

GV-VMS

Manuel Utilisateur V18.2





© 2021 GeoVision, Inc. Tous droits réservés.

D'après les lois concernant les droits d'auteur, ce manuel ne peut être copié, intégralement ou partiellement, sans la permission écrite de GeoVision.

Des efforts ont été apportés pour assurer l'exactitude des informations présentes dans ce manuel. GeoVision, Inc n'offre aucune garantie expresse ou implicite, d'aucune sorte, et n'assume aucune responsabilité pour les erreurs ou les omissions. Aucune responsabilité n'est assumée pour les dommages directs ou indirects résultant de l'utilisation des informations ou des produits mentionnés. Les caractéristiques et les spécifications sont sujettes à modifications sans avis.

GeoVision, Inc.

9F, No. 246, Sec. 1, Neihu Rd.,

Neihu District, Taipei, Taiwan

Tel: +886-2-8797-8377

Fax: +886-2-8797-8335

<http://www.geovision.com.tw>

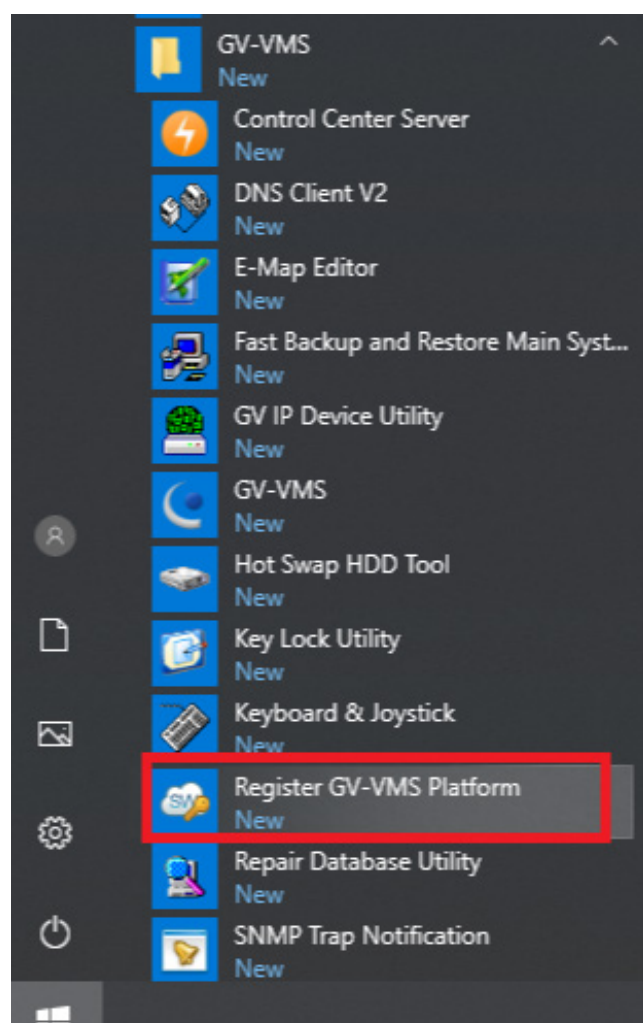
Les marques commerciales utilisées dans ce manuel : *GeoVision*, le logo *GeoVision* et les produits GV series sont des marques commerciales de GeoVision, Inc. *Windows* sont des marques commerciales déposées de Microsoft Corporation.

Janvier 2021

Licence GV-VMS

GV-VMS est un système de gestion vidéo complet qui requiert l'achat d'une licence à partir de la version V18.1, et qui peut enregistrer jusqu'à 64 canaux de périphériques IP GeoVision et/ou d'autres marques. Assurez-vous que la clé *USB GV* ou la *licence de logiciel* que vous avez achetées ont été insérées ou activées dans le PC avant de lancer GV-VMS.

IMPORTANT : Les utilisateurs ayant acheté une licence de logiciel doivent s'enregistrer via l'**Outil d'activation** de licence à l'aide de la clé de série correspondante. Pour plus de détails sur la licence du logiciel, cliquez [ici](#).



Remarque : Les utilisateurs possédant une clé USB GV dotée de versions antérieures du GV-VMS doivent la mettre à jour pour lancer la version V18.1 ou une version ultérieure. Voir *Chapitre 8 Mise à jour de la clé USB* dans le [Guide de démarrage rapide du GV-VMS](#).

Des clés USB ou licences de logiciel additionnelles peuvent être requises pour la connexion à des périphériques IP d'autres marques. Voir *Licence* dans le Chapitre 1 pour plus de détails

Décodage UTG

Le décodage UTG (Unité de traitement graphique) peut réduire la charge du CPU et augmenter la fréquence de trame totale prise en charge par le GV-VMS. Le décodage UTG peut être effectué par un UTG intégré, un UTG externe ou les deux, avec les spécifications suivantes.

UTG intégré : Le décodage UTG est pris en charge uniquement lors de l'utilisation des CPU Intel ci-dessous :

Pour la compression vidéo **H.264**

- Processeur de bureau 2^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Sandy Bridge)
- Processeur de bureau 3^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Ivy Bridge)
- Processeur de bureau 4^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Haswell / Haswell Refresh)
- Processeur de bureau 6^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Skylake)
- Processeur de bureau 7^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Kaby lake)
- Processeur de bureau 8^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Coffee lake)
- Processeur de bureau 9^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Coffee lake/ Coffee lake Refresh)

Pour la compression vidéo **H.265**

- Processeur de bureau 6^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Skylake)
- Processeur de bureau 7^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Kaby lake)
- Processeur de bureau 8^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Coffee lake)
- Processeur de bureau 9^{ème} génération Intel Core i3 / i5 / i7 (Coffee lake/ Coffee lake Refresh)

UTG externe : Le décodage UTG est uniquement pris en charge lors de l'usage de cartes graphiques NVIDIA avec des capacités de calcul de 3.0 ou supérieures et une mémoire de 2 Go ou supérieure. Pour connaître les capacités de calcul d'une carte graphique NVIDIA, consultez : <https://developer.nvidia.com/cuda-gpus>.

Remarque :

1. Une carte graphique NVIDIA externe peut être prise en charge par le GV-VMS17.1 ou les versions ultérieures pour effectuer le décodage UTG gratuitement.
 2. NVIDIA GeForce GTX 1060 n'est pas prise en charge.
-

UTG intégré + UTG externe Pour qu'un UTG intégré et un UTG externe effectuent ensemble le décodage UTG, ils doivent posséder chacun les spécifications respectives susmentionnées.

Remarque :

1. Si votre équipement est doté d'un UTG intégré et d'un UTG externe, l'UTG intégré doit être connecté à un moniteur pour le décodage UTG H.264 / H.265 .
 2. Des capacités de calcul CUDA 5.0 ou supérieures sont requises afin de garantir des performances optimales. Pour plus d'informations, voir [Fréquence de trame totale et nombre de canaux pris en charge](#)
-

Spécifications de logiciel

Le décodage UTG est uniquement pris en charge par les systèmes d'exploitation, résolutions et codecs suivants.

		Sandy Bridge	Ivy Bridge / Haswell / Haswell Refresh	Skylake / Kaby Lake / Coffee Lake
Système d'exploitation	64 octets	Windows 10 / Serveur 2016 / Serveur 2019		
Résolution		1 MP / 2 MP	1 MP / 2 MP / 3 MP / 4 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP	1 MP / 2 MP / 3 MP / 4 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP
Codec		H.264		H.264 / H.265

Lecture multi-canal

La lecture multi-canal dans ViewLog a été améliorée pour accroître la fluidité de la vidéo en produisant une fréquence de trame supérieure. Cependant, la lecture de canaux multiples avec une résolution élevée peut accroître la charge sur le CPU en particulier si le GV-VMS est en train de traiter d'autres tâches simultanément. L'un des problèmes avec une haute charge du processeur est la perte d'images, qui peut parfois se produire dans la vidéo enregistrée lors de la lecture de multiples canaux mégapixels. Pour éviter le problème, **il est recommandé de lire les vidéos mégapixel en mode de vue unique.**

Pratiques GDPR (Protection générale des données)

Pour plus de détails sur l'engagement de GeoVision Inc. dans l'assistance aux utilisateurs à se conformer aux pratiques GDPR (General Data Protection Regulation), veuillez consulter [Demande de consentement GDPR](#).

Table des matières

Licence GV-VMS	ii
Décodage UTG	iii
Lecture multi-canal.....	iv
Pratiques GDPR (Protection générale des données)	iv

1

Configuration du Système Principal 3

1.1 Installation du GV-VMS	3
1.1.1 Licence	3
1.1.2 Configuration de système minimale	4
1.1.3 Options	5
1.1.4 Configuration de réseau minimale	6
1.1.5 Installation du GV-VMS	7
1.2 Démarrage	8
1.2.1 Écran principal.....	10
1.2.2 Ajouter des caméras	11
1.2.3 Accéder à la visualisation en temps réel.....	12
1.2.4 Activer l'enregistrement.....	12
1.2.5 Lire des vidéos	13
1.3 Paramètres d'enregistrement.....	14
1.3.1 Configuration des paramètres généraux d'enregistrement de toutes les caméras.....	15
1.3.2 Configuration des paramètres d'enregistrement des caméras individuelles	17
1.3.3 Configuration de l'emplacement de stockage vidéo	20
1.3.4 Configuration de la détection de mouvement.....	21
1.4 Visualisation en temps réel et dispositions.....	24
1.4.1 Usage des fonctions de visualisation en temps réel	24
1.4.2 Arrangement des dispositions de visualisation en temps réel	27

1.4.3	Configuration d'une fenêtre de zoom	28
1.4.4	Configuration d'une fenêtre de scan	28
1.4.5	Configuration d'une fenêtre surgissante	30
1.4.6	Configuration de la vue focalisée	31
1.4.7	Changement automatique parmi les différentes dispositions de visualisation en temps réel	32
1.4.8	Ajouter un décodeur GV-IP pour l'Affichage de la surveillance distante	32
1.4.9	Configuration de la communication audio SIP 2 voies pour l'appel sortant	32
1.5	Démarrer la surveillance	34
1.6	Configuration du système	35
1.6.1	Configuration des paramètres généraux	35
1.6.2	Personnalisation des paramètres de démarrage	37
1.6.3	Personnalisation de l'emplacement d'affichage et de la résolution de panneau	38
1.6.4	Configuration des notifications par email	39
1.6.5	Protection contre l'inactivité du système	41
1.6.6	Configuration du verrouillage des touches de raccourci	42
1.7	Compte et mot de passe	42
1.7.1	Créer un compte	42
1.7.2	Configuration des paramètres de compte	44
1.7.3	Changement ou récupération du mot de passe lors de la connexion	46
1.7.4	Prévenir la résiliation interdite du système	46
1.7.5	Configuration d'un utilisateur de connexion pour le démarrage automatique	47
1.7.6	Configuration des limites du temps de lecture	47
1.8	Programmation horaire	48
1.8.1	Création d'une programmation avec un assistant d'installation	49
1.8.2	Création manuelle d'une programmation	51
1.8.3	Exportation et importation des paramètres de programmation	52
1.9	Journal du Système	52
1.9.1	Configurer le Journal du système	52
1.9.2	Visualiser le Journal du système	54
1.10	Autres fonctions	56
1.10.1	Configuration de la vue contextuelle en direct	56
1.10.2	Ajustement au changement d'heure (DST)	57

1.10.3	Configuration de la détection d'échec de réseau	58
1.11	Caméra PTZ	59
1.11.1	Accès au Panneau de contrôle PTZ et aux fonctions automatiques	60
1.11.2	Configuration des fonctions de protection contre l'inactivité PTZ et avancées	63
1.12	QView	64
1.13	Scénario	65
1.13.1	Création d'un scénario dans la visualisation en temps réel	65
1.13.2	Création d'un scénario dans la lecture d'une vidéo	66
1.13.3	Création d'un scénario dans QView	66
1.13.4	Accéder au scénario	66
1.14	Vue avec correction de la distorsion pour le GV-VR360	67

2

Configuration de la caméra IP 70

2.1	Ajouter des caméras IP	70
2.1.1	Ajouter des caméras manuellement	71
2.1.2	Chercher des caméras	73
2.1.3	Mappage des caméras GV-IP via l'Utilitaire des appareils GV-IP	73
2.1.4	Ajouter les caméras d'appareils portables via GV-Live Streaming	74
2.2	Configuration de caméras IP individuelles	74
2.2.1	Configuration des paramètres vidéo	75
2.2.2	Configuration des paramètres audio	77
2.2.3	Configuration des paramètres généraux	78
2.3	Connexion via RTSP, ONVIF & PSIA	79
2.4	Affichage à la demande	82

3

Analyse vidéo 86

3.1	Comptage des objets et alarme anti-intrusion	86
3.1.1	Comptage des objets	86
3.1.2	Alarme anti-intrusion	90
3.2	Index des objets	94

3.2.1	Configurer l'Index des objets	94
3.2.2	Visualiser l'Index des objets	96
3.2.3	Chercher l'Index des objets	97
3.3	Capture d'instantanés vidéo	98
3.3.1	Configuration des instantanés vidéo	98
3.3.2	Chercher des instantanés vidéo	99
3.4	Détection des visages	100
3.4.1	Configuration de la Détection des visages	100
3.4.2	Recherche d'instantanés de détection des visages	101
3.5	Comptage des visages	102
3.5.1	Installation de la caméra	102
3.5.2	Configuration du comptage des visages	103
3.6	Reconnaissance faciale	106
3.6.1	Enregistrement des données de visage	107
3.6.2	Configuration de groupes de visages	110
3.6.3	Synchronisation des bases de données de visages	111
3.6.4	Définir l'horaire d'accès	112
3.6.5	Configuration des alertes de reconnaissance	116
3.6.6	Configuration des bases de données de reconnaissance faciale	117
3.6.7	Sauvegarde des bases de données de visages	118
3.6.8	Identité de visage - Profils de reconnaissance en temps réel	118
3.6.9	Visualisation et recherche d'événements de reconnaissance faciale	119
3.6.10	Traçage des visages reconnus	120
3.6.11	Intégration de la reconnaissance faciale au Contrôle d'accès	123
3.6.12	Enregistrement de groupes de visages et de cartes d'accès	126
3.7	Détection des visages par les caméras	130
3.7.1	Configuration des caméras FD	130
3.7.2	Liste des visages - Détection des visages en temps réel	131
3.8	Protection du Masque de confidentialité	133
3.8.1	Configuration d'un Masque de confidentialité	133
3.8.2	Octroi de privilèges d'accès aux zones récupérables	134
3.9	Visualisation panoramique	135
3.8.1	Fenêtre principale	135
3.8.2	Assemblage d'une vue panoramique avec des zones de chevauchement	136
3.8.3	Mode facile sans zones de chevauchement	138
3.8.4	Accéder à la vue panoramique	140

3.10	Désembuage vidéo	141
3.11	Stabilisation vidéo	142
3.12	Dewarping d'objectif grand angle	143
3.13	Détection de foule.....	145
3.14	Détection avancée de changement dans la scène.....	147
3.15	Détection avancée d'objet sans surveillance	149
3.16	Détection avancée d'objet manquant.....	152
3.17	Insertion de texte.....	154
3.18	Vue Fisheye (très grand angle)	155
3.18.1	Configuration de la caméra GV-Fisheye	156
3.18.2	Configuration d'une caméra Fisheye d'une autre marque	158
3.18.3	Traçage d'objets	160
3.19	Analyse vidéo par caméra	165
3.20	Carte thermique	168
3.20.1	Activation de la Carte thermique	168
3.20.2	Accéder à la carte thermique dans les enregistrements.....	170
3.21	Alerte d'événement via notification par email	171
3.22	Traçage d'objet PTZ	172
3.22.1	Traçage double caméra	172
3.22.2	Traçage caméra unique	174
3.22	Traçage PTZ panoramique des objets.....	176
3.19.1	Accéder à la visualisation en temps réel.....	176
3.19.2	Traçage automatique d'objet.....	177
3.23	Spécifications	181

4

Lecture vidéo..... 183

4.1	Lecture sur ViewLog	184
4.1.1	Panneau de commande ViewLog	186
4.1.2	Réglage de la vue de caméra	189
4.1.3	Mettre un signet sur des événements vidéo dans ViewLog.....	190
4.1.4	Fusionner et exporter des vidéos.....	191
4.1.5	Sauvegarde, impression et copie d'image	196
4.1.6	Ajustement des vues déformées.....	197
4.2	Recherche d'Objets	198
4.3	Navigateur de journal avancé.....	200

4.3.1	Paramètres de filtre	201
4.4	Service ViewLog distant	202
4.4.1	Récupération de vidéos enregistrées depuis GV-VMS	202
4.4.2	Récupérer des images de l'index d'objets	203
4.4.3	Reprendre la sauvegarde.....	203
4.4.4	Exportation et importation des paramètres de la Liste d'hôtes	204
4.4.5	Affichage du flux secondaire	204
4.5	Lecteur unique	205
4.5.1	Fenêtre de lecteur unique	205
4.6	Spécifications	206

5

Sauvegarde, suppression et réparation .. 208

5.1	Sauvegarde des données de journal	208
5.2	Sauvegarder les fichiers enregistrés.....	209
5.3	Supprimer des fichiers enregistrés	212
5.4	Réparer les chemins d'accès des fichiers endommagés.....	213
5.5	Réparer les fichiers endommagés	214

6

Applications d'E/S..... 217

6.1	Paramétrage des périphériques E/S	217
6.1.1	Ajouter des périphériques E/S	218
6.1.2	Configuration des périphériques d'entrée et de sortie (E/S)	219
6.1.3	Gâchette	220
6.1.4	Conserver le dernier état de la Bascule:	222
6.1.5	Paramétrage des périphériques E/S PLC	224
6.2	Applications E/S avancées	226
6.2.1	Configuration d'actions lors du déclenchement d'entrée	227
6.2.2	Déplacer une caméra PTZ sur un(des) point(s) prédéfini(s) lors du	

déclenchement d'un périphérique d'entrée	228
6.2.3 Configuration des modes temporaire et constant	229
6.2.4 Désactivation d'alarme et d'alerte lors du déclenchement de périphérique d'entrée	230
6.2.5 Autres fonction d'applications E/S.....	231
6.3 Périphériques E/S dans la liste de contenu	232
6.4 Automatisation visuelle	233

7

Visualisation distante 235

7.1 Visualisation distante via un navigateur web	236
7.2 Paramètres du serveur WebCam	239
7.2.1 Paramètres généraux.....	239
7.2.2 Paramètres du serveur	240
7.2.3 Paramètres vidéo	241
7.2.4 Paramètres audio	242
7.2.5 Paramètres JPG	243
7.2.6 Paramètres UPnP	244
7.2.7 Informations du port de réseau	245
7.2.8 Service mobile	246
7.3 Visionneur de vue unique	247
7.3.1 Ajustement de la qualité vidéo	249
7.3.2 Panneau de commande	250
7.3.3 Configurations des options du Visionneur à vue unique	251
7.3.4 Panneau de commande PTZ	254
7.3.5 Commande visuelle PTZI	255
7.3.6 Commande E/S	256
7.3.7 Automatisation visuelle.....	257
7.3.8 Vue PIP (Incrustation d'image).....	258
7.3.9 Vue PAP (image et image)	259
7.4 Visionneur multi-fenêtre	260
7.5 Visionneur d'image JPEG	261
7.6 Lecture des événements	262
7.6.1 Requête de liste d'événements	262
7.6.2 Lecture distante	263
7.7 ViewLog distant	264

7.8	Centre de téléchargement.....	265
7.9	Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge	266
7.10	Applications pour téléphone mobile	267
7.11	Navigateurs web sur les smartphones	267

8

Application E-Map 270

8.1	Éditeur E-Map.....	270
8.1.1	Fenêtre de l'éditeur E-Map	271
8.1.2	Création d'un plan E-Map.....	272
8.1.3	Création d'un plan E-Map pour un hôte distant.....	275
8.2	Démarrage d'E-Map	276
8.2.1	Configuration d'un plan surgissant.....	277
8.2	Affichage des plans E-Map 3D	278
8.2.1	Affichage des plans E-Map 3D.....	278
8.2.2	Utilisation des icônes d'E-Map 3D	279
8.4	Accéder à l'E-Map à distance	280
8.4.1	Fenêtre de l'E-Map distante	281
8.4.2	Accéder aux E-Map de plusieurs hôtes	282
8.4.3	Configuration de l'E-Map distante	283
8.4.4	Visualisation de la Liste d'événements et lecture des vidéos	285
8.5	Serveur E-Map.....	285
8.5.1	Installation du Serveur E-Map	285
8.5.2	Fenêtre du Serveur E-Map	286
8.5.3	Configuration du Serveur E-Map.....	287
8.5.4	Connexion au Serveur E-Map	287

9

Utilitaires 290

9.1	DNS dynamique	290
9.1.1	Lancer une DNS dynamique	291
9.1.2	Enregistrement d'un nom de domaine avec DDNS	291
9.1.3	Démarrer une DNS dynamique	292

9.2 Visionneur de filigrane	293
9.2.1 Activation de la protection par filigrane	293
9.2.2 Lancer Watermark Proof	293
9.2.3 Fenêtre principale.....	294
9.3 Verrouillage de Windows	295
9.3.1 L'écran GV-Desktop	295
9.3.2 Fonctionnalités GV-Desktop	296
9.3.3 Fichier token pour le Mode sécurité	298
9.4 Serveur d'authentification	299
9.4.1 Installation du serveur	299
9.4.2 Fenêtre principale.....	300
9.4.3 Création de Clients.....	301
9.4.4 Créer un compte d'utilisateur	302
9.4.5 Importation de groupes et d'utilisateurs depuis le Répertoire actif	305
9.4.6 Démarrage du serveur	308
9.4.7 Connexion du GV-VMS au Serveur	310
9.4.8 Accès distant depuis le Centre de contrôle et l'E-Map distante.....	312
9.5 Sauvegarde et restauration rapides	315
9.5.1 Exécution du programme FBR (Sauvegarde et restauration rapides).....	315
9.5.2 Composant enfichable (plugiciel)	316
9.5.3 Personnalisation des fonctionnalités.....	317
9.5.4 Sauvegarde et restauration des paramètres	318
9.6 Application Bandwith Control	321
9.6.1 Installation de Bandwidth Control.....	321
9.6.2 Fenêtre principale.....	322
9.6.3 Autoriser le contrôle distant.....	323
9.6.4 Connexion à un Serveur WebCam.....	324
9.6.5 Contrôler un Serveur WebCam spécifique.....	325
9.6.6 Configuration de la bande passante	326
9.6.7 Configuration de la liste de blocage	327
9.6.8 Configuration générale	328
9.7 Configuration de la langue	329
9.7.1 Installation de l'Outil Multilang.....	329
9.7.2 Révision du texte traduit.....	330
9.7.3 Configurer la langue de l'interface d'utilisateur (IU) en anglais.....	333
9.8 Utilitaire de synchronisation de carte SD GV	334

9.8.1	Utilitaire de synchronisation de carte SD GV	334
9.8.2	Configuration de l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV	335
9.8.3	Fenêtre principale.....	338
9.9	Fenêtre Media Man Tools	339
9.9.1	Fenêtre Media Man Tools.....	339
9.9.2	Visualisation de l'état du Lecteur de disque.....	340
9.9.3	Ajout d'un disque dur.....	342
9.9.4	Retrait d'un disque dur	343
9.9.5	Connexion automatique au démarrage.....	344
9.9.6	Configuration du panneau LED	344
9.10	Notifications d'alerter via le protocole SNMP.....	347
9.11	Sauvegarde locale et distante	348
9.11.1	Sauvegarde distante.....	348
9.11.2	Sauvegarde locale	348
9.11.3	Paramètres avancés.....	350
9.11.3.1	Paramètres avancés pour la Sauvegarde locale	350
9.11.3.2	Paramètres de transfert de fichiers pour la Sauvegarde locale	351
9.12	Générateur de rapport.....	353
9.13	Centre GV-Cloud	353

10

Application TRV (Terminal point de vente) .. 355

10.1	Configuration de l'insertion de texte	356
10.2	Filtrage des transactions pour un article particulier	357
10.3	Déclenchement des alarmes de transaction.....	359
10.4	Mappage de Codepage.....	361
10.5	Coloration des transactions pour un article particulier	362
10.6	Visualiser les détails du reçu d'une transaction particulière.....	365
10.7	Filtrage des transactions par un mot de passe	371
10.8	Chercher et lire des événements TRV	374

Chapitre 1

Configuration du Système Principal 3

1.1	Installation du GV-VMS	3
1.1.1	Licence	3
1.1.2	Configuration minimale requise	4
1.1.3	Options	5
1.1.4	Configuration minimale requise	6
1.1.5	Installation du GV-VMS	7
1.2	Mise en route.....	8
1.2.1	Écran principal.....	10
1.2.2	Ajouter des caméras.....	11
1.2.3	Accéder à la visualisation en temps réel	12
1.2.4	Activation de l'enregistrement	12
1.2.5	Lecture vidéo	13
1.3	Paramètres d'enregistrement	14
1.3.1	Configuration des paramètres généraux d'enregistrement de toutes les caméras	15
1.3.2	Configuration des paramètres d'enregistrement des caméras individuelles	17
1.3.3	Configuration de l'emplacement de stockage vidéo	20
1.3.4	Configuration de la détection de mouvement	21
1.4	Visualisation en temps réel et dispositions	24
1.4.1	Usage des fonctions de visualisation en temps réel	24
1.4.2	Arrangement des dispositions de visualisation en temps réel.....	27
1.4.3	Configuration d'une fenêtre de zoom.....	28
1.4.4	Configuration d'une fenêtre de balayage	28
1.4.5	Configuration d'une fenêtre contextuelle	30
1.4.6	Configuration de la vue focalisée	31
1.4.7	Changement automatique parmi les différentes dispositions de visualisation en temps réel	32
1.4.8	Ajouter un décodeur GV-IP pour l'Affichage de la surveillance distante	32
1.4.9	Configuration de la communication audio SIP 2 voies pour l'appel sortant	32
1.5	Démarrage de la surveillance	34
1.6	Configuration du Système.....	35
1.6.1	Paramètres généraux de configuration	35
1.6.2	Paramètres personnalisés de configuration	37
1.6.3	Emplacement d'affichage et résolution de panneau personnalisées	38
1.6.4	Configuration des notifications par email.....	39
1.6.5	Protection d'inactivité du système.....	41
1.6.6	Configuration du verrouillage des touches de raccourci	42

1.7	Compte et mot de passe.....	42
1.7.1	Création d'un compte	42
1.7.2	Configuration des paramètres de compte	44
1.7.3	Changement ou récupération du mot de passe lors de la connexion	46
1.7.4	Prévenir la résiliation interdite du système	46
1.7.5	Configuration d'un utilisateur de connexion pour le démarrage automatique	47
1.7.6	Configuration des limites du temps de lecture	47
1.8	Programmation	48
1.8.1	Création d'une programmation avec un assistant d'installation ..	49
1.8.2	Création manuelle d'une programmation	51
1.8.3	Exportation et importation des paramètres de programmation ...	52
1.9	Journal du système	52
1.9.1	Configuration du Journal du système	52
1.9.2	Configuration de la Visualisation du journal de système	54
1.10	Autres fonctions.....	56
1.10.1	Configuration de la vue contextuelle en direct	56
1.10.2	Ajustement au changement d'heure	57
1.10.3	Configuration de la détection d'échec de réseau	58
1.11	Caméra PTZ (Panoramique/Inclinaison/ Zoom).....	59
1.11.1	Accès au Panneau de contrôle PTZ et aux fonctions automatiques	60
1.11.2	Configuration des fonctions de protection contre l'inactivité PTZ et avancées.....	63
1.12	QView	64
1.13	Scénario.....	65
1.13.1	Création d'un scénario dans la visualisation en temps réel	65
1.13.2	Création d'un scénario dans la lecture vidéo	66
1.13.3	Création d'un scénario dans QView	66
1.13.4	Accès au scénario.....	66
1.14	Vue avec correction de la distorsion pour le GV-VR360	67

Configuration du Système Principal

1.1 Installation du GV-VMS

1.1.1 Licence

Le GV-VMS V18.1 ou ses versions plus récentes est un *logiciel payant* qui peut prendre en charge la connexion jusqu'à 64 appareils IP et qui peut connecter jusqu'à 32 appareils GV-IP lors de l'achat initial. Si vous devez connecter plus de 32 canaux d'appareils GV-IP ou vous connecter à des appareils IP de tierce partie, des licences additionnelles sont requises.

Appareils pris en charge	canaux	Licence
Appareils GV-IP uniquement	32 ch	Licence initiale requise.
	64 ch	2 licences requises. <ul style="list-style-type: none">• Licence initiale GV-VMS V18.1 ou plus récente.• Licence GV-VMS Pro requise, 32 ch par licence.
Appareils GV-IP + appareils de tierce partie	32 ch	2 licences requises. <ul style="list-style-type: none">• Licence initiale GV-VMS V18.1 ou plus récente.• Licence de tierce partie, dans les incréments d'1 ch.
	64 ch	3 licences requises. <ul style="list-style-type: none">• Licence initiale GV-VMS V18.1 ou plus récente.• Licence GV-VMS Pro, 32 ch par licence.• Licence de tierce partie, dans les incréments d'1 ch.

IMPORTANT :

1. Le contrat de licence est fournie sous deux formes : *Clé USB GV* et [licence de logiciel](#). Les deux sont incompatibles. Si une clé USB GV est insérée dans l'ordinateur équipé du système, veuillez la retirer avant d'utiliser la licence de logiciel.
2. Assurez-vous que la clé USB GV ou la licence de logiciel que vous avez achetés ont été insérés ou activés dans le PC avant de lancer GV-VMS.

Remarque :

1. La clé USB GV est fournie en clé interne et externe. La clé interne est recommandée pour la fonction « Surveillance de matériel » (Hardware Watchdog)
2. Pour les détails concernant la mise à niveau de la clé USB GV, veuillez consulter le *Chapitre 8 Mise à niveau de la clé USB* dans le [Guide de démarrage rapide du GV-VMS](#).
3. Vous trouverez une liste des modèles de caméra de tierces parties pris en charge sur le [Site internet de GeoVision](#).

1.1.2 Configuration minimale requise

	GV-VMS (jusqu'à 32 canaux)	GV-VMS Pro (jusqu'à 64 canaux)
Système d'exploitation	Windows 10 64 bits / Serveur 2016 / Serveur 2019	
Processeur	i5-4670 4 ^{ème} génération, 3,4 GHz	i7-4770 4 ^{ème} génération, 3,4 GHz
Mémoire	8 Go de RAM	16 Go de RAM
<p>Remarque :</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Pour utiliser la fonction de suppression des déformations de la vue œil-de-poisson (Fisheye Dewarping), la carte graphique doit prendre en charge DirectX 10.1 ou les versions ultérieures. 2. Le décodage H.265 et la recherche d'événements de reconnaissance faciale par photos de visage requièrent qu'un processeur Intel Desktop de 6^{ème} génération (Skylake) ou supérieur équipe l'UTG intégré. 3. La configuration du système requise est définie par défaut en enregistrement 24h/24 avec la visualisation en temps réel uniquement, tandis que les connexions distantes et l'analyse vidéo sont désactivées. 		

1.1.3 Options

Veuillez contacter votre revendeur pour avoir plus d'informations concernant les dispositifs GV-VMS optionnels suivants.

Dispositifs optionnels	Description
Clé USB interne	La clé USB peut fournir la fonction Hardware Watchdog au GV-VMS en redémarrant l'ordinateur lorsque Windows plante. Vous devez brancher la clé USB de façon interne sur la carte mère.
GV-COM V3	GV-COM V3 peut ajouter un port de série 1 RS-232 / RS-485 via le port USB du GV-VMS.
Télécommande GV-IR	La télécommande GV-IR vous permet de contrôler le GV-VMS à une distance opérationnelle maximum de 7 m (22,97pieds).
Séries de boîtier GV-IO	La série de boîtier GV-IO (4E / 4 Ports / 8 Ports / 16 Ports) fournit 4 / 8 / 16 entrées et sorties relais, ayant tous une tension de sortie CC et CA, avec la prise en charge optionnelle de module Ethernet, et 4E prenant en charge en plus la connexion PoE, TCP/IP et RS-485.
Joystick V2 GV	Le joystick V2 GV vous permet de contrôler facilement les caméras PTZ. Il peut être soit relié au GV-VMS pour un usage indépendant soit connecté au clavier GV.
Clavier V3 GV	Le clavier V3 GV sert à programmer et opérer le GV-VMS et les caméras PTZ. Il peut, via la configuration du RS-485, contrôler jusqu'à 36 GV-VMS. De plus, vous pouvez connecter les caméras PTZ directement au clavier pour contrôler PTZ.
Carte E/S RÉSEAU V3.2 GV	La carte E/S RÉSEAU V3.2 GV fournit 4 entrées et 4 sorties relais. Elle prend en charge les tensions de sortie CC et CA et fournit également un port USB.

1.1.4 Configuration minimale requise

La capacité de transfert des données du GV-VMS dépend du nombre de gigabits de connexion disponibles. Les numéros des cartes de mise en réseau gigabit requises pour connecter 64 canaux sont listés ci-dessous en fonction de la résolution et du codec de la source vidéo.

Codec	Résolution	Débit binaire utilisé (Mbps)	FPS total pour 64 ch	Cartes de mise en réseau gigabit requises	Nbre de ch. Max. pris en charge par carte de mise en réseau
H.264	1.3 MP	5,05	1920	1	64 ch max. / carte
	2 MP	7,01	1920	1	64 ch max. / carte
	3 MP	10,48	1280	1	64 ch max. / carte
	4 MP	11,65	960	2	50 ch max. / carte
	5 MP	16,48	640	2	38 ch max. / carte
	8 MP	17,14	1600	2	38 ch max. / carte
	12 MP	16,67	960	2	38 ch max. / carte
H.265	3 MP	7,06	1920	1	64 ch max. / carte
	4 MP	9,44	1600	1	64 ch max. / carte
	5 MP	7,52	1920	1	64 ch max. / carte
MJPEG	1.3 MP	32,36	1920	3	22 ch max. / carte
	2 MP	44,96	1920	4	16 ch max. / carte
	3 MP	38,73	1280	4	18 ch max. / carte
	4 MP	40,35	960	4	17 ch max. / carte
	5 MP	30,48	640	3	22 ch max. / carte
	8 MP	58,52	1600	6	12 ch max. / carte
	12 MP	65,98	960	6	11 ch max. / carte
Remarque : La configuration de réseau requise peut varier selon le débit binaire du flux de données.					

1.1.5 Installation du GV-VMS

Avant de commencer

Pour des performances optimales, veuillez consulter les recommandations suivantes avant d'installer le GV-VMS :

- Il est fortement recommandé d'utiliser des disques durs séparés, un pour installer le système d'exploitation Windows et le logiciel GV-VMS, et un autre pour sauvegarder les fichiers d'enregistrement et les journaux du système.
- Lors du formatage des disques durs, sélectionner NTFS en tant que système de fichier.
- Il est déconseillé de procéder à la défragmentation lorsque le GV-VMS fonctionne.
- Comme la taille des données transmises depuis les caméras IP peut être assez importante et dépasser le taux de transfert d'un disque dur, vous devrez noter la fréquence d'enregistrement totale que vous avez attribuée à un même disque dur lorsque l'enregistrement mono-flux (principal ou secondaire) est appliqué tel que figurant dans la liste ci-dessous :

fréquence de trame limite dans un seul disque dur avec enregistrement mono-flux appliqué

Résolution vidéo	H.264		H.265	
	fréquence de trame (ips)	Débit binaire (Mbps)	fréquence de trame (ips)	Débit binaire (Mbps)
1,3 MP (1280 x 1024)	660	5,05	N/A	N/A
2 MP (1920 x 1080)	660	7,01	N/A	N/A
3 MP (2048 x 1536)	440	10,48	660	5,35
4 MP (2048 x 1944)	330	11,65	550	7,74
5 MP (2560 x 1920)	220	16,48	660	6,73
8 MP (3840 x 2120)	550	14,13	N/A	N/A
12 MP (4000 x 3000)	330	14,47	N/A	N/A
Remarque : Les données ci-dessus ont été déterminées à l'aide du débit binaire précité ; les disques durs d'une vitesse T/W moyenne supérieure à 110Mo/s se verront appliquer un enregistrement mono-flux (principal ou secondaire).				

L'enregistrement avec flux principal et secondaire nécessite un espace de disque dur beaucoup plus important que l'enregistrement mono-flux. Lorsque l'enregistrement mono-flux (principal ou secondaire) est appliqué, vous pourrez attribuer un maximum de 22 canaux par disque dur. Mais lorsque l'enregistrement à flux double (principal et secondaire) est appliqué, vous ne pourrez enregistrer qu'un maximum de 11 canaux par disque dur.

La limite de fréquence de trame se base sur la résolution des sources vidéo. Plus la résolution est élevée plus la fréquence d'images attribuable à un seul disque dur est faible. En d'autres termes, plus la fréquence de trame souhaitée pour l'enregistrement est élevée, plus nombreux sont les disques durs dont vous aurez besoin. Pour le détails des informations sur la fréquence de trame de l'enregistrement, veuillez consulter le mode d'emploi de la caméra IP à laquelle vous souhaitez vous connecter.

Installation du GV-VMS




1. Téléchargez le GV-VMS en sélectionnant **Applications primaires** dans la liste déroulante et en cliquant sur **Télécharger**  le GV-VMS dans le [site internet GeoVision](http://www.geovision.com).
2. Si vous utilisez une clé USB, insérez-la dans votre ordinateur. CF. Licence 1.1.1 pour les connexions requérant une (des) licence(s) de clé USB.
3. Pour installer le pilote USB, sélectionnez **Pilotes, F/W, Patch** dans la liste déroulante, puis cliquez sur l'icône de **Téléchargement**  du **Pilote de carte de série GV / Pilote de dispositif USB**.
 - Pour vérifier que le pilote est correctement installé, allez dans le Gestionnaire des périphériques Windows et cliquez sur **Périphériques DVR**. Consultez le **Protecteur USB série GV**.



Figure 1-1

1.2 Mise en route

Lorsque vous lancez le GV-VMS pour la première fois, le système affiche une fenêtre requérant l'Identifiant et le mot de passe du Superviseur.

1. Saisissez l'**Identifiant**, le **mot de passe** et un **Indice** pour vous souvenir du mot de passe.
2. Configurez en option les fonctions suivantes
 - **Liste d'adresses email** : Saisissez les adresses e-mail que vous souhaitez utiliser pour recevoir le mot de passe lorsque vous l'avez oublié.
 - **Connexion Auto** : Permet de se connecter automatiquement en tant qu'utilisateur actuel à chaque fois que le système est lancé.
 - **Autoriser la suppression du système de mot de passe** : Nous vous recommandons de sélectionner cet option permettant la suppression de la base de données du mot de passe lorsque vous avez oublié votre mot de passe. Pour plus de détails, voir la même option dans *Compte et Mot de passe* plus loin dans ce chapitre.
 -  : Cliquez pour afficher le clavier à l'écran et saisir vos informations de connexion.
3. Cliquez sur **OK**. L'écran principal du GV-VMS et une boîte de dialogue apparaissent.

4. Pour choisir comment sauvegarder votre base de données du système, sélectionnez **Base de données Microsoft Office Access** ou **ServeurMicrosoft SQL** puis remplissez les champs requis.
5. Lors de la première utilisation du GV-VMS, vous êtes dirigé(e) dans la boîte de dialogue de **Configuration automatique** pour vous aider à ajouter rapidement les dispositifs IP au GV-VMS.

1.2.1 Écran principal



Figure 1-2

Nom	Description
Informations de version	Cliquez pour afficher la version du GV-VMS installée.
Espace de stockage	Afficher l'espace de stockage restant. Lorsqu'une erreur de HDD survient, un point d'exclamation s'affiche sur l'icône de stockage.
Identifiant de connexion	Cliquez pour gérer les comptes et mots de passe autorisant l'accès au GV-VMS.
Audio	Cliquez pour contrôler le volume de votre PC.
Accueil	Voir la visualisation en temps réel des caméras connectées
ViewLog	Montre un plan de montage chronologique (timeline) des événements enregistrés qui peut être lu.
Barre d'outils	<p>Affiche ces options quand Accueil est sélectionné</p> <ul style="list-style-type: none"> • Surveillance : Lancer/stopper la surveillance, la surveillance E/S et la programmation horaire de la surveillance • Réseau : Activez le serveur de la WebCam et la connexion à un autre logiciel GeoVision. • Outils : Montrer/cacher l'indicateur de volume et configurez l'Index d'objets. • Configuration : Configurer la caméra, l'enregistrement, le système, la programmation, le traitement vidéo et les dispositifs E/S.

- **Liste de contenu** : Accéder à la disposition de la visualisation en temps réel, à la caméra, aux listes de dispositifs E/S ainsi qu'à la vue panoramique.

Affiche ces options quand **ViewLog** est sélectionné


- **Affichage du panneau de lecture** : Affiche ou dissimule la timeline (plan de montage chronologique) de Viewlog. Cette fonction apparaît grisée lorsque que le bouton **Épinglé** est sélectionné dans le coin en bas à droite.
- **Outils** : Gérer la recherche d'événement, le journal du système, la sauvegarde et l'export d'événement.
- **Configuration** : Applique des effets vidéos et l'insertion de texte pendant la lecture.
- **Liste de contenu** : Gérer la disposition de lecture et accéder à la liste des caméras.

Quitter

Cliquez pour réduire ou quitter le GV-VMS.

1.2.2 Ajouter des caméras

Pour ajouter des caméras au GV-VMS, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  >

Configuration  > **Installer une caméra**. Lorsque la liste des caméras est vide, la boîte de dialogue d'installation automatique surgit automatiquement.

Cliquez sur **Installation automatique** pour chercher les caméras IP sur le LAN. Puis sélectionnez/désélectionnez les caméras souhaitées figurant dans la liste et cliquez sur **Exécuter**.

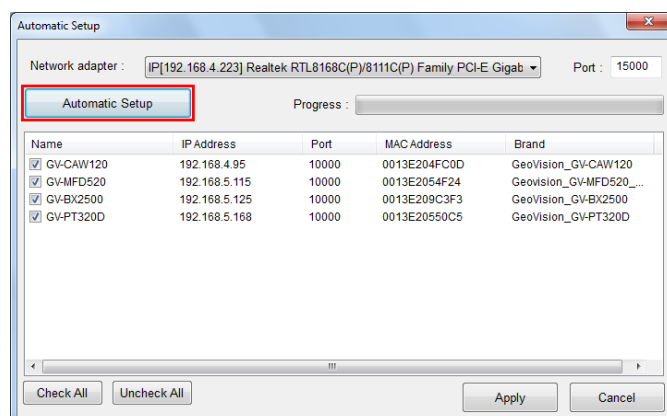


Figure 1-3




Remarque :

1. L'identifiant et le mot de passe par défaut des caméras connectées sont **admin / admin**. Pour les changer, veuillez cliquer deux fois sur la caméra. Si vous sélectionnez **Tout exécuter**, les informations de connexion sont appliquées à toutes les caméras sélectionnées.
2. Lorsque des caméras sont ajoutées pour la première fois, elles sont automatiquement attribuées dans la grille de visualisation en temps réel.

Pour ajouter des caméras à l'aide de la configuration manuelle, scannez la caméra ou l'utilitaire du dispositif GV-IP et consultez *Ajouter des caméras IP* du Chapitre 2.

1.2.3 Accéder à la visualisation en temps réel

Après avoir ajouté des caméras, vous pouvez accéder à la visualisation en temps réel des caméras en faisant glisser la caméra dans la Liste de contenu pour voir la grille de visualisation en temps réel.

Cliquez sur **Accueil**  > **Barres d'outil**  > **Liste de contenu** . Cliquez ensuite sur **Caméra** dans la liste de contenu pour voir la liste des caméras ajoutées, puis faites glisser les caméras souhaitées dans la grille de visualisation en temps réel.

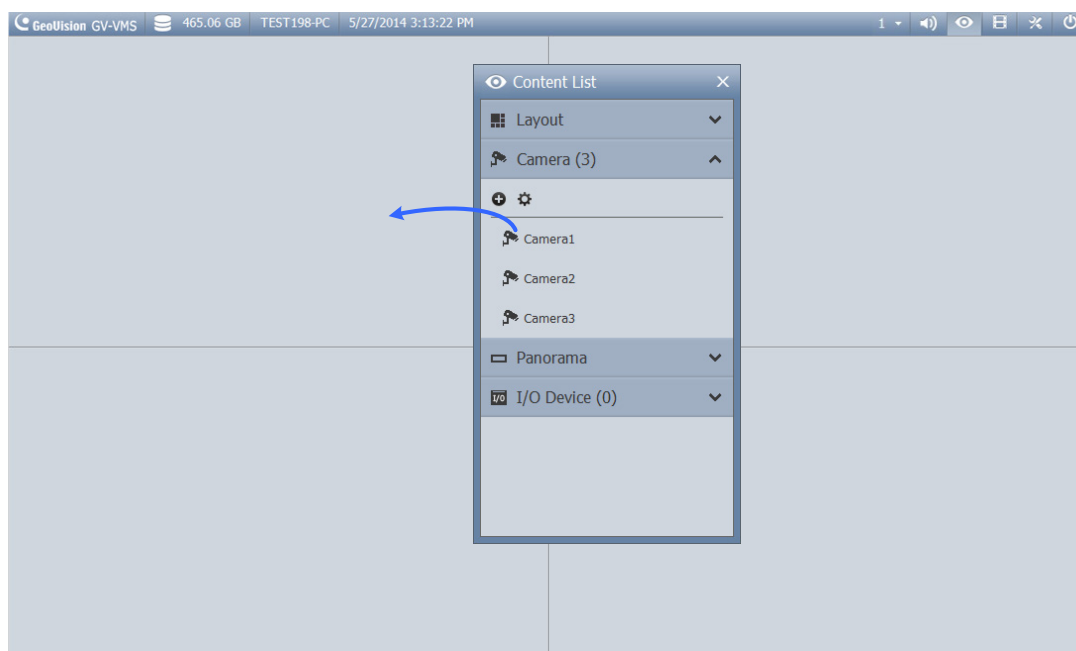




Figure 1-4

Pour plus de détails sur la visualisation en temps réel, consultez *Visualisation en temps réel et dispositions* plus loin dans ce chapitre.

1.2.4 Activation de l'enregistrement

Pour démarrer l'enregistrement, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Surveillance**  > **Démarrer toutes les surveillance**. Alternativement, vous pouvez sélectionner les caméras avec lesquelles vous souhaitez commencer la surveillance.

Par défaut, chaque caméra enregistre avec les paramètres suivants :

Paramètres d'enregistrement par défaut	
Mode d'enregistrement	Détection du mouvement
Résolution / Codec	La résolution / le codec courant de la caméra est utilisé.

- Pour changer le **mode d'enregistrement**, consultez *Paramètres d'enregistrement* plus loin dans ce chapitre.
- Pour changer la **résolution** et le **codec**, consultez *Configuration des paramètres vidéo* dans le Chapitre 2.

1.2.5 Lecture vidéo

Lecture instantanée

Vous pouvez lire instantanément les vidéos enregistrées sur une seule caméra dans la visualisation en temps réel de la caméra en cliquant sur le bouton **Lecture instantanée**.

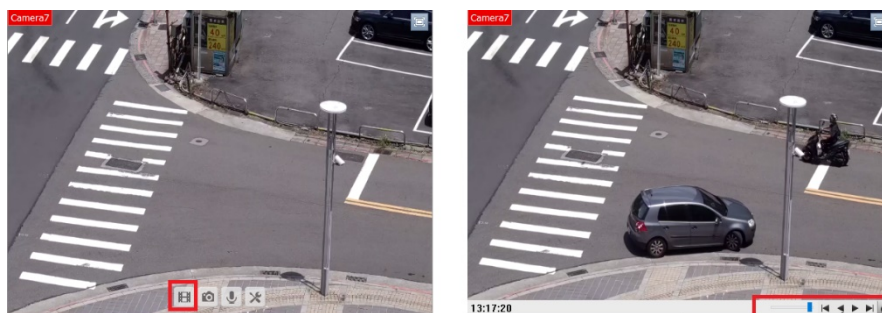






Figure 1-5

ViewLog

Pour connaître l'ensemble des fonctions de lecture, cliquez sur **ViewLog**  dans le coin en haut à droite.

Pour plus de détails sur le lecteur ViewLog, consultez *Lecture vidéo* au Chapitre 4.

1.3 Paramètres d'enregistrement

Pour configurer les paramètres d'enregistrement des caméras, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Configuration du système** > **Paramètres d'enregistrement**.

Le dialogue des Paramètres d'enregistrement vous permet de configurer les paramètres suivants :

- 1.3.1 *Configuration des paramètres généraux d'enregistrement de toutes les caméras*
- 1.3.2 *Configuration des paramètres d'enregistrement des caméras individuelles*
- 1.3.4 *Configuration de la détection de mouvement*

Par défaut, le système est réglé selon les paramètres d'enregistrement suivants.

Paramètres de stockage des données par défaut		
Emplacement de stockage	Fichiers enregistrés	D:\Record\<camxx or audxx folder>.
	Fichiers de base de données d'événement	C:\GV-VMS\CameraDBs\
	Fichiers de scénario	C:\GV-VMS\StoryLine\
Fonction de recyclage		Activé avec un seuil de recyclage réglé sur 32 G.

Remarque : Un dossier de stockage est créé automatiquement lors de l'attribution de l'identifiant de caméra. Par exemple, la caméra d'identifiant 1 est sauvegardée dans le dossier D:\Record\Cam01.

1.3.1 Configuration des paramètres généraux d'enregistrement de toutes les caméras

Vous pouvez configurer les paramètres généraux d'enregistrement qui sont appliqués à toutes les caméras, comme la durée max. de chaque vidéo, la fonction de recyclage et les actions à adopter en cas d'erreur d'enregistrement.

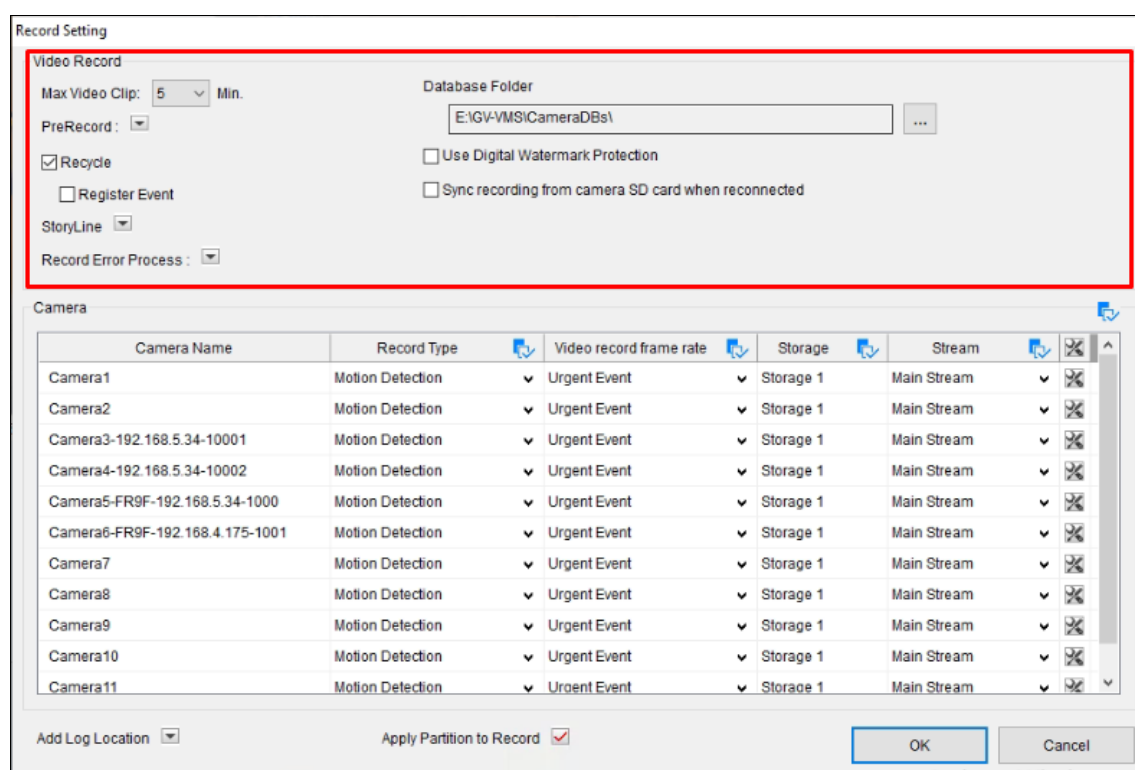


Figure 1-6

[Enregistrement vidéo]

- **Clip Vidéo Max.** : Indique la durée maximum de chaque fichier enregistré (de 1 à 5 minutes), par ex. si vous sélectionnez **5 min**, un événement de 30 minutes est réduit en 6 fichiers d'événement de 5 minutes chacun.
- **Pré-enregistrement** : Configure le post-enregistrement et le pré-enregistrement.
 - ⊙ **Post-enregistrement** : Continue d'enregistrer pendant une période programmée après la fin d'un événement.
 - ⊙ **Pré-enregistrement** : Commence à enregistrer la vidéo pendant une période programmée avant le début d'un événement. Indique le nombre de clips vidéo à pré-enregistrer et la durée en secondes de chaque clip vidéo. Par exemple, si vous spécifiez **3 clips vidéo** et **5 secondes**, 15 secondes de vidéo, 3 fichiers de 5 secondes chacun, sont enregistrés avant l'enregistrement de chaque mouvement ou événement.
 - ⊙ **Événement urgent / général** : Sélectionnez Événement urgent pour enregistrer avec la fréquence de trame maximale ou sélectionnez Événement général pour enregistrer uniquement les images essentielles.

- **Recyclage** : Lorsque cette option est sélectionnée, les enregistrements sont supprimés quand le système aura besoin d'espace de stockage pour de nouveaux fichiers. Si elle n'est pas cochée, le système arrête l'enregistrement lorsque l'espace de disque dur sera épuisé. Sélectionnez **Inscrire événement** si vous souhaitez inscrire un/des événement(s) du Journal du système.
- **Utilisation de la protection de filigrane numérique** : Insérer un filigrane dans toutes les vidéos enregistrées. Pour plus de détails, consultez *Visualisation du filigrane* au chapitre 9.
- **Enregistrement synchronisé depuis la carte SD de caméra lors de la reconnexion** : Récupère et restaure les enregistrements des cartes SD des caméras sélectionnées lors de la reconnexion après une déconnexion temporaire. Après avoir activé cette fonction, sélectionnez les caméras auxquelles elle est appliquée en cochant les cases à côté du **Nom de la caméra**. Les enregistrements qui sont synchronisés depuis les cartes SD des caméras enregistrant sont affichés en jaune à l'intérieur de la timeline de Viewlog.

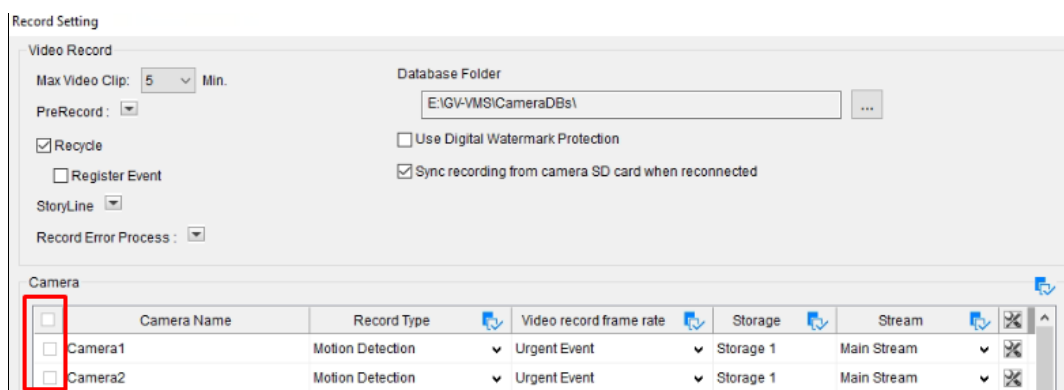



Figure 1-7

Remarque : Cette fonction est prise en charge uniquement par les caméras suivantes :

- (1) Caméras ONVIF (Profil G conformant) (2) série GV-BL2702 / 3700 / 4702 / 4713 / 5700 / 5713 (3) série GV-BX2700 / 2700-FD / 4700 série / 4700-E / 4700-FD / 5700 (4) série GV-EBL4702 / EBL4711 / EDR4700 / EFD4700 (5) série GV-EFER3700 / EFER3700-W / FER5700 / FER5701 (6) série GV-MFD2700 / MFD4700 (7) série GV-VD2702 / 2712 / 3700 / 4702 / 4711 / 4712 / 5700 / 5711.

[Scénario]

- **Conservation du format d'image** : Conserve le format d'image des vidéos de scénario enregistrées
- **Résolution** : Indique la résolution des vidéos de scénario enregistrées
- **Chemin d'accès** : Le chemin d'accès du stockage par défaut pour le Scénario est C:\GV-VMS\Storyline\ . Cliquez sur  pour indiquer un nouveau chemin d'accès de stockage.

Remarque : Pour enregistrer un scénario, consultez *Scénario* plus loin dans ce chapitre.

- **Traitement des erreurs d'enregistrement** : Configure quelles actions entreprendre lors d'une erreur d'enregistrement.
 - ⊙ **Déclencher l'Alarme** : Active l'alarme de votre ordinateur en lisant le fichier sonore sélectionné.
 - ⊙ **Déclencher l' Envoi d'Alertes** : Envoie une notification par email. Consultez *Configuration de la notification par email* plus loin dans ce chapitre.
 - ⊙ **Sauvegarder un événement** : Enregistre l'erreur dans le Journal du système.
 - ⊙ **Module de sortie** : Déclenche l'appareil de sortie sélectionné Consultez le *Chapitre 6 Application E/S* pour configurer les appareils de sortie.

[Fichier de base de données] Le chemin d'accès du stockage par défaut pour la base de données des événements (fichiers **.db**) est C:\GV-VMS\CameraDBs\ Cliquez sur [...] pour indiquer un nouveau chemin d'accès de stockage. Notez que le chemin d'accès du stockage pour les enregistrements en cours est indiqué dans l'option Ajouter un emplacement d'enregistrement. Pour plus de détails, consultez Configuration de l'emplacement de stockage vidéo plus loin dans ce chapitre.

1.3.2 Configuration des paramètres d'enregistrement des caméras individuelles

Configurez le mode d'enregistrement et l'emplacement du stockage vidéo de(s) la caméra(s) sélectionnée(s).

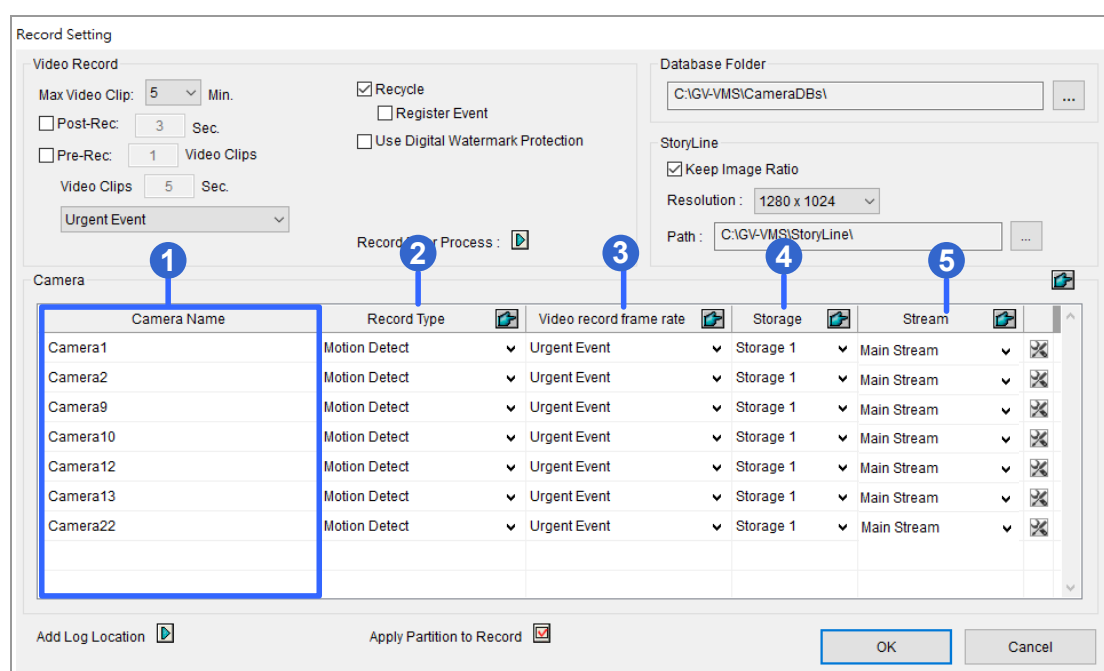


Figure 1-8

1. Sélectionnez la caméra que vous souhaitez configurer. Maintenez la touche Shift enfoncée pour sélectionner plusieurs caméras selon les besoins.
2. Dans Type d'enregistrement, sélectionnez **Désactiver**, **Détection du mouvement** ou **24h/24**.
3. Vous pouvez configurer différentes fréquences de trame pour l'enregistrement. Sélectionnez **Événement urgent** pour enregistrer avec la fréquence de trame maximale. Sélectionnez **Événement général** pour enregistrer uniquement les images essentielles.

La fréquence de trame d'Événement général et d'Événement urgent peut être définie dans la boîte de dialogue des Paramètres généraux de la caméra (Figure 2-13). Normalement, vous pouvez paramétrer une fréquence de trame plus élevée pour les Événements urgents (par ex. fréquence de trame max.) et une fréquence de trame plus basse pour les Événements généraux (par ex. images essentielles uniquement).

4. S'il existe plus d'un emplacement de stockage, cliquez sur la flèche ▼ à côté de **Stockage** pour indiquer où vous souhaitez sauvegarder les vidéos enregistrées. Consultez *Configuration de l'emplacement de stockage vidéo* plus loin dans ce chapitre.
5. Dans **Flux**, sélectionnez le(s) flux que vous souhaitez enregistrer. Par défaut, **Flux principal** est paramétré pour enregistrer avec une haute résolution. Sélectionnez **Flux secondaire** pour enregistrer avec une résolution moindre. Sélectionnez **Flux principal** et **Flux secondaire** pour enregistrer les deux flux simultanément.

IMPORTANT : L'enregistrement avec flux principal et secondaire nécessite un espace de disque dur beaucoup plus important que l'enregistrement mono-flux. Lorsque l'enregistrement mono-flux (principal ou secondaire) est appliqué, vous pourrez attribuer un maximum de 22 canaux par disque dur. Mais lorsque l'enregistrement à flux double (principal et secondaire) est appliqué, vous ne pourrez enregistrer qu'un maximum de 11 canaux par disque dur.

Remarque :

1. Consultez *Configuration des paramètres généraux* dans le Chapitre 2 pour paramétrer la fréquence de trame d'Événement général et d'Événement urgent.
 2. En mode 24h/24, pour les enregistrements de mouvement, le paramètre du **Type d'enregistrement vidéo** de la boîte de dialogue de Détection de mouvement avancée a la priorité sur la **Fréquence de trame de l'enregistrement vidéo** de la boîte de dialogue des Paramètres d'enregistrement (Figure 1-7). Par exemple, si vous sélectionnez un **Événement général** dans la boîte de dialogue de la Configuration de l'enregistrement vidéo, mais que vous sélectionnez **Événement urgent** dans la boîte de dialogue de Détection de mouvement avancée, les événements de mouvement sont enregistrés avec la fréquence de trame maximale en tant qu'Événement urgent.
-

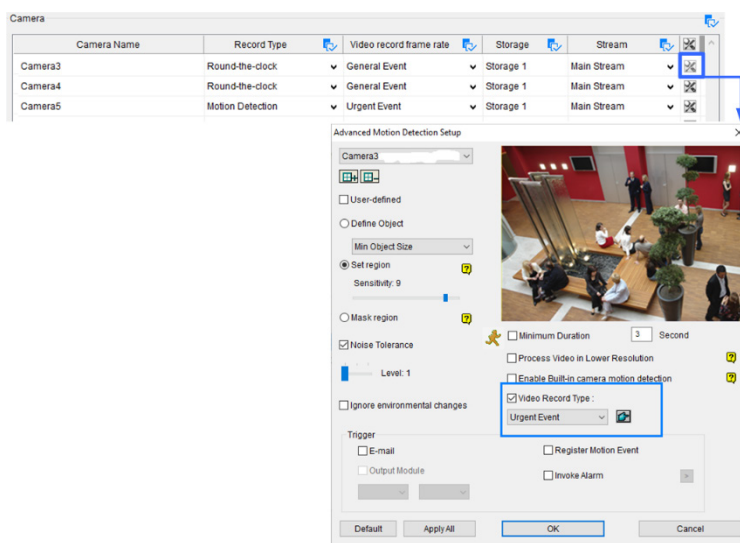



Figure 1-8

Pour plus de détails, consultez *Configuration de la détection de mouvement* plus loin dans ce chapitre.

1.3.3 Configuration de l'emplacement de stockage vidéo

Ajouter un emplacement d'enregistrement

Vous pouvez créer un maximum de 24 groupes de stockage avec différents emplacements d'enregistrement. L'emplacement de stockage par défaut est D:\Record\.

1. Ouvrez la boîte de dialogue de Configuration de l'enregistrement (Figure 1-6), sélectionnez une caméra et cliquez sur  à côté d'**Ajouter un emplacement d'enregistrement**. Cette boîte de dialogue apparaît.

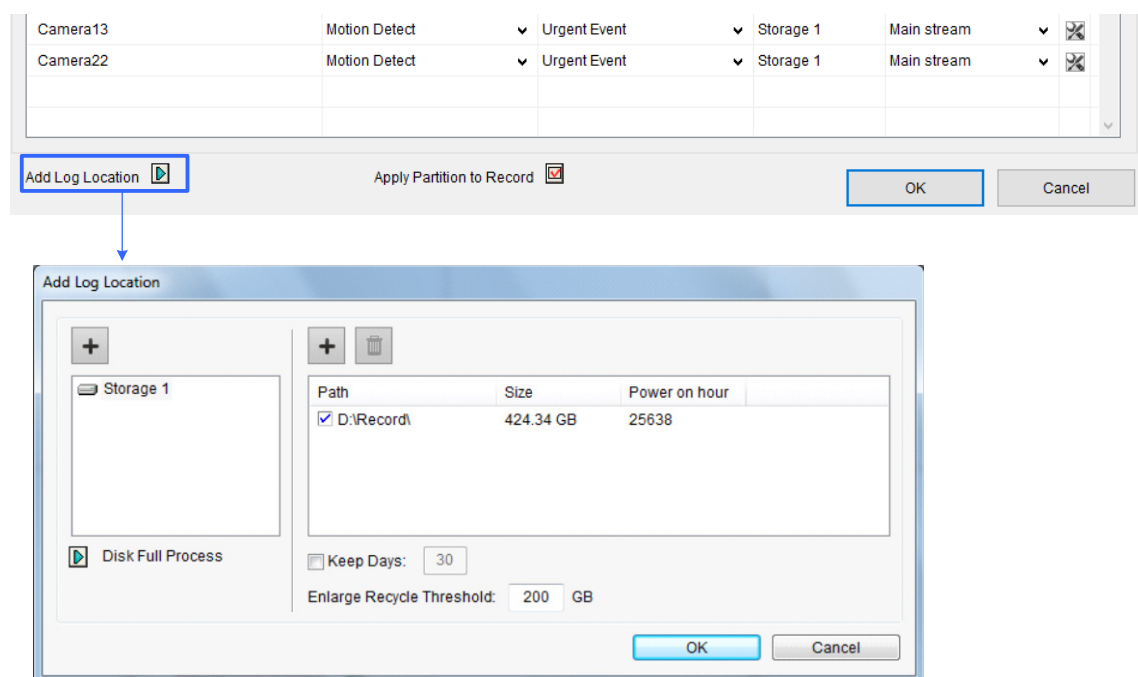





Figure 1-9

2. Pour ajouter un nouveau dossier au premier groupe de stockage, cliquez sur  au-dessus du chemin d'accès et sélectionnez un dossier. Seul 1 dossier peut être attribué en tant que dossier de stockage par partition (par ex. seul 1 dossier dans le lecteur D).
3. Pour ajouter un nouveau groupe de stockage, cliquez sur  en haut à gauche et répétez l'étape ci-dessus pour attribuer au moins un dossier au groupe de stockage.
4. Sélectionnez **Nombre de jours** et spécifiez le nombre de jours pendant lequel vous souhaitez conserver les fichiers vidéos dans l'emplacement de stockage.
5. Vous pouvez, dans la rubrique **Relever le seuil de recyclage**, ajuster le seuil de recyclage (minimum 5 Go, maximum 999 Go) selon les besoins. Le seuil de recyclage est la taille du fichier à laquelle le recyclage commence.
6. Pour préciser quelles mesures adopter lorsque les disques durs sont pleins, cliquez sur  à côté de **Traitement des disques pleins**.
 - **Déclencher l'Alarme** : Active l'alarme de votre ordinateur en lisant le fichier sonore sélectionné.

- **Déclencher l' Envoi d'Alertes** : Envoie une notification par email. Consultez *Configuration de la notification par email* plus loin dans ce chapitre.
- **Sauvegarder un événement** : Enregistre l'erreur dans le Journal du système.
- **Module de sortie** : Déclenche l'appareil de sortie sélectionné Pour savoir comment configurer les dispositifs E/S, consultez le *chapitre 6 Applications E/S*.

7. Cliquez sur **OK**.

Remarque : Si l'espace de stockage désigné est insuffisant pour le stockage de tous les fichiers vidéos pour le nombre de jours spécifiés, le paramètre du **Seuil de recyclage** prévaut sur le paramètre du **Nombre de jours**.

Appliquer la partition à l'enregistrement


Le GV-VMS peut automatiser la configuration des chemins d'accès de l'enregistrement pour plusieurs canaux de caméras. Chacune de vos caméras est répartie équitablement sur un chemin d'accès de l'enregistrement attribué après avoir configuré les emplacements de stockage.

1. Ouvrez la boîte de dialogue de la Configuration d'enregistrement et cliquez sur **Appliquer la partition à l'enregistrement**. La boîte de dialogue Appliquer la partition à l'enregistrement s'affiche.
2. Sélectionnez les chemins d'accès de l'enregistrement (au moins un) pour sauvegarder les enregistrements de la caméra puis cliquez sur **OK**.

1.3.4 Configuration de la détection de mouvement

Les paramètres de la détection de mouvement sont appliquées aux événements de mouvement en mode 24h/24 et en mode Mouvement. Les caractéristiques suivantes sont disponibles afin de prévenir toute détection du mouvement erronée :

- **Taille objet** : Paramètre la taille minimum et maximum d'un objet pour détecter uniquement les objets compris dans cette gamme.
- **Sensibilité** : Désigne jusqu'à 10 niveaux de sensibilité de la détection du mouvement pour chaque zone mise en relief.
- **Masquer la zone** : Masquer les zones que vous ne souhaitez surveiller comme les mouvements de nuages et les mouvements d'arbres
- **Tolérance des bruits** : Ignorer les bruits vidéos dans des conditions d'éclairage mauvaises ou changeantes.
- **Ignorer les changements environnementaux** : Ignorer les changements comme la pluie, la neige et le mouvement des arbres
- **Durée minimum** : Régler la durée minimum pour laquelle, en cas de mouvement persistant, le système émet une alerte de mouvement.

1. Ouvrez la boîte de dialogue de Configuration de l'enregistrement (Figure 1-6), sélectionnez une caméra et cliquez sur . Cette boîte de dialogue apparaît.

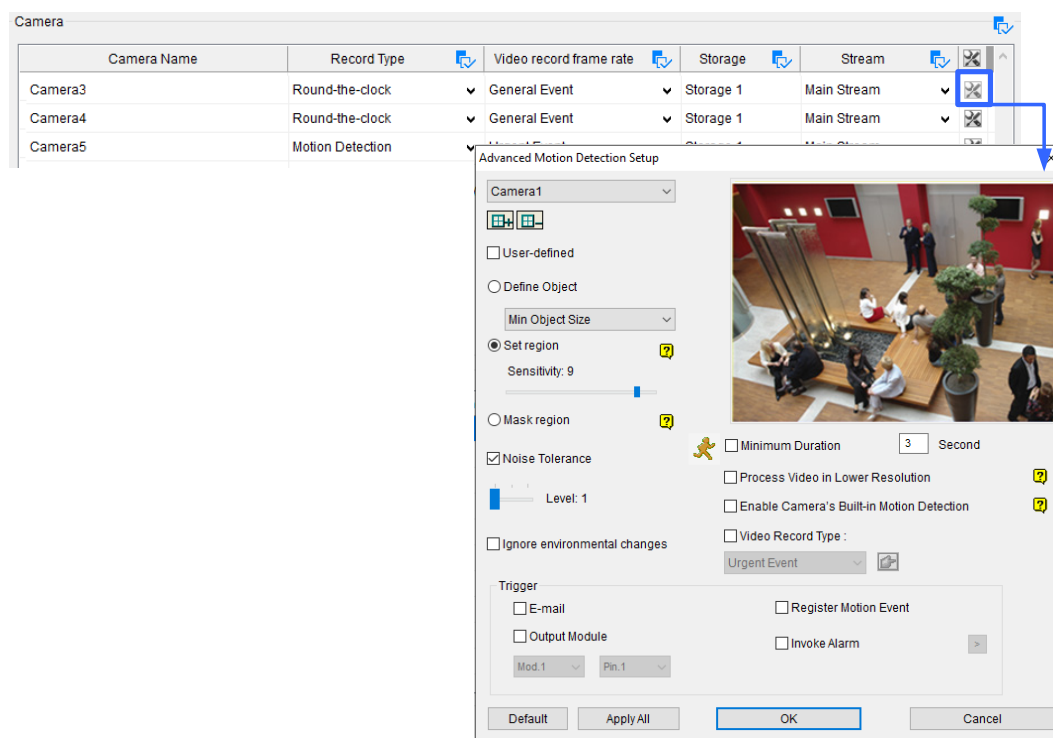




Figure 1-10

2. Vous pouvez affiner la détection de mouvement en configurant soit la Taille d'objet soit la Sensibilité de zone.
 - **Définir un objet** : Restreint la détection de mouvement à des objets dont la taille est comprise dans les dimensions prédéfinies. Sélectionnez **Définition d'utilisateur** puis réglez la **Taille minimum de l'objet** et la **Taille maximum de l'objet** dans les listes déroulantes respectives.
 - **Configurer la sensibilité de zone** : Configurez différentes sensibilités de détection pour différentes zones d'image de la caméra Décochez **Définition d'utilisateur**, réglez le niveau de sensibilité en déplaçant le curseur, et faites glisser sur une zone de l'image Vous pouvez créer plusieurs zones avec différents niveaux de sensibilité. Vous pouvez utiliser les boutons **Ajouter/Supprimer un masque**   pour créer des formes irrégulières. Par défaut, l'image en entier est réglée sur le niveau 9 de sensibilité.
3. Pour ignorer les mouvements dans une certaine zone, cliquez sur **Masquer la zone**, et faites glisser sur une zone sur l'image.
4. Les options suivantes visent à réduire les fausses alertes :
 - **Tolérance des bruits** : Activer pour ignorer le bruit vidéo et déplacer le curseur pour régler le niveau. Plus le niveau est élevé, plus le système tolère le bruit dans la vidéo.
 - **Ignorer les changements environnementaux** : Ignore les changements environnementaux comme la pluie ou la neige. Lorsque cette option est sélectionnée, les objets se déplaçant de

façon stable et répétée dans la même direction pendant plus d'1,5 secondes sont filtrés et ignorés.

- **Durée minimum** : Régler la durée minimum pour laquelle, en cas de mouvement persistant, le système émet une alerte de mouvement. Spécifier la durée minimum en secondes (jusqu'à 60).
- 5. Vous pouvez réduire la charge du CPU en sélectionnant **Traiter la vidéo dans une résolution inférieure**. Lorsque cette option est activée, le GV-VMS compresse la visualisation en temps réel dans une résolution inférieure avant que le GV-VMS ne détecte s'il y a du mouvement ou non, ce qui réduit la charge sur le CPU mais est susceptible d'affecter la précision.
- 6. En option, vous pouvez dé-sélectionner **Activer la détection du mouvement intégrée de la caméra** pour utiliser la détection de mouvement du GV-VMS au lieu de celle de la caméra.

Remarque : Par défaut, toutes les caméras nouvellement connectées au GV-VMS V18.2 ou de version plus récente utilisent la détection de mouvement intégrée des caméras, lorsque cela est possible.

- 7. Pour configurer la fréquence de trame des événements de mouvement, cliquez sur **Fréquence de trame de l'enregistrement vidéo** puis sélectionnez **Événement urgent** ou **Événement général**. Normalement, on règle une fréquence d'image plus élevée pour les Événements urgents (par ex. fréquence de trame maximum) et on sélectionne ici Événements urgents pour les événements de mouvement. Consultez *Configuration des paramètres généraux* dans le Chapitre 2 pour modifier la fréquence de trame d' Événement général et d' Événement urgent.
- 8. Dans Déclenchement d'événement, sélectionnez les actions à adopter lorsqu'un mouvement est détecté.
 - **E-mail** : Envoie une notification par email. Pour procéder au paramétrage, consultez *Configuration de la notification par email* plus loin dans ce chapitre.
 - **Module de sortie** : Consultez le chapitre 6 *Application E/S* pour configurer les appareils E/S.
 - **Enregistrer l'événement de mouvement** : Enregistre les événements de mouvement dans le Journal du système.
 - **Déclencher l'Alarme** : Active l'alarme de votre ordinateur en lisant le fichier sonore sélectionné.
- 9. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder vos paramètres.

Remarque :

- 1. Vous pouvez uniquement activer la détection de mouvement soit par sensibilité soit par taille d'objet.
 - 2. Par défaut, la visualisation de toute la caméra est configurée sur le niveau 9 de sensibilité avec les fonctions de **Tolérance au bruit** et **Traitement vidéo de résolution inférieure** activées.
-

1.4 Visualisation en temps réel et dispositions

Cette section présente les fonctions de la visualisation en temps réel de la caméra et comment créer de nouvelles dispositions de visualisation en temps réel.

1.4.1 Usage des fonctions de visualisation en temps réel

Icônes de visualisation en temps réel

Placez le curseur de la souris sur la visualisation en temps réel de la caméra pour voir apparaître les icônes ci-dessous.

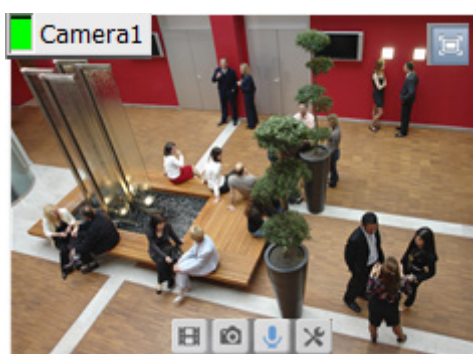












Figure 1-11



Icônes	Fonctions
Lecture instantanée 	Lit la vidéo enregistrée.
Instantané 	Prend un Instantané de la visualisation en temps réel courante.
Bouton de réponse / Messagerie vocale instantanée 	Parler au site de surveillance Pour plus de détails, consultez [Fonctionnement du bouton de réponse], dans <i>Configuration des paramètres généraux</i> plus loin dans ce chapitre.
Outils 	<p>Comprend les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Surveillance : Initie la surveillance caméra. ■ Propriétés : <ul style="list-style-type: none"> ⊙ Afficher les sous-titres : Affiche le nom de la caméra dans la visualisation en temps réel. ⊙ Conservation du format d'image : Verrouille le format d'image de la caméra. ■ Fermer : Supprime la caméra de la grille de disposition.

	<p>Les options suivantes sont disponibles lorsque la fonction liée est activée ou prise en charge :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Configurer sur Wave out : Active le son dans la visualisation en temps réel. (cf. <i>Configuration des paramètres audio</i> dans le Chapitre 2)
<p>Outils </p>	<ul style="list-style-type: none"> ■ Contrôle PTZ : Activer la fonction PTZ. (cf. <i>Caméra PTZ</i> plus loin dans ce chapitre) ■ Ajouter un signet : Ajouter un signet à une scène pour la visionner ultérieurement dans le lecteur ViewLog. Cette fonction est disponible uniquement lorsque le canal est en train d'enregistrer. ■ Scénario : Enregistre une séquence d'un clip vidéo court d'un incident spécifique. (cf. <i>Scénario</i> plus loin dans ce chapitre)
<p>Zoom </p>	<p>Fait passer la visualisation en temps réel en plein écran. S'il y a une fenêtre de Zoom spécifique, cliquer sur le bouton Zoom affiche la visualisation en temps réel dans la fenêtre de zoom.</p>
<p>Indicateur de volume </p>	<p>Affiche un indicateur de volume audio dans le coin supérieur gauche de la visualisation en temps réel de la caméra. Cliquez sur Accueil  > Barre d'outils  > Outils  > Audio > Afficher l'indicateur de volume. Lorsque le canal est en train d'enregistrer activement, l'indicateur de volume s'affiche en orange.</p>
<p>Remarque : Lorsque la commande PTZ est activée sur une caméra PTZ, cliquer deux fois sur la visualisation en temps réel fait zoomer la caméra au lieu de passer en plein écran.</p>	

Fonctions dans la visualisation en temps réel et dans la liste de contenu

L'écran de visualisation en temps réel peut être contrôlé via les actions ci-dessous.

Actions	Fonctions
Molette de la souris	Zoom avant ou arrière dans la visualisation en temps réel.
Double clic	Affiche la visualisation en temps réel en plein écran.

Dans la liste de contenu (**Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Liste de contenu**), cliquez avec le bouton de droite sur une caméra pour accéder aux options suivantes, lorsqu'elles sont activées ou prises en charge :

- **Surveillance** : Initie la surveillance caméra. (cf. *Lancer la surveillance* plus loin dans ce chapitre)
- **Traitement vidéo** : Ouvre la boîte de dialogue du Traitement vidéo. (cf. *Chapitre 3 Analyse vidéo*)

- **Configurer sur Wave out** : Active le son dans la visualisation en temps réel. (cf. *Configuration des paramètres audio* dans le Chapitre 2)
- **Bouton de réponse** : Parler au site de surveillance depuis votre PC. (Cf. *Configuration des paramètres audio* dans le Chapitre 2)
- **Configuration de la vue focalisée** : Crée jusqu'à 7 vues rapprochées par caméra. (cf. *Configuration de la vue focalisée* plus loin dans ce chapitre)
- **Configuration PTZ** : Activer la fonction PTZ. (cf. *Caméra PTZ* plus loin dans ce chapitre)
- **Paramètres Fisheye (grand angle)** : Ouvre la boîte de dialogue Paramètres Fisheye (grand angle). (cf. *Vue Fisheye*, Chapitre 3)

Diffusion audio

Lorsque cela est nécessaire, l'utilisateur du GV-VMS peut diffuser en audio simultanément vers plusieurs caméras grâce à la fonction haut-parleur.

Remarque : Cette fonction n'est pas prise en charge par les caméras connectées via le protocole RTSP.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Diffusion audio**. La fenêtre suivante s'affiche.

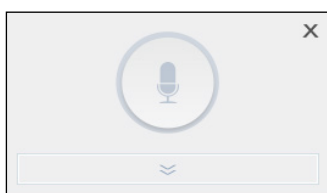



Figure 1-12


2. Cliquez sur la flèche du **Bas** pour sélectionner les caméras vers lesquelles vous souhaitez diffuser en audio.
3. Pour commencer la diffusion, appuyez sur le bouton **Appuyer pour diffuser**  tout en parlant dans le microphone connecté à l'ordinateur du GV-VMS.

1.4.2 Arrangement des dispositions de visualisation en temps réel

1. Dans la liste de contenu, cliquez sur **Dispositions**.



Figure 1-13

2. Pour ajouter une disposition, cliquez sur **Ajouter**  puis sur **Ajouter une disposition**. La boîte de dialogue Ajouter une nouvelle disposition apparaît.
3. Donnez un nom à la nouvelle disposition puis sélectionnez l'une des trois méthodes disponibles dans Configuration de la disposition pour définir une disposition, et cliquez sur **OK**.

4. Si vous avez sélectionné **Personnaliser** dans l'étape précédente, la boîte de dialogue Personnaliser la disposition apparaîtra.
 - a. Cliquez sur **Réinitialiser** pour spécifier une dimension pour la grille si besoin est.
 - b. Sélectionnez plusieurs carrés et cliquez sur **Fusionner** pour créer un carré plus grand.
 - c. Cliquez sur **OK** une fois que vous avez terminé.

Un message apparaît. Cliquez sur **Oui** si vous souhaitez attribuer automatiquement les caméras à la nouvelle disposition.



Astuce : Vous pouvez cliquer avec le bouton de droite sur une disposition dans la Liste de contenu afin d'accéder aux autres fonctions pour arranger la disposition.

1.4.3 Configuration d'une fenêtre de zoom

Vous pouvez créer une fenêtre de zoom pour voir rapidement une vue rapprochée de l'image de la caméra sans changer le reste de la disposition de visualisation en temps réel.

Remarque :

1. Jusqu'à deux fenêtres de zoom peuvent être créées pour chaque disposition de visualisation en temps réel.
2. Lorsqu'il y a deux fenêtres de zoom, le GV-VMS alterne entre la première et la seconde fenêtre de zoom chaque fois que vous cliquez sur le bouton Zoom d'une caméra.

-
1. Dans la Liste de contenu, sélectionnez **Disposition**, cliquez sur **Fenêtres** et faites glisser la **Fenêtre de zoom** sur une grille de visualisation en temps réel.
 2. Déplacez le curseur sur une visualisation en temps réel de la caméra puis cliquez sur **Zoom**  en haut à droite. La visualisation en temps réel de la caméra est affichée dans la Fenêtre de zoom.
 3. Pour retirer la caméra de la Fenêtre de zoom, placez le curseur sur la visualisation en temps réel, cliquez sur **Outils**  puis sélectionnez **Fermer**. Pour faire revenir la grille de visualisation en temps réel sur une fenêtre normale, répétez cette étape pour fermer la Fenêtre de zoom.

1.4.4 Configuration d'une fenêtre de balayage

Vous pouvez attribuer plusieurs caméras à une Fenêtre de balayage, et chaque caméra est affichée à la suite pendant l'intervalle de balayage spécifié.

Remarque : Jusqu'à deux fenêtres de balayage peuvent être créées pour chaque disposition de visualisation en temps réel.

1. Dans la Liste de contenu, sélectionnez **Disposition**, cliquez sur **Fenêtres** et faites glisser la **Fenêtre de balayage** sur une grille de visualisation en temps réel.
2. Faites glisser plusieurs caméras dans la Fenêtre de balayage.

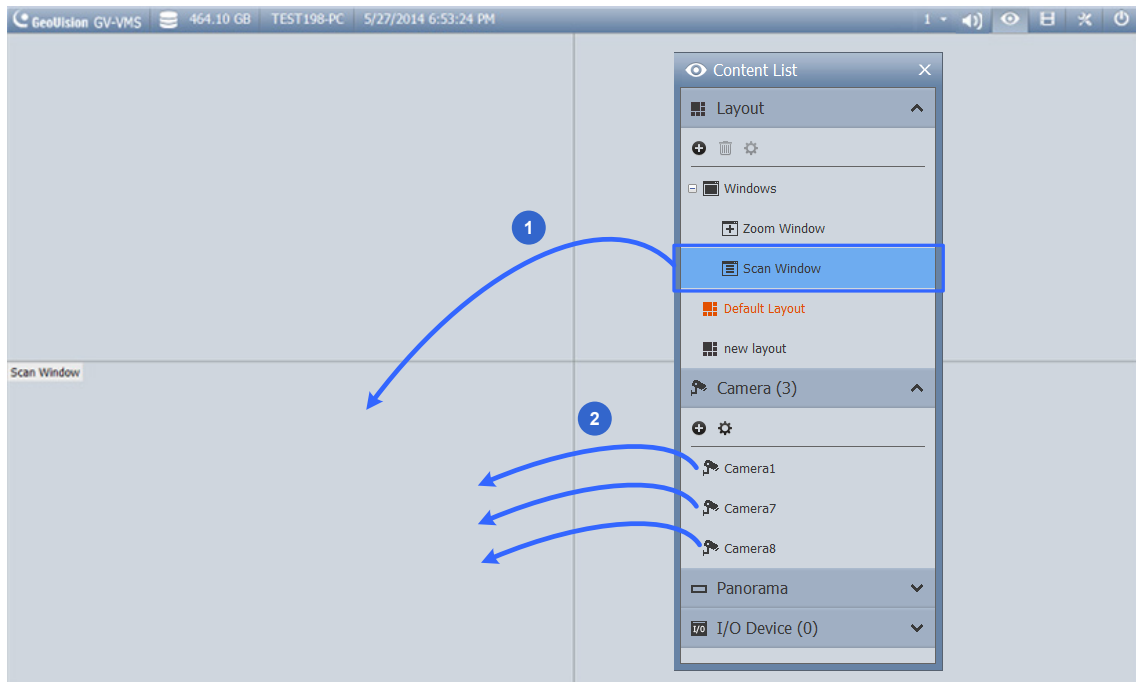



Figure 1-14

3. Déplacez le curseur sur la Fenêtre de balayage, cliquez sur **Outils** , puis sélectionnez **Propriétés**. Cette boîte de dialogue apparaît.

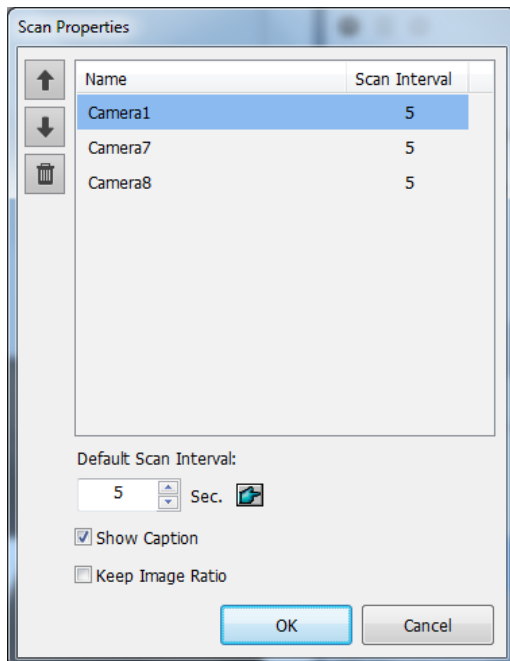






Figure 1-15

4. Pour ajuster l'ordre d'une caméra, sélectionnez une caméra puis cliquez sur les flèches Haut  et Bas .
5. Pour indiquer combien de secondes afficher la vue directe de chaque caméra, cliquez sur et réglez l'**Intervalle de balayage** de chaque caméra. Optionnellement, cliquez sur **Doigt**  pour appliquer cet Intervalle de balayage à toutes les caméras.
6. Pour voir le nom de la caméra dans la visualisation en temps réel, sélectionnez **Afficher les sous-titres**.
7. Pour verrouiller le format d'image original de l'image de la caméra, sélectionner **Garder le format d'image**.
8. Cliquez sur **OK**.


1.4.4.1 Création d'un groupe de caméras


Vous pouvez aussi ajouter plusieurs caméras à un groupe et le groupe ainsi créé pourra être amené jusque dans une grille de visualisation en temps réel ou dans une Fenêtre de balayage pour être visualisé. Un minimum de 8 caméras sont requises dans la liste de caméras pour que cette fonction puisse marcher.

1. Cliquez sur **Caméra** dans la Liste de contenu, cliquez sur **Ajouter** , puis cliquez sur **Ajouter un groupe**. Renommez le groupe si nécessaire.
2. Faites glisser les caméras souhaitées depuis la liste des caméras jusque dans le groupe créé.
3. Faites glisser le groupe créé soit dans une grille de visualisation en temps réel soit dans une Fenêtre de balayage. Pour plus de détails sur la configuration d'une Fenêtre de balayage, consultez *Configuration d'une Fenêtre de balayage* plus haut dans ce chapitre.

1.4.5 Configuration d'une fenêtre contextuelle

Vous pouvez spécifier une Fenêtre contextuelle dans laquelle sont affichées les images en temps réel des caméras, et lors d'événements, sur un moniteur séparé. Pour que cette fonction soit active, vous devez commencer par créer une disposition de visualisation en temps réel sur un autre moniteur.

1. Dans la liste de contenu, cliquez sur **Disposition** > **Ajouter**  > **Ajouter une disposition** pour créer une nouvelle disposition.
2. Après avoir cliqué sur **OK**, sélectionnez le moniteur souhaité dans la liste **Appliquer à...** pour activer la disposition sur le moniteur indiqué.

3. Dans la Liste de contenu, cliquez sur **Fenêtres > Ajouter**  > **Ajouter une Fenêtre contextuelle de caméra** pour sélectionner les caméras à afficher dans la Fenêtre contextuelle.
4. Renommez la Fenêtre contextuelle si nécessaire et faites glisser la Fenêtre contextuelle depuis la Liste de contenu jusque dans la disposition créée en Étape 3.

1.4.6 Configuration de la vue focalisée

Vous pouvez créer jusqu'à 7 vues agrandies par caméra et placez ces vues agrandies à l'intérieur de la grille de visualisation en temps réel.

1. Dans la Liste de contenu, cliquez avec le bouton de droite sur et sélectionnez **Configuration de la vue focalisée**. Cette boîte de dialogue apparaît.

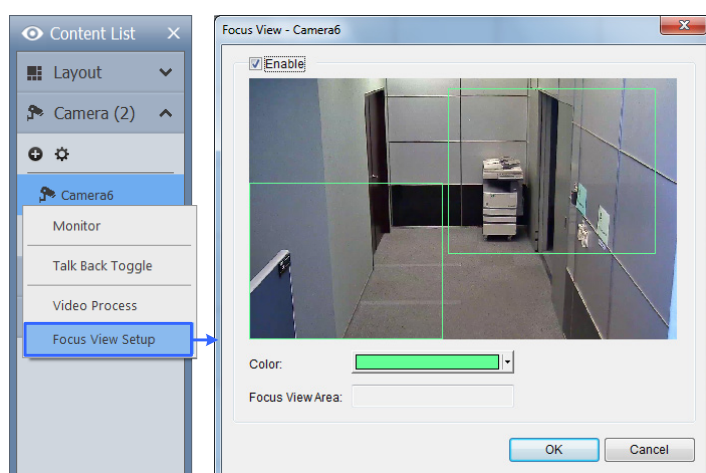


Figure 1-16

2. Cliquez sur **Activer** et faites glisser une boîte sur la vue de la caméra pour créer une vue focalisée. Vous pouvez créer plusieurs vues focalisées si nécessaire.
3. Vous pouvez changer la couleur de la boîte si nécessaire.
4. Cliquez sur **OK**. Les vues focalisées créées sont listées sous la caméra.
5. Vous pouvez à présent faire glisser les vues focalisées dans les grilles de visualisation en temps réel.

Remarque : Cette fonction n'est pas prise en charge par les caméras grand angle (fisheye) et les caméras PTZ.

1.4.7 Changement automatique parmi les différentes dispositions de visualisation en temps réel

Vous pouvez avoir différentes dispositions alternant automatiquement à intervalle spécifié.

1. Créez et groupez plusieurs modèles de disposition dans la Liste de contenu (Figure 1-17).
2. Cliquez avec le bouton de droite pour configurer les **Paramètres de balayage** afin de spécifier l'intervalle de balayage.

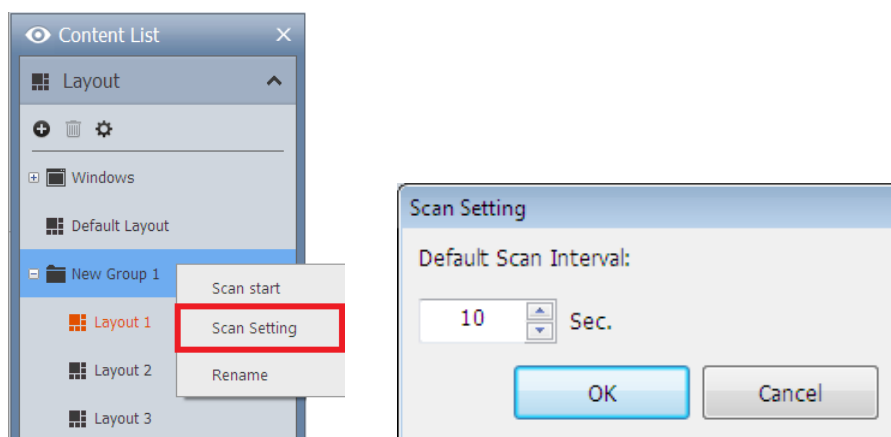


Figure 1-17

Pour lancer le changement automatique, cliquez avec le bouton de droite sur le groupe puis sélectionnez **Démarrage du balayage**. Dans l'exemple ci-dessus, la Disposition 1, la Disposition 2 et la Disposition 3 alternent automatiquement toutes les 10 secondes, avec la disposition couramment affichée surlignée en orange.

1.4.8 Ajouter un décodeur GV-IP pour l’Affichage de la surveillance distante

Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou versions plus récentes ; les utilisateurs peuvent ajouter un décodeur GV-IP au GV-VMS qui est attribué aux canaux de caméra souhaitées pour les besoins de la surveillance distante. Pour plus de détails, consultez le [Chapitre 6 Intégration au logiciel GV du Mode d'emploi du décodeur GV-IP](#).

1.4.9 Configuration de la communication audio SIP 2 voies pour l’appel sortant

Uniquement disponible sur le GV-VMS V18.2 ou versions ultérieures ; les utilisateurs peuvent connecter le GV-VMS à un serveur SIP pour appeler et communiquer avec des appareils connectés au même serveur SIP.

1. Dans la liste de contenu (Figure 1-17), sélectionnez **SIP** > **Ajouter**  > **Ajouter serveur SIP**.

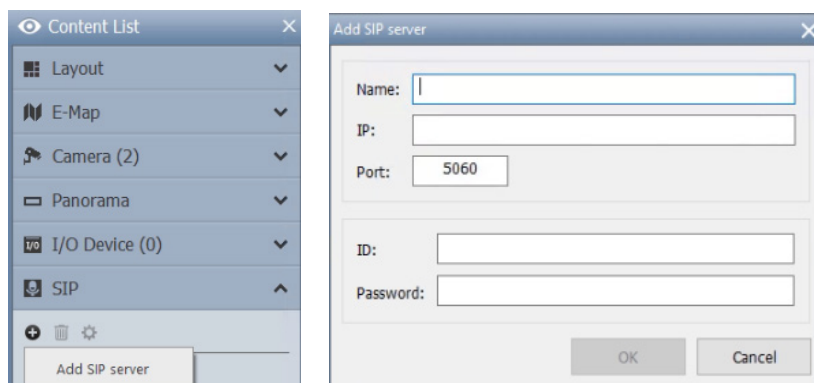



Figure 1-18

2. Saisissez un nom souhaité et l'adresse IP du serveur SIP, modifiez le port si nécessaire.
3. Dans le champ de l'**Identifiant** et du **Mot de passe**, saisissez l'identifiant souhaité du GV-VMS à reconnaître comme étant sur le serveur et le mot de passe souhaité pour protéger vos données. Cliquez sur **OK**.
4. Sélectionnez **SIP** > **Ajouter**  > **Ajouter Client SIP**.

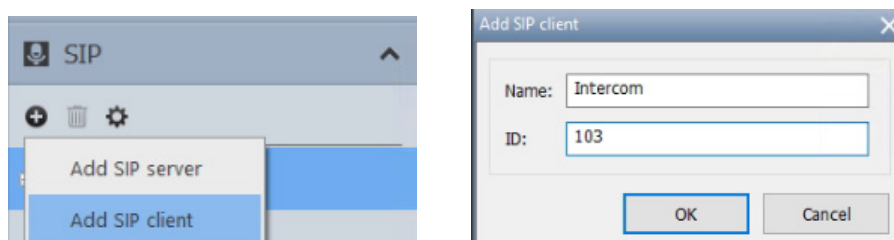


Figure 1-19

5. Saisissez le nom souhaité de l'appareil client et son identifiant, tel qu'il est attribué sur le serveur SIP. Cliquez sur **OK**.
6. Répétez l'étape 5 pour ajouter plusieurs appareils clients.
7. Une fois que les appareils clients souhaités ont été ajoutés, les utilisateurs peuvent cliquer avec le bouton de droite sur n'importe quel client et sélectionner **Appel** pour appeler cet appareil client via la communication 2-voies.

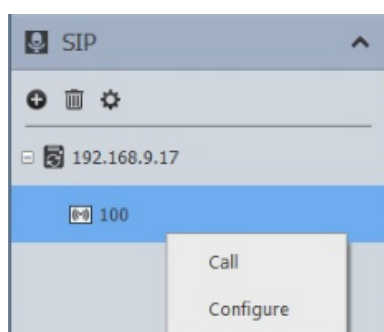


Figure 1-20

8. Pour modifier le nom et/ou l'Identifiant d'un appareil client, cliquez avec le bouton de droite et sélectionnez **Configurer**.

1.5 Démarrage de la surveillance

Après avoir configuré les fonctions citées ci-dessous, il est important de démarrer la surveillance afin de les lancer : Enregistrement, Analyse vidéo, Déclenchement d'événement de mouvement et Programmation.

Pour démarrer la surveillance, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Surveillance** 
puis sélectionnez une des options suivantes :

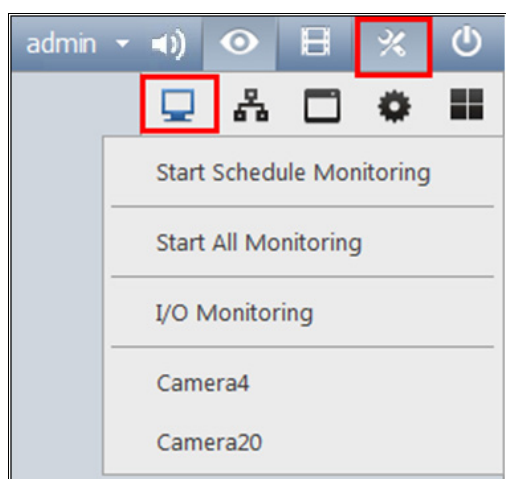


Figure 1-18




- **Lancer la surveillance programmée** : Si vous souhaitez lancer une programmation prédéfinie, sélectionnez **Lancer la surveillance programmée**. La programmation prévaut sur les paramètres courants, et ces fonctions démarrent et stoppent en fonction de la programmation : Fonctions d' Enregistrement, Analyse vidéo, E/S, PTZ automatique, Déclenchement d'événement de mouvement et Connexions au réseau avec Center V2/ Surveillance de signes de vie. Pour plus de détails sur la création de la programmation, voir Programmation plus loin dans ce chapitre.
- **Lancer la surveillance intégrale** : Lance la surveillance par toute les caméras en initiant l'enregistrement et d'autres fonctions relatives.
- **Surveillance E/S** : Lance la surveillance E/S en activant les fonctions E/S. La surveillance E/S est disponible uniquement après l'installation d'au moins un appareil E/S. Pour plus de détails sur l'installation d'un appareil E/S, voir *Installation d'appareils E/S* au chapitre 6.
- **N° de caméra** : Lance la surveillance via les caméras sélectionnées. Vous pouvez également lancer la surveillance par caméra individuelle en cliquant avec le bouton de droite sur la caméra désirée dans la Liste de contenu et en sélectionnant **Surveillance**.

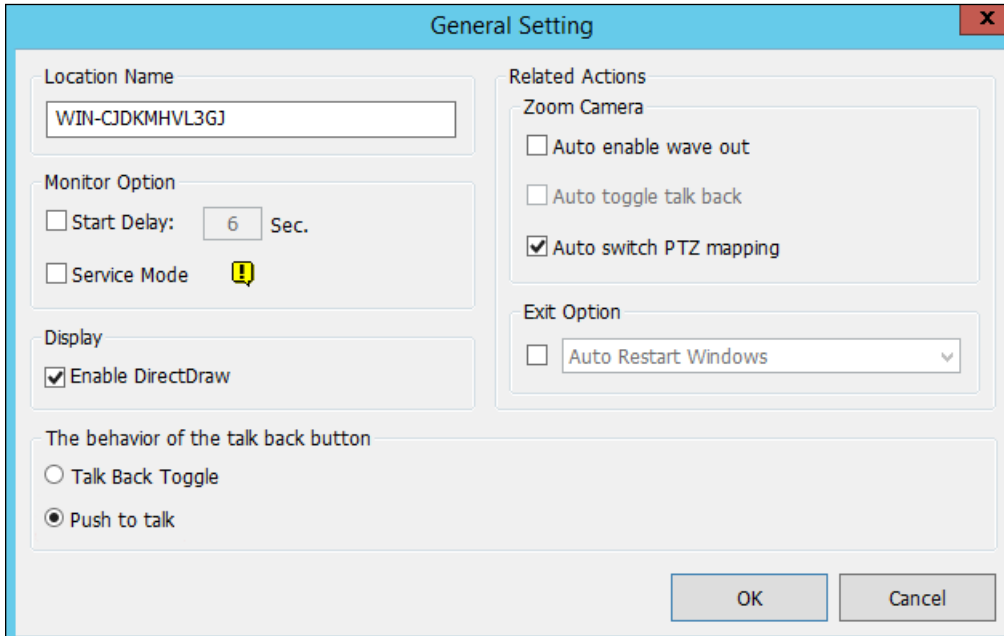
Remarque : La détection de mouvement et le déclenchement E/S sont enregistrés dans le Journal du système uniquement si la surveillance est lancée. Vous devrez en outre activer **Enregistrer événement de mouvement** dans la boîte de dialogue de paramétrage de l'enregistrement (Figure 1-10) et **Enregistrer l'événement saisi** dans les Paramètres d'application E/S (Figure 6-10)

1.6 Configuration du Système


Cette section présente les configurations de système du GV-VMS.

1.6.1 Paramètres généraux de configuration

Commencer la configuration des **Paramètres généraux** en cliquant sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Configuration du système** > **Paramètres généraux**. Cette boîte de dialogue apparaît.



The image shows a 'General Setting' dialog box with the following fields and options:

- Location Name:** A text box containing 'WIN-CJDKMHVL3GJ'.
- Monitor Option:**
 - ☐ Start Delay: 6 Sec.
 - ☐ Service Mode 
- Display:**
 - ☒ Enable DirectDraw
- Related Actions:**
 - ☐ Auto enable wave out
 - ☐ Auto toggle talk back
 - ☒ Auto switch PTZ mapping
- Exit Option:**
 - ☐ Auto Restart Windows (dropdown menu)
- The behavior of the talk back button:**
 - ☐ Talk Back Toggle
 - ☒ Push to talk

Buttons: OK, Cancel

Figure 1-20

[Nom de l'emplacement] Le nom donné (14 caractères maximum) est affiché sur l'écran principal en tant que nom du serveur.

Option de Surveillance



- **Délai avant démarrage :** Commence l'enregistrement x seconde(s) après avoir sélectionné **Lancer la surveillance intégrale** ou **Lancer la surveillance E/S**.
- **Mode de service :** En Mode de service, le GV-VMS peut démarrer automatiquement après le démarrage du système et fonctionner en arrière-plan sans avoir à ouvrir une session Windows.

[Affichage]

- **Activer l'échelle DirectDraw** : Applique l'échelle DirectDraw pour améliorer la qualité de l'image si cette fonctionnalité est prise en charge par votre carte VGA. Pour certaines cartes VGA, l'échelle DirectDraw peut générer des images floues. Afin d'éviter tout problème d'image et de maintenir l'échelle DirectDraw, changez la qualité d'image pour **Standard** dans [Paramètres vidéo] de la caméra (Figure 2-11).

Remarque : Activer l'échelle DirectDraw permet d'améliorer grandement la qualité de l'image. Activez-la si votre carte VGA prend en charge DirectX9. Pour connaître la version de votre DirectX, cliquez sur Démarrer et lancez **dxdiag**. Ouvrez le fichier et recherchez les informations correspondantes.

[Comportement du bouton de réponse]

- **Bouton de réponse** : Vous pouvez cliquer sur le bouton  pour parler avec le site de surveillance puis cliquer de nouveau sur le même bouton pour mettre fin à la conversation lors de la visualisation en temps réel.
- **Appuyer pour parler** : Les utilisateurs peuvent cliquer et maintenir le bouton  enfoncé pour parler au site de surveillance et relâcher le bouton pour arrêter de parler sur la visualisation en temps réel.




[Zoom de caméra]

- **Wave Out auto-activé** : Active automatiquement la fonction Wave Out de la caméra dans la fenêtre de zoom ou en plein écran. Notez que la fonction Wave Out doit être préalablement activée dans la page des Paramètres Audio de la caméra.
- **Réponse automatique** : Active automatiquement la fonction de Réponse automatique de la caméra. Notez que la fonction Réponse automatique doit être préalablement activée dans la page des Paramètres Audio de la caméra.
- **Changement automatique pour le mappage PTZ** : Cette fonction s'applique uniquement aux claviers GV connectés au GV-VMS. Lorsqu'elle est sélectionnée, le contrôle PTZ du clavier GV est appliqué aux caméras PTZ sélectionnées. Lorsqu'elle n'est pas sélectionnée, les boutons de contrôle PTZ du clavier GV sont appliqués uniquement aux caméras PTZ disponibles.

[Option Quitter]

- **Redémarrage automatique de Windows** : Redémarre le système d'exploitation Windows après avoir quitté le GV-VMS.
- **Extinction automatique de Windows** : Éteint le système d'exploitation Windows après avoir quitté le GV-VMS.

1.6.2 Paramètres personnalisés de configuration

Pour configurer le GV-VMS de manière à activer certaines fonctionnalités au démarrage, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Configuration du système** > **Démarrage**. Cette boîte de dialogue apparaît.

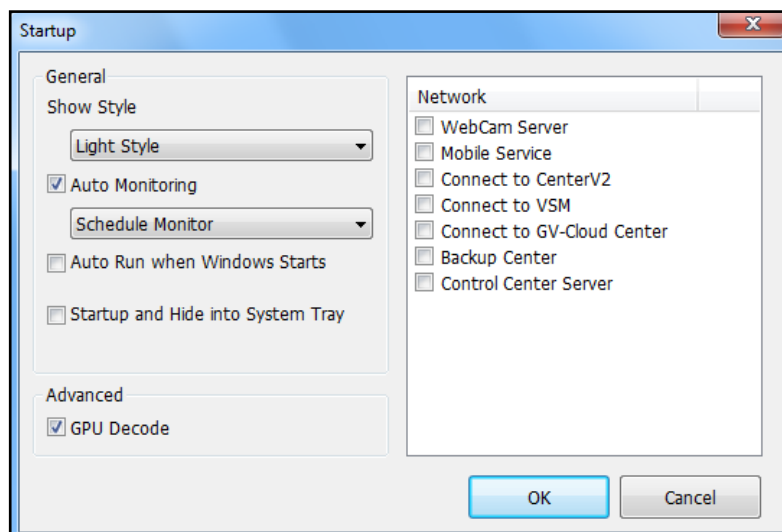


Figure 1-21

[Général]

- **Style d'affichage** : Change le jeu de couleurs du GV-VMS.
- **Surveillance automatique** : Sélectionner l'un des modes de contrôle de la surveillance au démarrage :
 - ⊙ **Surveiller tout** : Lance la surveillance de toutes les caméras et appareils E/S (si disponibles) au démarrage du système.
 - ⊙ **Surveillance programmée** : Lance la surveillance des caméras selon la programmation. Voir *Programmation* plus loin dans ce chapitre.
 - ⊙ **Surveillance d'E/S** : Lance la surveillance de tous les dispositifs E/S au démarrage du système.
 - ⊙ **Surveillance par caméra** : Active la surveillance de toutes les caméras.
- **Lancement automatique au démarrage de Windows** : Lance automatiquement le GV-VMS une fois que Windows a démarré. Si vous n'avez pas enregistré un Compte de connexion automatique ou un Compte de connexion automatique au démarrage, la boîte de dialogue de la Connexion apparaît au démarrage.
- **Lancement et dissimulation dans la zone de notification** : Le GV-VMS apparaît dans la zone de notification au démarrage de Windows au lieu d'afficher la fenêtre de connexion du système.



Remarque : Le Lancement et dissimulation dans la zone de notification et la Connexion

automatique au démarrage ne peuvent pas fonctionner en même temps. Lorsque les deux fonctions sont activées, la Connexion automatique au démarrage n'est pas appliquée. Pour plus de détails sur la Connexion automatique au démarrage, voir *Configurer un utilisateur de Connexion automatique au démarrage* plus loin dans ce chapitre.




[Avancé]

- **Décodage UTG** : Le décodage UTG (Unité de traitement graphique) peut réduire la charge du CPU et augmenter la fréquence de trame totale prise en charge par le GV-VMS. Le décodage UTG est activé par défaut. Mais si votre PC n'a pas les conditions de système requise telles qu'établies dans les *Spécifications de logiciel* des *Remarques importantes*, vous pouvez désactiver cette fonction pour optimiser le fonctionnement du système. Après avoir désélectionné **Décodage UTG**, redémarrez le GV-VMS pour que les changements soient effectifs.

[Réseau]

- Active automatiquement la connexion aux applications suivantes au démarrage : **Serveur de WebCam, Service Mobile, Centre V2, VSM, Centre GV-Cloud, Centre de sauvegarde, Serveur du centre de contrôle**

1.6.3 Emplacement d'affichage et résolution de panneau personnalisés

Vous pouvez personnaliser les paramètres d'affichage du GV-VMS en cliquant sur **Accueil**  > **Barres d'outils**  > **Configuration**  > **Configuration du système** > **Configurer l'emplacement**. Cette boîte de dialogue apparaît. La moitié droite est uniquement disponible lorsque plusieurs moniteurs sont installés.

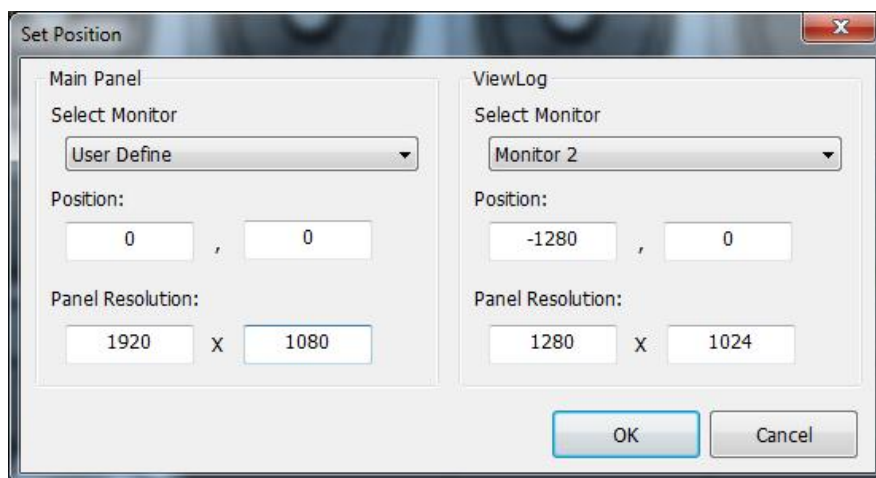


Figure 1-22

- **Sélectionner un moniteur** : Sélectionnez le moniteur que vous souhaitez configurer dans la liste déroulante.

- **Emplacement** : Règle l'emplacement de la fenêtre GV-VMS dans le coin supérieur gauche de l'écran. L'emplacement par défaut est 0, 0. Un emplacement 100, 60 placera la fenêtre GV-VMS de 100 pixels vers la droite et de 60 pixels au-dessous du coin supérieur gauche. Cette fonction est uniquement prise en charge lorsque la fenêtre GV-VMS n'occupe pas l'ensemble de l'écran.

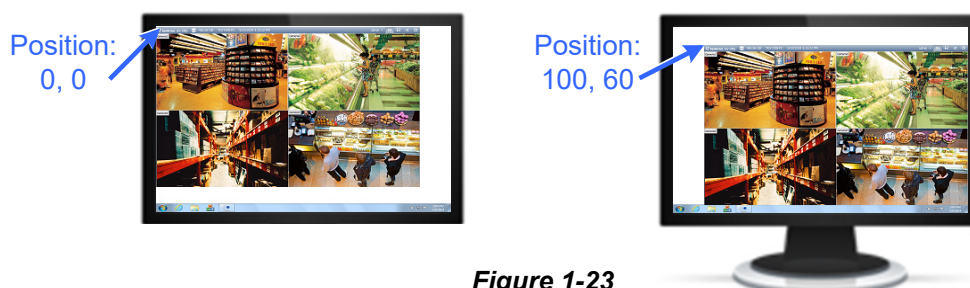


Figure 1-23

- **Résolution du Panneau** : Configure la résolution du panneau du GV-VMS.

1.6.4 Configuration des notifications par email

Les événements pouvant être utilisés pour déclencher une notification par email incluent : Perte de vidéo, Erreur d'enregistrement, Disque plein, Détection de mouvement, Déclenchement E/S, Événement d'intrus, Détection de foule, Objet imprévu avancé, Détection avancée de changement de scène, Objet manquant avancé et Détection de visage.

1. Pour recevoir des notifications par email lorsque ces événements surviennent cliquez sur **Accueil** > **Barre d'outils** > **Configuration** > **Configuration du système** > **Paramétrage de l'envoi d'alerte d'approche**. La boîte de dialogue d'alerte d'approche apparaît.
2. Pour activer la notification par email, sélectionnez **Envoyer un email** > **Paramétrage d'email**. Cette boîte de dialogue apparaît.

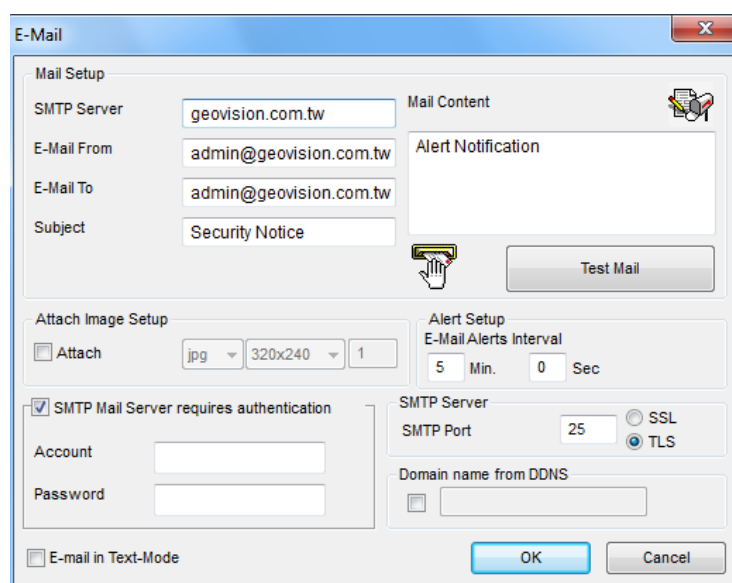




Figure 1-24

3. Dans la Configuration d'email, saisissez le nom d'hôte de votre serveur email sortant (SMTP), l'adresse email de l'expéditeur, l'adresse email du destinataire et l'objet de la notification par email. S'il y a plusieurs destinataires, ajoutez un point-virgule entre chaque adresse email.
4. Cliquez sur le bouton **Courrier test** pour envoyer un email de test et vérifier que la configuration est correcte. Si l'email n'est pas livré, vérifiez les paramètres suivants :
 - **Le serveur SMTP requiert l'authentification** : Si le serveur SMTP de l'email requiert l'authentification pour la connexion, sélectionnez cette option et saisissez vos identifiant et mot de passe.
 - **Serveur SMTP**: Gardez le port 25 par défaut qui est le plus courant pour la plupart des serveurs SMTP. Cependant certains opérateurs comme Gmail, Yahoo et Hotmail utilisent en général des ports SMTP différents. Dans ce cas, consultez votre opérateur de messagerie pour connaître le numéro de port SMTP. Sélectionnez **SSL** ou **TLS** si votre serveur d'email requiert l'authentification SSL/TLS pour la connexion.
5. Configurez le cas échéant les paramètres optionnels supplémentaires :
 - **Contenu du courrier** : Saisissez le contenu de l'email qui est inclus dans toutes les notifications email.
 - **Configuration des pièces jointes** : Sélectionnez **Joindre** un (des) document(s) pour inclure jusqu'à 6 instantanés dans l'email. Le format et la taille d'image sont configurables. Notez que la taille réelle peut soit être celle du flux principal soit celle du flux secondaire selon les paramètres À la demande. Pour plus de détails, voir la section *Affichage à la demande* plus loin dans ce chapitre.
 - **Intervalle entre les alertes email** : Précisez l'intervalle de temps (entre 0 et 60 secondes) entre les alertes email afin d'éviter l'envoi trop fréquent d'emails. L'intervalle de temps par défaut est 5 minutes.
 - **Nom de domaine du DDNS** : Cette option génère des liens URL pour la lecture distante des vidéos dans les emails envoyés. Pour que cette fonction marche, saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine valide du GV-VMS et activez le **Serveur de la WebCam**.
 - **Email en mode texte** : Lorsque le **Serveur de la WebCam** est activé, vos alertes email sont envoyé en format HTML. Sélectionnez cette option si vous souhaitez envoyer les alertes email en format de texte.

Remarque : Pour activer le serveur de la WebCam, cliquez sur **Accueil**  > **Barres d'outils**  > **Réseau**  > **Serveur de WebCam**.

1.6.5 Protection d'inactivité du système

La Protection d'inactivité du système déconnecte automatiquement et/ou lance la surveillance après que le GV-VMS est inactif pendant une période de temps donnée.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barres d'outils**  > **Configuration**  > **Configuration du système** > **Paramétrage de la protection d'inactivité du système**. Cette boîte de dialogue apparaît.

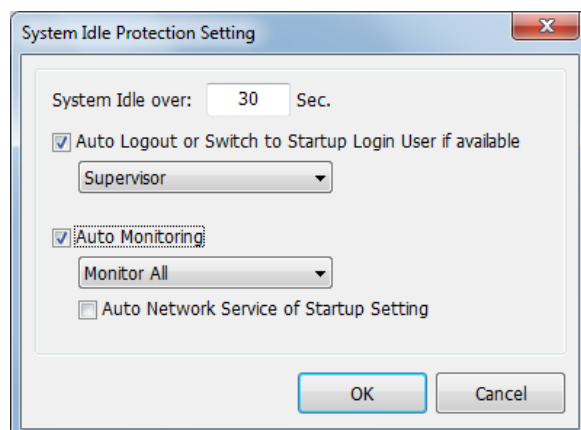


Figure 1-25




2. Pour déconnecter automatiquement ou passer sur l' Identifiant de connexion automatique au démarrage, sélectionnez **Connexion automatique ou Passer sur l' Identifiant de connexion au démarrage si disponible** puis sélectionnez le type de compte auquel se déconnecter dans la liste déroulante.

Si vous avez configuré un Identifiant de connexion automatique au démarrage, le GV-VMS passe sur l' Identifiant de connexion automatique au démarrage au lieu de se déconnecter. Pour plus de détails, voir *Configurer un utilisateur de Connexion automatique au démarrage* plus loin dans ce chapitre.

3. Pour lancer automatiquement la surveillance, sélectionnez **Surveillance automatique**, puis sélectionnez dans la liste déroulante, **Surveillance intégrale**, **Surveillance programmée**, **Surveillance E/S** ou **Surveillance par caméra**. Lorsque Surveillance intégrale est sélectionné, la Surveillance E/S et la Surveillance par caméra sont toutes deux désactivées.
 - Sélectionnez **Configuration du service de réseau automatique de démarrage** pour activer les connexions au réseau vers les applications prédéfinies dans le Démarrage. Voir *Paramètres de démarrage personnalisés* plus haut dans ce chapitre.
4. Dans le champ **Fin d'inactivité du système**, saisissez un temps d'inactivité compris entre 10 et 14 400 secondes.
5. Cliquez sur **OK**.

Remarque : Cette fonctionnalité permet de surveiller les appuis de touche, les clics de souris et les actions effectuées depuis la télécommande IR et le clavier GV.

1.6.6 Configuration du verrouillage des touches de raccourci

1. Pour activer/désactiver certaines touches de raccourci, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Configuration du système** > **Configuration du verrouillage des touches de raccourci**. La boîte de dialogue de la Configuration du verrouillage des touches de raccourci apparaît.
2. Sélectionnez l'un des quatre onglets suivants : Général, ViewLog, contrôle PTZ et réseau.
3. Supprimez les case cochées pour les touches de raccourci que vous souhaitez désactiver. Pour rétablir les touches de raccourci, cochez à nouveau les cases correspondantes.
4. Cliquez sur **OK** pour appliquer vos paramètres.

1.7 Compte et mot de passe

La configuration d'un mot de passe vous permet d'attribuer des autorisations et droits à différents comptes. Vous pouvez créer jusqu'à **1 000** mots de passe. Seuls les comptes de niveau Superviseur sont pré-configurés avec l'accès à la configuration du mot de passe. Cliquez sur l'identifiant du compte, cliquez sur **Configuration du mot de passe**, puis sélectionnez **Éditer le compte local**.

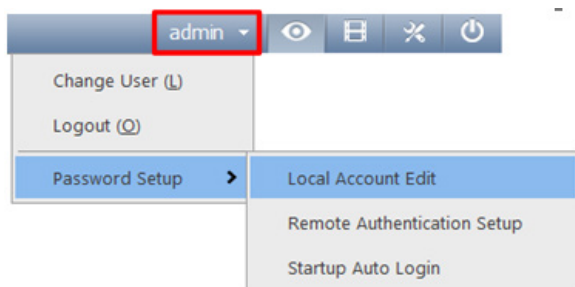


Figure 1-26

1.7.1 Création d'un compte

Pour créer un nouveau compte, cliquez sur le bouton **Nouveau** dans le coin en bas à gauche de la boîte de dialogue Éditer le compte local. Vous pouvez créer trois types de compte : **Superviseur**, **Utilisateur expérimenté** et **Utilisateur**.

- Les Superviseurs ont les autorisations pour tous les paramètres du système.
- Les Utilisateurs expérimentés ont les mêmes autorisations que les Superviseurs, sauf qu'ils ne peuvent pas éditer les comptes d'utilisateur et supprimer le système de mot de passe (décrit ci-après).
- Les Utilisateurs n'ont accès à aucun des paramètres du système et ont un accès limité à certaines fonctions.

Si vous souhaitez activer le compte Invité(e), cliquez sur **Invité(e)** et dé-sélectionnez l'option **Désactiver le compte**. Les Invité(e)s sont uniquement autorisé(e)s à regarder en visualisation directe.

1.7.2 Configuration des paramètres de compte

Vous trouverez ces options à la droite de la liste de compte en fonction du niveau d'autorisation.

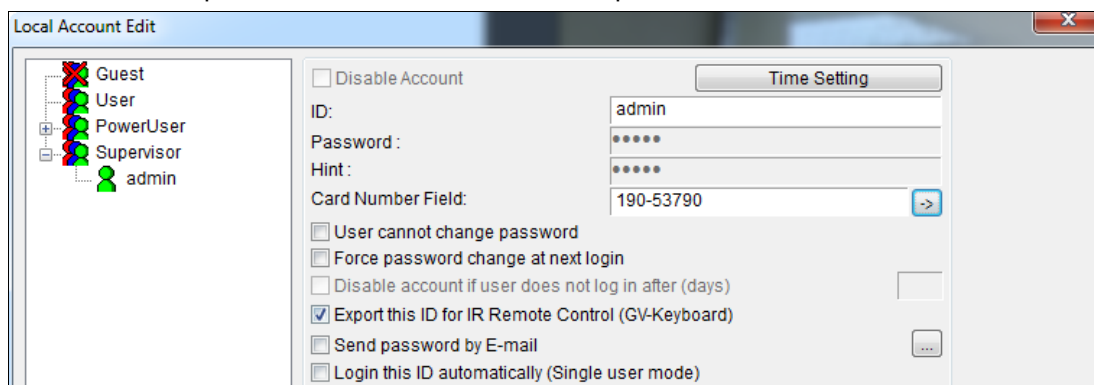



Figure 1-27

- **Désactivation du compte** : Sélectionnez si vous souhaitez désactiver ce compte
- **Date et heure** : Le compte expire et est automatiquement désactivé après un nombre de jours prédéfini. Cliquez sur **Date et heure**, et sélectionnez **Expire dans (jours)**. Indiquez un nombre entre 1 et 9999. Le compte à rebours du nombre de jours indiqué commence automatiquement.
- **Champ du numéro de carte** : Les utilisateurs sont autorisés à se connecter automatiquement à leurs comptes en insérant la carte dans le Lecteur GV-PCR310. Saisissez manuellement votre numéro de carte dans le champ ou insérez votre carte dans le Lecteur GV-PCR310, le numéro de votre carte s'affiche automatiquement dans le champ prévu. Cliquez sur  pour associer le numéro de carte au compte utilisateur.
- **Utilisateur non autorisé à changer de mot de passe** : L'utilisateur n'est pas autorisé à modifier le mot de passe configuré.
- **Forcer le changement du mot de passe lors de la prochaine connexion** : L'utilisateur doit changer le mot de passe lors de la prochaine connexion.
- **Désactivation du compte si l'utilisateur ne se connecte pas au bout de xx jour(s)** : Lorsque l'utilisateur ne s'est pas connecté au système après un nombre de jours prédéfini, son compte est désactivé automatiquement.
- **Exporter cet identifiant pour le contrôle distant IR** : Vous permet de vous connecter au système via le clavier GV au lieu que d'utiliser le clavier et la souris normaux. Pour plus de détails, voir le *Mode d'emploi du clavier GV*.
- **Envoyer le mot de passe par email** : Vous permet de récupérer les mots de passe depuis votre email. Pour spécifier une ou plusieurs adresses email, cliquez sur le bouton [...]. Voir *Changer ou récupérer le mot de passe lors de la connexion* plus loin dans ce chapitre.
- **Se connecter automatiquement avec cet identifiant (Mode d'utilisateur unique)** : Le GV-VMS se connecte automatiquement à ce compte après avoir cliqué sur **Connexion** au démarrage.

Les paramètres généraux appliqués à tous les comptes sont en bas de page.

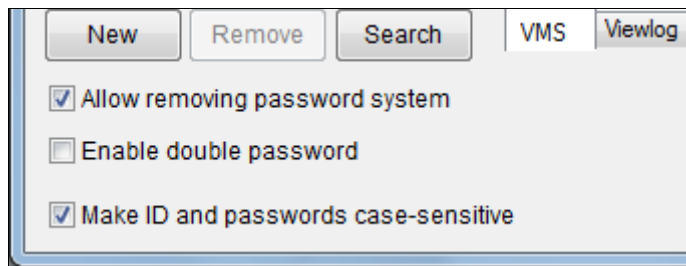


Figure 1-28

- **Autoriser la suppression du système de mot de passe :** Active l'utilitaire de suppression du mot de passe. Cette option est essentielle si vous oubliez, ou êtes dans l'incapacité de récupérer, un mot de passe de Superviseur. En sélectionnant cette option, vous pourrez lancer l'utilitaire de suppression du mot de passe **PassUNINStall.exe** depuis le dossier GV et supprimer l'entrée du mot de passe. Sinon, vous ne pourrez supprimer l'entrée du mot de passe qu'en réinstallant le système d'exploitation Windows.
- **Activer le mot de passe double :** Lorsque cette option est sélectionnée, vous devrez, après le démarrage de ViewLog, saisir les mots de passe de deux Superviseurs pour pouvoir continuer. Au moins 2 comptes de Superviseur sont requis.
- **Activer la différenciation majuscules/minuscules de l'identifiant et des mots de passe :** Sélectionnez pour activer la différenciation majuscules/minuscules de l'identifiant et des mots de passe :

Remarque :

1. Avant de lancer l'utilitaire **PassUNINStall.exe**, vous devrez désactiver le mode de service du GV-VMS (Figure 1-21) et fermer le GV-VMS. Après avoir exécuté l'utilitaire, redémarrez le GV-VMS.
2. La perte des mots de passe peut être résolue des deux façons suivantes :
 - Récupération du mot de passe par email.
 - Suppression de l'entrée du mot de passe via l'utilitaire **PassUNINStall.exe** et recréation de tous les comptes.

Cependant, si les options **Envoyer le mot de passe par email** et **Autoriser la suppression du système du mot de passe** ne sont pas sélectionnées par avance, il vous faut réinstaller le système d'exploitation Windows lorsque vous aurez perdu le(s) mot(s) de passe.

1.7.3 Changement ou récupération du mot de passe lors de la connexion

Vous pouvez changer ou récupérer vos mots de passe du GV-VMS via email lors de la connexion.

Changer de Mot de Passe

1. Cliquez sur **Changer le mot de passe** dans la boîte de dialogue. La boîte de dialogue Changer le mot de passe apparaîtra.
2. Saisissez les nouvelles informations de mot de passe puis cliquez sur **OK** pour sauvegarder les changements.

Remarque : Seuls les Superviseurs peuvent changer le mot de passe.

Récupération du mot de passe par email

La fonction de récupération du mot de passe fonctionne des façons suivantes en cliquant sur **Envoyer le mot de passe** dans la boîte de dialogue de connexion.

- Si vous êtes un superviseur mais que vous avez oublié votre identifiant, des mots de passe vous sont envoyés séparément vers tous les comptes emails des superviseurs après avoir cliqué sur le bouton **Envoyer le mot de passe**.
- Si vous vous rappelez de votre identifiant mais que vous avez oublié votre mot de passe, saisissez votre identifiant puis cliquez sur **Envoyer le mot de passe**. Le mot de passe est envoyé à votre compte email.

1.7.4 Prévenir la résiliation interdite du système

1. Pour empêcher un compte non-superviseur de quitter ou de redémarrer le système, cliquez sur l'identifiant de compte, cliquez sur **Configuration du mot de passe**, puis sélectionnez **Éditer le compte local**. La boîte de dialogue Configuration du Mot de Passe apparaîtra.
2. Sélectionnez un utilisateur dans la liste des utilisateurs pour afficher ses propriétés.
3. Sélectionnez l'onglet **VMS** en bas, puis supprimez l'option **Quitter le système** pour empêcher l'utilisateur de quitter ou de redémarrer le système.

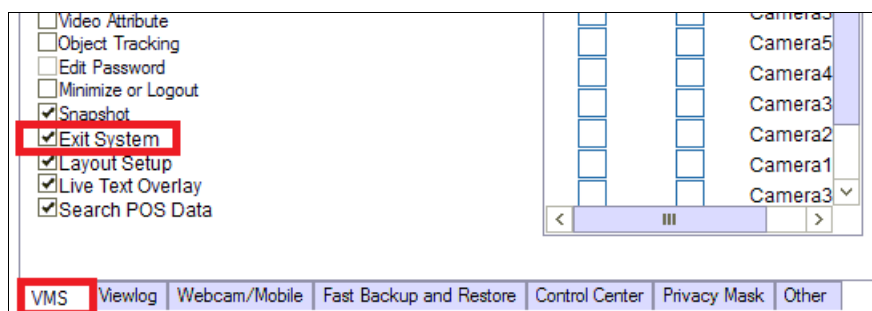


Figure 1-29

1.7.5 Configuration d'un utilisateur de connexion pour le démarrage automatique

L'utilisateur de connexion du démarrage automatique est un compte d'utilisateur avec des droits d'accès limités. Après que le système est démarré, le GV-VMS se connecte automatiquement avec l'Utilisateur de connexion du démarrage automatique au lieu d'afficher la boîte de dialogue de connexion.

1. Créez un compte que vous souhaitez utiliser pour la Connexion au démarrage automatique. Consultez *Création d'un compte* plus haut dans ce chapitre pour les instructions détaillées.
2. Cliquez sur l'identifiant du compte, cliquez sur **Configuration du mot de passe**, puis sélectionnez **Connexion automatique au démarrage**. Sélectionnez **Configuration de la connexion automatique au démarrage**.
3. Saisissez l'identifiant et le mot de passe du compte existant que vous souhaitez utiliser.
4. Cliquez sur **OK**.

Si vous avez sélectionné **Déconnexion automatique ou Passer sur Utilisateur de connexion au démarrage si disponible** dans la boîte de dialogue de la Configuration de protection d'inactivité de système (Figure 1-25), le GV-VMS passe sur le compte de connexion du démarrage automatique après qu'il est resté inactif pendant la période de temps définie.

1.7.6 Configuration des limites du temps de lecture

1. Pour limiter le temps de lecture des canaux des caméras, sélectionnez un compte dans la boîte de dialogue Éditer le compte local, cliquez sur l'onglet **ViewLog**, puis cliquez sur la colonne du temps de lecture que vous souhaitez configurer.

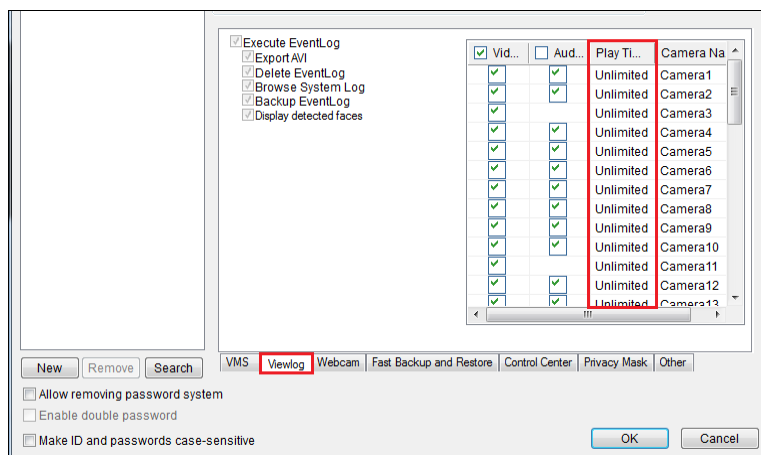



Figure 1-30

2. Sélectionnez **Durée de lecture limitée** et spécifiez une limite de durée. Si vous cliquez sur , la limite de durée est appliquée aux autres caméras.

Remarque : Les limites définies du temps de lecture commencent à l'heure à laquelle l'utilisateur se connecte à l'aide de son compte. Pour réinitialiser ce paramètre, déconnectez-vous puis reconnectez-vous.

1.8 Programmation

Vous pouvez créer des programmations horaires permettant d'activer et de désactiver les fonctions suivantes à des heures spécifiques de la journée et appliquer la programmation à un plan hebdomadaire, mensuel ou à une date spécifique.

- Enregistrement
- Alerte lors de la détection de mouvement
- Traçage d'objet PTZ
- Fonctions automatiques PTZ
- Traitement vidéo
- Surveillance E/S
- Connexions au réseau du Centre GV V2, de la surveillance des signes de vie GV, du serveur de WebCam, du service mobile et du gestionnaire d'enregistrement Mobi GV Edge

Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Éditer la programmation**. Cette boîte de dialogue apparaît.

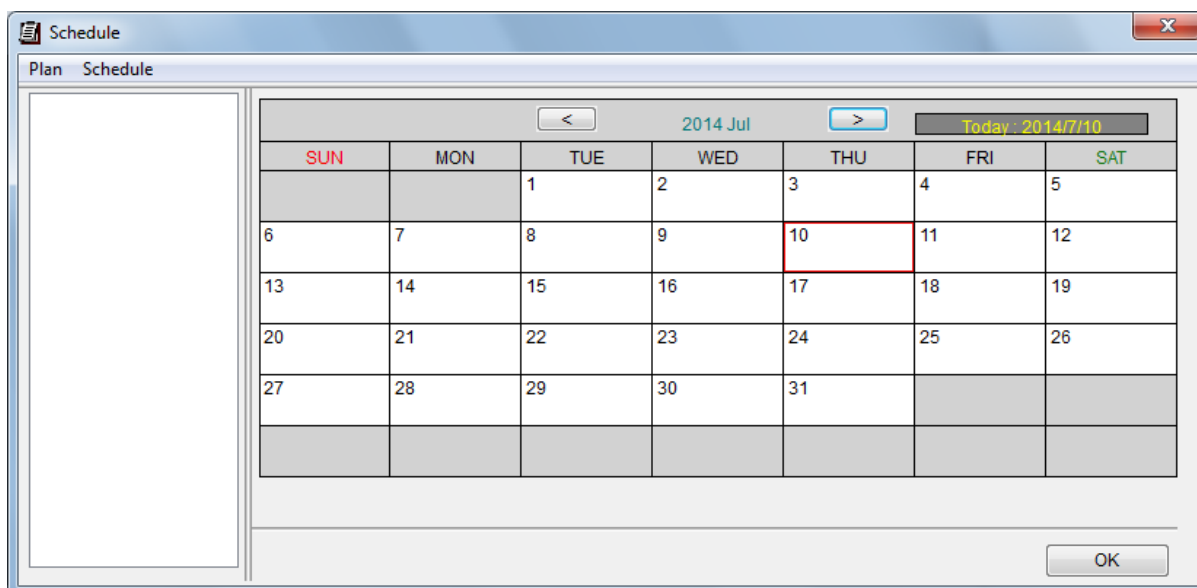


Figure 1-31

1.8.1 Création d'une programmation avec un assistant d'installation

L'assistant d'installation est une manière pratique de créer une nouvelle programmation.

1. Dans la boîte de dialogue de la programmation, cliquez sur **Programmation** et sélectionnez l'**Assistant d'installation**.
2. Indiquez quand appliquer la programmation puis cliquez sur **Suivant**.
 - **Toutes les semaines** : Applique la programmation aux jours sélectionnés chaque semaine.
 - **Jour spécial** : Applique la programmation à une date spécifique.
 - **Mensuel** : Applique la programmation à un jour spécifique chaque mois.

Remarque : Vous pouvez appliquer la programmation à des jours additionnels ou modifier les paramètres de temps ultérieurement. Après que la programmation a été créée, consultez l'Étape 3 de *Création manuelle d'une programmation* plus loin dans ce chapitre.

3. Saisissez le nom de la programmation. Si vous avez des programmations existantes, vous pouvez sélectionner **Utiliser la programmation courante** et appliquer la programmation sélectionnée à différents jours.

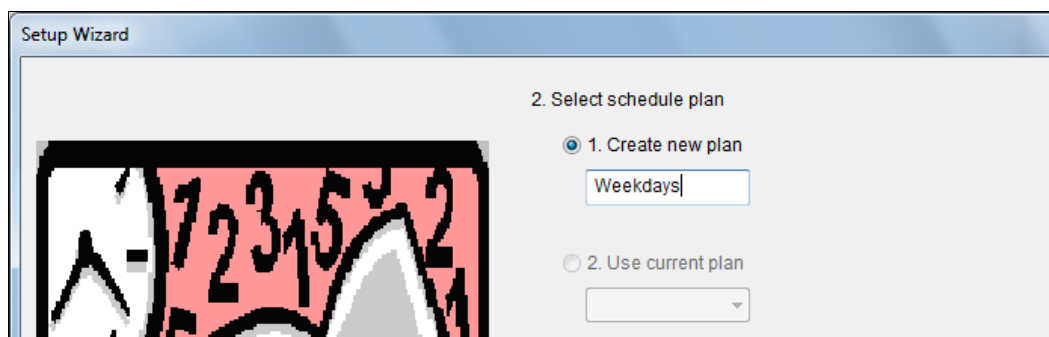


Figure 1-32

4. Cliquez sur **Suivant**. Cette boîte de dialogue apparaît.

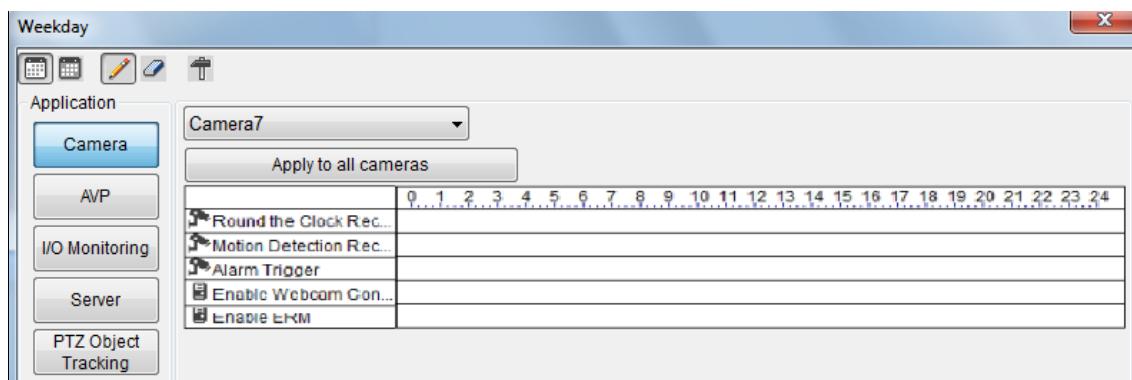









Figure 1-33

5. Lorsque le bouton **Inclure**  est sélectionné, vous commencez avec un plan de montage chronologique vide. Cliquez sur le bouton **Ajouter**  et faites glisser à travers le plan de montage chronologique jusqu'à sur les moments où vous souhaitez que la fonction soit activée. Utilisez le bouton **Effacer**  lorsque vous souhaitez effacer la fonction.
6. Vous pouvez aussi cliquer sur le bouton **Exclure**  et commencer avec tout désactivé. Le bouton **Ajouter**  sert alors à désactiver la fonction et le bouton **Effacer**  sert alors à activer la fonction.
7. Quatre catégories sont disponibles sur la gauche.

■ **Caméra**

- ⊙ **Enregistrement 24h/24** : Lorsque la timeline est mise en surbrillance, vous pouvez choisir d'appliquer les paramètres de fréquence de trame pour l'**Événement général** ou pour l'**Événement urgent**. Ces paramètres écrasent les paramètres d'Enregistrement après le démarrage de la surveillance programmée. Pour plus d'informations sur Événement général ou Événement urgent, consultez *Configuration des paramètres généraux*, au Chapitre 2.
- ⊙ **Enregistrement de la détection de mouvement** : Lorsque la timeline est mise en surbrillance, vous pouvez appliquer différents niveaux de sensibilité de mouvement. Si vous sélectionnez **Défini par l'utilisateur**, le niveau de sensibilité sélectionné dans la Configuration de la détection de mouvement avancée (Figure 1-8) est utilisée.
- ⊙ **Déclencheur d'alarme** : Les méthodes de Déclencheur d'événement sélectionnées dans la Configuration de la détection du mouvement avancée (Figure 1-8) sont déclenchées en cas de détection de mouvement durant les dates et heures surlignées.
- ⊙ **PTZ** : Lorsque que la timeline est mise en surbrillance, vous pouvez sélectionner une fonction automatique PTZ à activer à ces dates et heures. Cela requiert au moins une caméra PTZ.
- ⊙ **Activation de la connexion à la WebCam** : Octroie un accès de flux au serveur de WebCam pour le canal de caméra dans les périodes de temps surlignées.
- ⊙ **Activation du serveur ERM** : Octroie un accès de flux au Gestionnaire d'enregistrement Edge pour le canal de caméra dans les périodes de temps surlignées.

Remarque : L'Activation de la connexion à la WebCam et l'Activation du serveur ERM sont uniquement disponibles sur le GV-VMS V18.1 ou versions ultérieures.

- **AVP** : Pendant les périodes activées, les fonctions de traitement vidéo sélectionnées sont activées même si les caméras n'enregistrent pas.
 - **Surveillance E/S** : Active la surveillance E/S.
 - **Serveur** : Active les Connexions au réseau du Centre GV V2, la surveillance des signes de vie GV, le serveur de WebCam, le service mobile et/ou le Service ERM.
8. Pour appliquer les programmations de la Caméra et AVP aux caméras sélectionnées, utilisez la liste déroulante au-dessus de la timeline ou cliquez sur le bouton **Paramètres avancés** .

9. Cliquez sur **OK**. Cette programmation créée apparaît aux dates que vous avez spécifiées.

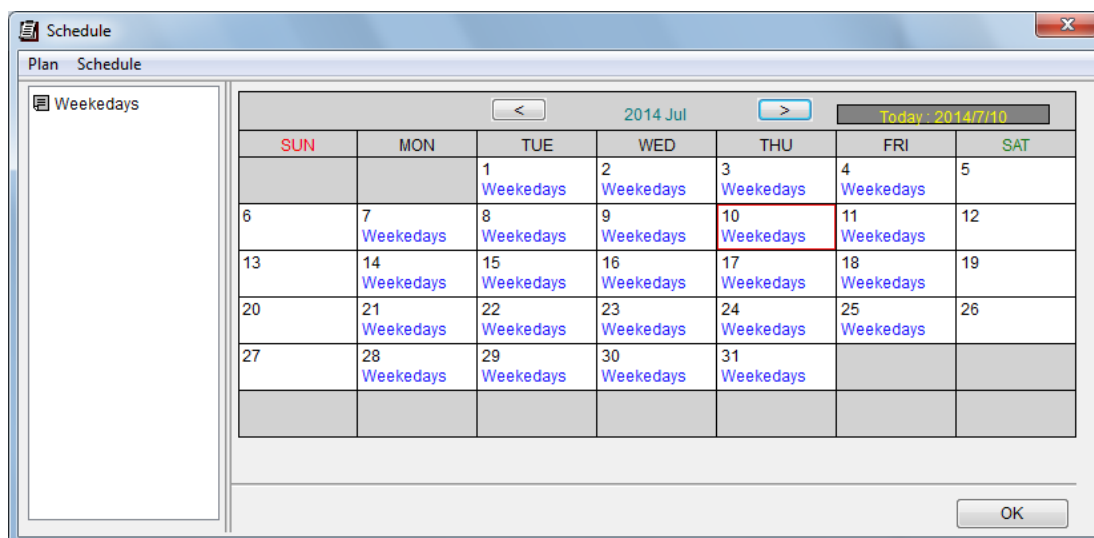


Figure 1-34

Astuce :

1. Vous pouvez faire glisser la programmation créée à gauche de la boîte de dialogue de la Programmation jusque sur le calendrier à droite, et la programmation est appliquée à la date souhaitée.
2. Pour éditer la programmation, cliquez deux fois sur la programmation dans le calendrier.

1.8.2 Création manuelle d'une programmation

1. Dans la boîte de dialogue de la programmation, cliquez sur **Programmation** et sélectionnez **Ajouter**.
2. Saisissez un nom pour la programmation puis cliquez sur **OK**.
3. Cliquez sur **Programmation** puis sélectionnez une des options ci-dessous :
 - **Éditer le jour spécial** : Applique la programmation à un jour spécifique chaque année. Sélectionnez une **Date** et une **Programmation** puis cliquez sur le bouton **Ajouter**.
 - **Éditer chaque semaine** : Applique la programmation aux jours sélectionnés chaque semaine.
 - **Éditer chaque mois** : Applique la programmation à un jour spécifique chaque mois. Sélectionnez un **Jour** et une **Programmation** puis cliquez sur le bouton **Ajouter**.
4. Cliquez deux fois sur la Programmation pour éditer la timeline de la programmation. Consultez *Création d'une programmation avec un assistant d'installation* plus haut dans ce chapitre pour les instructions détaillées.

1.8.3 Exportation et importation des paramètres de programmation




Les paramètres de programmation peuvent être exportés sous un fichier .xml et réimportés ensuite ou importés vers un autre GV-VMS

1. Dans la boîte de dialogue de la programmation, cliquez sur **Programmation** et cliquez sur **Exporter** ou **Importer**. Une boîte de dialogue s'affiche.
2. Spécifiez le chemin d'accès pour sauvegarder le fichier .xml. Ou spécifiez où le fichier .xml exporté a été sauvegardé.
3. Cliquez sur **OK**.

1.9 Journal du système

Le Journal du système fournit un historique qui vous permet de tracer les événements, les problèmes de système et les données de compte des objets.

1.9.1 Configuration du Journal du système

Dans Configuration du Journal du système, vous pouvez spécifier quels événements enregistrer, l'intervalle de temps pour écrire l'événement dans le système et le nombre de jours pendant lequel conserver les journaux. Cliquez sur **ViewLog**  > **Barres d'outils**  > **Configurer**  > **Configuration du Journal du système**. Cette boîte de dialogue apparaît.

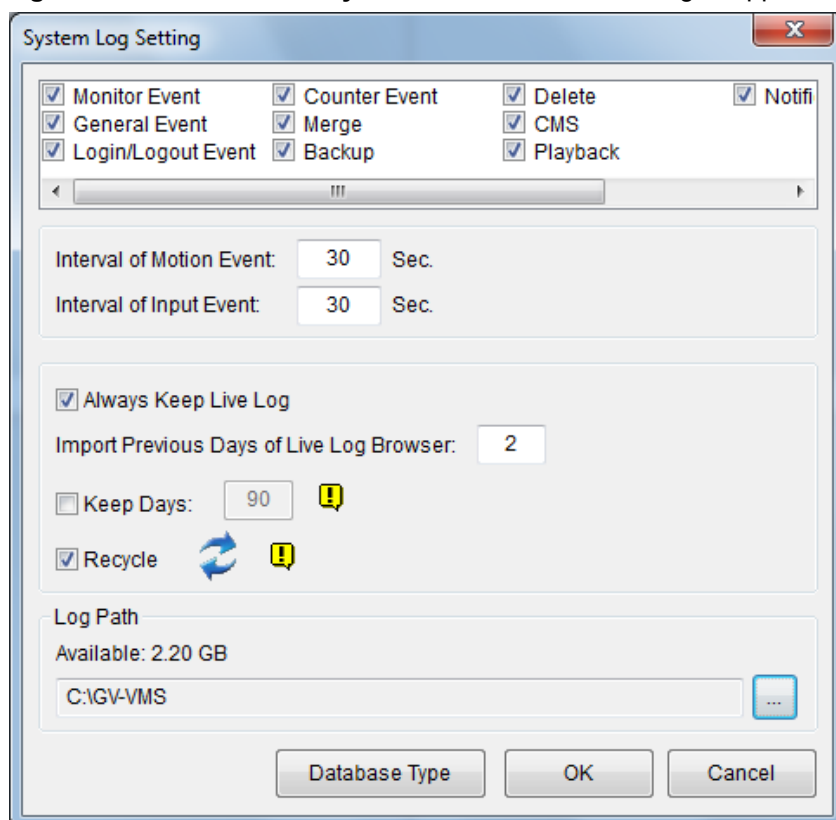


Figure 1-35

Sélectionnez les types d'événements à enregistrer dans le Journal du système :

- **Événement de Surveillance** : Enregistre les événements déclenchés par du mouvement ou par E/S. Pour que cette fonctionnalité marche, vous devez activer l'option **Enregistrer les événements de mouvement** dans la figure 1-10 ou l'option **Enregistrer les événements saisis** dans la figure 6-10.
- **Événement Général** : Enregistre le démarrage/départ du système, le démarrage/l'arrêt du serveur de réseau et le démarrage/l'arrêt de la surveillance.
- **Événement de Connexion/Déconnexion** : Enregistre les activités de connexion/déconnexion des utilisateurs locaux vers le GV-VMS et le serveur de WebCam.
- **Événement de comptage** : Enregistre les résultats du comptage.
- **Fusionner** : Enregistre la fusion des vidéos enregistrées.
- **Sauvegarde** : Enregistre la sauvegarde des vidéos enregistrées.
- **Supprimer** : Enregistre la suppression des vidéos enregistrées via la connexion distante.
- **CMS** : Enregistre les événements liés à CMS.
- **Lecture** : Enregistre la lecture des vidéos enregistrées.
- **Notification** : Enregistre les notifications par email.

Les paramètres suivants sont également disponibles :

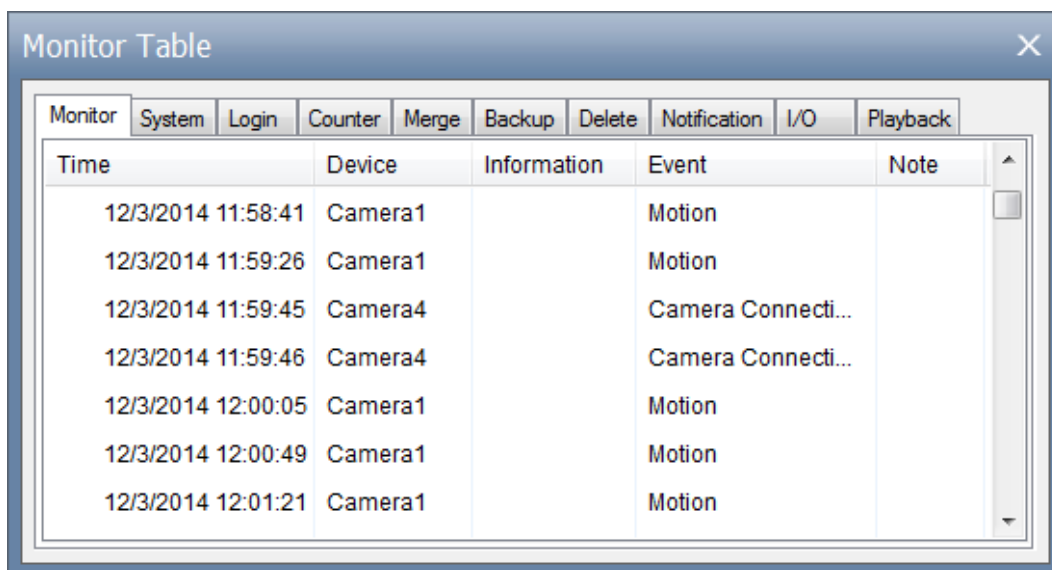
- **Intervalle entre chaque Événement de Mouvement** : Spécifier l'intervalle de connexion entre les événements déclenchés par le mouvement. Ce paramètre peut empêcher le Journal du système de devenir trop important dans un environnement sensible au mouvement.
- **Intervalle entre les Événements d'Entrée** : Spécifie l'intervalle de connexion entre les événements déclenchés par E/S.
- **Toujours garder le journal en direct** : Lorsque cette option est sélectionnée, le journal courant est affiché dans le journal du système. Lorsqu'elle n'est pas sélectionnée, le journal du système de la date et heure sélectionnées dans la timeline de ViewLog est affiché s'il est disponible.
- **Importer les jours précédents du Navigateur du journal en temps réel** : Spécifie combien de jours de données doivent être chargés dans le Journal du système.
- **Nombre de jours de stockage** : Définir le nombre de jours pendant lesquels conserver ces journaux.
- **Recyclage** : Activer le système pour supprimer les anciens fichiers de journaux et libérer de l'espace pour de nouveaux fichiers quand l'espace du chemin d'accès indiqué pour les journaux est inférieur à 500 Mo.
- **Chemin des Traces** : Cliquez sur le bouton ... pour spécifier un chemin d'accès de stockage. Le chemin d'accès vers les journaux par défaut est : \GV folder\. Le chemin d'accès vers l'espace de stockage disponible est affiché au-dessous.
- **Type de base de données** : Pour choisir comment sauvegarder votre base de données du système, sélectionnez **Base de données Microsoft Office Access** ou **Microsoft SQL Server** et remplissez les champs requis.

1.9.2 Configuration de la Visualisation du journal de système

Pour voir le journal du système, cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Journal du système**. Les options suivantes sont disponibles : Tableau de surveillance, Tableau CMS et Navigateur du journal avancé.

Tableau de Surveillance

Les événements locaux du GV-VMS sont affichés.



Monitor	System	Login	Counter	Merge	Backup	Delete	Notification	I/O	Playback
Time	Device	Information	Event	Note					
12/3/2014 11:58:41	Camera1		Motion						
12/3/2014 11:59:26	Camera1		Motion						
12/3/2014 11:59:45	Camera4		Camera Connecti...						
12/3/2014 11:59:46	Camera4		Camera Connecti...						
12/3/2014 12:00:05	Camera1		Motion						
12/3/2014 12:00:49	Camera1		Motion						
12/3/2014 12:01:21	Camera1		Motion						

Figure 1-36

[Surveillance] Affiche les événements liés à la connexion de la caméra et au mouvement. Cliquer deux fois sur un événement vous permet de visionner la vidéo relative (si disponible) dans ViewLog.

[Système] Afficher le démarrage/le départ du système, le démarrage/l'arrêt du serveur et le démarrage/l'arrêt de la surveillance.

[Connexion] Montre qui s'est connecté et déconnecté, et quand, vers/depuis le GV-VMS et le serveur de WebCam.

[Compteur] Indique les informations et résultats des fonctions du compteur du GV-VMS.

[Fusionner] Montre les événements de fusion des vidéos enregistrées.

[Sauvegarder] Montre les événements de sauvegarde des vidéos enregistrées.

[Supprimer] Montre la suppression des vidéos enregistrées via la connexion distante.

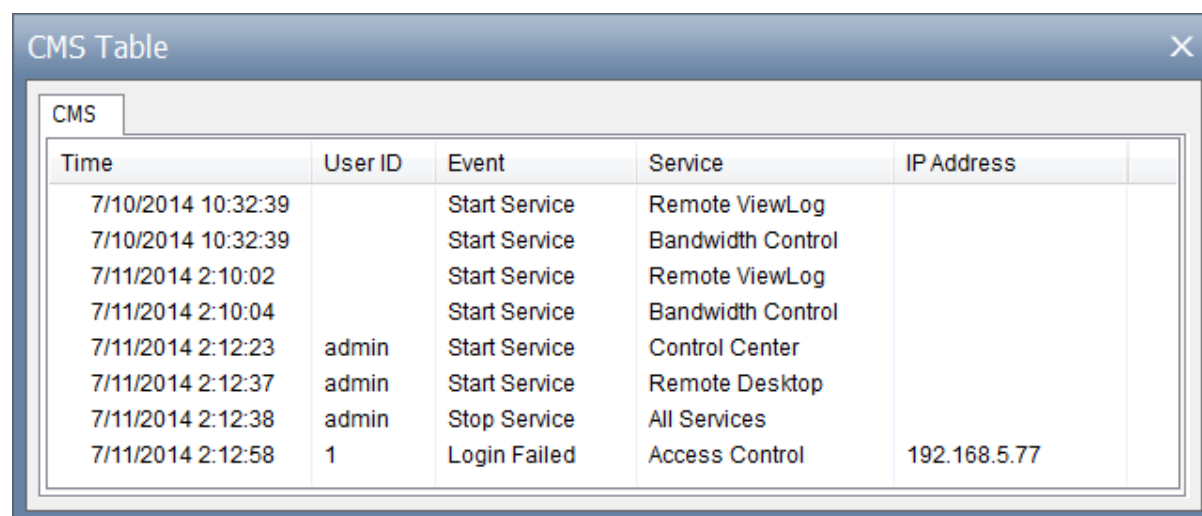
[Notification] Montre les notifications par email.

[E/S] Affiche les événements liés au déclenchement E/S.

[Lecture] Affiche la lecture des vidéos enregistrées.

Tableau CMS

Le tableau CMS présente l'état de la connexion, les activités de connexion et le démarrage du service lié au CMS.



The screenshot shows a window titled "CMS Table" with a close button (X) in the top right corner. Inside the window, there is a tab labeled "CMS" and a table with the following data:

Time	User ID	Event	Service	IP Address
7/10/2014 10:32:39		Start Service	Remote ViewLog	
7/10/2014 10:32:39		Start Service	Bandwidth Control	
7/11/2014 2:10:02		Start Service	Remote ViewLog	
7/11/2014 2:10:04		Start Service	Bandwidth Control	
7/11/2014 2:12:23	admin	Start Service	Control Center	
7/11/2014 2:12:37	admin	Start Service	Remote Desktop	
7/11/2014 2:12:38	admin	Stop Service	All Services	
7/11/2014 2:12:58	1	Login Failed	Access Control	192.168.5.77




Figure 1-37

Navigateur de journal avancé

Voir *Navigateur de journal avancé* au chapitre 4.

1.10 Autres fonctions

1.10.1 Configuration de la vue contextuelle en direct

Pour configurer la Vue contextuelle en direct, qui couvre l'intégralité de l'écran principal, lors des événements cliquez sur **Accueil**  > **Barres d'outils**  > **Configuration**  > **Paramètres contextuels de caméra**. Cette boîte de dialogue apparaît.

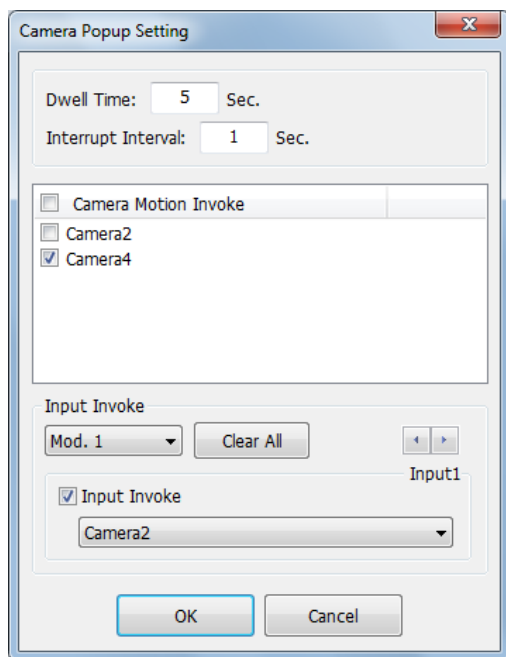


Figure 1-38

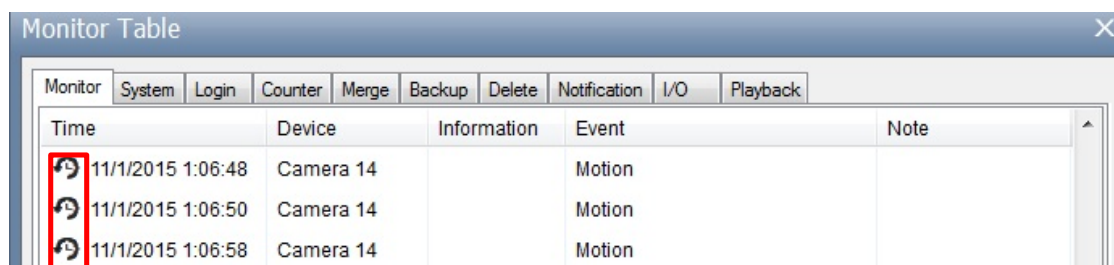
- **Temps de passage** : Spécifiez la durée d'affichage de la vidéo surgissante en avant-plan.
- **Intervalle d'interruption**: Spécifiez l'intervalle de temps entre les surgissements des vidéos en direct. Cette option est utile lorsque plusieurs caméras sont activées en même temps pour les alertes surgissantes.
- **Affichage de la Caméra sur un Événement de Mouvement Déclenché** : Sélectionnez la caméra pour laquelle activer l'affichage contextuel lors de la détection d'un mouvement. La surveillance de la caméra est requis.
- **Déclenchement par des Entrées** : Sélectionner un module d'entrée dans la liste déroulante puis sélectionner le nombre d'entrées à l'aide des touches de flèches. Sélectionnez **Déclenchement par des Entrées** et attribuez une caméra au dispositif d'entrée. Lorsque l'entrée est déclenchée, la vidéo en direct de la caméra associée surgit. Surveillance E/S requise.

Remarque : Vous pouvez utiliser la fonction **Masquer une zone** dans la boîte de dialogue de la Configuration avancée de la détection de mouvement (Figure 1-8) pour masquer certaines zones de l'image de la caméra pour lesquelles vous ne souhaitez pas activer la détection de mouvement.

1.10.2 Ajustement au changement d'heure

Le GV-VMS peut ajuster automatiquement le changement d'heure (DST) Si vous êtes dans une zone appliquant le changement d'heure, assurez-vous que cette fonction (DST) est activée. Dans le panneau de contrôle Windows, allez dans **Date et heure**, cliquez sur **Changer de fuseau horaire**, et assurez-vous que **Ajustement automatique de l'heure** est sélectionné.

Dans le journal du système, les événements de changement d'heure (DST) sont signalés par des icônes d'horloge ⌚ dans la colonne **Heure**.



Time	Device	Information	Event	Note
⌚ 11/1/2015 1:06:48	Camera 14		Motion	
⌚ 11/1/2015 1:06:50	Camera 14		Motion	
⌚ 11/1/2015 1:06:58	Camera 14		Motion	

Figure 1-39

Dans ViewLog, cliquez sur le **Visionneur de la date de caméra** puis cliquez sur **Chercher événement dans DST**.

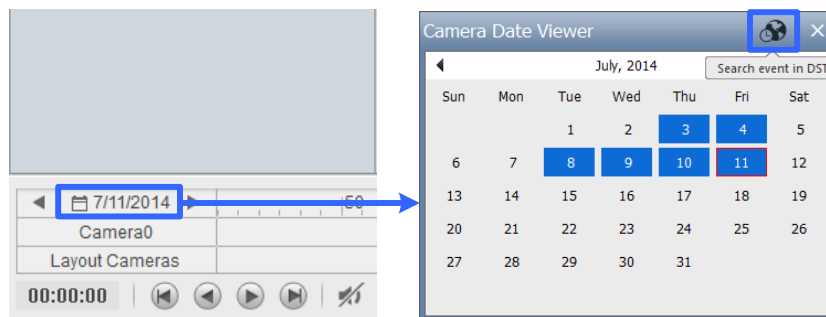




Figure 1-40

Remarque : Les vidéos enregistrées pendant les périodes DST commencent par « GvDST », par ex. GvDST20140722.avi, ceci afin de les différencier des fichiers vidéos normaux qui commencent par « Event », par ex. Event20081022.avi.

1.10.3 Configuration de la détection d'échec de réseau

La fonction de détection d'échec de réseau déclenche un dispositif de sortie lorsque la connexion au réseau entre le GV-VMS et l'hôte du réseau spécifié a échoué.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barres d'outils**  > **Réseau**  > **Détection d'échec de réseau**. Cette boîte de dialogue apparaît.

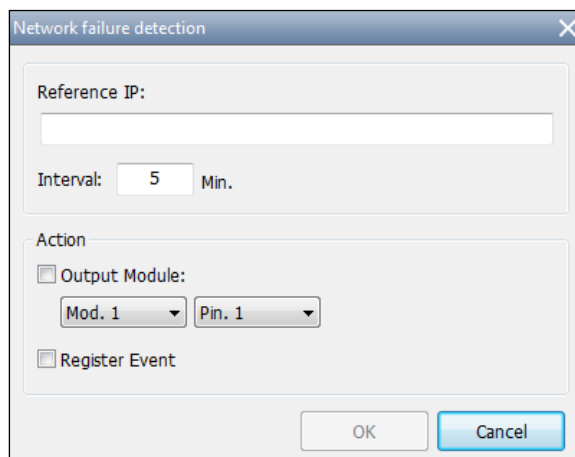



Figure 1-41

2. Dans le champ d' **Adresse IP**, saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine de l'hôte distant.
3. A côté d' **Intervalle**, saisissez l'intervalle entre chaque ping en minutes, cette valeur devant être comprise entre 1 et 999. Si l'intervalle est de 5 minutes, le GV-VMS envoie un ping à l'hôte de réseau toutes les 5 minutes pour vérifier si la connexion est toujours active.
4. Dans Action, activez le **Module de sortie** puis sélectionnez le module de sortie et le numéro d'identification.
5. Activer **Enregistrer l'événement** pour enregistrer l'erreur dans le Journal du système.
6. Cliquez sur **OK**.

Le dispositif de sortie sélectionné se déclenche lorsque l'hôte du réseau ne répond pas au message ping du GV-VMS.

1.11 Caméra PTZ (Panoramique/Inclinaison/Zoom)

Avec le panneau de contrôle PTZ, vous pouvez contrôler les fonctions PTZ, par ex. panoramique, inclinaison, zoom, mise au point et points prédéfinis.

1. Déplacez le curseur sur la visualisation en temps réel de la caméra d'une caméra PTZ connectée puis cliquez sur **Outils** .

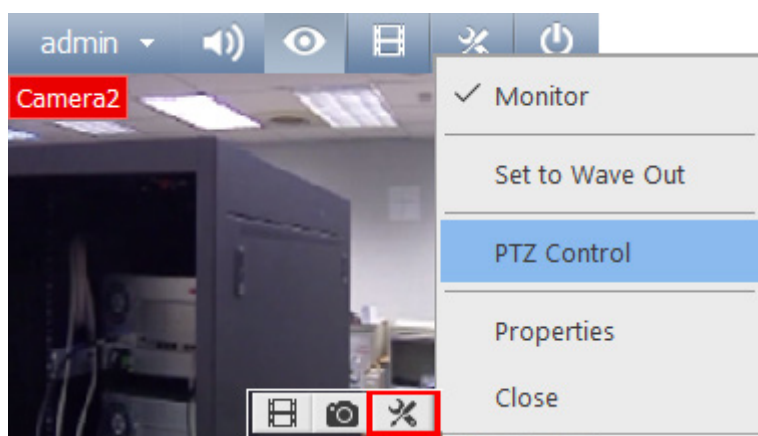


Figure 1-42

2. Cliquez sur **Contrôle PTZ** pour activer la fonction PTZ.
3. Vous pouvez contrôler le dôme à haute vitesse GV-IP à l'aide des actions suivantes :
 - **Double clic** : La caméra se focalise sur le point sur lequel vous avez cliqué.
 - **Faire glisser** : Vous pouvez sélectionner un Mouvement aléatoire ou un Mouvement central après avoir cliqué sur la visualisation en temps réel.
 - ⊙ **Mouvement aléatoire** : Tracez une ligne sur la visualisation en temps réel et la caméra se déplace vers la direction que vous avez tracée.
 - ⊙ **Mouvement central** : Tracez une case sur la visualisation en temps réel et la caméra zoome sur la zone que vous avez tracée.

1.11.1 Accès au Panneau de contrôle PTZ et aux fonctions automatiques

Après que le contrôle PTZ est activé, déplacez le curseur sur la visualisation en temps réel pour voir le Panneau de contrôle PTZ. Notez que le panneau de contrôle PTZ est caché lorsque la résolution de la visualisation en temps réel est inférieure à 240 x 180.

Remarque : Depuis la version GV-VMS V16.10.3, les caméras ONVIF PTZ ne prennent plus en charge les fonction Diaphragme ouvert/fermé dans le panneau de contrôle PTZ.

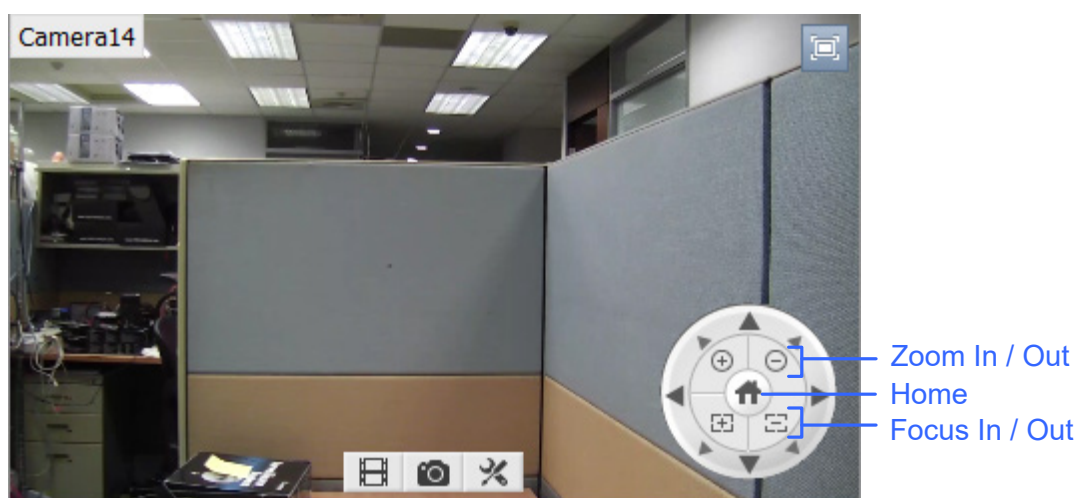



Figure 1-43



Dans le panneau de contrôle PTZ, cliquez sur **Accueil**  pour accéder aux fonctions PTZ ci-dessous. Les options disponibles peuvent être différentes selon le modèle de votre caméra PTZ.



- **Accueil :** Rétablir la caméra dans la position originale.
- **Diaphragme ouvert/fermé :** Règle la mise au point de la caméra. Les boutons de contrôle du diaphragme sont disponibles uniquement pour le dôme à haute vitesse GV-IP.
- **Mise au point automatique :** Fait la mise au point de la caméra en fonction du sujet.
- **Ouverture automatique du diaphragme :** Ajuste l'ouverture du diaphragme en fonction de la luminosité de l'environnement.
- **Auto Go :** Vous permet d'activer les fonctions Croisière, Panoramique Auto, Séquence et Tour. Vous pouvez cliquer sur **Stopper Auto Go** pour interrompre la fonction automatique que vous avez activée.
- **Réglage automatique :** Vous permet de régler les fonctions Panoramique Auto et Croisière. Voir la section ci-dessous pour plus de détails.
- **Vers pré-réglage :** Déplace le PTZ sur un point pré-réglé en cliquant sur le numéro pré-réglé.

- **Effectuer Pré-réglage** : Vous permet de configurer jusqu'à 256 points PTZ pré-réglés. Déplacez la caméra dans la position dans laquelle vous souhaitez définir un point pré-réglé puis sélectionnez là un nombre de points pré-réglés.

Panoramique Auto


La caméra PTZ se déplace de façon continue entre deux positions horizontales. Vous pouvez configurer jusqu'à 8 jeux de mode Panoramique Auto.


1. Mettez la caméra dans la position de démarrage de Panoramique Auto.
2. Pour marquer la position de démarrage, cliquez sur le bouton **Accueil**  dans le panneau de contrôle PTZ, sélectionnez **Réglage automatique**, puis sélectionnez **Démarrer Panoramique Auto1**.
3. Mettez la caméra sur l'emplacement final de Panoramique Auto. Aucun mouvement vertical n'est inclus dans Panoramique Auto.
4. Pour marquer la position de démarrage, cliquez sur le bouton **Accueil** , sélectionnez **Réglage automatique**, puis sélectionnez **Terminer Panoramique Auto1**.
5. Pour créer un autre mode Panoramique Auto, répétez les étapes ci-dessus à l'aide d'un numéro Panoramique Auto différent.



Pour activer Panoramique Auto, cliquez sur le bouton **Accueil** , sélectionnez **Auto Go**, puis sélectionnez le numéro de Panoramique Auto créé. Pour terminer Panoramique Auto, faites un simple clic sur le bouton Panoramique/Inclinaison dans le panneau de contrôle PTZ pour interrompre Panoramique Auto, ou vous pouvez cliquer sur le bouton **Accueil** , sélectionner **Auto Go**, et sélectionner **Stopper la fonction Auto Go**.

Croisière

Vous pouvez établir un itinéraire composé de différentes directions, angles et zooms que devra suivre la caméra PTZ. Programmation possible d'un maximum de 4 croisières.

1. Mettez la caméra dans la position de démarrage de la croisière
2. Pour marquer la position de démarrage, cliquez sur le bouton **Accueil**  dans le panneau de contrôle PTZ, sélectionnez **Réglage automatique**, puis sélectionnez **Configurer la croisière 1**.
3. Déplacez la caméra en fonction de l'itinéraire que vous souhaitez faire parcourir à la caméra pendant la croisière. Les positions de la caméra, les zooms et la vitesse de mouvement sont tous enregistrés pour la croisière.

4. Lorsque vous avez fini de configurer la croisière, cliquez sur le bouton **Accueil** , sélectionnez **Réglage automatique**, puis sélectionnez **Configurer l'arrêt de la croisière**.
5. Pour configurer un itinéraire de croisière supplémentaire, répétez les étapes ci-dessus puis choisissez un numéro de croisière différent.

Pour activer l'itinéraire de croisière, cliquez sur le bouton **Accueil** , sélectionnez **Auto Go**, puis sélectionnez le numéro de croisière créé. Pour arrêter l'itinéraire de croisière, faites un simple clic sur le bouton Panoramique/Inclinaison dans le panneau de contrôle PTZ pour interrompre Panoramique Auto, ou vous pouvez cliquer sur le bouton **Accueil** , sélectionner **Auto Go**, et sélectionner **Stopper la fonction Auto Go**.

1.11.2 Configuration des fonctions de protection contre l'inactivité PTZ et avancées

Dans la Liste de contenu, cliquez avec le bouton de droite sur PTZ et sélectionnez la **Configuration PTZ**. Cette boîte de dialogue apparaît.

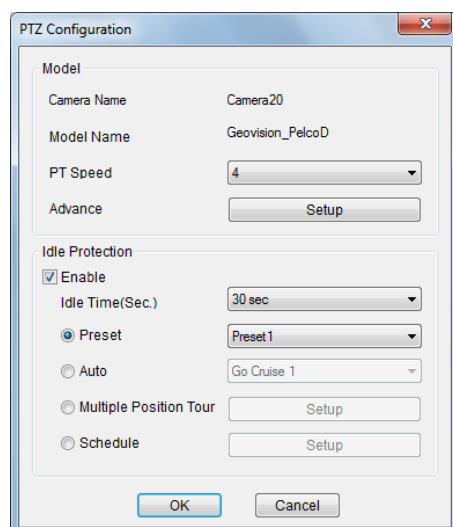


Figure 1-44

- **Vitesse PT (panoramique/inclinaison)** : Ajuste la vitesse des mouvements panoramiques et d'inclinaison.
- **Fonctions avancées** : Cliquez sur **Configuration** pour accéder aux fonctions avancées comme les attributs d'image, la séquence, le tour et la position d'accueil. Consultez le mode d'emploi du modèle PTZ connecté pour plus de détails.

[Protection contre l'inactivité]

Lorsque la caméra PTZ reste stationnaire pendant un certain temps, le PTZ peut se déplacer jusqu'à un point prédéfini, activer la fonction automatique, commencer un Tour multi-position ou lancer la programmation PTZ.

1. Cliquez sur **Activer**.
2. Configurer la **Durée d'inactivité**. La caméra PTZ suit l'action sélectionnée dans l'étape suivante après l'expiration du temps d'inactivité spécifié.
3. Sélectionnez **Prédéfini**, **Auto**, **Tour multi-Position** ou **Programmation** en tant que mode de protection. Voir Paramétrage du Tour multi-position ci-dessous.
4. Cliquez sur **OK**.

Paramétrage du Tour Multi-position

Vous pouvez créer un tour PTZ comportant jusqu'à 64 points prédéfinis. Notez que le nombre de points prédéfinis dépend de la capacité de votre caméra PTZ.

1. Sélectionnez **Tour multi-Position** dans la boîte de dialogue de la Configuration PTZ, puis cliquez sur le bouton **Configuration**. Cette boîte de dialogue apparaît.

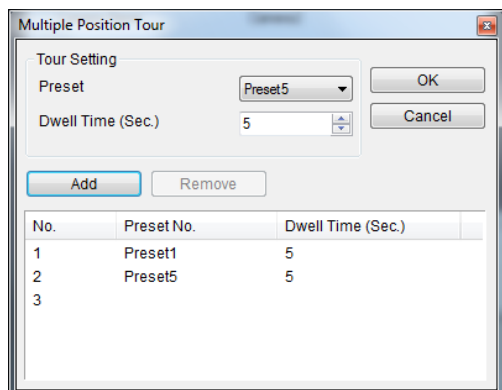





Figure 1-45

2. Sélectionnez un point dans **Prédéfini** en tant que point de départ.
3. Réglez le **Temps d'arrêt** durant lequel le dispositif PTZ reste sur chaque point prédéfini.
4. Cliquez sur **Ajouter** et répétez les étapes 2 et 3 pour définir davantage de points pour le tour.

1.12 QView

Si plusieurs moniteurs sont connectés, vous pouvez utiliser la fonction QView pour afficher la visualisation en temps réel et en plein écran d'une caméra sur un moniteur séparé.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barres d'outils**  > **Configuration**  > **Configuration du système** > **Définir la position**. Cette boîte de dialogue apparaît.

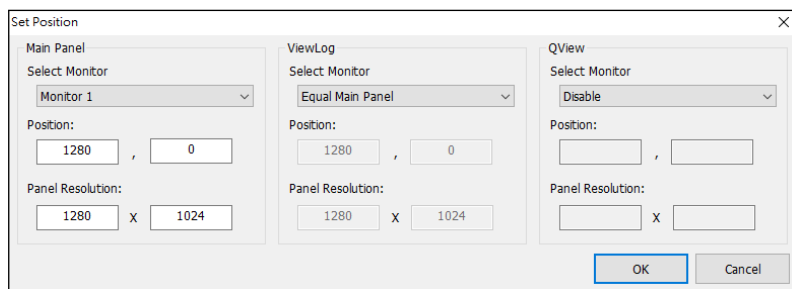


Figure 1-46

2. Dans la section QView, sélectionnez un moniteur dans la liste déroulante **Sélectionner un moniteur** pour ouvrir l'affichage plein écran d'un moniteur puis cliquez sur **OK**.
3. Cliquez deux fois sur une vue de caméra dans la grille de visualisation en temps réel. La vue de caméra est alors affichée en plein écran sur le moniteur spécifié.
4. Pour mettre une autre visualisation en temps réel en plein écran sur le moniteur, il vous suffit de cliquer deux fois sur une autre vue de caméra.



Pour enregistrer des clips vidéo courts en affichage plein écran, consultez *Création d'un scénario en Qview* plus loin dans ce chapitre.

1.13 Scénario

Dans la fonction Scénario, vous pouvez combiner les images des caméras de plusieurs canaux en une séquence de façon à constituer un clip vidéo court d'un événement spécifique, comme une fraude lors d'un jeu, un vol à l'étalage ou toute autre activité frauduleuse. Les vidéos enregistrées peuvent être sauvegardées et lues ultérieurement avec un lecteur multimédia. Cette fonction est disponible en visualisation en temps réel, lecture vidéo et QView.

1.13.1 Création d'un scénario dans la visualisation en temps réel

Vous devrez faire glisser la Fenêtre de zoom dans une grille de visualisation en temps réel avant de pouvoir activer la fonctionnalité de scénario. Toutes les images de canal dans la Fenêtre de zoom sont enregistrées en tant que scénario.

1. Configurez la division de l'écran avec les images de canal importantes.
2. Dans la Liste de contenu, sélectionnez **Disposition**, cliquez sur **Fenêtres** et faites glisser la **Fenêtre de zoom** sur une grille de visualisation en temps réel.
3. Pour afficher la visualisation en temps réel dans la Fenêtre de zoom pour l'enregistrement, déplacez le curseur de la souris sur la visualisation en temps réel d'une caméra puis cliquez sur le bouton **Zoom**  dans le coin en haut à droite.
4. Cliquez sur l'icône d'**Outils**  puis sélectionnez **Scénario** pour lancer l'enregistrement. L'étiquette orange indique que l'enregistrement est en cours.

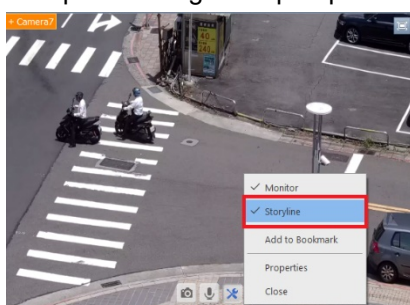


Figure 1-47

5. Pour enregistrer depuis une autre source de visualisation en temps réel, cliquez sur le bouton **Zoom** de cette grille de visualisation en temps réel dans le coin en haut à droite.
6. Lorsque vous avez terminé, dé-sélectionnez le **Scénario** pour stopper l'enregistrement. La boîte de dialogue Éditer la description apparaît.
7. Saisissez un nom ou une description pour la séquence vidéo et cliquez sur **OK**.

Remarque :

1. La longueur d'enregistrement maximale est limitée à 30 minutes par scénario.
2. Les résolutions des scénarios enregistrés sont 1280 x 1024 (par défaut) et 1920 x 1080. Pour modifier la résolution : **Barre d'outils > Configuration > Configuration du système > Paramètres d'enregistrement** puis cliquez sur la flèche du bas à côté de *Scénario*.

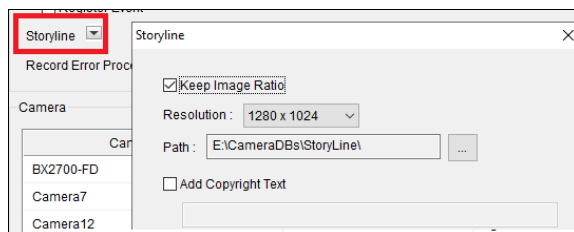








Figure 1-48

1.13.2 Création d'un scénario dans la lecture vidéo




Les procédés de création d'un scénario avec la lecture de vidéos sont similaires à ceux des images de visualisation en temps réel.

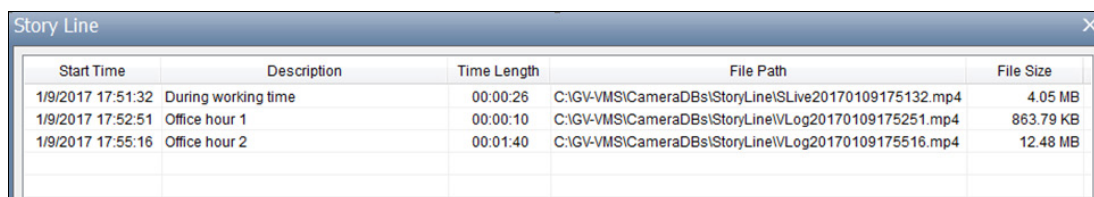
1. Cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Liste de contenu**  puis faites glisser la **Fenêtre de zoom** dans la grille de lecture.
2. Pour afficher une vidéo dans la Fenêtre de zoom, déplacez le curseur de la souris sur une vidéo enregistrée puis cliquez sur le bouton **Zoom**  dans le coin en haut à droite.
3. Faites un clic droit sur l'écran de lecture ou cliquez sur l'icône **Outils**  et sélectionnez **Scénario** pour commencer l'enregistrement.
4. Pour enregistrer une autre vidéo, cliquez sur le bouton **Zoom** de l'écran de lecture dans le coin en haut à droite.

1.13.3 Création d'un scénario dans QView

1. Pour configurer l'affichage d'un moniteur entier, suivez les instructions données dans QView plus haut dans ce chapitre.
2. Sur le moniteur désigné, cliquez sur **Outils**  et sélectionnez **Scénario** pour commencer l'enregistrement.
3. Pour enregistrer une vidéo en temps réel depuis une autre caméra, il vous suffit de cliquer deux fois sur la visualisation en temps réel d'une autre caméra.


1.13.4 Accès au scénario

Après avoir créé le scénario, sélectionnez **ViewLog**  > **Barres d'outils**  > **Outils**  > **Scénario**. Votre scénario apparaît dans la fenêtre ci-dessous.






Start Time	Description	Time Length	File Path	File Size
1/9/2017 17:51:32	During working time	00:00:26	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\SLive20170109175132.mp4	4.05 MB
1/9/2017 17:52:51	Office hour 1	00:00:10	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\VLog20170109175251.mp4	863.79 KB
1/9/2017 17:55:16	Office hour 2	00:01:40	C:\GV-VMS\CameraDBs\StoryLine\VLog20170109175516.mp4	12.48 MB

Figure 1-49

Cliquez avec le bouton de droite sur un scénario dans la liste pour accéder à davantage de fonctions, comme la lecture, le changement de chemin d'accès et l'édition de la description. Vous pouvez utiliser le bouton **Filtre**  pour rechercher les scénarios souhaités.

1.14 Vue avec correction de la distorsion pour le GV-VR360

Le GV-VMS propose deux modes de correction de la distorsion pour le [GV-VR360](#) dans la Liste de contenu (**Accueil**  > **Barres d'outils**  > **Liste de contenu** ).

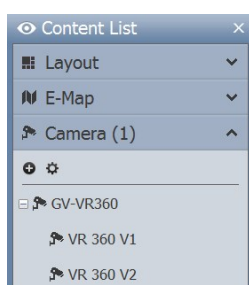






Figure 1-50

- **GV-VR360** : Image non corrigée du GV-VR360.
- **VR 360 V1** : Un mode de correction de la distorsion du GV-VR360 qui permet le contrôle manuel afin de voir tous les angles de l'image. Cliquez sur l'image et maintenez pour ajuster l'angle de vue puis cliquez sur  pour agrandir.
- **VR 360 V2** : Un mode de correction de la distorsion du GV-VR360 qui effectue automatiquement un mouvement panoramique continu à 360° autour de l'image. Cliquez sur  ou  pour ajuster la vitesse du panoramique auto puis cliquez sur  pour agrandir.

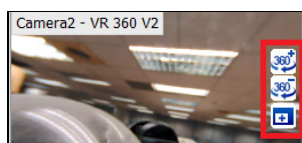


Figure 1-51

Remarque :

1. Pour visualiser l'image corrigée du GV-VR360 sur le GV-VMS, votre carte graphique doit prendre en charge DirectX 10.1 ou les versions ultérieures.
 2. Vous pouvez connecter jusqu'à 2 GV-VR360 à un GV-VMS avec une fréquence de trame totale de 24 ips.
-




Chapitre 2

Configuration de la caméra IP 70

2.1	Ajouter des caméras IP.....	70
2.1.1	Ajouter des caméras manuellement	71
2.1.2	Recherche de caméras.....	73
2.1.3	Mappage des caméras GV-IP via l' Utilitaire des appareils GV-IP	73
2.1.4	Ajouter les caméras d'appareils portables via GV-Live Streaming	74
2.2	Configuration de caméras IP individuelles	74
2.2.1	Paramètres de configuration vidéo	75
2.2.2	Paramètres de configuration audio	77
2.2.3	Paramètres généraux de configuration	78
2.3	Connexion via RTSP, ONVIF & PSIA	79
2.4	Affichage à la demande	82

Configuration de la caméra IP

2.1 Ajouter des caméras IP

Il existe plusieurs façons de connecter des appareils IP au GV-VMS, et les procédés peuvent varier selon les appareils. Pour accéder à la Page de configuration des appareils IP, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Installer une caméra**.

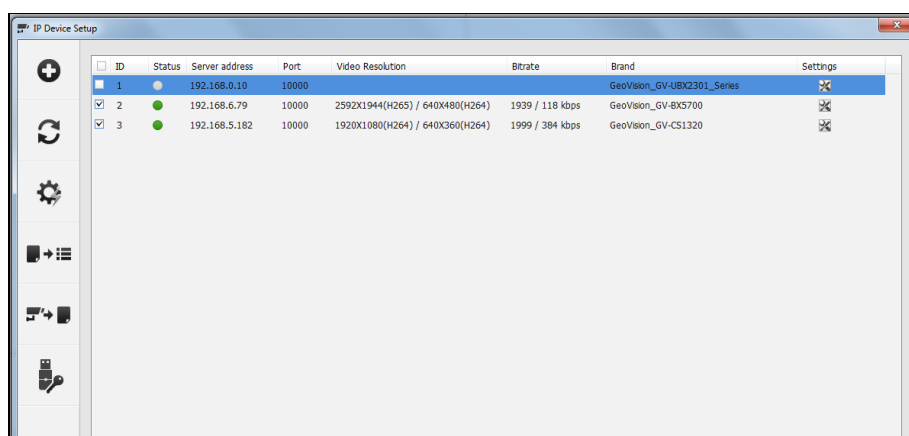








Figure 2-1

- Pour configurer manuellement un appareil IP, cliquez sur **Ajouter une caméra** .
- Pour détecter des appareils IP sur le LAN, cliquez sur **Trouver des caméras** .
- Pour détecter et ajouter automatiquement plusieurs appareils IP sur le LAN, cliquez sur **Configuration automatique** .
- Pour importer des appareils depuis l'Utilitaire GV-IP, cliquez sur **Importer des caméras** .
- Pour importer des appareils depuis l'Utilitaire GV-IP, cliquez sur **Utilitaire d'appareil IP** .
- Pour obtenir la licence de GV-VMS Pro et des caméras d'autres marques utilisant le logiciel, cliquez sur **Outils d'activation de licence de GeoVision** , et consultez la [Notice technique](#) pour connaître les instructions.


Pour plus de détails sur la Configuration automatique, consultez *Ajouter des caméras* dans le Chapitre 1. Pour les autres méthodes, consultez les sections ci-dessous.

Appareils IP d'autres marques

En plus des appareils GV-IP, le GV-VMS prend également en charge les appareils d'autres marques via ONVIF, RTSP et/ou PSIA. Pour savoir quels appareils IP sont pris en charge, veuillez consulter la [Liste des caméras IP prises en charge](#).

En cas d'impossibilité de détection d'appareil(s) d'autres marques via Chercher des caméras ou Configuration automatique, vous devrez accéder à l'appareil via la **Configuration manuelle**. Voir Connexion via RTSP, ONVIF & PSIA plus loin dans ce chapitre.

2.1.1 Ajouter des caméras manuellement

1. Pour ajouter manuellement des appareils IP, cliquez sur **Ajouter des caméras**  dans la page de Configuration de l'appareil IP (Figure 2-1).
2. Saisissez l'adresse IP, le nom d'utilisateur et le mot de passe de l'appareil IP. Modifiez le port HTTP **80** par défaut si nécessaire.
3. Sélectionnez une marque de caméra et un nom de modèle respectivement dans les listes déroulantes **Marque** et **Appareil**. Cette boîte de dialogue apparaît.

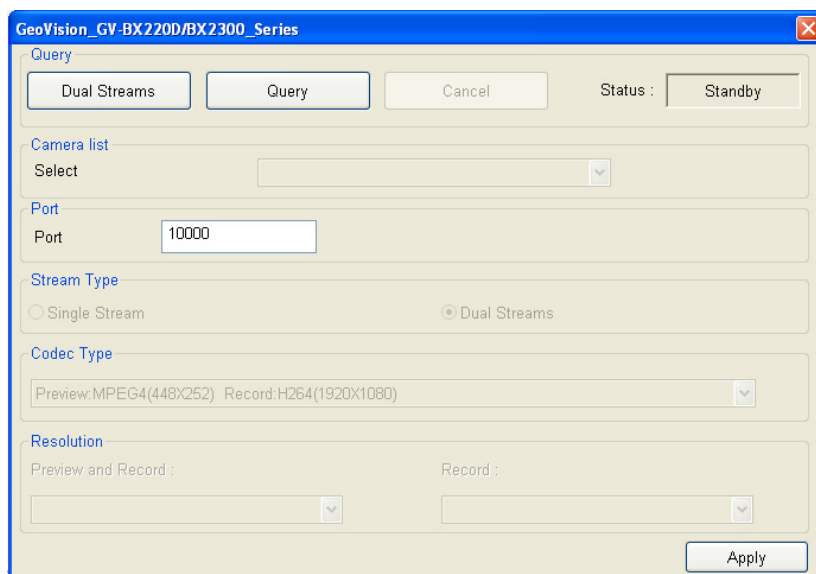


Figure 2-2

4. Configurez les options ci-dessous, qui peuvent varier selon les marques de caméra.
 - **Flux double** : Les caméras GV-IP sont configurées par défaut en mode flux double. Sélectionnez cette option pour appliquer les paramètres de flux double (résolution inférieure pour la visualisation en temps réel et résolution supérieure pour l'enregistrement) si la caméra prend en charge le flux double.
 - **Requête** : Détecter et appliquer le codec et les paramètres de résolution courants à la caméra. Cette fonction peut être indisponible sur certaines caméras d'autres marques.

- **Liste de caméras** : Sélectionner un numéro de caméra.
 - **Port** : Modifiez le port de diffusion vidéo de 10000 si nécessaire.
 - **Type de flux** : Vous pouvez choisir entre l'option **Mono-flux** et **Flux double** selon les modèles de caméras.
 - **Type de codec** : Vous pouvez avoir différentes options de codec selon les modèles de caméras. Si la caméra sélectionnée prend en charge le flux double, le codec de la visualisation en temps réel pourra être configuré différemment.
 - **Résolution** : Vous pouvez sélectionner différentes résolution pour la visualisation en temps réel et l'enregistrement.
5. Cliquez sur **Appliquer** pour ajouter la caméra IP dans la liste des appareils IP.
 6. Pour connecter la caméra ajoutée, cochez la case à côté de la colonne d'**Identifiant**. L'icône d'**État** devient vert lorsque la connexion est établie, avec la résolution vidéo et le débit binaire étant affichés dans les colonnes respectives.











<input type="checkbox"/>	ID	Status	Server address	Port	Video Resolution	Bitrate	Brand	Setting
<input checked="" type="checkbox"/>	1		192.168.3.151	10000	1920X1080(H264) / 448X252(H264)	6902 / 51 kbps	GeoVision_GV-BX520D/BX5300_Series	
<input checked="" type="checkbox"/>	2		192.168.6.15	10000	1920X1080(H264) / 448X252(H264)	6854 / 137 kbps	GeoVision_GV-BX220D/BX2300_Series	
<input checked="" type="checkbox"/>	3		192.168.7.101	10000			GeoVision_GV-BL1500	

Figure 2-3


7. Pour changer le numéro de la caméra, cliquez sur l'Identifiant de la caméra et sélectionnez le numéro souhaité. Notez que cette fonction n'est disponible que sur les caméras déconnectées.

Remarque : Les icônes d'état donnent les indications suivantes..

	Connectée	La caméra est connectée.
	Connexion en cours	Le GV-VMS tente de se connecter à la caméra.
	Échec de connexion	Impossible de se connecter à la caméra. Placez le curseur sur l'icône rouge pour voir le message d'erreur.
	Caméra inactive	La caméra est inactive. Cochez la case pour connecter la caméra.
<input checked="" type="checkbox"/>	Surveillance en cours	La caméra effectue la surveillance.
<input checked="" type="checkbox"/>	Pré-enregistrement activé	Le pré-enregistrement est activé.


Astuces : Vous pouvez accéder à l'interface de configuration de la caméra elle-même en cliquant avec le bouton de droite sur la Caméra IP et en sélectionnant les **Paramètres de caméra distante**.

2.1.2 Recherche de caméras

1. Pour détecter des appareils IP sur le LAN, cliquez sur **Chercher des caméras**  dans la page de Configuration de l'appareil IP (Figure 2-1). La boîte de dialogue Chercher des caméras apparaît.
2. Cliquez sur **Lancer la recherche**. Les appareils IP détectés sont affichés.
3. Cliquez deux fois sur l'appareil IP auquel vous souhaitez vous connecter, saisissez ses nom d'utilisateur et mot de passe, puis cliquez sur **OK**. La Figure 2-2 apparaît.
4. Cliquez sur **Appliquer**. La caméra IP est ajoutée à la Liste des appareils IP et est automatiquement activée pour la connexion.

2.1.3 Mappage des caméras GV-IP via l'Utilitaire des appareils GV-IP

L'Utilitaire des appareils GV-IP détecte tous les appareils IP disponibles sur le LAN et permet aux utilisateurs de mapper les caméras détectées sur des canaux spécifiques. Les utilisateurs peuvent alors exporter la liste d'appareils puis l'importer dans le GV-VMS. De plus, l'Utilitaire des appareils GV-IP permet aussi aux utilisateurs de configurer rapidement les adresses IP, de mettre à niveau leur matériel, d'exporter/d'importer des paramètres d'appareil et de redémarrer les appareils IP.

Cliquez sur **Utilitaire des appareils GV-IP**  dans la page de Configuration de l'appareil IP (Figure 2-1). Toutes les caméras IP disponibles sur le LAN sont détectées et figurent dans la liste affichée dans la fenêtre.

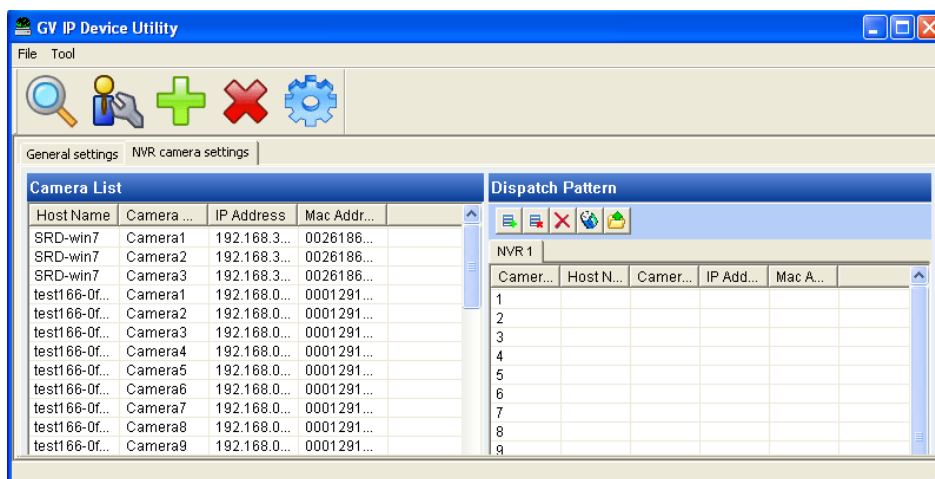



Figure 2-4

Pour mapper les caméras IP sur les canaux du GV-VMS, veuillez consulter le Chapitre 7. *Attribuer des canaux de caméra à*

2.1.4 Ajouter les caméras d'appareils portables via GV-Live Streaming

Uniquement pris en charge par GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, GV-Live Streaming est une appli mobile payante qui permet à la caméra de votre appareil portable Android/iOS de se connecter et de diffuser en temps réel des vidéos vers le GV-VMS via GV-Relay. Pour plus de détails sur GV-Live Streaming, veuillez consulter le [Guide d'installation de GV-Live Streaming](#).

2.2 Configuration de caméras IP individuelles

Pour configurer les paramètres des caméras IP, comme vidéo, audio et d'autres paramètres généraux, cliquez sur le bouton **Configuration**  de la caméra connectée dans la Liste des appareils IP.

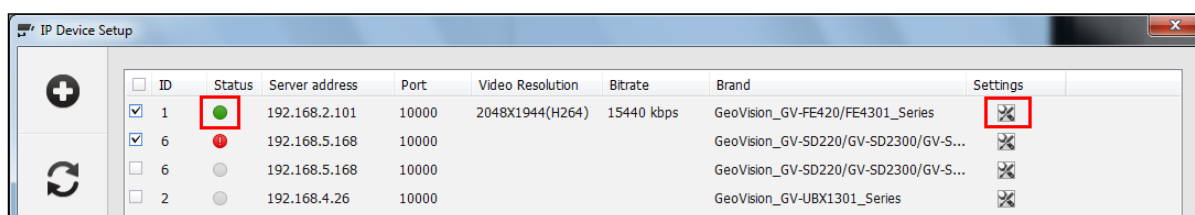


Figure 2-5

2.2.1 Paramètres de configuration vidéo

Vous pouvez configurer les paramètres vidéo comme la fréquence d'image, le type de codec et la résolution de la caméra.

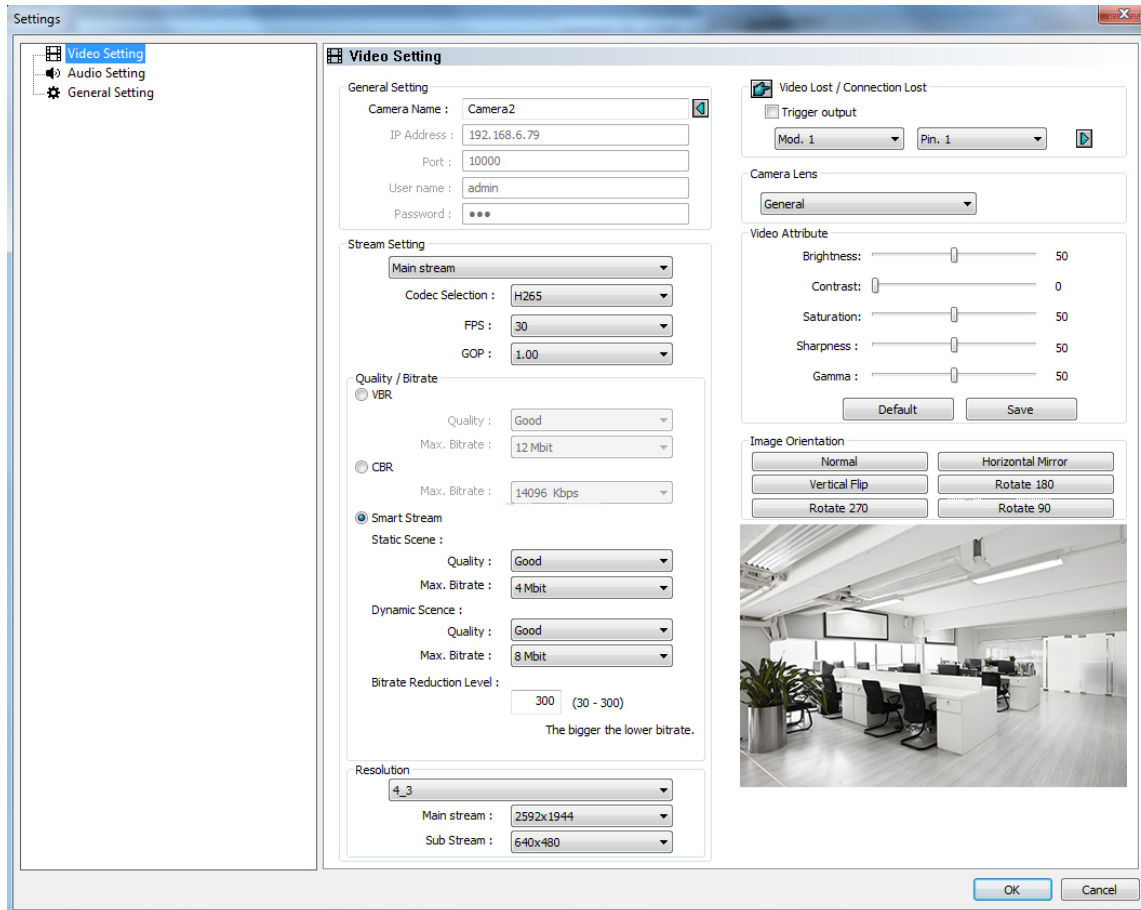


Figure 2-6

[Paramètres de flux] Sélectionner un flux dans la liste déroulante. Les paramètres du Flux principal sont appliqués à l'enregistrement. La visualisation en temps réel peut utiliser soit le Flux principal soit le Flux secondaire en fonction des paramètres À la demande. Pour plus de détails, voir la section *Affichage à la demande* plus loin dans ce chapitre.

- **Sélection du Codec** : Configurez le codec en **MJPEG**, **H.264**, ou **H.265**.
- **IPS** : Configurer le nombre d'images par seconde.
- **GOP** : Configurer le nombre de secondes entre chaque image clé. Par exemple, lorsque l'IPS est réglé sur 30, un GOP de 0,5 signifie qu'il y aura une image clé toutes les 15 images.
- **Qualité et débit binaire** : Lors de l'utilisation du codec H.264 / H.265, vous pouvez choisir entre **VBR** et **CBR**.
 - ⊙ **VBR (débit binaire variable)** : La qualité du flux vidéo est maintenue aussi constante que possible mais avec un débit binaire variable. Configurer la qualité d'image avec l'un des 5 standards disponibles : **Standard**, **Moyenne**, **Bonne**, **Très bonne** et **Excellente**. Configurez au besoin le **Débit binaire max.** ou sélectionnez **Auto** si vous ne souhaitez pas activer cette fonction.

- ⊙ **CBR (Débit binaire constant)** : Le CBR sert à obtenir un débit binaire donné en faisant varier la qualité du flux H.264 / H.265. Sélectionnez un débit binaire dans la liste déroulante.

■ **Diffusion intelligente :**

- ⊙ **Scène statique** : Configurer la qualité d'image avec l'un des 5 standards disponibles : **Standard, Moyenne, Bonne, Très bonne** et **Excellente**. Configurer un **Débit binaire max.** si nécessaire.
- ⊙ **Scène dynamique** : Configurer la qualité d'image avec l'un des 5 standards disponibles : **Standard, Moyenne, Bonne, Très bonne** et **Excellente**. Configurer un **Débit binaire max.** si nécessaire.
- ⊙ **Niveau de réduction du débit binaire** : Plus la valeur est grande plus le débit binaire peut être réduit dans les scènes statiques, ce qui permet d'économiser sur la taille d'enregistrement.

■ **Résolution** Changer le rapport d'affichage et la résolution.

[Vidéo perdue / Connexion perdue]

- **Déclenchement de sortie** : Déclenche le module de sortie spécifié lors de la perte de la vidéo ou de la connexion jusqu'à ce que l'appareil soit éteint manuellement. Pour configurer l'appareil de sortie, consultez *Configuration des appareils E/S* au Chapitre 6.
- ⊙ **Bouton Flèche Droite**: Configurer la durée du comptage entre 0 et 1000 secondes pour retarder l'activation de la sortie spécifiée.

[Objectif de caméra] Sélectionnez **Grand Angle** si vous souhaitez corriger la déformation vers les bords de l'image de la caméra. Pour plus de détails, consultez *Correction de la déformation de l'objectif grand angle* dans le Chapitre 3.

Si vous utilisez des caméras Fisheye (très grand angle) d'autres marques, sélectionnez **IMV1 Panorama** pour les caméras installées dotées d'un objectif IMV1 Panorama ImmerVision, puis sélectionnez **Fisheye** pour les caméras fisheye d'autres marques. Pour plus de détails, consultez *Configuration d'une caméra Fisheye d'autre marque* dans le Chapitre 3.

[Attribut vidéo] Ajuster les propriétés vidéos comme la luminosité, le contraste, la saturation, la netteté et les gamma.

[Orientation de l'image] Ajuster l'orientation de l'image en sélectionnant **Normal, Miroir horizontal, Retournement vertical, Rotation à 180°, Rotation à 90°** et **Rotation à 270°**.

Remarque :

1. Les changements apportés dans la page des Paramètres vidéo modifient les paramètres de la caméra IP.
 2. Les options d'orientation de l'image **Rotation à 90°** et **Rotation à 270°** sont uniquement disponibles pour les caméras GV-IP qui prennent en charge cette fonction.
-

2.2.2 Paramètres de configuration audio

Vous pouvez ajuster les appareils audio et écouter le son en temps réel depuis la page des Paramètres audio.

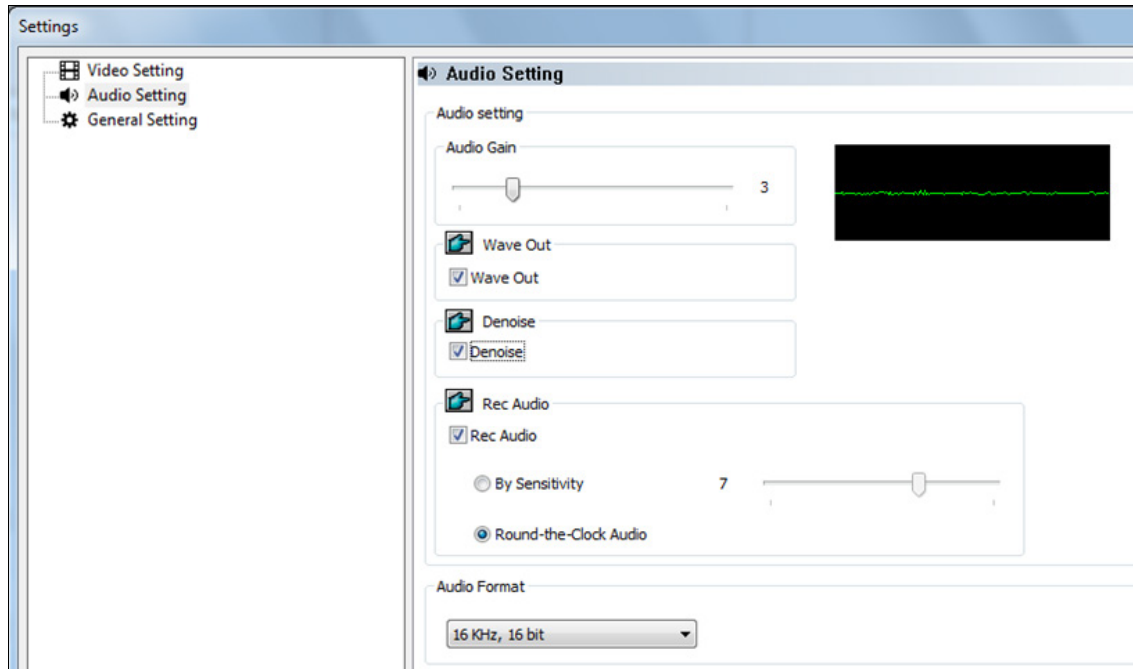


Figure 2-7

- **Gain audio** : Augmentez ou diminuez le gain du microphone.
- **Activer le Son** : Sélectionner pour écouter le son autour de la caméra.
- **Débruitage** : Sélectionner pour réduire le bruit audio.
- **Enreg. Audio** : Sélectionner **Enreg. audio** pour enregistrer le son autour de la caméra.
 - ⊙ **Par sensibilité** : L'enregistrement audio est activé lorsque le volume atteint le niveau de sensibilité indiqué.
 - ⊙ **Audio 24h/24** : L'enregistrement audio est activé en continu.
- **Format audio** : Sélectionnez un format audio dans la liste déroulante. Le format pas défaut est 16 KHz, 16 octets.

2.2.3 Paramètres généraux de configuration

Vous pouvez configurer les paramètres généraux comme pour l'enregistrement vidéo.

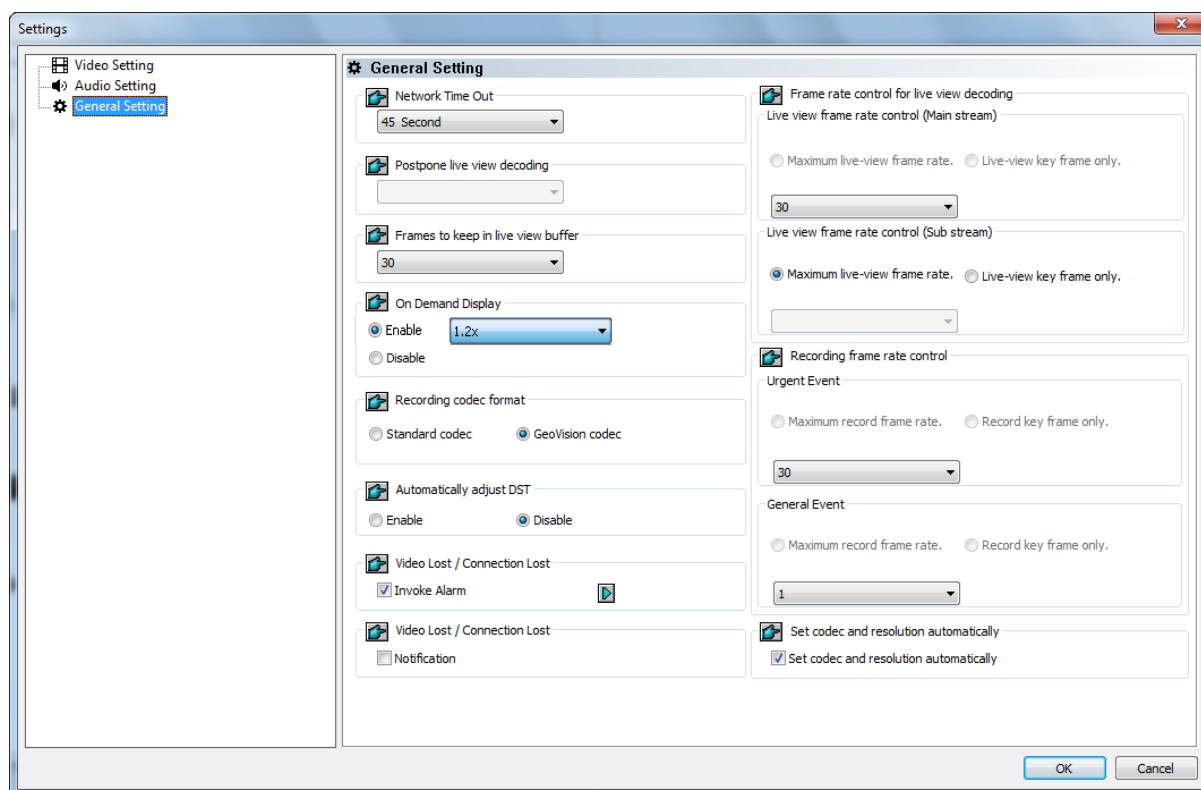





Figure 2-8


- **Expiration du réseau** : Lorsque le temps de déconnexion du réseau dépasse la période spécifiée, l'icône d'état dans la Liste des appareils IP (Figure 2-1) devient jaune.
- **Temps de report du décodage de la visualisation en temps réel** : Spécifier le nombre de millisecondes du report du décodage de la visualisation en temps réel. Lorsque la connexion de l'appareil IP au réseau est instable ou lorsque la durée entre les images n'est pas répartie également, reporter le décodage de la visualisation en temps réel rend la vidéo plus fluide. Notez que cette fonction est uniquement disponible pour la configuration lorsque la caméra est déconnectée.
- **Images à conserver dans la mémoire tampon de la visualisation en temps réel** : Spécifier le nombre d'images à conserver dans la mémoire tampon de la visualisation en temps réel. Lorsque les performances du CPU sont insuffisantes, vous pouvez réduire le nombre d'images conservées dans la mémoire tampon pour réaliser l'affichage en temps réel en abandonnant des images. Ce paramètre n'affecte pas la fréquence d'images des vidéos enregistrées.
- **Affichage à la demande** : Activer automatiquement l'ajustement de la résolution de la visualisation en temps réel. Pour plus de détails, voir la section *Affichage à la demande* plus loin dans ce chapitre.
- **Format de codec de l'enregistrement** : Spécifier si vous souhaitez enregistrer ou non en codec GéoVision standard

- **Réglage automatique du changement d'heure (DST)** : Si cette option est activée, l'heure de l'interface Web de l'appareil GV-IP est synchronisée avec l'heure du GV-VMS lors du changement d'heure sur le GV-VMS.
- **Vidéo perdue / Connexion perdue (déclenchement d'alarme)** : Activer si vous souhaitez déclencher une alarme sonore lors de la perte de la connexion. Cliquez sur les flèches pour choisir une sonnerie.
- **Vidéo perdue / Connexion perdue (Notification)** : Activer si vous souhaitez envoyer une notification par email lors de la perte de la connexion. Voir *Configuration de la notification par email* du Chapitre 1 pour configurer le serveur de messagerie.
- **Contrôle d'image de décodage de la visualisation en temps réel (flux principal/secondaire)** : Configurer la fréquence d'images de la visualisation en temps réel pour le flux principal et le flux secondaire.
 - ⊙ Lors de l'utilisation de **MJPEG**, chaque image est une image clé, de sorte que les options **Image max.** et **Images clés uniquement** sont grisées.
 - ⊙ Lors de l'utilisation de **H.264 / H.265**, seule une image clé est transmise par nombre d'images spécifié, de sorte que vous pouvez sélectionner **Images clés uniquement** pour décoder les images clés uniquement et omettre toutes les images intermédiaires ou **Image max.** pour inclure toutes les images.
- **Contrôle de la fréquence d'images de l'enregistrement** : Configurer la fréquence d'images de l'enregistrement pour les **Événements urgents** et les **Événements généraux**. Cette fonction vous permet de configurer une fréquence d'images d'enregistrement différente pour les événements avec mouvement, sans mouvement et autres alertes. Voir *Configuration des paramètres d'enregistrement pour les caméras* individuelles dans le Chapitre 1.
 - ⊙ Lors de l'utilisation de **MJPEG**, chaque image est une image clé, de sorte que les options **Image max.** et **Images clés uniquement** sont grisées. Vous pouvez spécifier la fréquence d'images de l'enregistrement pour les **Événements urgents** et les **Événements généraux**.
 - ⊙ Lors de l'utilisation de **H.264 / H.265**, seule une image clé est transmise par nombre d'images spécifiés. Vous pouvez sélectionner **Image max.** pour les **Événements urgents** et **Images clés uniquement** pour les **Événements généraux**.
- **Configuration automatique du codec et de la résolution** : Si cette option est activée, le GV-VMS reprend le codec et la résolution configurés lorsqu'il détecte les changements apportés par la caméra.

2.3 Connexion via RTSP, ONVIF & PSIA

Vous pouvez ajouter des appareils IP au GV-VMS via RTSP, ONVIF et/ou PSIA si ces protocoles sont pris en charge par l'appareil. C'est utile pour configurer les appareils qui ne sont pas listés dans les [Appareils IP pris en charge](#).

1. Pour ajouter les protocoles susmentionnés, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Installer une caméra**.

2. Cliquez sur **Ajouter une caméra**  pour ajouter une caméra IP. Cette boîte de dialogue apparaît.
3. Saisissez l'adresse IP, le nom de l'utilisateur et le mot de passe de la caméra IP. Changez le port HTTP par défaut si besoin.
4. Sélectionnez le **Protocole** dans la liste déroulante des **Marques**.
5. Sélectionnez le protocole qui est pris en charge par votre caméra IP dans la liste déroulante des **Appareils**.

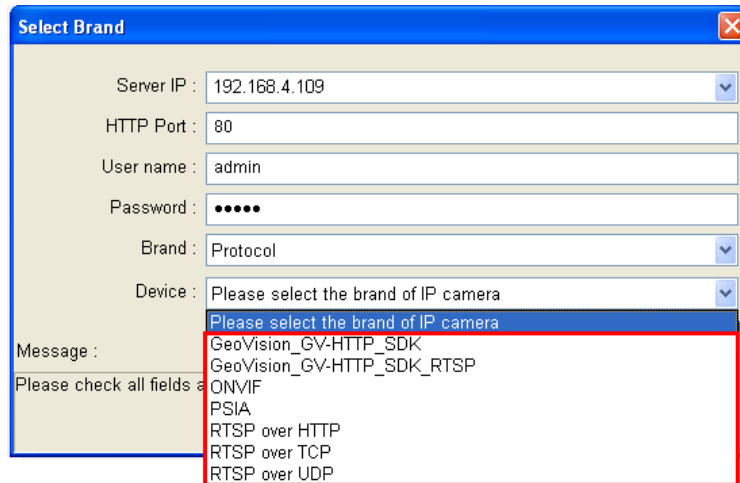


Figure 2-9

- **GV_HTTP_SDK** : Cette option est destinée aux utilisateurs de SDK. Le protocole RTSP utilise un port HTTP pour les flux de données en provenance la caméra IP.
- **GV_HTTP_SDK_RTSP** : Cette option est destinée aux utilisateurs de SDK GéoVision. Le protocole RTSP utilise un port HTTP pour les flux de données en provenance la caméra IP.
- **ONVIF** : Cette option sert à connecter la caméra utilisant les normes ONVIF.
- **PSIA** : Cette option sert à connecter les caméras utilisant les normes ONVIF.
- **RTSP sur HTTP** : Le protocole RTSP utilise un port HTTP pour les flux de données en provenance la caméra IP.
- **RTSP sur TCP** : Le protocole RTSP utilise un port TCP pour les flux de données en provenance la caméra IP.
- **RTSP sur UDP** : Le protocole RTSP utilise un port UDP pour les flux de données en provenance de la caméra IP.

6. Si vous sélectionnez **ONVIF**, cette boîte de dialogue apparaît après que le système a confirmé que la caméra est compatible avec ONVIF. Cliquez sur **Flux double** pour activer le second flux si nécessaire, puis cliquez sur le bouton **Configuration** [...] situé à côté de Flux1 et Flux2 pour configurer les informations suivantes.

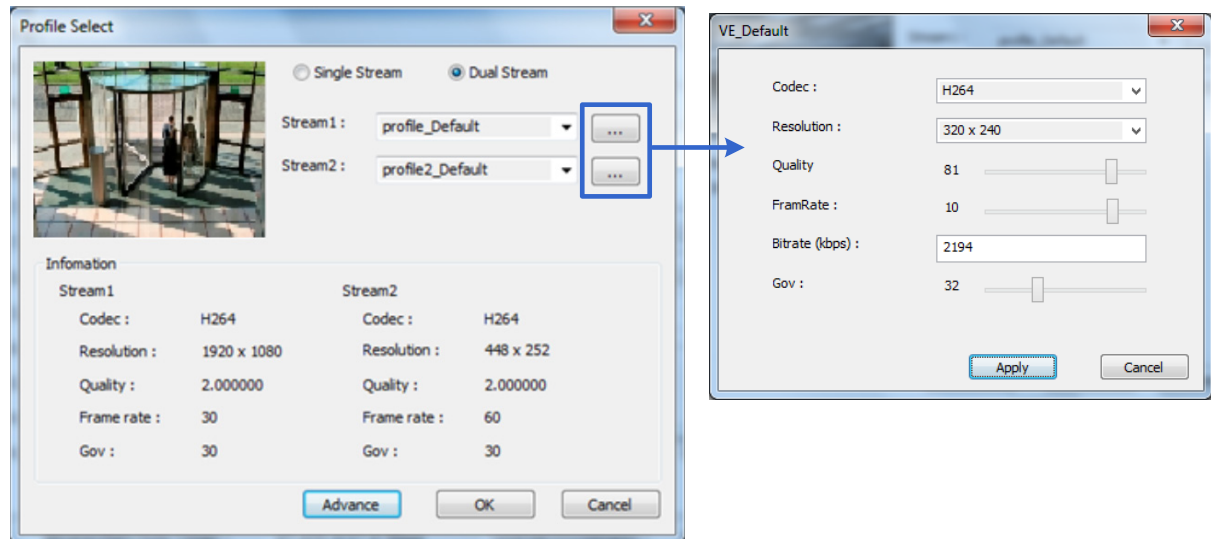



Figure 2-10

- **Codec** : Sélectionner H.264 ou JPEG.
 - **Résolution** : Configurer une résolution
 - **Qualité** : Ajuster la qualité d'image. La gamme de la qualité d'image varie selon les marques.
 - **Fréquence de trame** : Paramétrer une fréquence de trame maximum. La gamme de la fréquence de trame varie selon les marques.
 - **Débit binaire** : Le débit binaire courant de l'appareil IP est affiché. Vous pouvez régler au besoin la limite du débit binaire dans la limite de la gamme de débit binaire pris en charge par l'appareil.
 - **GOV** : Configurer le nombre d'images entre chaque image clé. Par exemple, un GOV de 10 signifie qu'il y aura 1 image clé toutes les 10 images.
7. Si vous sélectionnez **PSIA**, une boîte de dialogue apparaît après que le système a confirmé que la caméra est compatible avec PSIA. Cliquez sur **Appliquer**.
8. Si vous sélectionnez **RTSP**, sélectionnez **Flux doubles** pour activer le Flux secondaire puis saisissez l'adresse du lien RTSP.
- Pour plus de détail sur la commande RTSP, consultez la documentation de la caméra IP. Par exemple :
- Pour une caméra IP AXIS, saisissez RTSP://<IP de la caméra IP>/<codec>/media.amp
 - Pour une caméra IP HIKVISION, saisissez RTSP://nomd'utilisateur:motdepasse@<IP de la caméra IP>
9. Cliquez sur **OK** pour ajouter la caméra IP dans la liste des appareils IP.

2.4 Affichage à la demande

Pour les caméras qui prennent en charge le flux double avec différentes résolutions, vous pouvez sélectionner l'option d'**Affichage à la demande** pour activer le réglage automatique de la résolution de la visualisation en temps réel. Cette option produit une bonne qualité d'image sans causer d'utilisation élevée du processeur.

Vous devrez configurer comme seuil une valeur équivalente à **X fois la résolution du flux secondaire**. Lorsque la taille de l'image de la caméra à l'écran est plus grande que le seuil, le système passe sur un flux de résolution supérieure, en général le flux principal. Cet ajustement est activé lors de l'utilisation de modes de visualisation qui requièrent un niveau élevé de qualité d'image, comme la vue unique ou le mode PIP/PAP. Le système passe dans un flux de résolution inférieure pour réduire l'usage du CPU lors du visionnement en temps réel dans les modes de visualisation pour lesquels une résolution plus élevée ne fait pas de différence, comme en visionnement hautement divisé.

1. Assurez-vous que la caméra IP a été ajoutée au GV-VMS et d'avoir sélectionné **Flux double** lors de la configuration. Pour plus de détails sur l'ajout de la caméra IP, consultez *Caméras IP* plus haut dans ce chapitre.
2. Dans la boîte de dialogue Configuration de l'appareil IP (Figure 2-1), cliquez sur le bouton **Configuration**  de la caméra connectée souhaitée dans la Liste des appareils IP puis sélectionnez **Paramètres généraux**.
3. Dans la rubrique de l' Affichage à la demande, cliquez sur **Activer** puis sélectionnez une valeur. Lorsque l'image de la caméra affichée à l'écran est **X fois** plus grande que la résolution du flux secondaire, le système passe sur un flux de résolution supérieur.

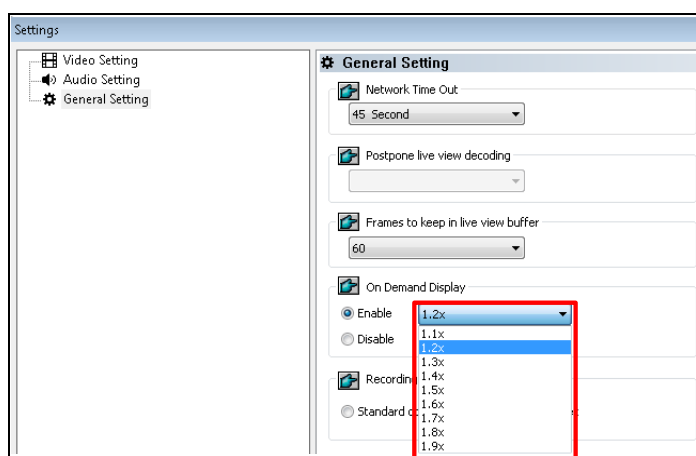


Figure 2-11

Remarque :

1. La fonction d'**Affichage à la demande** n'est pas prise en charge pour le **Filtre de vie privée**.
2. La fonction d'**Affichage à la demande** n'est pas prise en charge par les caméras GV-Fisheye (très grand angle)

Exemple d'utilisation :

La résolution du flux secondaire est de 640 x 480, et une valeur de **1,2 fois la résolution du réseau secondaire** a été sélectionnée pour la fonction d' Affichage à la demande.

- **Streaming de résolution plus élevée**

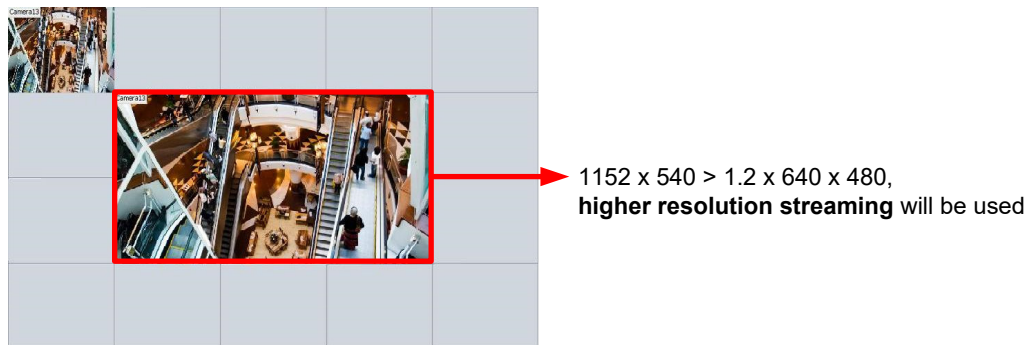


Figure 2-12

L'image de la caméra du milieu a une résolution de 1152 x 540, aussi un flux de résolution supérieure est utilisé, parce que 1152 x 540 est supérieur à 1,2 x 640 x 480.

- **Streaming de résolution moins élevée**



Figure 2-13

Après être passé sur un écran divisé en 9 canaux, la résolution de chaque canal est de 640 x 360, ce qui est inférieur à 1,2 x 640 x 480, aussi un flux de résolution inférieure est utilisé.

Chapitre 3

Analyse vidéo.....	86
3.1 Comptage des objets et alarme anti-intrusion.....	86
3.1.1 Comptage des objets.....	86
3.1.2 Alarme anti-intrusion.....	90
3.2 Index des objets	93
3.2.1 Configuration de l'Index des objets.....	93
3.2.2 Visualisation de l'Index des objets.....	95
3.2.3 Recherche de l'Index des objets	96
3.3 Capture vidéo instantanée	97
3.3.1 Configuration des instantanés vidéo	97
3.3.2 Recherche des instantanés vidéo.....	98
3.4 Détection des visages	99
3.4.1 Configuration de la détection des visages	99
3.4.2 Recherche d'instantanés de détection des visages.....	100
3.5 Comptage des visages	101
3.5.1 Installation de la caméra	101
3.5.2 Configuration du comptage des visages	102
3.6 Reconnaissance faciale	105
3.6.1 Enregistrement des données de visages	106
3.6.2 Configuration des groupes de visages.....	109
3.6.3 Synchronisation des bases de données de visages	110
3.6.4 Définir l'horaire d'accès	111
3.6.5 Configuration des alertes de reconnaissance.....	114
3.6.6 Configuration des bases de données de visages	115
3.6.7 Sauvegarde des bases de données de visages.....	116
3.6.8 Identité de visage - Profils de reconnaissance en temps réel	116
3.6.9 Visualisation et recherche d'événements de reconnaissance faciale	117
3.6.10 Traçage des visages reconnus.....	118
3.6.11 Intégration de la reconnaissance faciale au Contrôle d'accès	121
3.6.12 Enregistrement de groupes de visages et de cartes d'accès...	124
3.7 Détection des visages par les caméras.....	128
3.7.1 Configuration des caméras FD.....	128
3.7.2 Liste des visages - Détection des visages en temps réel	129

3.8	Protection du Masque de confidentialité	131
3.8.1	Configuration d'un Masque de confidentialité.....	131
3.8.2	Octroi de privilèges d'accès aux zones récupérables.....	132
3.9	Vue panoramique.....	133
3.9.1	Fenêtre principale	133
3.9.2	Assemblage d'une vue panoramique avec des zones de chevauchement	134
3.9.3	Mode facile sans zones de chevauchement.....	136
3.9.4	Accéder à la vue panoramique	138
3.10	Désembuage vidéo	139
3.11	Stabilisation vidéo	140
3.12	Dewarping d'objectif grand angle	141
3.13	Détection de foule	143
3.14	Détection avancée de changement de scène	145
3.15	Détection avancée d'objet sans surveillance.....	147
3.16	Détection avancée d'objet manquant	150
3.17	Insertion de texte	152
3.18	Vue Fisheye (très grand angulaire).....	153
3.18.1	Configuration de la caméra GV-Fisheye	154
3.18.2	Configuration d'une caméra Fisheye d'une autre marque	156
3.18.3	Traçage des objets	158
3.19	Analyse vidéo par caméra	163
3.20	Carte thermique	166
3.20.1	Activation de la carte thermique.....	166
3.20.2	Accéder à la carte thermique dans les enregistrements	168
3.21	Alerte d'événement via notification par email.....	169
3.22	Traçage PTZ des objets.....	170
3.22.1	Traçage à deux caméras	170
3.22.2	Traçage avec une seule caméra.....	172
3.23	Traçage PTZ panoramique des objets	174
3.23.1	Accéder à la visualisation en temps réel.....	174
3.23.2	Traçage automatique des objets	175
3.24	Spécifications	179

Analyse vidéo




3.1 Comptage des objets et alarme anti-intrusion

Le comptage des objets effectue le comptage bidirectionnel des objets dans la zone de surveillance. Il permet de compter tous les objets mobiles (comme les véhicules), les gens et les animaux. L'alarme anti-intrusion peut être configurée de façon à envoyer des notifications lorsqu'un objet se déplace dans la zone définie.

Remarque : Il est déconseillé d'appliquer la fonction de comptage aux caméras Fisheye (grand angle).

3.1.1 Comptage des objets

Vous pouvez sélectionner jusqu'à 16 caméras dans la configuration du Comptage des objets.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**.
La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Configuration du comptage/de l'alarme anti-intrusion**, sélectionnez les caméras désirées puis cliquez sur **Paramètres**. La page ci-dessous s'affiche.

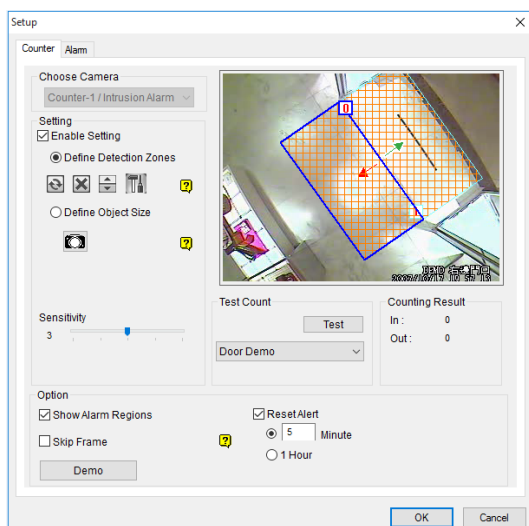


Figure 3-1

3. Sélectionnez une caméra dans **Choisir une/des caméra(s)** puis sélectionnez **Activer ce paramètre** pour définir le compteur.
 - **Définir des zones de détection** : Sélectionnez cette option pour définir des zones de détection.
 - a. Dans la visualisation en temps réel, tracez au moins deux cases pour indiquer les zones de détection internes et externes. Chaque zone de détection se voit attribuer un numéro. Utilisez ces boutons pour éditer les zones de détection :

Nom	Bouton	Fonction
Inverser		Renverse la zone de détection.
Changer		Change de zone de détection
Supprimer		Supprime la zone de détection.
Direction		Configure les directions entrantes et sortantes. Cf. Étape 3-b.

- b. Cliquez sur le bouton pour définir les critères d'entrée et de sortie. Cette boîte de dialogue apparaît.

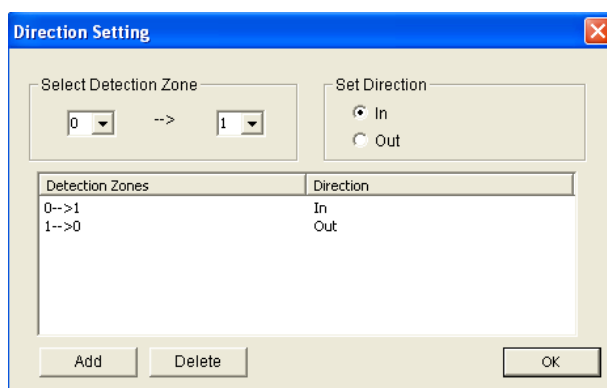




Figure 3-2

- c. Sélectionnez Entrée/Sortie dans **Définir la direction**, puis définissez la direction dans **Sélectionner la zone de direction**.
- d. Cliquez sur **Ajouter**. Le réglage est ajouté et apparaît dans le tableau ci-dessous.
- e. Cliquez sur **OK**. Les directions sont ajoutées et indiquées par les flèches dans la visualisation en temps réel.

■ **Définir la taille d'un objet** : Sélectionnez cette option puis cliquez sur  pour mettre la visualisation en temps réel sur pause.

Met en relief une taille correspondant à celle des objets cibles dans la visualisation en temps réel. Cliquez sur  pour continuer.

4. Pour tester vos paramètres de comptage, sélectionnez **Temps réel** dans la liste déroulante du Test de comptage puis cliquez sur le bouton de **Test** pour lancer le test. Les numéros des **Résultats de comptage** doivent changer au fur et à mesure que les objets se déplacent dans la zone de détection. Vous pouvez utiliser optionnellement le curseur de **Sensibilité** pour ajuster la sensibilité selon le besoin.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
6. Lancez la surveillance pour commencer le comptage. Les objets, personnes ou animaux comptés sont signalés par des cases jaunes dans la visualisation en temps réel.

Autres options dans la boîte de dialogue du Compteur :

- **Afficher les zones d'alarme** : Affiche les zones de détection de l'image précédente.
- **Sauter des images** Sauter des images pour réduire la charge sur le CPU, avec le système qui compte uniquement les objets toutes les trois images. Cette option peut réduire la précision des résultats du comptage.
- **Réinitialiser l'alerte** : Spécifiez un intervalle de temps compris entre 1 et 1440 minutes, pour réinitialiser les résultats du comptage enregistrés dans le journal du système.

Remarque :

1. Tracez les zones de détection aussi rigoureusement que possible pour éviter d'omettre le comptage lorsque des objets cibles apparaissent dans la zone non marquée et se déplacent uniquement à travers l'une des deux démarcations.

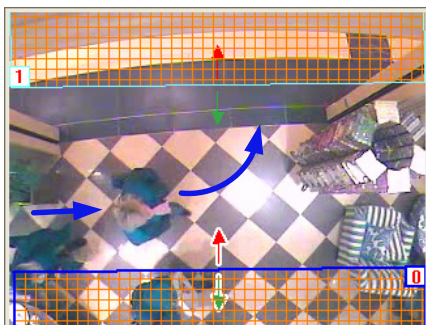




Figure 3-3

2. Pour inclure les résultats du comptage dans des fichiers enregistrés, voir *Configuration du calque de texte* plus loin dans ce chapitre.
 3. Pour voir les journaux des événements du compteur, cliquez sur **View Log**, **Barre d'outils**, **Outils**, **Journal du système**, **Tableau des moniteurs**, puis cliquez sur l'onglet **Compteur**.
 4. Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer le compteur uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au Chapitre 1.
-

3.1.2 Alarme anti-intrusion

La configuration de l'alarme anti-intrusion peut comporter jusqu'à 16 caméras.

1. Pour configurer l'Alarme anti-intrusion pour les objets entrant dans une zone déterminée, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils** > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Sélectionnez **Paramètres de compteur/alarme anti-intrusion** dans l'analyse vidéo, sélectionnez la caméra souhaitée, cliquez sur **Paramètres** puis cliquez sur l'onglet d' **Alarme**. Cette boîte de dialogue apparaît.

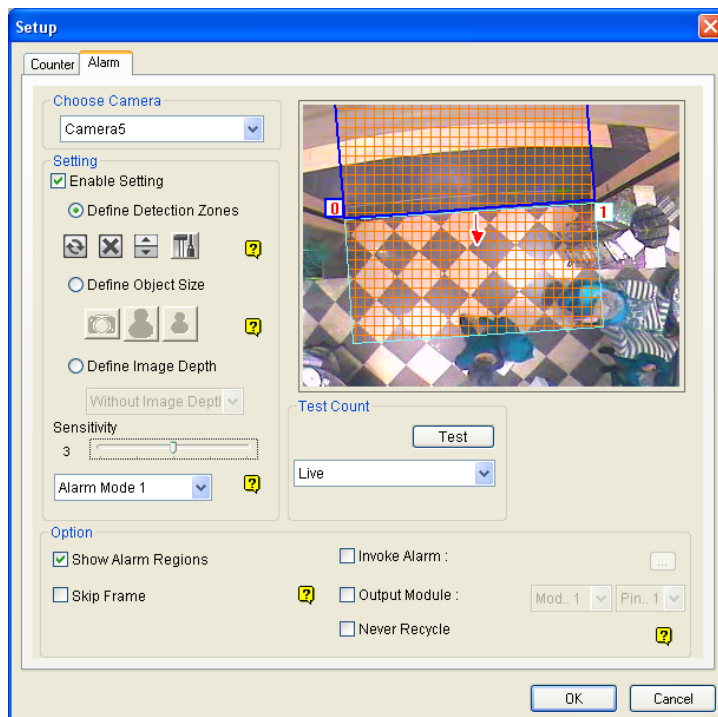







Figure 3-4

3. Sélectionnez une caméra dans **Choisir une/des caméra(s)** puis sélectionnez **Activer ce paramètre** pour définir l'alarme anti-intrusion.
 - **Définir des zones de détection** : Sélectionnez cette option pour définir des zones de détection.
 - a. Dans la visualisation en temps réel, tracez au moins deux cases pour indiquer les zones de détection internes et externes. Chaque zone de détection se voit attribuer un numéro. Utilisez ces boutons pour éditer les zones de détection :

Nom	Bouton	Fonction
Inverser		Renverse la zone de détection.
Changer		Change de zone de détection
Supprimer		Supprime la zone de détection.

Direction		Configure les directions entrantes et sortantes. Cf. Étape 3-b.
-----------	---	---

- b. Cliquez sur le bouton  pour définir les critères d'alarme. Cette boîte de dialogue apparaît.

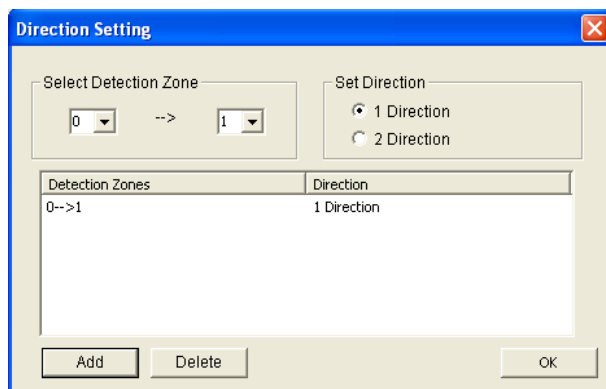




Figure 3-5

- c. Sélectionnez Direction 1 ou Direction 2 dans **Définir la direction**, puis définissez la direction dans **Sélectionner la zone de direction**.
- d. Cliquez sur **Ajouter**. Le réglage est ajouté et apparaît dans le tableau ci-dessous.
- e. Cliquez sur **OK**. Les directions sont indiquées par des flèches dans la visualisation en temps réel.

- **Définir la taille d'un objet** : Sélectionnez cette option puis cliquez sur  pour mettre la visualisation en temps réel sur pause.

Met en relief une taille correspondant à celle des objets cibles dans la visualisation en temps réel. Cliquez sur  pour continuer.

- **Définir la profondeur d'image** : Lorsqu'un objet se déplace vers ou s'éloigne de la caméra le long d'un itinéraire, par exemple dans un vestibule, il grandit au fur et à mesure qu'il se rapproche de la caméra et vice-versa. Plutôt que d'utiliser une taille d'objet fixe, vous pouvez définir une taille d'objet minimum et maximum en fonction de la proximité de l'objet avec la caméra.

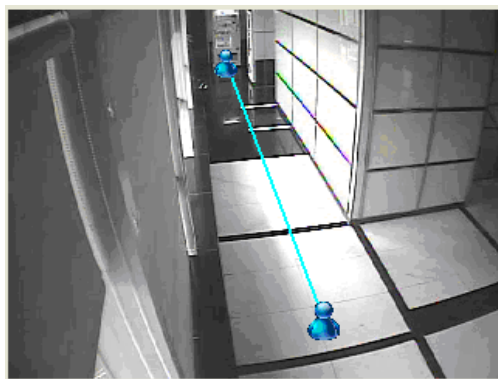






Figure 3-6

- a. Sélectionnez **Définir la profondeur d'image** puis sélectionnez **Avec profondeur d'image** dans la liste déroulante. Une ligne  apparaît.
 - b. Faites glisser la ligne et placez-la le long de l'itinéraire sur lesquels les objets se déplaceront. Plus l'icône est grande plus le point indiqué est proche de la caméra.
 - c. Sélection **Définir la taille d'un objet**. Cliquez sur l'icône la plus grande  puis cliquez sur  pour mettre la visualisation en temps réel sur pause. Utilisez la souris pour mettre en relief la taille maximum des objets dans la visualisation en temps réel.
 - d. Cliquez sur l'icône plus petite  et répétez l'étape ci-dessus pour définir la taille minimum des objets se trouvant éloignés de la caméra.
4. Il existe deux modes d'alarme dans la section des Paramètres :
 - **Mode d'alarme 1** : L'alarme se déclenche lorsque l'objet cible se déplace à travers la première zone de détection et atteint la seconde zone de détection selon la direction définie.
 - **Mode d'alarme 2** : L'alarme se déclenche lorsque l'objet cible se déplace à travers la première zone de détection et son centre se déplace à travers la seconde zone de détection selon la direction définie.
 5. Pour configurer les dispositifs d'alarme, vous pouvez paramétrer l'une des deux options suivantes :
 - **Déclencher l'Alarme** : Activer l'alarme de l'ordinateur lorsqu'un objet entre dans une zone définie. Cliquez sur le bouton à côté de l'option pour attribuer un fichier sonore .wav.
 - **Module de sortie** : Activer l'alarme d'un appareil externe installé lorsqu'un objet entre dans une zone définie. Assignez un module de sortie et un numéro de broche.
 6. Pour tester vos paramètres d'alarme, sélectionnez **Temps réel** dans la liste déroulante du Test de comptage puis cliquez sur le bouton de **Test**. Lorsque des objets intrus sont détectés, l'alarme de l'ordinateur ou du dispositif externe préalablement configurée se déclenchera. Vous pouvez optionnellement ajuster le curseur de **Sensibilité** selon le besoin.
 7. Cliquez sur **OK** pour appliquer ce paramètre.
 8. Activer la surveillance pour initier la détection de l'intrusion. Les objets intrus détectés sont indiqués par des case rouges dans la visualisation en temps réel.

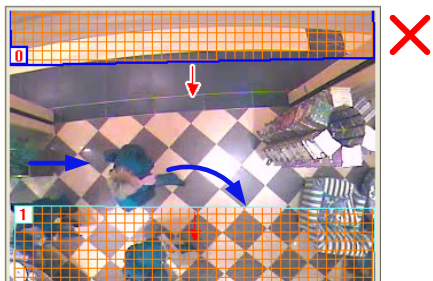
Lorsqu'un événement d'intrusion survient, l'alarme de l'ordinateur ou du dispositif externe préalablement configurée se déclenche, et l'événement est enregistré en tant qu'Intrus dans le Journal du système afin de pouvoir être consulté ultérieurement.

Autres options dans la boîte de dialogue de l'Alarme :

- **Afficher les zones d'alarme et Sauter des images** : consultez Autres options dans le *Comptage d'objets* ci-dessus.
- **Ne jamais recycler** : Si cette option est sélectionnée, les événements déclenchés par des alarmes ne sont jamais recyclés.

Remarque :

1. Tracez les zones de détection aussi rigoureusement que possible pour éviter d'omettre les événements d'intrusion lorsque des objets cibles apparaissent dans la zone non marquée et se déplacent uniquement à travers l'une des deux démarcations.

**Figure 3-7**

2. Pour voir les journaux des événements d'intrusion, cliquez sur **View Log**, **Barre d'outils**, **Outils**, **Journal du système**, **Tableau des moniteurs**, puis cliquez sur l'onglet **Moniteur**.
3. Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer l'alarme anti-intrusion uniquement durant les périodes spécifiées. Consultez *Création de programmes* au chapitre 1.

3.2 Index des objets

La fonction Index des objets vous permet de visualiser la toute première image d'un mouvement *continu* dans un flux vidéo. Vous pouvez visualiser dans le Visionneur d'Index des objets les 50 images les plus récemment capturées. En accédant à l'Index des objets dans ViewLog, vous pouvez facilement localiser et relire les événements en sélectionnant et spécifiant les canaux de caméra et périodes souhaités.

3.2.1 Configuration de l'Index des objets

Vous pouvez garder l'Index des objets d'un maximum de 16 caméras sélectionnées.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.

2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Index des objets**, sélectionnez les caméras désirées puis cliquez sur **Paramètres**. Cette boîte de dialogue apparaît.

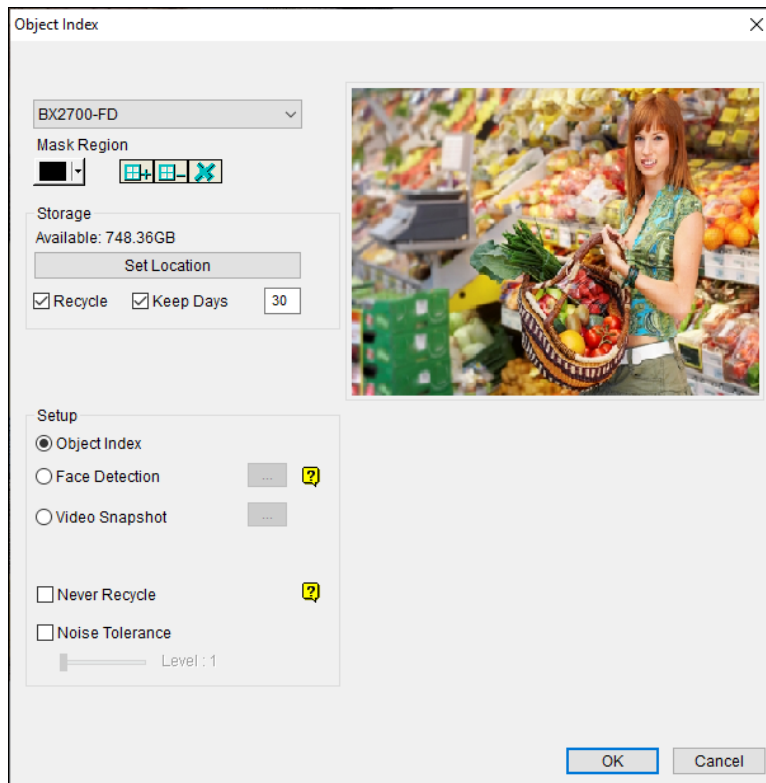





Figure 3-8

4. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante puis procédez aux réglages suivants.
 - **Masquer la zone** : Utilisez la souris pour tracer une zone à masquer dans laquelle les mouvements sont ignorés.
 - **Choisir l'emplacement** : Cliquez sur le bouton pour attribuer un chemin d'accès de sauvegarde des fichiers journaux et des images instantanées.
 - **Nombre de jours de stockage** : Spécifiez le nombre de jours (entre 1 et 999) pendant lequel les fichiers journaux sont conservés.
 - **Recyclage** : Sélectionnez cette option pour que le GV-VMS recycle les plus anciens fichiers journaux lorsque l'espace de disque restant est inférieur à 500 Mo. Lorsque Nombre de jours de stockage et Recycler sont sélectionnés, le système réagit en fonction de la première condition remplie quelle qu'elle soit.
 - **Ne jamais recycler** : Lorsque cette option est sélectionnée, les fichiers journaux et les instantanés ne sont pas recyclés.
 - **Tolérance des bruits** : Utilisez le curseur pour ajuster le niveau de tolérance. Plus le niveau est élevé, plus le système tolère le bruit dans la vidéo.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
6. Activer la surveillance pour initier cette fonction.

Remarque : Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer l'Index des objets uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au Chapitre 1.

3.2.2 Visualisation de l'Index des objets

Une fois le paramétrage effectué, vous pouvez commencer la visualisation des images (jusqu'à 50 images) les plus récemment capturées via l'Index des objets.

1. Démarrez la surveillance de la caméra. Les visages ou objets détectés sont indiqués dans la visualisation en temps réel.
2. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Index des objets en temps réel**. La fenêtre du Visionneur en temps réel apparaît et affiche les 50 images enregistrées le plus récemment.
3. Cliquez sur l'icône de verrou puis sélectionnez **Verrouiller** pour interrompre provisoirement la mise à jour en temps réel de l'Index des objets.

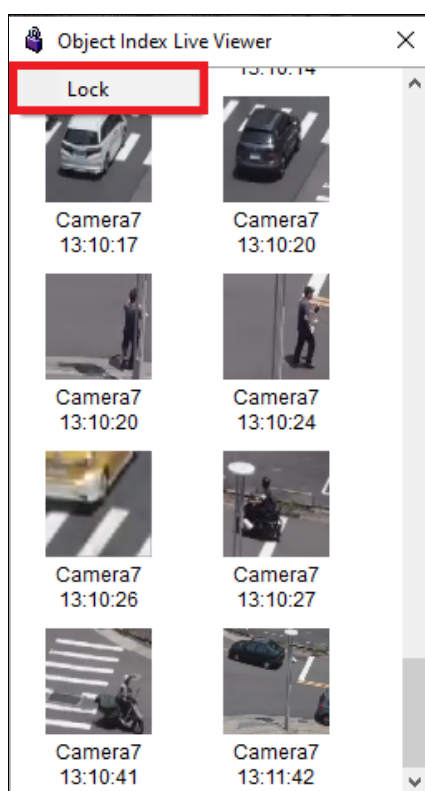






Figure 3-9

4. En vous aidant du nom de caméra et la durée d'enregistrement affichée au-dessous de chaque image, choisissez une image en cliquant deux fois dessus pour lire son enregistrement. L'enregistrement est affiché dans ViewLog, et vous pouvez le lire à partir de là à l'aide de la Timeline.

Remarque : Pour afficher l'enregistrement correspondant, assurez-vous que la disposition de ViewLog inclut le canal de caméra sélectionné.

3.2.3 Recherche de l'Index des objets

Dans ViewLog, vous pouvez localiser et lire instantanément les images des caméras souhaitées dans une limite de temps spécifiée.

1. Cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Index des objets**.
2. Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures ; sélectionnez les canaux de caméra souhaités en haut, puis cliquez sur **Actualiser**  pour afficher toutes les images d'événement des canaux sélectionnés, y compris celles les plus récemment enregistrées.

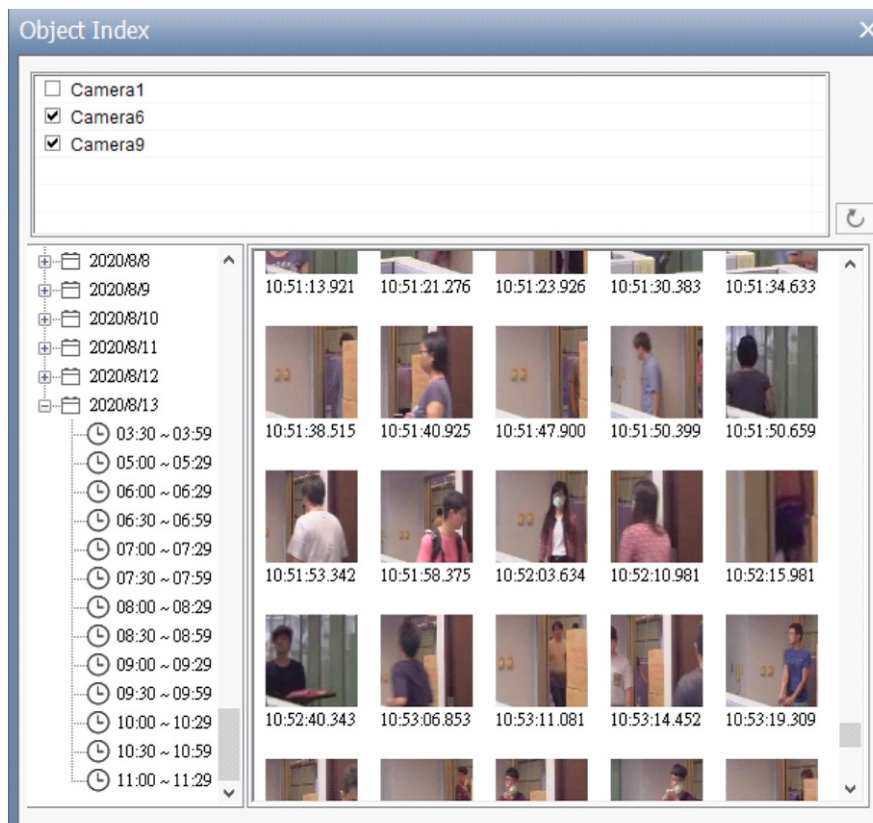


Figure 3-10

3. Sélectionnez la date et l'heure souhaitées pour afficher les images d'événement pendant cette période de temps.
4. Cliquez deux fois sur l'image que vous souhaitez lire. L'enregistrement est affiché dans ViewLog, et vous pouvez le lire à partir de là à l'aide de la Timeline.

Remarque : Pour afficher l'enregistrement correspondant, assurez-vous que la disposition de ViewLog inclut le canal de caméra sélectionné.




3.3 Capture vidéo instantanée

L'option Capture vidéo permet au système de prendre jusqu'à 30 instantanés par seconde lorsque la surveillance est initiée. Cette fonction vous permet de conserver les enregistrements de la surveillance en tant qu'images JPEG statiques au lieu de vidéos AVI lorsque l'espace de stockage est limité.

Remarque : Après que vous avez commencé la surveillance, le système commence à prendre des instantanés vidéo qu'il y ait ou non du mouvement.

3.3.1 Configuration des instantanés vidéo

Vous pouvez sélectionner au maximum 16 caméras pour prendre des instantanés vidéo.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Index des objets**, sélectionnez les caméras désirées puis cliquez sur **Paramètres**. La boîte de dialogue Index des objets apparaît.

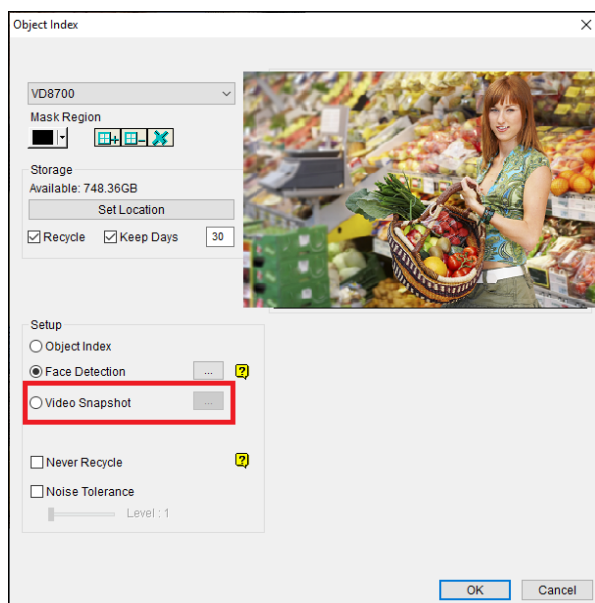


Figure 3-11

3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante.
 - A. Vous pouvez configurer optionnellement les paramètres de stockage. Voir l'Étape 4 *Configuration de l'Index des objets* plus haut dans ce chapitre.
 - B. Sélectionnez **Capture vidéo**.

C. Cliquez sur [...] après Capture vidéo pour poursuivre le paramétrage.

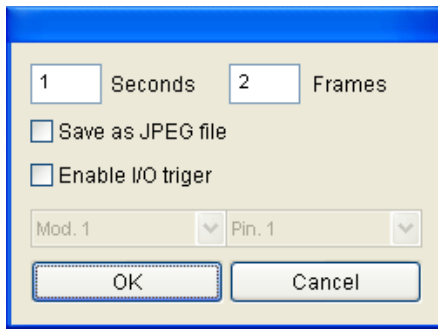





Figure 3-12

4. Indiquez la fréquence de la capture vidéo automatique. Par défaut, le système prend 2 images par seconde au démarrage de la surveillance.
 - **Sauvegarde en tant que fichier JPEG** : Sauvegarde les images au format JPEG. Sinon, vous pouvez uniquement accéder aux instantanés via le lecteur ViewLog.
 - **Activer le déclenchement E/S** : Prend des instantanés uniquement lorsque l'appareil d'entrée spécifié est déclenché.
5. Pour configurer une autre caméra, sélectionnez une caméra différente dans l'Étape 3.
6. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
7. Lancez la surveillance pour prendre des instantanés.

Remarque :

1. Pour plus de détails sur les autres paramètres de la boîte de dialogue de l'Index des objets, consultez l'Étape 4 *Configuration de l'Index des objets* plus haut dans ce chapitre.
 2. Vous pouvez optionnellement créer une programmation pour activer la fonction d'instantané vidéo uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au Chapitre 1.
-

3.3.2 Recherche des instantanés vidéo

1. Pour localiser les instantanés vidéos des caméras souhaitées, cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Index des objets**. Une fenêtre similaire à celle de l'Index des objets apparaît (Figure 3-10).
2. Sélectionnez un canal de caméra puis cliquez sur **Actualiser** pour afficher toutes les images d'événement, y compris celles les plus récemment enregistrées.
3. Sélectionnez la date et l'heure souhaitées pour afficher les instantanés vidéo capturés, avec les cadres d'événement, pendant cette période de temps.

Remarque : Lorsque la fonction **Sauvegarder en tant que fichier JPEG** est activée (Figure 3-12), vous pouvez également visionner les instantanés vidéo à partir du répertoire spécifié dans **Définir l'emplacement** (Figure 3-11).




3.4 Détection des visages

La Détection des visages permet au système de détecter et d'enregistrer les visages humains, y compris les visages individuels lorsqu'un groupe de personnes entre dans la scène. Cette fonction permet de détecter les visages humains uniquement, tout en ignorant les autres parties corporelles, autres objets ou arrière-plan.

Remarque : Pour les paramètres relatifs aux caméras de Détection des visages GV (FD), consultez *Détection des visages par caméra* plus loin dans ce chapitre.

3.4.1 Configuration de la détection des visages

Pour cette application, il est possible de configurer 16 caméras au maximum.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Index des objets**, sélectionnez les caméras désirées puis cliquez sur **Paramètres**. La boîte de dialogue Index des objets apparaît.

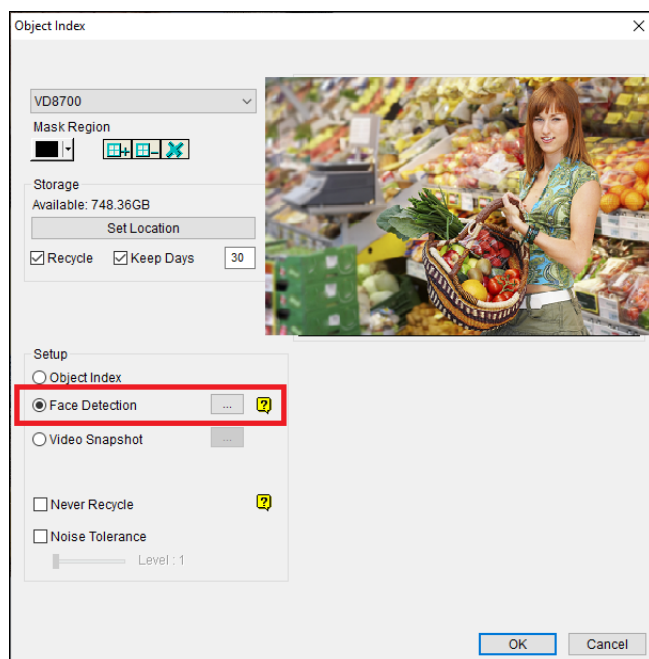


Figure 3-13

3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante.
 - A. Vous pouvez optionnellement configurer les paramètres Masquer la zone, Stockage et Tolérance au bruit. Pour plus de détails, Voir l'Étape 4 *Configuration de l'Index des objets* plus haut dans ce chapitre.
 - B. Sélectionnez **Détection des visages**.

- C. Cliquez sur [...] après la Détection des visages pour ajuster la sensibilité. Plus la valeur est élevée, plus la sensibilité de détection des visages est grande.
4. Pour configurer une autre caméra, sélectionnez une caméra différente dans l'Étape 3.
5. Cliquez sur **OK**.
6. Lancez la surveillance.

Remarque :

1. Pour plus de détails sur les autres paramètres de la boîte de dialogue de l'Index des objets, consultez l'Étape 4 *Configuration de l'Index des objets* plus haut dans ce chapitre.
 2. Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer la détection des visages uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au chapitre 1.
-

3.4.2 Recherche d'instantanés de détection des visages

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Index des objets en temps réel** pour afficher la fenêtre du Visionneur en temps réel.

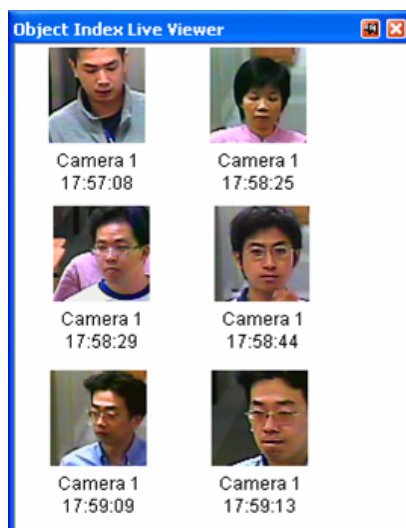


Figure 3-14

2. Cliquez deux fois sur l'image désirée pour lire instantanément le fichier enregistré correspondant.

Remarque : Considérez les points suivants lorsque vous installez la caméra pour la détection des visages :

- Le contour des visages doit être vu avec netteté.
 - Seuls les visages s'inclinant verticalement à 15° et horizontalement entre 30° et 45° sont détectés.
 - Les visages à détecter doivent couvrir au moins 1/10 de l'écran.
-

3.5 Comptage des visages

La fonction de comptage des visages vous permet de compter le nombre de visages qui apparaissent dans l'image. Vous pouvez également choisir d'activer une alarme d'ordinateur ou de déclencher un dispositif de sortie quand un visage est détecté ou lorsque le système est incapable de détecter un visage.

Le nombre de visages comptés est sauvegardé dans le rapport GV-Web qui permet d'analyser les données de comptage à partir de plusieurs GV-VMS. Pour plus de détails, voir le *Mode d'emploi du Rapport GV-Web*.

Remarque :

1. Pour cette fonction, il est possible de configurer 16 caméras au maximum.
 2. Les résultats du comptage des visages sont uniquement disponibles dans le Rapport GV-Web V2.2.6.0 ou versions ultérieures.
-

3.5.1 Installation de la caméra

1. Installez la caméra dans une entrée avec l'objectif orienté vers l'extérieur. La fonction de comptage de visages est conçue pour détecter uniquement les visages vus de face, et la zone du visage détecté doit représenter de 10% à 50% de l'image en direct.

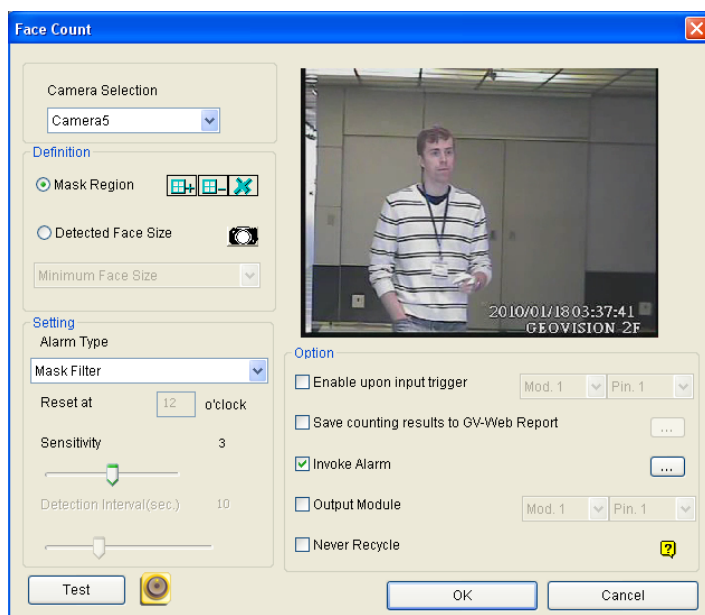





Figure 3-15

2. Évitez d'installer la caméra exposée à la lumière directe du soleil ou à des reflets. L'éclairage de l'entrée dans laquelle vous avez installé la caméra doit être suffisant sans être excessivement lumineux ou sombre. La lumière doit être répartie uniformément sur les visages sans trop de lumière latérale. Les ombres nettes dans la vue de la caméra peuvent affecter la précision du comptage des visages.

3.5.2 Configuration du comptage des visages

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Comptage des visages**, sélectionnez les caméras désirées puis cliquez sur **Paramètres**. Cette boîte de dialogue apparaît.

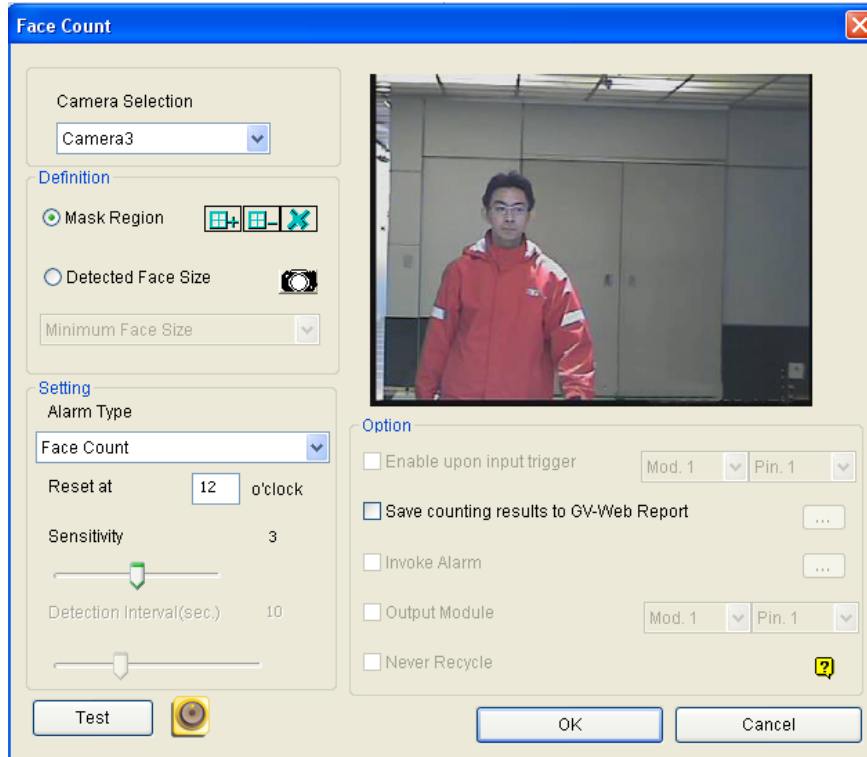



Figure 3-16

3. Dans **Sélection de caméra**, sélectionnez une caméra à configurer dans la liste déroulante.
4. Les configurations suivantes sont disponibles :

[Définition]

- **Masquer la zone** : Utilisez la souris pour tracer une zone à masquer dans laquelle les mouvements sont ignorés.
- **Taille du visage détecté** : Vous pouvez régler la **Taille minimum du visage** et la **Taille maximum du visage** afin de demander au système de ne détecter que les visages inclus dans un ordre de grandeur donné. Mettez l'image en temps réel sur pause  avant de procéder à la configuration.

[Paramétrage]

- **Type de détection**
 - **Comptage des visages** : Compte le nombre de visages. Les résultats de comptage ne sont disponibles que sur le rapport GV-Web. Pour vous connecter au Rapport GV-Web, consultez l'option **Sauvegarde des résultats du comptage dans le Rapport GV-Web** ci-dessous.

- ⊙ **Alerte de détection des visages** : Détecter les visages pour déclencher l'alarme de l'ordinateur ou un dispositif externe.
- ⊙ **Alerte d'absence de détection de visage** : Déclenche l'alarme de l'ordinateur ou un dispositif externe lorsqu'aucun visage n'est détecté après un nombre de secondes défini dans l'**Intervalle de détection**.
- **Réinitialiser à** : Saisissez un temps de compteur de réinitialisation entre 0 et 23. Par exemple, si vous tapez 23, le nombre de visages comptés redevient zéro à 23 heures chaque jour.
- **Sensibilité** : Réglez la sensibilité de détection en déplaçant le curseur. Plus la valeur est élevée, plus la sensibilité du système au mouvement est grande. La valeur par défaut est 3.
- **Intervalle de détection** :
 - ⊙ Lorsque les options **Filtre de masque** et **Activer lors du déclenchement d'entrée** sont toutes deux sélectionnées, le curseur de l'**Intervalle de détection** permet de préciser le nombre de secondes pendant lequel vous souhaitez que le système détecte les visages lorsque le dispositif d'entrée est déclenché.
 - ⊙ Lorsque l'option **Alerte d'absence de détection de visage** est sélectionnée, le système essaie de détecter des visages pendant la durée spécifiée dans l'**Intervalle de détection**.

[Option]

- **Activer lors du déclenchement** : Le système commence à détecter uniquement lorsque le périphérique d'entrée est déclenché. Assigne un module d'entrée et un numéro de broche à l'application.
 - **Sauvegarder les résultats du comptage dans le rapport GV-Web** : Enregistre les résultats du comptage de visages dans le Rapport GV-Web. Saisissez le **Nom de domaine ou l'Adresse IP**, le **Port**, le **Nom d'utilisateur** et le **Mot de passe** du Rapport GV-Web. Après avoir configuré les paramètres, cliquez sur le bouton **Test** pour voir si la connexion réussit.
 - **Déclencher l'Alarme** : Active l'alarme sonore de l'ordinateur lorsque des visages sont détectés sous **Alerte de détection des visages** ou lorsqu'aucun visage n'est détecté sous **Alerte d'absence de détection de visage**. Cliquez sur le bouton [...] pour indiquer un fichier sonore à attribuer à l'alarme sonore.
 - **Module de sortie** : Active le dispositif extérieur lorsque des visages sont détectés sous **Alerte de détection des visages** ou lorsqu'aucun visage n'est détecté sous **Alerte d'absence de détection de visage**. Assigne un module de sortie et un numéro de broche à l'application.
 - **Ne jamais recycler** : Empêche le recyclage des événements enregistrés lorsque le seuil de recyclage est atteint.
5. Cliquez sur le bouton **Test** pour voir si les paramètres sont configurés selon vos préférences. Si vous avez défini un intervalle de détection, le test ne fonctionne que pendant le nombre de secondes que vous avez spécifié.
 6. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.

7. Lance la surveillance pour exécuter l'application. Les visages détectés (comptés) sont indiqués par des cases vertes dans la visualisation en temps réel.

Remarque :




1. Les événements déclenchés sous l'**Alerte de détection des visages** ou l'**Alerte d'absence de détection de visage** sont enregistrés dans le Journal du système pour pouvoir être récupérés ultérieurement. Dans le Journal du système, les événements sont enregistrés en tant que **Comptage des visages** sous l'onglet **Moniteur** (ViewLog > Barre d'outils > Outils > Journal du système).
 2. Les résultats du **Comptage des visages** sont uniquement sauvegardés lorsque l'option **Sauvegarder les résultats du comptage dans le Rapport GV-Web** est sélectionnée et le Rapport GV-Web est connecté.
 3. Il est déconseillé d'appliquer la fonction de compteur aux caméras Fisheye (très grand angle)
 4. Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer le comptage des visages uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au Chapitre 1.
-

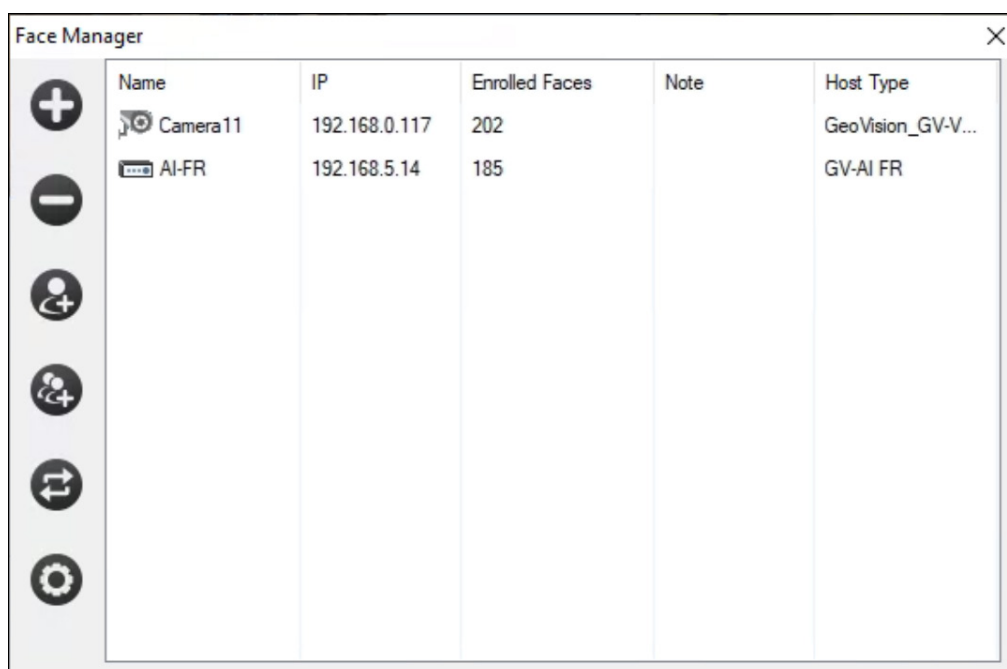
3.6 Reconnaissance faciale

La Reconnaissance faciale intègre des capacités de reconnaissance faciale des caméras GV de reconnaissance faciale et/ou la GV-AI FR qui permettent au système de distinguer les visages humains. Reposant sur les bases de données de visages des caméras/serveurs connectés, cette fonctionnalité affiche les noms des personnes reconnues dans la visualisation en temps réel tout en enregistrant les événements de reconnaissance pendant l'enregistrement vidéo. De plus, les événements de reconnaissance enregistrés peuvent être utilisés en même temps pour déclencher des alertes email, des alarmes de sortie ou d'ordinateur, lancer les applications souhaitées et/ou envoyer des notifications vers l'appli mobile GV-Notify lors de la reconnaissance d'individus appartenant à des groupes de visages spécifiés ou pour des événements de reconnaissance inconnus.

Remarque :

1. Les caméras de reconnaissance faciale GV incluent les caméras GV-VD8700 et GV-FD8700-FR.
2. La GV-AI FR est uniquement prise en charge par le GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures.

Lorsque les caméras GV de reconnaissance faciale GV / les GV-AI FR sont connectées au GV-VMS, leurs bases de données de visages peut être gérées par le Gestionnaire de visages VMS. Pour accéder au Gestionnaire de visages, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  puis sélectionnez **Gestionnaire de visages**.





	Name	IP	Enrolled Faces	Note	Host Type
	Camera11	192.168.0.117	202		GeoVision_GV-V...
	AI-FR	192.168.5.14	185		GV-AI FR

Figure 3-17

- Toutes les caméras GV de reconnaissance faciale connectées au GV-VMS sont automatiquement ajoutées au Gestionnaire de visages.

- En ce qui concerne les GV-AI FR, l'utilisateur peut gérer leurs bases de données de visages uniquement après les avoir ajoutées au Gestionnaire de visages en cliquant sur **Ajouter GV-AI FR** ➕. Voir *Chapitre 5 Intégration au GV-VMS* dans le [Mode d'emploi de GV-AI FR](#).

3.6.1 Enregistrement des données de visages

Avant d'utiliser la reconnaissance faciale, il vous est demandé de créer les données de reconnaissance requises via l'Enregistrement des visages, en ajoutant des photos des personnes à reconnaître dans les Bases de données de visages des caméras GV de reconnaissance faciale et/ou des GV-AI FR connectées.

- Enregistrez des visages en ajoutant les photos de personne directement dans les bases de données des caméras/serveurs connectés ; pour ce faire voir les étapes ci-dessous.
- Synchronisez les données de visages depuis les autres caméras/serveurs connectés ; cf. *Synchronisation des bases de données de visages* plus loin dans ce chapitre.

IMPORTANT :

- Le GV-VMS accède directement à et gère la base de données de visages des caméras GV de reconnaissance faciale / GV-AI FR, aussi tous les changements apportés affectent directement leurs bases de données.
 - Les photos employées en tant que données de reconnaissance peuvent être des photos de personnes prises auparavant ou des instantanés de personnes capturés par les caméras connectées.
 - Toutes les photos utilisées pour l'Enregistrement des visages doivent être conformes aux critères spécifiées dans le point n°3 de [FAQ sur la reconnaissance faciale](#).
-

- Sélectionnez la caméra GV de reconnaissance faciale / GV-AI FR souhaitée dans le **Gestionnaire des visages** puis cliquez sur **Enregistrement des visages**.
- Cliquez sur **Ajouter** ➕ pour définir l'identité d'un nouveau visage Vous pouvez alternativement sélectionner ou **Chercher** une Identité existante dans la liste des **Visages enregistrés**.

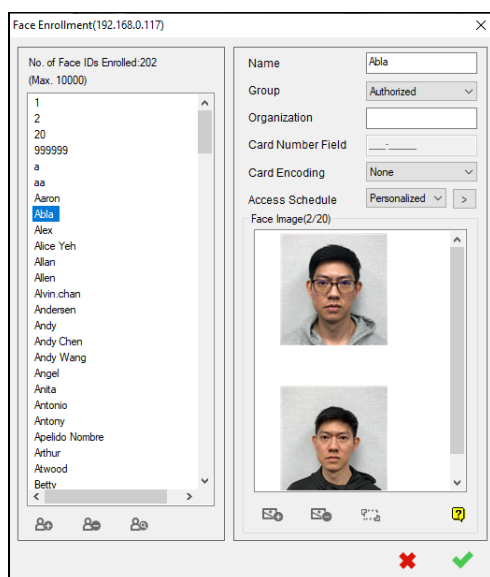





Figure 3-18




3. Cliquez sur **Ajouter**  au dessous des photos de visage pour ajouter des photos et/ou instantanés de l'identité du visage sélectionné depuis votre PC local. Vous pouvez optionnellement rogner l'image ajoutée en la sélectionnant et en cliquant sur **Rogner l'image** .
4. Vous pouvez également configurer les options suivantes pour l'identité de visage sélectionnée :
 - **Nom** : Saisissez le nom que vous souhaitez attribuer à l'identité du visage.
 - **Groupe** : Sélectionnez dans la liste le groupe dans lequel vous souhaitez catégoriser l'identité du visage. Ce paramètre peut être utilisé pour déclencher des alertes email et/ou des alarmes de sortie lorsque des personnes appartenant à un groupe spécifié sont reconnues sur le site de surveillance. Voir *Paramétrage des groupes de visages* et *Configuration des paramètres de visages* plus loin dans ce chapitre.
 - **Organisation** : Saisissez le nom d'organisation que vous souhaitez attribuer à l'identité du visage.
 - **Zone du numéro de carte et Encodage de carte** : Uniquement disponible sur le GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, saisissez un numéro de carte d'accès puis sélectionnez le type de carte correspondant dans la liste déroulante pour associer la carte d'accès à l'identité de visage pour la gestion de l'accès basée sur la reconnaissance faciale. Voir *Intégration de la reconnaissance faciale pour contrôler l'accès* plus loin dans ce chapitre.
 - **Horaire d'accès** : Sélectionnez un horaire prédéfini dans lequel l'identité de visage a un accès autorisé ou sélectionnez **Personnaliser** et cliquez sur  pour définir un horaire exclusif pour la personne concernée. Pour configurer un horaire, consultez *Définir un horaire d'accès* plus loin dans ce chapitre.
5. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder.

Remarque :

1. Tous les changements effectués ici prennent effet immédiatement sur les bases de données de visages des caméras GV de reconnaissance faciale ou des GV-AI FR sélectionnées.
 2. Pour enregistrer des groupes de visages, consultez *Enregistrement de groupes de visages et de cartes d'accès* plus loin dans ce chapitre.
-

3.6.1.1 Enregistrer des visages à partir de la Visualisation en temps réel / ViewLog

Une alternative à l'enregistrement des données de visage à partir de photos est d'enregistrer des visages à partir d'images capturées par les caméras connectées au GV-VMS. Notez que cette fonction est uniquement prise en charge par le GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures.

1. Dans Visualisation en temps réel / ViewLog, cliquez sur **Instantané**  en bas du canal souhaité, sélectionnez **Enregistrer un visage**  puis cliquez sur . La fenêtre d'Enregistrement rapide apparaît.

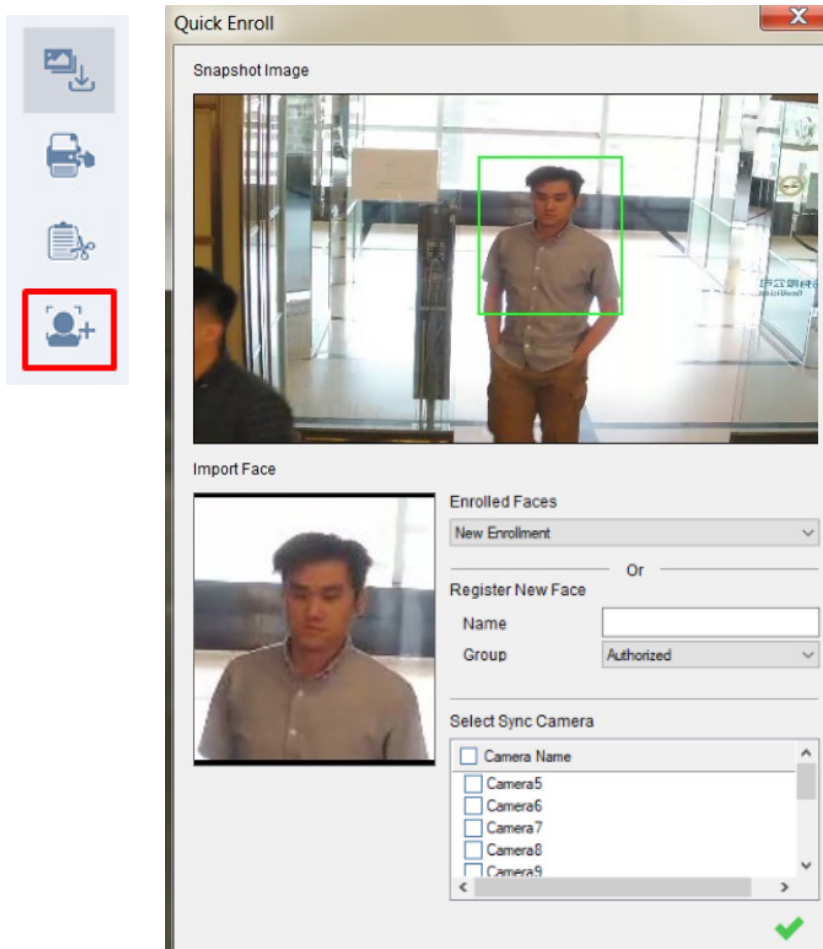




Figure 3-19

2. Cliquez sur et faites glisser l'image pour faire ressortir le visage que vous souhaitez enregistrer en tant qu'**Instantané**.
3. Sélectionnez **Nouvel enregistrement**, saisissez le nom souhaité dans **Enregistrer un nouveau visage** pour créer une nouvelle identité de visage, puis sélectionnez un **Groupe de visages** auquel ajouter cette identité. Sinon, sélectionnez une identité existante à laquelle ajouter l'image de visage concernée.
4. Sélectionnez la caméra GV de reconnaissance faciale/GV-FR souhaitée pour enregistrer le visage sous **Sélectionnez la synchronisation de caméras**.
5. Cliquez sur  pour sauvegarder.

3.6.2 Configuration des groupes de visages

Uniquement pris en charge par GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures ; pour ajouter et/ou éditer les Groupes de visages d'une caméra GV de reconnaissance faciale / GV-AI FR connectée, sélectionnez la caméra / le serveur souhaité dans le **Gestionnaire des visages** puis cliquez sur **Configuration de groupe** .

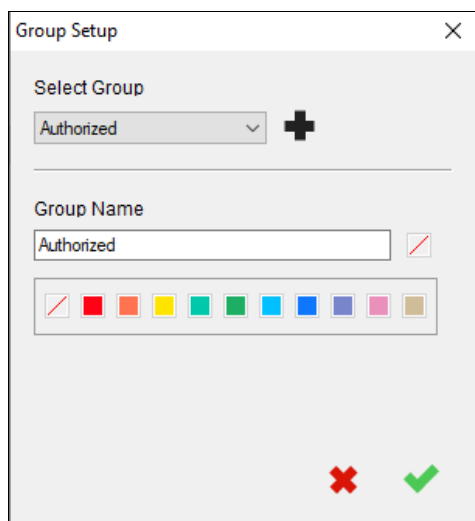



Figure 3-20

Pour ajouter un groupe de visages, cliquez sur **Ajouter** .

Pour éditer le nom d'un groupe de visages, sélectionnez le groupe dans la liste déroulante **Sélectionner un groupe** puis éditez-en le nom dans **Nom du groupe**. Vous pouvez optionnellement sélectionner une couleur pour mettre en relief les événements de reconnaissance du groupe de visages sélectionné dans la fenêtre Identité de visage. Voir **Identité de visage** - Profils de reconnaissance en temps réel plus loin dans ce chapitre.

Une fois terminé, cliquez sur  pour sauvegarder.

3.6.3 Synchronisation des bases de données de visages

Pour synchroniser les bases de données de visages de deux ou plus caméras GV de reconnaissance faciale ou de deux ou plus GV-AI FR, cliquez sur **Synchronisation des bases de données de visages**  dans le **Gestionnaire des visages**. La fenêtre suivante apparaîtra.

Remarque : Les bases de données de visages des caméras GV de reconnaissance faciale ne peuvent pas être synchronisées avec celles des V-AI FR.

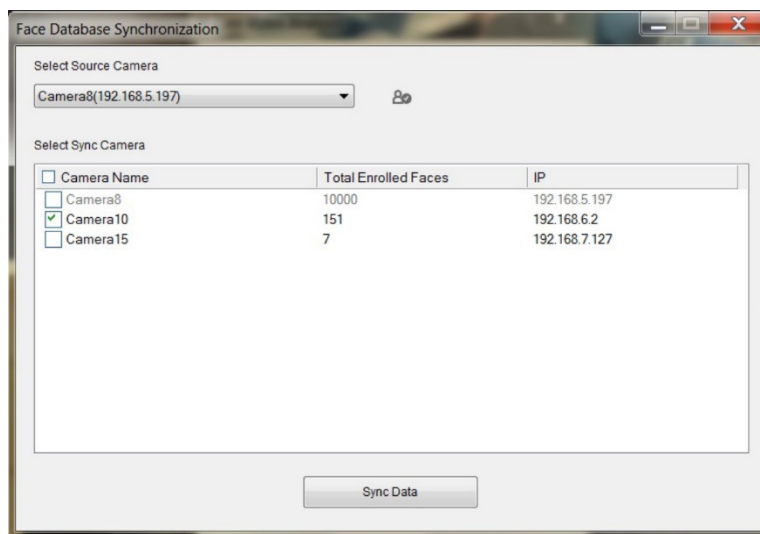



Figure 3-21

- **Sélectionner la caméra source :** Sélectionnez la caméra que vous souhaitez synchroniser.
- **Sélectionner les visages à synchroniser**  : Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures ; cliquez sur Sélectionner l'identité de visage que vous souhaitez synchroniser.
- **Sélectionner les caméras à synchroniser :** Sélectionnez les caméras que vous souhaitez synchroniser
- **Données de synchronisation :** Cliquez sur Démarrer la synchronisation.





3.6.4 Définir l'horaire d'accès

Les horaires d'accès servent à spécifier des périodes, entre le lundi et le dimanche, pendant lesquelles des personnes données (Identité de visage) ont l'autorisation ou l'interdiction d'accès. Lorsqu'une personne est reconnue hors de son horaire d'accès autorisé, une alerte d'horaire est enregistrée, qui peut servir à déclencher des alertes email ou des alarmes de sortie ou d'ordinateur, à lancer des applications données et/ou envoyer des notifications vers l'appli mobile GV-Notify.

L'horaire d'accès peut être paramétré en trois étapes :

- **Étape 1 Configuration d'horaires de 24h**
Déterminez les heures d'une journée pendant lesquelles une personne à l'autorisation/l'interdiction d'accès.
- **Étape 2 Configuration d'horaires hebdomadaires**
Déterminez les jours d'une semaine pendant lesquels une personne à l'autorisation/l'interdiction d'accès.
- **Étape 3 Attribution d'horaires d'accès**
Attribuer des horaires définis à des personnes données dans l'Enregistrement des visages.

3.6.4.1 Étape 1 : Configuration d'horaires de 24h

Avant de créer des horaires hebdomadaires, vous devez préalablement définir un certain nombre d'horaires de 24h pouvant être utilisés pour constituer ensuite des horaires hebdomadaires. Dans **Gestionnaire des visages (Accueil**  **> Barres d'outils**  **> Configuration**  **> Gestionnaire des visages**), cliquez sur **Configuration**  puis sélectionnez **Horaire de 24h**. Vous pouvez définir dans cette fenêtre jusqu'à 254 horaires de 24h, avec deux horaires par défaut : « Accès permanent » et « Accès refusé ».

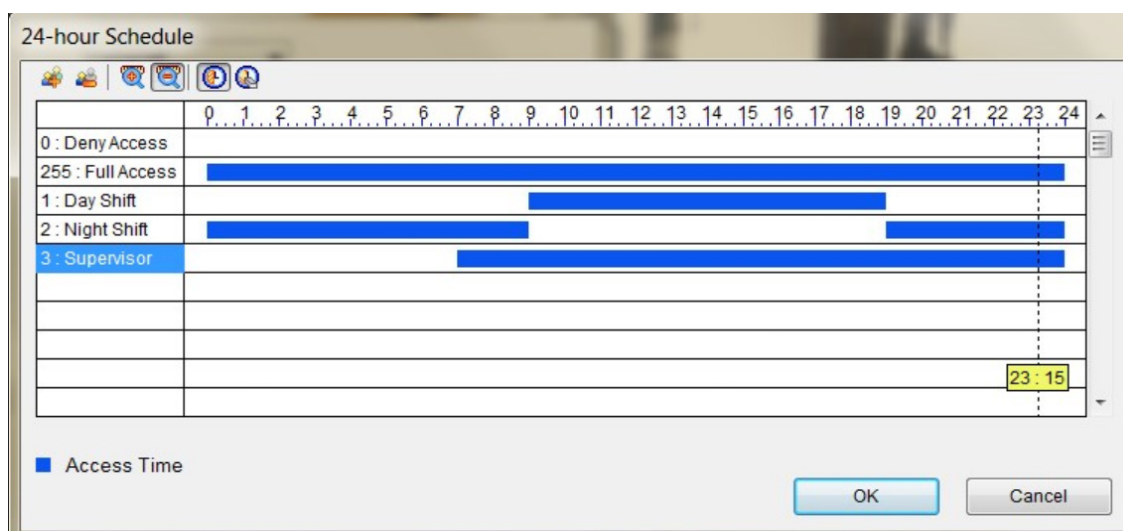






Figure 3-22

1. Cliquez sur le bouton **Ajouter** . Un numéro d'identité est automatiquement généré en commençant par le numéro d'identité le plus bas possible dans un ordre croissant. Saisissez un numéro pour le nouvel horaire, par ex. **Équipe de jour** puis cliquez sur **OK**.
2. Cliquez sur le bouton **Ajouter une période d'accès** . Puis faites glisser le curseur de la souris sur la frise chronologique (timeline) pour indiquer les périodes d'accès autorisé, par ex. **de 9h00 à 19h00**.
3. Répétez les étapes 1 à 3 pour créer plusieurs horaires selon les besoins, par ex. **Équipe de nuit de 0h00 à 9h00 et 19h00 à 24h00** et pour le **Superviseur de 7h00 à 24h00**.
4. Pour supprimer des périodes d'autorisation d'accès, cliquez sur le bouton **Supprimer l'horaire d'accès** . Faites ensuite glisser le curseur de la souris sur les périodes que vous souhaitez supprimer.
5. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les changements.

3.6.4.2 Étape 2 : Configuration d'horaires hebdomadaires

Une fois que les horaires de 24h souhaités sont définis, cliquez sur **Configuration**  dans le **Gestionnaire des visages** puis sélectionnez **Horaire hebdomadaire**. Vous pouvez définir dans cette fenêtre jusqu'à 254 horaires hebdomadaires, avec deux horaires par défaut : « Accès permanent » et « Accès refusé ».

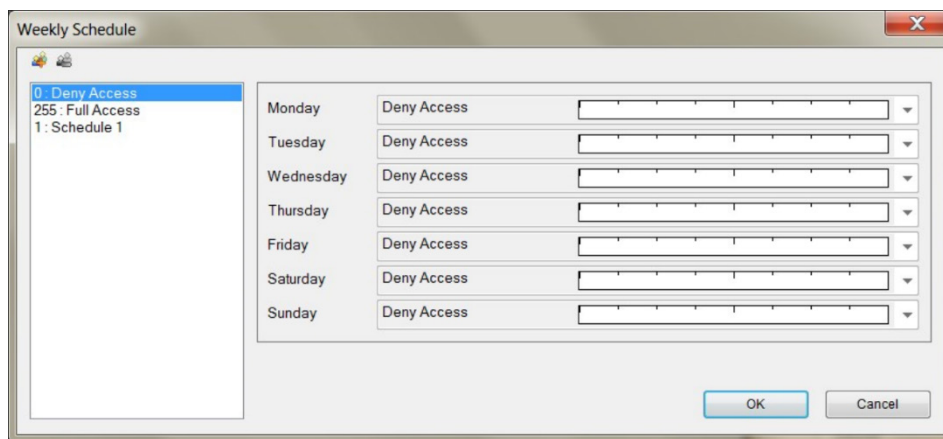



Figure 3-23

1. Cliquez sur le bouton **Ajouter** . Un numéro d'identité est automatiquement généré en commençant par le numéro d'identité le plus bas possible dans un ordre croissant. Saisissez un numéro pour le nouvel horaire, par ex. **Rotation** puis cliquez sur **OK**.

2. Sélectionnez les horaires souhaités du **Lundi** au **dimanche**, prédéfinis dans l'*Étape 1* plus haut dans ce chapitre, dans chacune des listes déroulantes respectives, de la manière décrite ci-après.

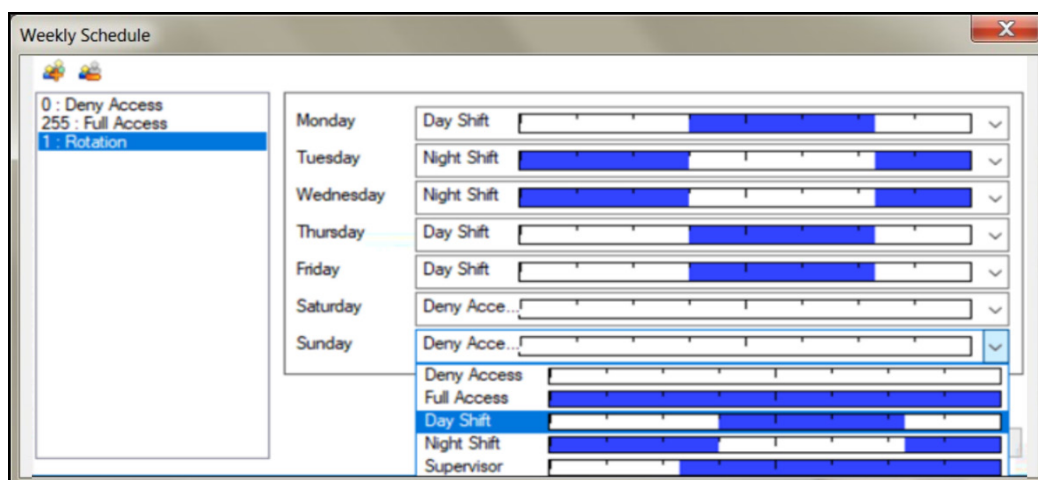



Figure 3-24

3. Répétez les étapes 1 à 3 pour créer plusieurs horaires selon les besoins, par ex. pour autoriser l'accès de **Jour uniquement** ou le **Weekend uniquement**.
4. Pour supprimer des horaires, sélectionnez les horaires souhaités et cliquez sur le bouton **Supprimer** .
5. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les changements.

3.6.4.3 Étape 3 : Attribution d'horaires d'accès

Une fois que les horaires hebdomadaires ont été définis, sélectionnez la caméra GV de reconnaissance faciale / GV-AI FR souhaitée dans le **Gestionnaire des visages** puis cliquez sur **Enregistrement des visages**. Sélectionnez ou cherchez une Identité de visage souhaitée puis sélectionnez un horaire dans la liste déroulante **Horaires d'accès**.

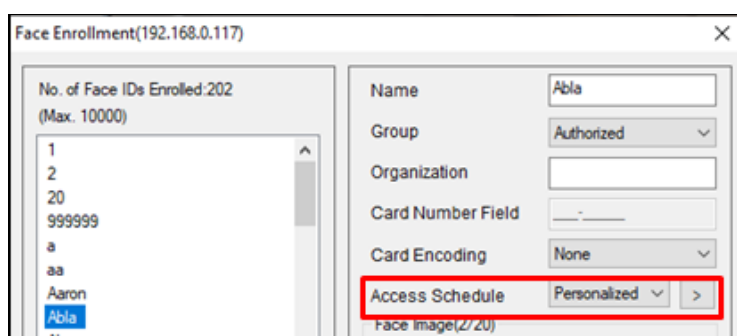



Figure 3-25

Une fois que les Horaires d'accès ont été attribués, activez la surveillance des canaux de caméra pour lancer la surveillance de l'accès basé sur les horaires.

3.6.5 Configuration des alertes de reconnaissance

Dans ce chapitre, vous pouvez utiliser les Alertes d'horaire, les Alertes d'inconnu ou les Événements de reconnaissance d'un groupe spécifié, comme par ex. un groupe interdit d'accès, pour envoyer des alertes par email, déclencher des alarmes de sortie et d'ordinateur, lancer des applications souhaitées et/ou envoyer des notifications vers l'appli mobile GV-Notify.

Dans **Gestionnaire des visages** (Accueil  > Barres d'outils  > Configuration  > **Gestionnaire des visages**), cliquez sur **Configuration**  puis sélectionnez **Paramètres de caméra et d'alerte**. La fenêtre suivante s'affiche.

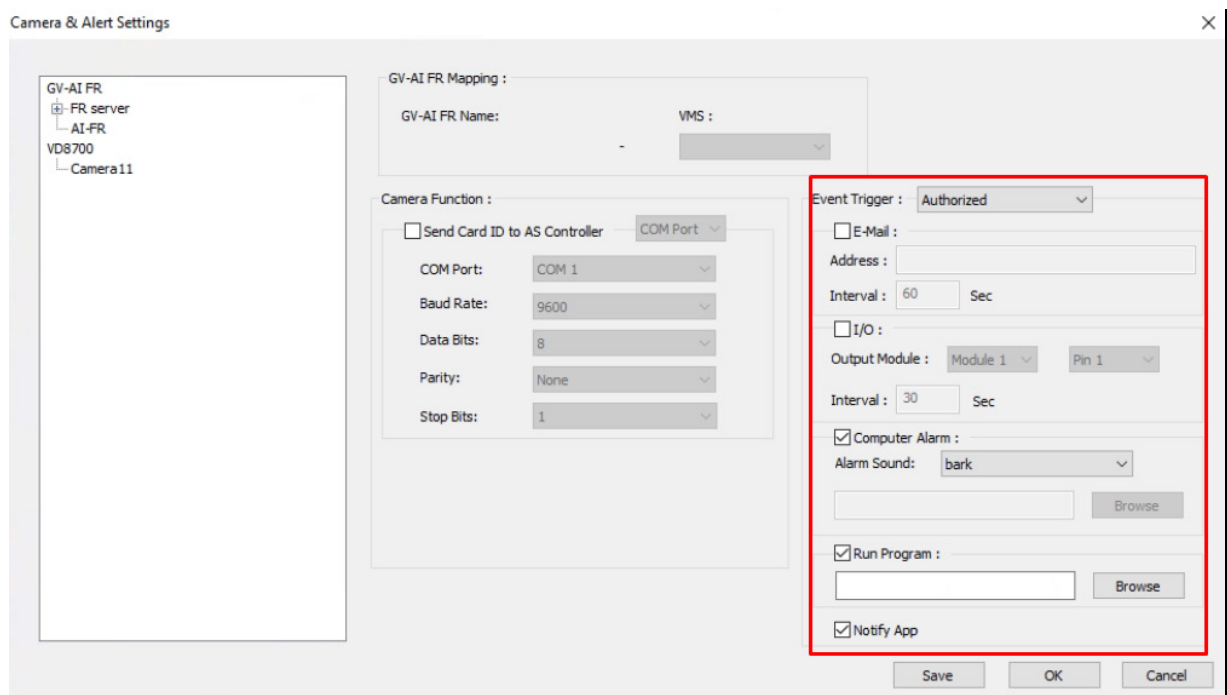


Figure 3-26

Sélectionnez la caméra GV de reconnaissance faciale ou GV-AI FR pour laquelle vous souhaitez configurer les alertes de reconnaissance.





- **Déclenchement d'événement** : Sélectionnez l'Alerte d'horaire, l'Alerte d'inconnu ou le Groupe d'identités de visage pour lequel l'alerte définie doit se déclencher. Pour plus de détails sur l'utilisation des Alertes d'horaire, consultez *Définir un horaire d'accès* plus haut dans ce chapitre.
 - ⊙ Pour les alertes **Email**, veuillez définir l'**Intervalle** minimum autorisé, entre 0 et 3600 secondes, entre chaque notification email.
 - ⊙ Pour les alertes **E/S**, le boîtier GV-E/S doit être connecté au GV-VMS pour que la fonction E/S marche ; sélectionnez le **Module de sortie** désiré et le numéro **PIN**.
 - ⊙ Pour l'**Alarme d'ordinateur**, uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, sélectionnez l'alarme désirée dans la liste déroulante **Sonnerie d'alarme** ou cliquez sur **Parcourir** pour sélectionner le fichier audio désiré dans votre PC, qui est

utilisé en tant qu'alarme sonore.

- ⊙ Pour **Lancer un programme**, uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, cliquez sur **Parcourir** pour sélectionner un programme qui est à exécuter lors du déclenchement.
- ⊙ Pour **Notifier l'Appli**, uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, consultez le [Mode d'emploi du GV-Cloud Center](#) pour plus de détails.

Remarque : Assurez-vous avant l'utilisation que les fonctions d'email et E/S sont configurées correctement. Pour plus de détails, consultez *Configuration des notifications par email* et *Configuration des appareils E/S* respectivement aux chapitres 1 et 6.

3.6.6 Configuration des bases de données de visages

Pour configurer les bases de données des événements de reconnaissance faciale, y compris le chemin d'accès du stockage des instantanés et des fichiers de journal des événements de reconnaissance, cliquez sur **Configuration**  dans **Gestionnaire des visages (Accueil**  > **Barres d'outils**  > **Configuration**  > **Gestionnaire des visages**) puis sélectionnez **Paramètres DB**. La fenêtre suivante s'affiche.

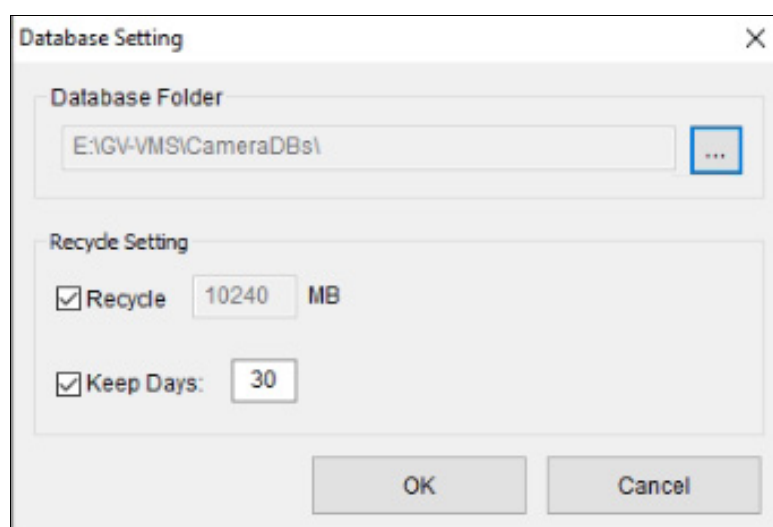








Figure 3-27

- **Dossier de base de données :** Cliquez sur le bouton Parcourir  pour modifier le chemin d'accès du stockage des instantanés et des fichiers de journal des événements de reconnaissance enregistrés.
- **Configuration du recyclage :** Activer le recyclage des données du dossier de la base de données lorsqu'il atteint le seuil de volume défini.
- **Nombre de jours de stockage :** Saisissez le nombre de jours (entre 1 et 999) pendant lequel les données sont conservées dans le Dossier de la base de données.


3.6.7 Sauvegarde des bases de données de visages

Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures ; pour sauvegarder les bases de données de visages d'une caméra GV de reconnaissance faciale / GV-AI FR, cliquez sur **Configuration**  dans **Gestionnaire des visages (Accueil**  **> Barres d'outils**  **> Configuration**  **> Gestionnaire des visages**), sélectionnez **Sauvegarder les données de...** puis sélectionnez un hôte donné en fonction de son adresse IP. Vous pouvez alors sauvegarder la base de données sur votre PC local en tant que fichier *.fdb.




Pour importer une base de données sur une caméra GV de reconnaissance faciale / GV-AI FR, cliquez sur **Configuration**  dans **Gestionnaire des visages**, sélectionnez **Importer les données sauvegardées sur...** puis sélectionnez un hôte donné en fonction de son adresse IP.

IMPORTANT : Lorsqu'une base de données de visages est importée dans un hôte, elle remplace toutes les données de visages originales contenues dans cet hôte.

3.6.8 Identité de visage - Profils de reconnaissance en temps réel

Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, la fonctionnalité Identité de visage permet aux utilisateurs de visualiser les infos simplifiées des événements de reconnaissance faciale en temps réel, lesquelles peuvent être épinglées sur l'écran principal en cliquant sur .

Remarque : Cette fonction marche uniquement lorsqu'au moins une caméra GV de reconnaissance faciale / GV-AI FR est en train d'enregistrer.

Pour accéder à **Identité de visage**, cliquez sur **Accueil** , **Barre d'outils** , sélectionnez **Outils**  puis cliquez sur **Identité de visage**. La fenêtre suivante apparaîtra.

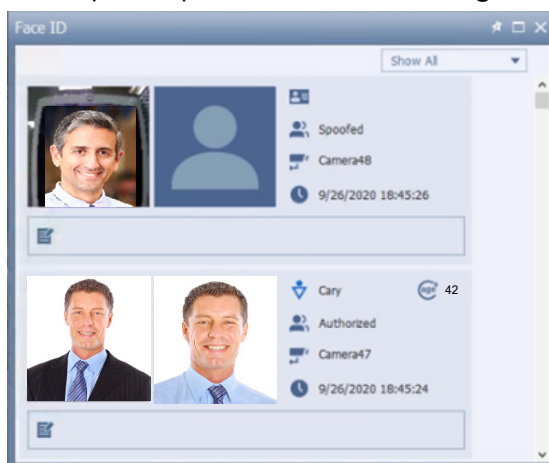





Figure 3-28

Chaque événement de reconnaissance faciale en temps réel est affiché avec un instantané, la photo du visage enregistré, le nom et les remarques de l'Identité du visage, le groupe de visages auquel il appartient, le canal de caméra, l'heure de la reconnaissance, ainsi que le sexe et l'âge de la personne reconnue (lorsque cela est applicable), tout ceci mis en surbrillance dans la couleur attribuée au groupe de visages donné.

Uniquement applicable aux événements de GV-AI FR lorsque la Détection du vivant est activé, les événements de reconnaissance faciale défaillants résultant de l'usage d'objets inanimés, comme des photos imprimées, sont signalés en tant qu'*Usurpés*.

Pour attribuer une couleur donnée à des groupes de visage, voir *Configuration de groupes de visages* plus haut dans ce chapitre.

3.6.9 Visualisation et recherche d'événements de reconnaissance faciale

Au cours de l'enregistrement vidéo, tous les événements de reconnaissance, ainsi que les instantanés de reconnaissance, l'heure de la reconnaissance et les alertes horaires, le cas échéant, sont enregistrés dans un journal d'événement. Pour voir la **Reconnaissance faciale** dans des vidéos enregistrées, cliquez sur **ViewLog**  > **Barres d'outils**  > **Outils**  > **Reconnaissance faciale**. La fenêtre suivante s'affiche.

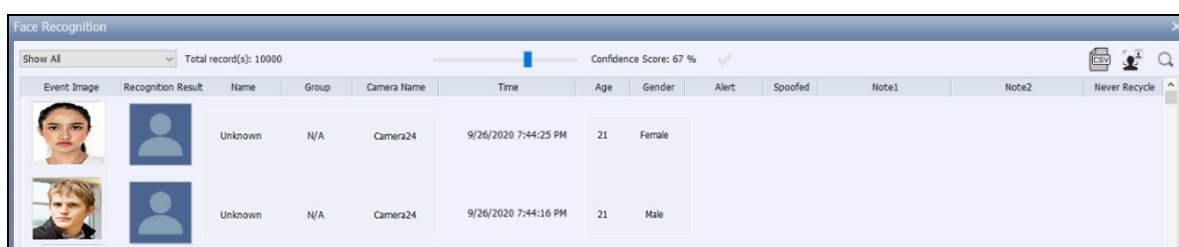




Figure 3-29

- **Afficher tout** : Sélectionnez **Afficher tout**, **Montrer les personnes identifiées uniquement** ou **Montrer les personnes inconnues uniquement** pour filtrer les événements de reconnaissance affichés.
- **Image d'événement** : Affiche l'instantané capturé d'un événement de reconnaissance. Cliquez deux fois sur l'instantané pour voir l'enregistrement de l'événement de reconnaissance dans ViewLog.
- **Résultat de la reconnaissance** : Affiche la photo de l'Identité de visage de la personne reconnue
- **Nom** : Indique le nom de l'individu reconnu. Catégorisé en tant qu' « Inconnu » s'il n'est pas reconnaissable.
- **Groupe** : Indique le groupe dans lequel est catégorisée la personne reconnue dans la Base de données des visages.
- **Nom de caméra** : Indique le canal dans lequel l'événement de reconnaissance a eu lieu.
- **Heure** : Indique l'heure de l'événement de reconnaissance.
- **Âge** : Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, indique l'âge estimé de la personne reconnue.
- **Sexe** : Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, indique le genre de la personne reconnue.
- **Alerte** : Enregistre les alertes d'horaire lorsque l'événement de reconnaissance enregistré se situe hors de l'horaire d'accès autorisé de la personne (Identité de visage).
- **Usurpé** : Uniquement disponible sur GV-VMS V18.2 ou les versions ultérieures, indique

Usurpé si l'événement est identifié comme étant défaillant et résultant de l'usage d'un objet inanimé comme une photo imprimée pour la reconnaissance, tel que cela aura été déterminé par la Détection du vivant du GV-AI FR.

- **Remarque 1/2** : Uniquement disponible sur GV-VMS V18.2 ou les versions ultérieures, affiche la Remarque 1/2 de l'Identité de visage reconnue.
-  **Exporter en tant que CSV** : Exporte les journaux des événements de détection/reconnaissance faciale en tant que fichier .csv.

Chercher par images de visages

Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, cliquez sur  pour chercher les événements de reconnaissance faciale à l'aide des images de visages de votre PC. Vous pouvez optionnellement faire glisser le **Score de confiance** pour ajuster le niveau minimum de similarité des résultats de la recherche en les comparant aux images de visages utilisées.

Vous pouvez alternativement cliquer avec le bouton de droite sur l'instantané d'un événement de reconnaissance donné puis cliquer sur **Recherche de visage** pour l'utiliser pour chercher des événements de reconnaissance.

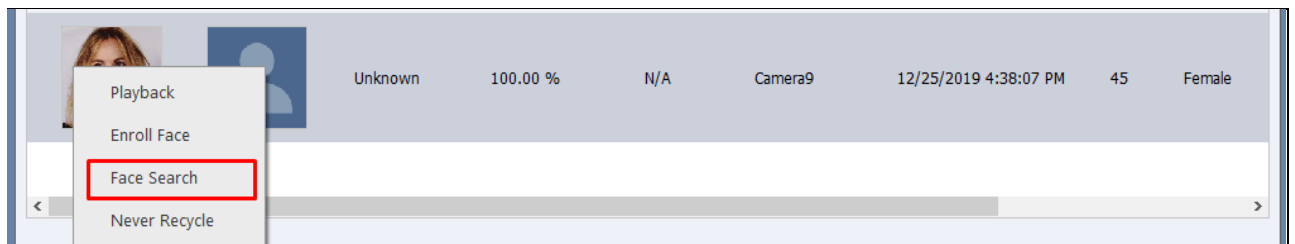



Figure 3-30

Recherche par requête

Cliquez sur **Requête**  pour filtrer et chercher les événements de reconnaissance par heure, par canal de caméra, par groupe de visage, par âge, par sexe, par événement d'alerte et/ou par mot clé.

Remarque : La Recherche de nom de la fonction de Requête est une recherche par mots clés et fait la distinction entre les majuscules et les minuscules.

3.6.10 Traçage des visages reconnus

Le traçage des visages reconnus peut être affichés dans l'E-map lorsqu'il y a plusieurs caméras avec des bases de données de visages synchronisées.

Pour afficher le Traçage des visages, consultez les instructions suivantes relatives au paramétrage :

- **Étape 1 Synchronisation des bases de données de visages**

Pour synchroniser les bases de données de visages, consultez *Synchronisation des bases de données de visages* plus haut dans ce chapitre.

- **Étape 2 Création d'E-map(s)**

Pour créer une/des E-map(s) et ajouter des caméras, consultez *Création d'une E-map* au Chapitre 8.

- **Étape 3 Activation de la surveillance et de la visualisation**

Activer la surveillance de tous les canaux des caméras GV de reconnaissance faciale / GV-AI FR, pour tracer les visages et faire glisser l'E-map depuis la Liste de contenu jusque dans l'écran de visualisation en temps réel.

Lorsque tous les paramètres relatifs sont configurés, vous voyez apparaître les flèches indiquant les mouvements des personnes reconnus dans l'E-Map, avec

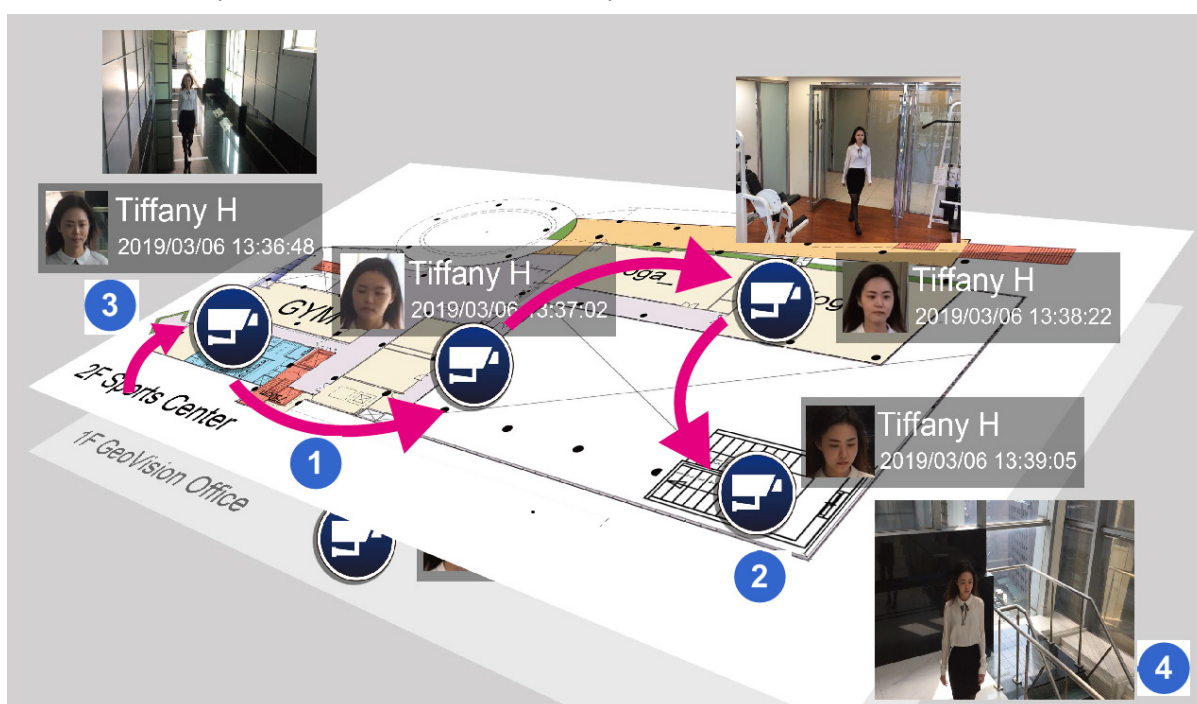



Figure 3-31

N°	Nom	Description
1	Traçage des visages	Indique la direction de mouvement de l'individu reconnu.
2	Dernier site de reconnaissance	Le point final de la flèche du traçage des visages indique le site de surveillance (canal de caméra) où l'individu reconnu a été vu pour la dernière fois.
3	Site de reconnaissance précédent	Le point initial de la flèche du traçage des visages indique le site de surveillance (canal de caméra) où l'individu reconnu a été vu précédemment.
4	Événement de reconnaissance	Affiche une image en temps réel de l'événement de reconnaissance.

Réglage du mode d'affichage sur l'E-map

Pour régler le mode d'affichage des événements de reconnaissance sur l'(les) E-Map(s), cliquez sur **Outils**  puis sélectionnez **Reconnaissance faciale** pour choisir parmi les options suivantes :

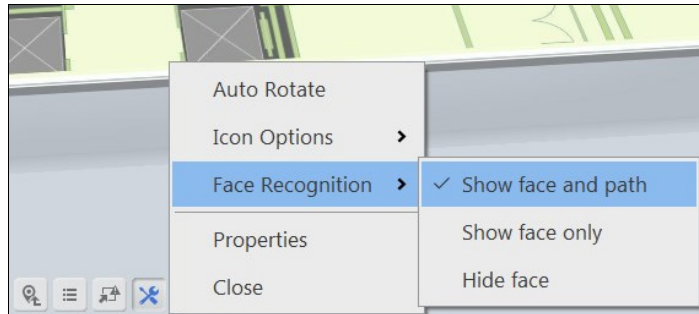



Figure 3-32

- **Afficher le visage et l'itinéraire** : Sélectionné par défaut, afficher le traçage du visage et les événements de reconnaissance sur l'E-Map.
- **Afficher uniquement le visage** : Affiche uniquement les événements de reconnaissance sur l'E-Map.
- **Masquer le visage** : N'affiche aucun événement de reconnaissance ou visage sur l'E-Map.

Configuration du traçage des visages

Pour une précision accrue, vous pouvez modifier le paramètre d'intervalle du **Traçage des visages** en fonction de vos besoins en matière de surveillance.

1. Dans la Liste de contenu de la Visualisation en temps réel, cliquez sur **Configuration**  > **Paramètres généraux**. La fenêtre suivante s'affiche.

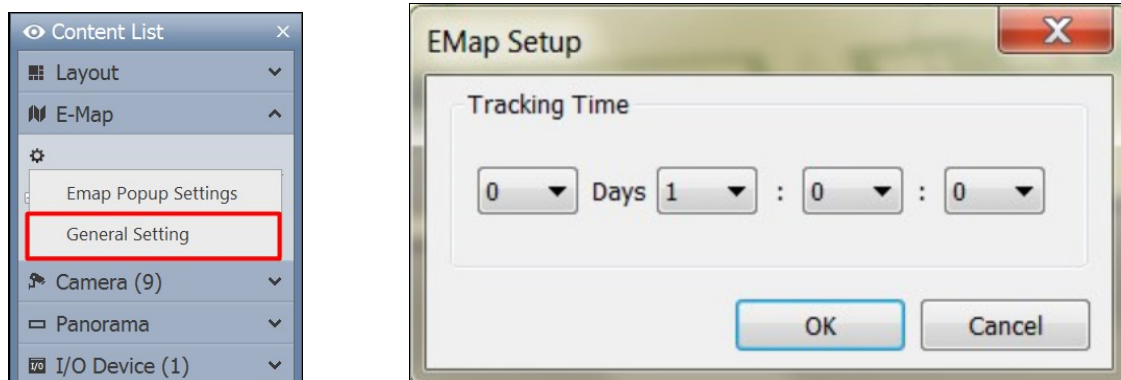


Figure 3-33

2. Dans **Temps de traçage**, sélectionnez les jours (entre 0 et 31), les heures (entre 0 et 23) et les secondes (0 et 59) pour définir l'intervalle de temps pendant lequel le Traçage des visages est effectif. Le Traçage des visages n'est pas affiché pour les événements de reconnaissances ultérieurs survenant après le Temps de traçage.
3. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les changements.

3.6.11 Intégration de la reconnaissance faciale au Contrôle d'accès





Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, VMS étend la fonctionnalité de la reconnaissance faciale des caméras connectées en convertissant les visages reconnus en données de carte d'accès pour la gestion du contrôle d'accès. Avant l'intégration, veuillez vous assurer que les contrôleurs et cartes d'accès requises ont tous été correctement configurés dans votre système de contrôle d'accès (comme GV-ASManager).

Afin de configurer le contrôleur et les cartes d'accès à associer avec les Identités de visage, consultez respectivement *Ajouter des contrôleurs* et *Paramétrage des cartes*, au Chapitre 4 du [Mode d'emploi de GV-ASManager](#).

3.6.11.1 Association d'Identités de visages avec des Cartes d'accès

Les Identités de visage des caméras GV de reconnaissance faciale / GV-AI FR peuvent être associées avec des cartes d'identification GV-AS / Key Fobs ou d'une autre marque, qui peuvent être utilisées pour le contrôle de l'accès régulé par GV-ASManager.

Pour associer des Identités de visage avec des cartes d'accès, procédez aux étapes ci-dessous.

3. Dans **Gestionnaire des visages (Accueil**  **> Barre d'outils**  **> Configuration**  **> Gestionnaire des visages**), cliquez sur **Enregistrement des visages** .
4. Sélectionnez une Identité de visage, saisissez le **Numéro de carte** à y associer, puis sélectionnez le type d'encodage dans la liste déroulante **Encodage de carte**.

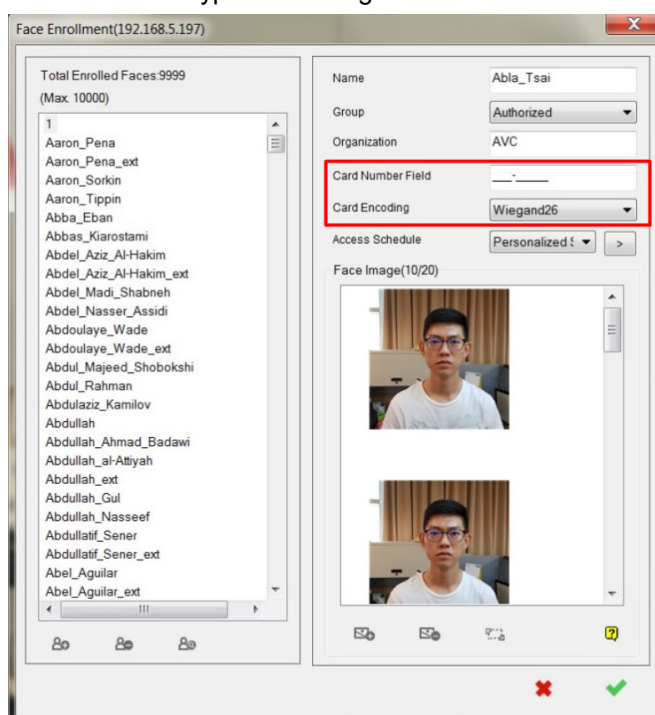


Figure 3-34

5. Cliquez sur  pour sauvegarder.

Remarque : Pour enregistrer plusieurs cartes d'accès et/ou en importer depuis GV-ASManager, consultez *Enregistrement de groupes de visages et de cartes d'accès* plus loin dans ce chapitre.

3.6.11.2 Connexion du contrôleur au GV-VMS

Pour que le GV-VMS envoie le numéro de carte associée au contrôleur connecté lors de la reconnaissance faciale, le contrôleur doit être connecté correctement, ce qui peut être réalisé via l'une des deux méthodes suivantes :

- **Port COM**

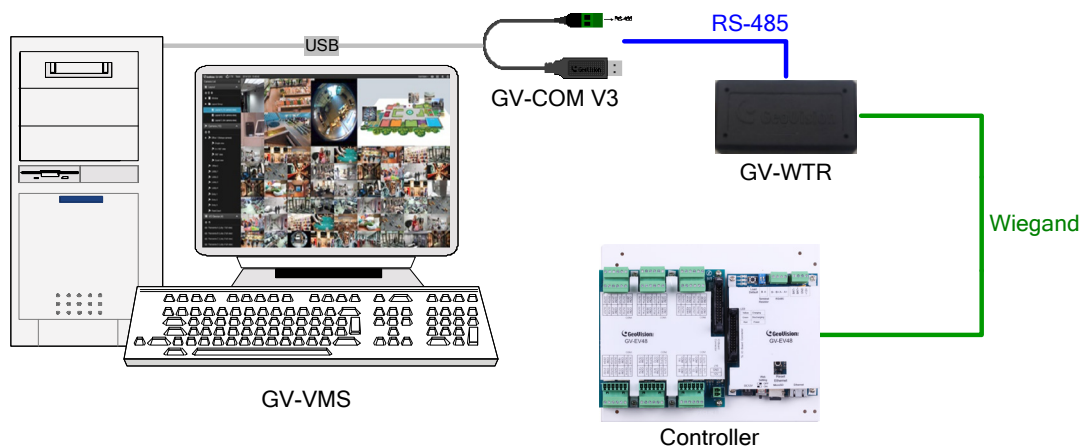


Figure 3-35





1. Connectez [GV-COM V3](#) à un port USB du PC équipé du GV-VMS.
2. Connectez [GV-WTR](#) à GV-COM V3 à l'aide de câbles RS-485.
3. Connectez GV-WTR au contrôleur à l'aide de câbles Wiegand.

- **TCP/IP**

Connectez le contrôleur au même réseau que votre GV-VMS.

Envoi du numéro de carte au contrôleur selon l'Identité de visage

Après que le contrôleur est connecté au GV-VMS, configurez les paramètres nécessaires en fonction du type de connexion établi.

1. Dans **Gestionnaire des visages** (Accueil  > **Barres d'outils**  > **Configuration**  > **Gestionnaire des visages**), cliquez sur **Configuration**  puis sélectionnez **Paramètres de caméra et d'alerte**.
2. Sélectionnez une caméra donnée puis activez **Envoyer l'Identifiant de carte au contrôleur AS**. Configurez ensuite les paramètres requis en fonction du type de connexion utilisée.

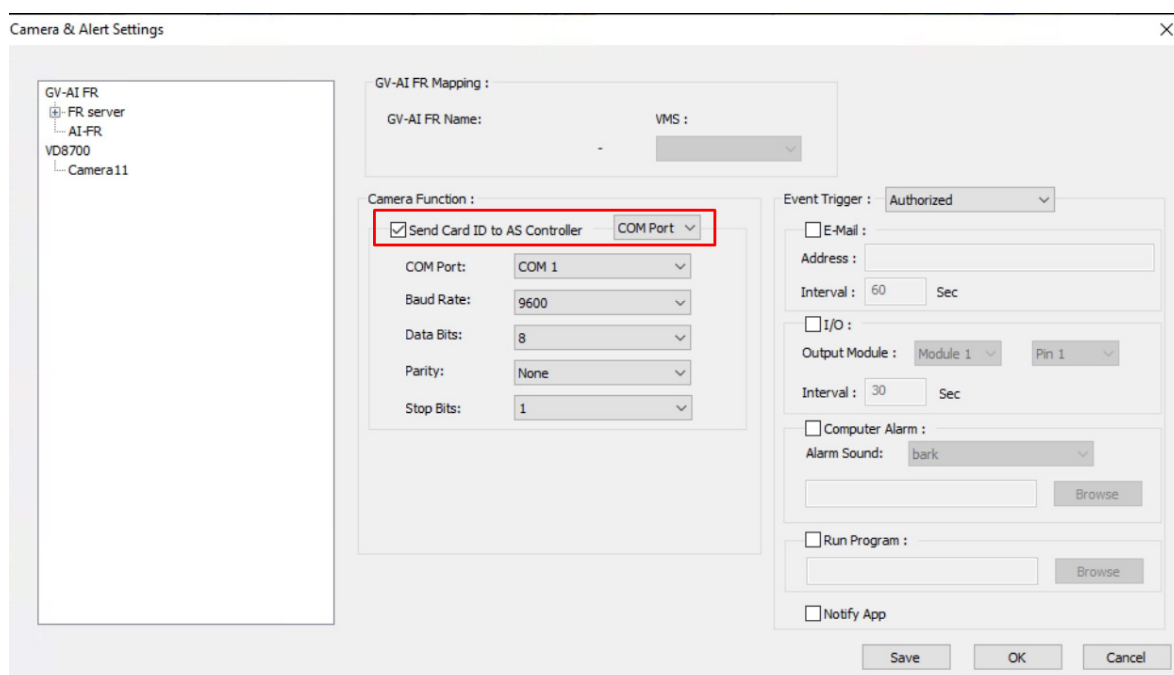


Figure 3-36

[Port COM]

- **Port COM** : Vérifiez le numéro du port COM du GV-COM V3 connecté au GV-VMS dans **Gestionnaire des périphériques**, en le sélectionnant dans la liste déroulante. Pour plus de détails, consultez le [Guide d'installation de GV-COM V3](#).
- Gardez les valeurs par défaut de la **Vitesse de transmission**, **Bits de données**, **Parité** et **Bits d'arrêt** à moins qu'elles n'aient été changées manuellement.

[TCP/IP]

- **IP** : Saisissez l'adresse IP du contrôleur sous le même LAN que le GV-VMS.

3.6.12 Enregistrement de groupes de visages et de cartes d'accès

Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, la fonctionnalité d'enregistrement de groupe du Gestionnaire des visages permet à l'utilisateur d'importer en une fois une grande quantité de données d'images de visages et de cartes d'accès vers une caméra GV de reconnaissance faciale / GV-AI FR.

Enregistrement de groupes de visages uniquement

Pour enregistrer plusieurs photos d'un visage, sauvegardez toutes les images du visage dans un même dossier de votre PC et renommez-les de la manière indiquée ci-dessous :

[N]<Nom d'identité de visage>[G]<Groupe n° – 1>[P]<Image n°. – 1>.jpg

Par exemple, [N]John[G]0[P]0.jpg, [N]John[G]0[P]1.jpg, [N]John[G]0[P]2.jpg

Les fichiers d'image ci-dessus sont ajoutés à l'identité de visage **John**, en tant que **première**, **seconde** et **troisième** images, avec l'identité étant catégorisée dans le **Groupe 1**.

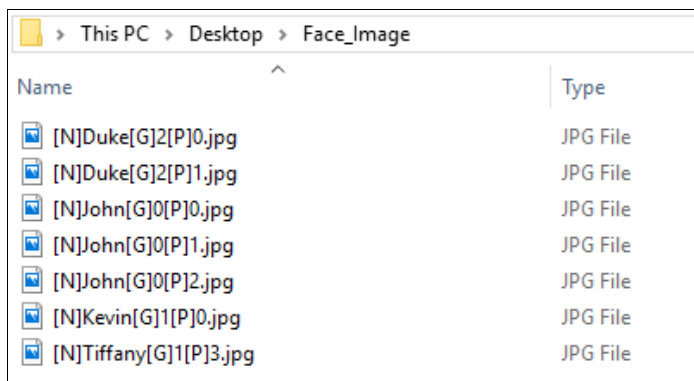





Figure 3-37

Une fois que toutes les images ont été nommées et sauvegardées dans le même dossier, cliquez avec le bouton de droite sur l'appareil dans lequel vous souhaitez effectuer l'enregistrement de groupe dans **Gestionnaire des visages** (Accueil  > Barres d'outils  > Configuration  > **Gestionnaire des visages**) puis cliquez sur **Importation de groupe depuis des Images de visage** pour localiser et sélectionner le dossier.

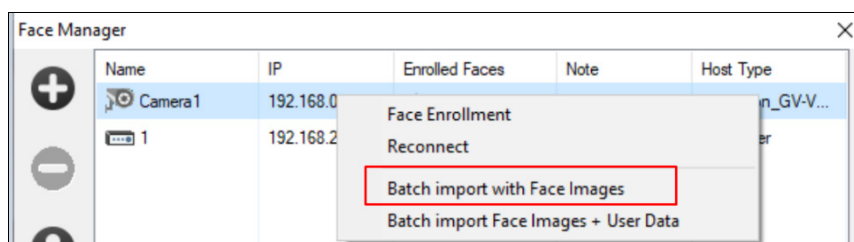


Figure 3-38

Remarque :

1. <Groupe n° – 1> indique le numéro du groupe souhaité moins un.
2. <Image n° – 1> indique l'ordre de l'image souhaitée moins un.
3. Toutes les photos utilisées pour l'inscription du visage doivent répondre aux critères spécifiés dans la [FAQ sur les caméras GV de reconnaissance faciale](#).

Enregistrement de groupes de visages + Cartes

Pour enregistrer simultanément les données d'une carte d'accès avec plusieurs photos d'un visage depuis GV-ASManager vers la caméra GV de reconnaissance faciale /GV-AI FR, suivez les étapes ci-dessous :

Remarque : Avant de procéder à l'enregistrement de groupe des données et d'utilisateur et des photos depuis GV-ASManager, assurez-vous des points suivants :

- A. Les noms affichés des utilisateurs sur GV-ASManager, qui sont utilisés en tant que nom d'identité de visage, ne doivent contenir aucun espace.
- B. Toutes les photos des utilisateurs sur GV-ASManager répondre aux critères spécifiés dans la [FAQ sur les caméras GV de reconnaissance faciale](#).

1. Assurez-vous, à partir de la **Liste de cartes**  de GV-ASWeb, que les données de carte sont correctes, à savoir le *Numéro de carte*, le *Code de carte*, l'*Utilisateur* et la *Photo*, puis cliquez sur **Exporter** et sélectionnez **TXT > Cette Page**.

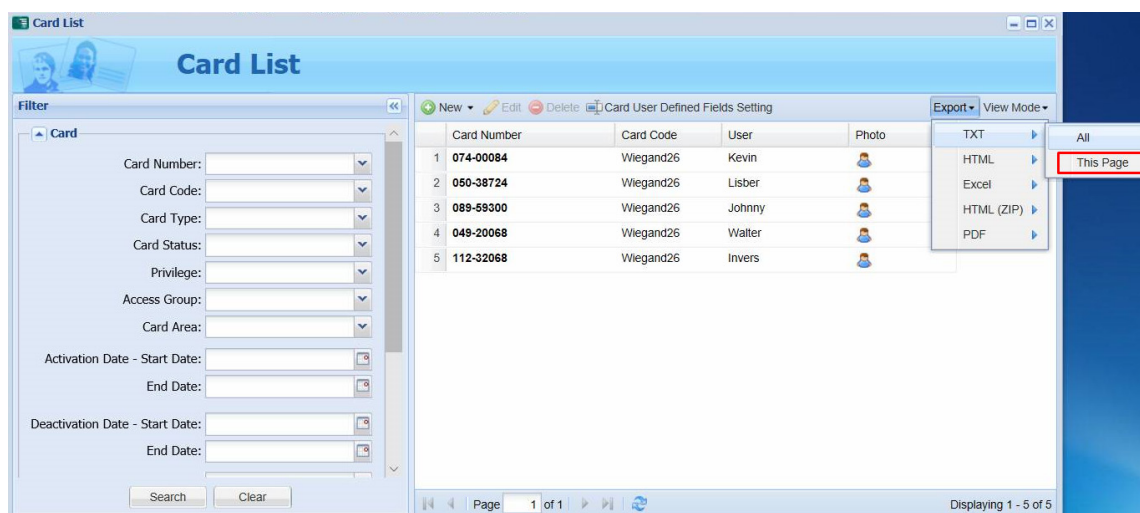


Figure 3-39

- A. Pour que la Liste de cartes contiennent les données adéquates, ouvrez **Configuration du champ ASWeb** (dans **Outils** sous GV-ASManager), cliquez sur l'onglet **Liste des cartes** puis sélectionnez *Numéro de carte*, *Code de carte*, *Utilisateur* et *Photo*.

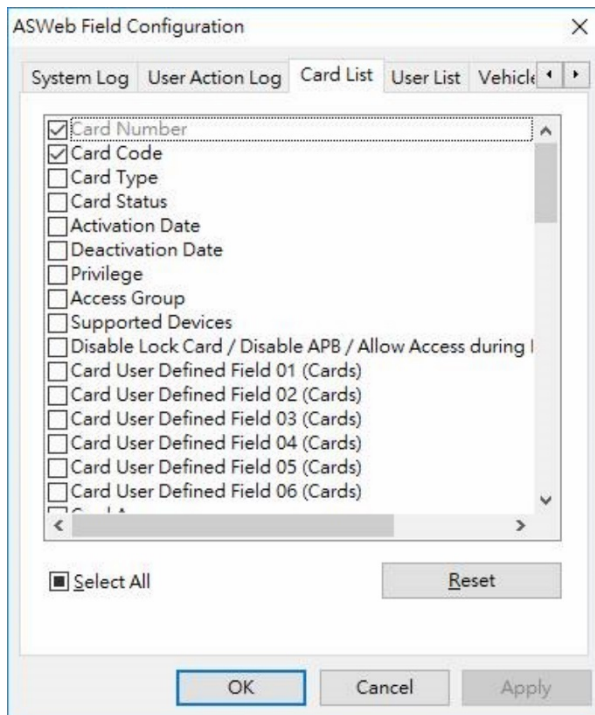


Figure 3-40

- B. Dans la **Liste des cartes**, sélectionnez l'affichage des champs **Numéro de carte**, **Code de carte**, **Utilisateur** et **Photo** en cliquant sur les boutons de flèches et désélectionnez tous les autres champs.

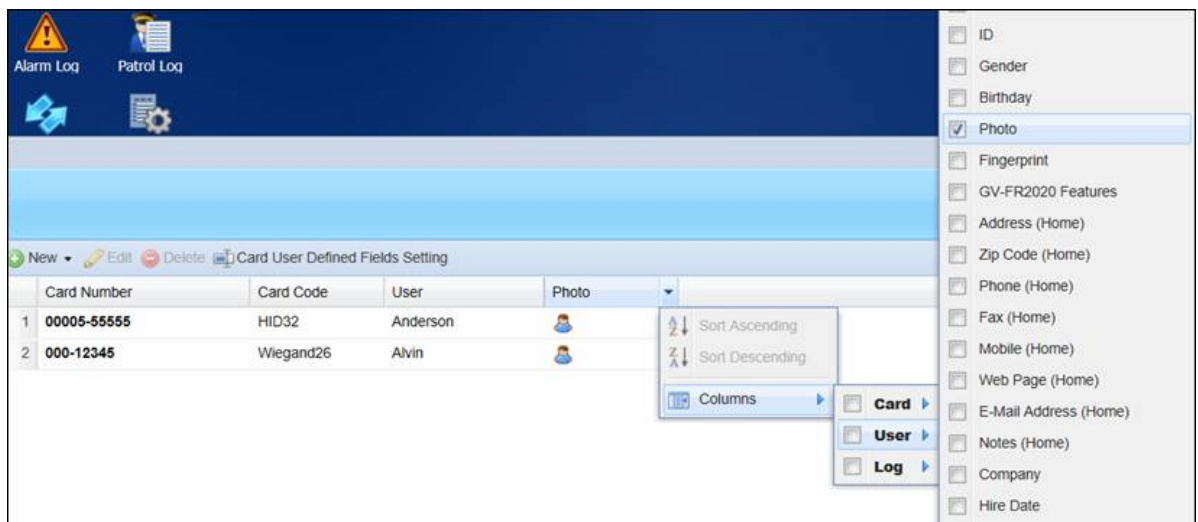





Figure 3-41

2. Sauvegardez le fichier TXT exporté, voir l'exemple ci-dessous, dans un dossier spécifique.

File	Edit	Format	View	Help
"074-00084",	"Wiegand26",	"Kevin",	"00015_Kevin.jpg"	
"050-38724",	"Wiegand26",	"Lisber",	"00018_Lisber.jpg"	
"089-59300",	"Wiegand26",	"Johnny",	"00020_Johnny.jpg"	
"049-20068",	"Wiegand26",	"Walter",	"00023_Walter.jpg"	
"112-32068",	"Wiegand26",	"Invers",	"00024_Invers.jpg"	

Figure 3-42

3. Copiez les photos des utilisateurs à enregistrer depuis le répertoire GV-ASManager (default:\\ASManager\\Photo) puis sauvegardez-les dans le même dossier en tant que fichier TXT.
4. Une fois que toutes les images ont été sauvegardées dans le même dossier en tant que fichier TXT, cliquez avec le bouton de droite sur l'appareil dans lequel vous souhaitez effectuer l'enregistrement de groupe dans **Gestionnaire des visages (Accueil  > Barres d'outils  > Configuration  > Gestionnaire des visages)** puis cliquez sur **Importation de groupe depuis des Images de visage + Données d'utilisateur** pour localiser et sélectionner le dossier.

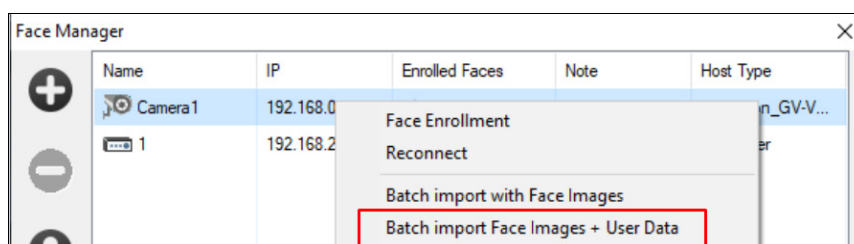





Figure 3-43

3.7 Détection des visages par les caméras

Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures ; conçue spécialement pour les caméras GV-FD de détection des visages, la fonctionnalité de détection des visages du GV-VMS permet à l'utilisateur de tracer, d'enregistrer et de chercher de façon aisée tous les événements de détection des visages par ces caméras, en fonction des paramètres définis. Pour la présentation des caméras GV-FD, cliquez [ici](#).

3.7.1 Configuration des caméras FD

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  puis sélectionnez **Traitement vidéo**.
2. Dans la boîte de dialogue de la configuration, sélectionnez **IPCVA** dans la liste déroulante de l'Analyse vidéo, sélectionnez le (les) canal (canaux) à partir desquelles vous souhaitez tracer et enregistrer les événements de détection des visages puis cliquez sur **Paramètres**.

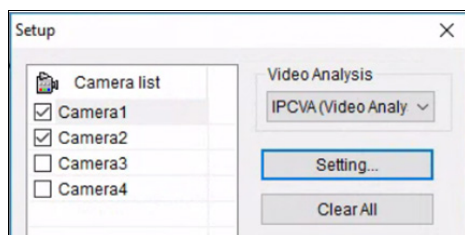


Figure 3-44

3. Sélectionnez le canal désiré dans la liste déroulante en haut et activez la **Détection des visages**.

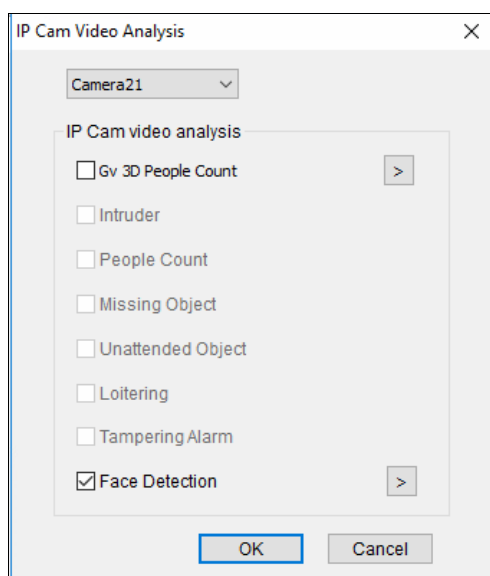



Figure 3-45

4. Optionnellement, cliquez sur  à côté de **Détection des visages** pour activer les options suivantes :

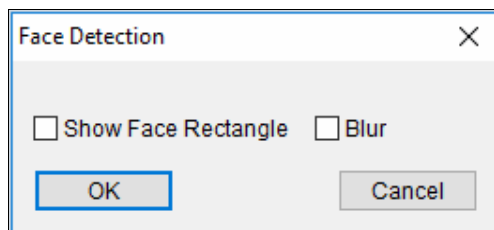





Figure 3-46

- **Afficher un rectangle sur le visage** : Met en relief les visages détectés lors de la détection des visages.
- **Flouter** : Censure tous les visages tracés et enregistrés pendant la détection des visages.

5. Cliquez sur **OK** puis démarrez la surveillance des canaux des caméras GV de détection faciale.

3.7.2 Liste des visages - Détection des visages en temps réel

Pour visualiser en temps réel les événements de détection des visages tracés et enregistrés par le GV-VMS, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Liste des visages**. La fenêtre suivante s'affiche.

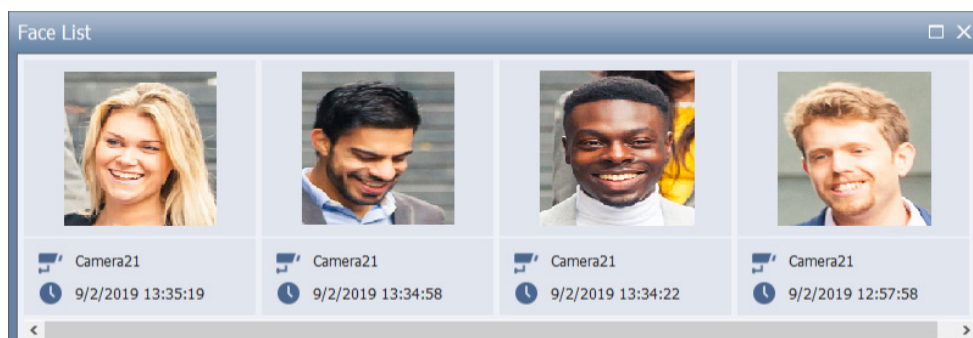


Figure 3-47

Chaque événement de détection des visages est représenté par un instantané, sur lequel figurent le canal de caméra et la date et l'heure de l'événement. Cliquez deux fois sur un instantané pour lire l'enregistrement vidéo correspondant à l'événement de détection des visages.

Remarque : Tous les événements de détection des visages sont également enregistrés en tant qu'événements de reconnaissance faciale sur le GV-VMS. Pour chercher des événements de détection des visages, voir *Visualiser et chercher des événements de reconnaissance faciale* plus haut dans ce chapitre.

3.8 Protection du Masque de confidentialité

La fonction Masque de Confidentialité permet d'empêcher la visualisation des zones sensibles en les couvrant avec des quadrillages noirs à la fois lors de la visualisation en direct et pendant les clips d'enregistrement. Cette fonction est idéale pour les emplacements équipés d'écrans, les séquences de saisie au clavier (ex.. mots de passe) et pour tous les endroits où vous ne souhaitez pas que vos données soient visibles.

Vous pouvez également choisir de récupérer des zones masquées pendant la lecture. Les zones récupérables sont protégées par des mots de passe.

Remarque : Aucun mouvement n'est détecté dans les zones définies avec le Masque de confidentialité. Pour configurer ensemble les fonctions Masque de confidentialité et Détection du mouvement, vous devez employer la fonction de détection du mouvement intégrée de la caméra à la place (Accueil > Barres d'outils > Configuration > Traitement vidéo > IPCVA > Paramètres > Détection du mouvement), et activer la fonction de détection de la caméra.

3.8.1 Configuration d'un Masque de confidentialité




1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Configuration d'un Masque de confidentialité**, sélectionnez les caméras désirées puis cliquez sur **Paramètres**. Cette boîte de dialogue apparaît.



Figure 3-48

3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante.
4. Sélectionnez Irrécupérable et/ou récupérable.
 - **Irrécupérable** : Les zones masquées ne sont pas récupérables dans les enregistrements vidéo.
 - **Récupérable** : Les zones masquées sont récupérables dans les enregistrements vidéo.

5. Faites glisser sur les zones de l'image que vous souhaitez masquer. Vous devez cliquer sur **Ajouter** pour sauvegarder le paramètre. La zone irrécupérable est affichée en noir alors que la zone récupérable est en vert.
6. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.

Remarque : Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer le Masque de confidentialité uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au Chapitre 1.

3.8.2 Octroi de privilèges d'accès aux zones récupérables

Par défaut, seul un compte de Superviseur à l'accès aux zones masquées sur les enregistrements vidéo. Pour octroyer le droit d'accès aux Utilisateurs expérimentés, procédez aux étapes suivantes.

1. Cliquez sur le bouton de connexion de l'utilisateur admin de l'écran principal, sélectionnez **Configuration du mot de passe > Éditer le compte local**. La boîte de dialogue Édition du compte local apparaît.
2. Sélectionnez un compte, cliquez sur l'onglet **Masque de confidentialité**, sélectionnez **Restaurer la vidéo récupérable** puis sélectionnez la caméra pour laquelle octroyer le privilège.

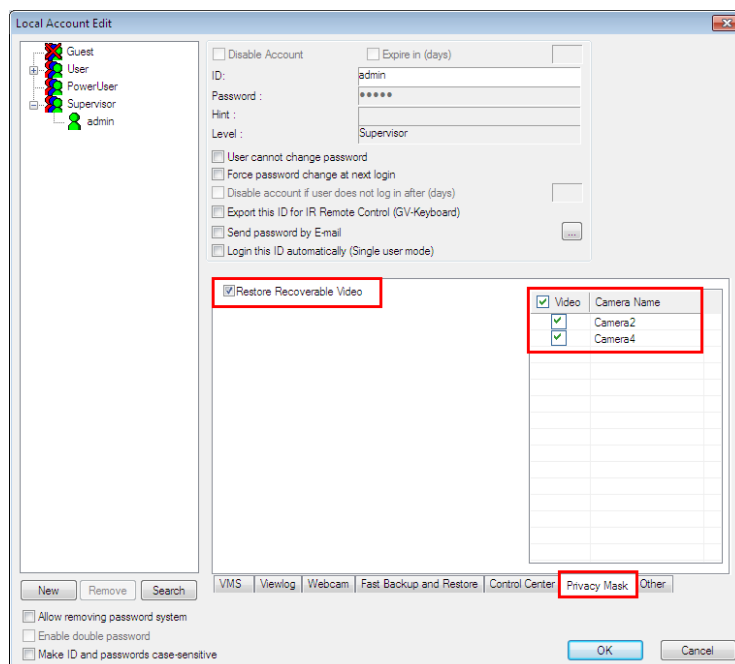


Figure 3-49

Remarque : Si vous ouvrez les fichiers d'événements (*.avi) directement à partir des disques locaux, vous devez également fournir un identifiant et un mot de passe valides pour pouvoir accéder aux zones masquées. Pour plus de détails sur la récupération des zones masquées dans les fichiers exportés, voir *Fusionner et exporter des vidéos* au Chapitre 4.

3.9 Vue panoramique

Une vue panoramique rassemble les images de plusieurs caméras et vous permet de surveiller une vaste zone en une seule vue. Les caméras sélectionnées pour la vue panoramique continuent d'enregistrer dans leur format original. Vous pouvez créer 4 ensembles de vues panoramiques. Il y a deux manières de créer une vue panoramique :

- Rassemblez les images des caméras en chevauchant et associant des points de référence.
- Utilisez le Mode facile pour placer les images des caméras les unes à côté des autres sans chevauchement.

Dans la Liste de contenu de la Visualisation en temps réel, sélectionnez **Panorama > Configuration**

 . La boîte de dialogue de la Configuration de la Vue panoramique apparaît.

3.9.1 Fenêtre principale

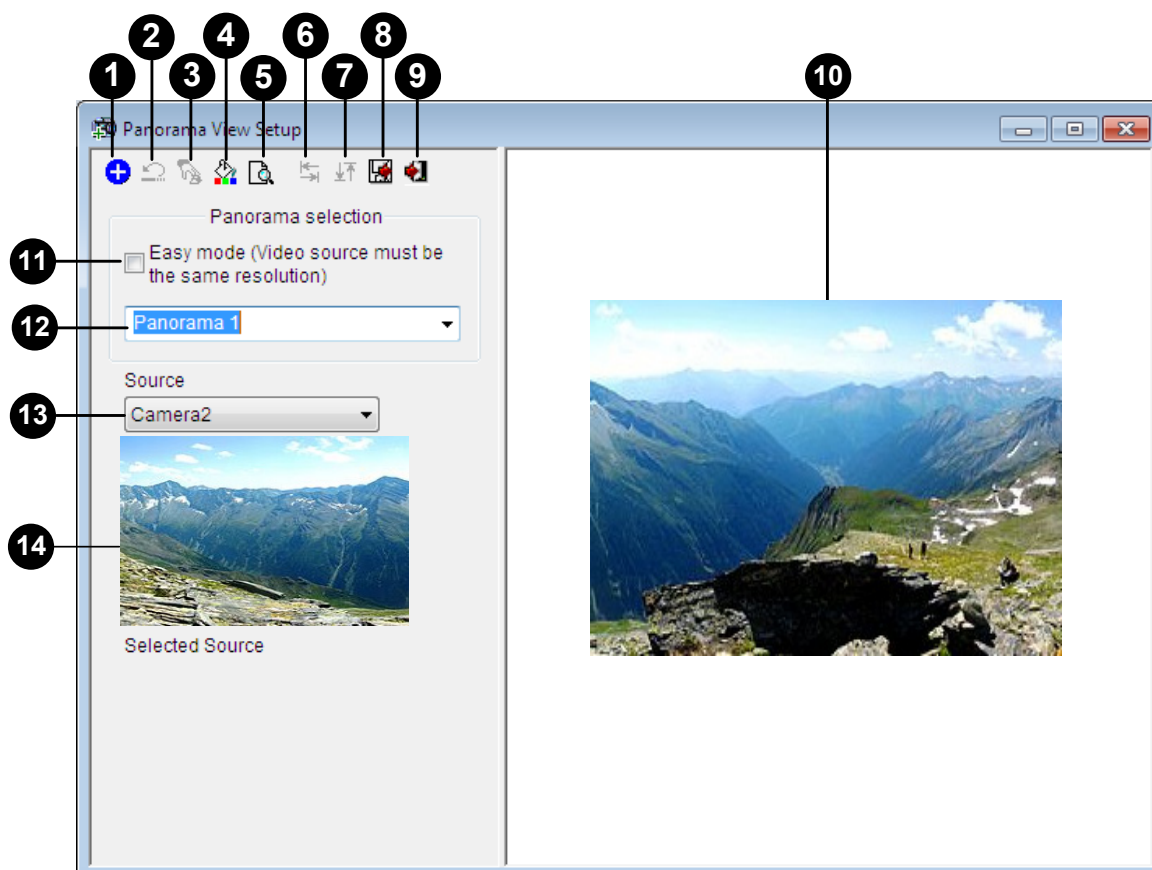


Figure 3-50

Les commandes de la boîte de dialogue Configuration de visualisation panoramique :

N°	Nom	Description
1	Ajouter	Ajoute une image pour le collage automatique.
2	Annuler	Annule les paramètres.
3	Paramétrage manuel	Colle manuellement les images ensemble.
4	Mélange	Rend les images collées uniformes.
5	Démo	Affiche la procédure de configuration.
6	Gauche/Droite	Place l'image sélectionnée à gauche ou à droite de l'image précédente.
7	Haut/Bas	Place l'image sélectionnée au-dessus ou au-dessous de l'image précédente.
8	Enregistrer avant de quitter	Enregistre la visualisation panoramique créée et ferme la boîte de dialogue.
9	Quitter	Ferme la boîte de dialogue.
10	Fenêtre d'aperçu	Affiche l'image source sélectionnée ou les images collées.
11	Mode facile	Place les vues des caméras les unes à côtés des autres sans chevauchement.
12	Sélection panoramique	Sélectionne l'ensemble panoramique des images à coller ensemble. Recliquez pour changer le nom de l'ensemble panoramique.
13	Source	Sélectionne l'image source à coller.
14	Source sélectionnée	Affiche l'image sélectionnée.

3.9.2 Assemblage d'une vue panoramique avec des zones de chevauchement

Pour coller des images de différentes caméras, procédez comme suit :

1. Sélectionnez un ensemble panoramique (n°12, figure 3-50) dans la liste déroulante. Pour renommer l'ensemble panoramique sélectionnée, saisissez le nom dans le champ.
2. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante Source puis cliquez sur **Ajouter**. L'image est l'image de référence sur laquelle les autres images sont coupées.

3. Sélectionnez une autre caméra dans liste déroulante Source (n°13, figure 3-50) puis cliquez sur **Configuration manuelle** (n° 3, figure 3-50). Cette boîte de dialogue apparaît.

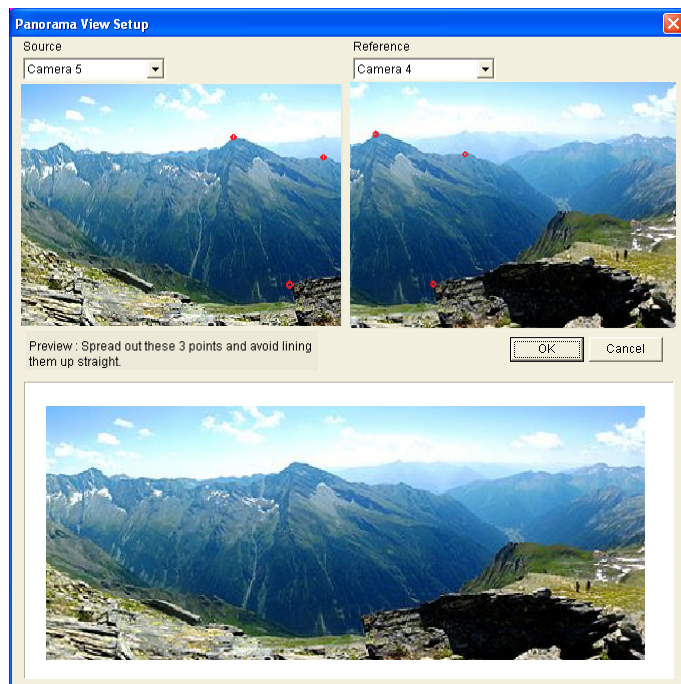


Figure 3-51

4. Dans liste déroulante Source, sélectionnez une caméra en tant qu'image Source à être assemblée avec l'Image de référence.
5. Pour assembler deux images, cliquez sur un point important de l'Image de référence puis trouvez le même point dans l'Image source. Une boîte de dialogue de la sélection du point s'affiche vous permettant de confirmer. Vous devez définir 3 points pour l'assemblage.

Remarque : Pour un meilleur résultat, positionnez les points dans les zones de chevauchement des deux images. Évitez de placer les points de façon trop compacte ou sur une ligne droite.

6. L'image ainsi créée est affichée dans la Fenêtre de prévisualisation. Si le résultat vous satisfait, cliquez sur **OK** pour quitter la boîte de dialogue de configuration. Sinon, ressaisissez 3 nouveaux points d'assemblage.
7. Si vous souhaitez assembler une 3^{ème} image ou davantage, cliquez sur **Configuration manuelle** puis répétez les étapes 3 à 5 autant de fois que vous le souhaitez.
8. Lorsque vous avez fini d'assembler les images, cliquez sur le bouton **Sauvegarder avant de quitter** (n° 6, figure 3-50) pour sauvegarder la vue panoramique créée avant de quitter la boîte de dialogue de configuration de la vue panoramique.

Remarque : La résolution des images assemblées est réduite à 320 x240. Une vue panoramique peut avoir une résolution maximum de 1920 x 1080. Une fois la limite atteinte, vous ne pouvez plus assembler d'images supplémentaires pour créer la vue panoramique.

9. Cette vue panoramique est sauvegardée dans la catégorie Panorama de la Liste de contenu.

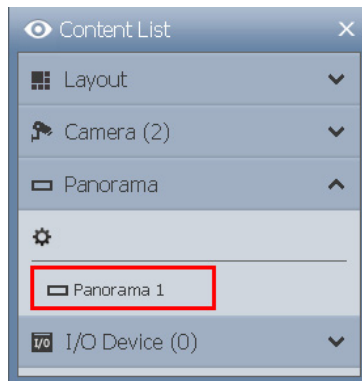


Figure 3-52

10. Faites glisser la vue panoramique créée dans la grille de visualisation en temps réel pour l'afficher.

3.9.3 Mode facile sans zones de chevauchement

Lorsque vous avez des zones couvertes par plusieurs caméras les unes à côté des autres sans chevauchement, le Mode facile vous permet de placer de manière simple les vues des caméras ensemble.

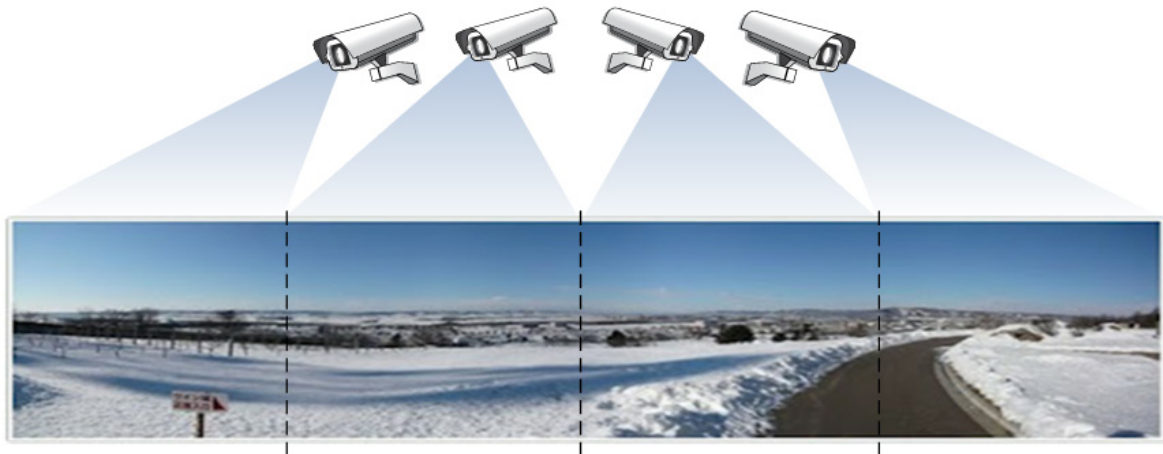



Figure 3-53

1. Sélectionnez **Mode facile** (les sources vidéo doivent être de même résolution) (n° 11, Figure 3-50).

- Utilisez la liste déroulante **Source** (n° 13, Figure 3-50) pour sélectionner la première vue de caméra à placer dans le panorama, puis cliquez sur le bouton **Ajouter** . La première vue de caméra est ajoutée dans la fenêtre Prévisualisation.

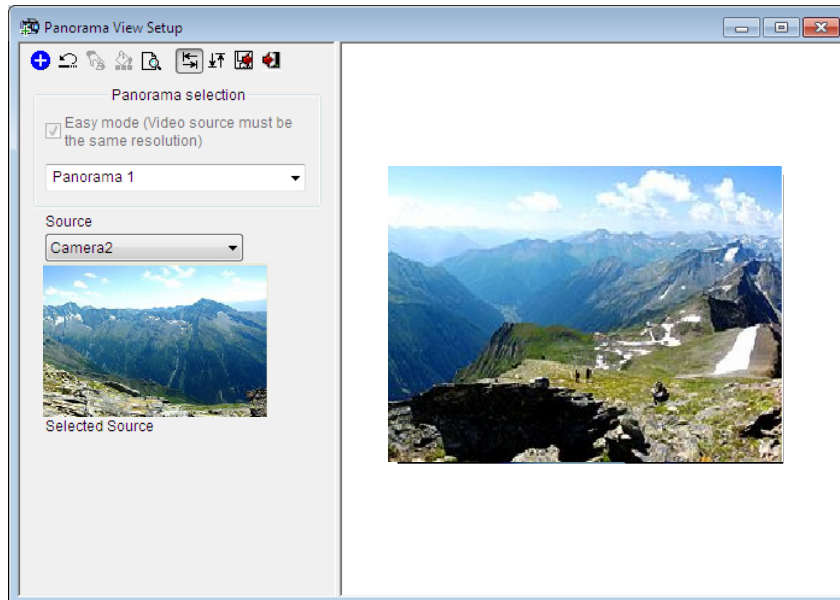



Figure 3-54

- Pour ajouter une seconde vue de caméra, sélectionnez une caméra dans la liste déroulante **Source**.
- Pour placer la vue de caméra à gauche ou à droite de la première vue de caméra, cliquez sur l'icône  puis choisissez de placer la seconde vue à **Gauche** ou à **Droite** de la première vue.

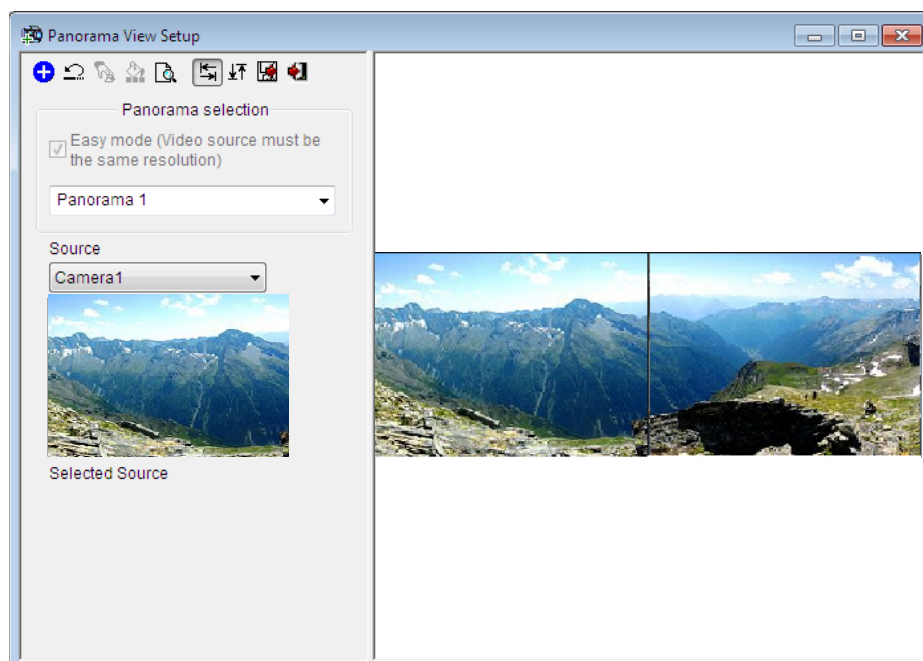






Figure 3-55

5. Pour placer la vue de caméra au-dessus ou au-dessous de la première vue de caméra, cliquez sur l'icône  puis sélectionnez de placer la seconde vue **au-dessus** ou **au-dessous** de la première vue.
6. Répétez ces étapes pour les autres caméras.

Remarque : Vous ne pouvez ajouter des caméras qu'à côté de la dernière vue de caméra ajoutée. Par exemple, lorsque vous ajoutez une troisième caméra, vous pouvez uniquement utiliser les boutons de direction   liés à la seconde caméra. Vous ne pouvez pas retourner à ou sélectionner la première caméra

7. Lorsque vous avez finir d'assembler des images, cliquez sur le bouton **Sauvegarder avant de quitter**  avant de quitter.
8. Cette vue panoramique est sauvegardée dans la catégorie Panorama de la Liste de contenu (figure 3-52).
9. Faites glisser la vue panoramique créée dans la grille de visualisation en temps réel pour l'afficher.

3.9.4 Accéder à la vue panoramique

Faites glisser le panorama configuré depuis la Liste de contenu (figure 3-52) jusque dans la visualisation en temps réel. La vue panoramique est affichée sur l'écran principal.

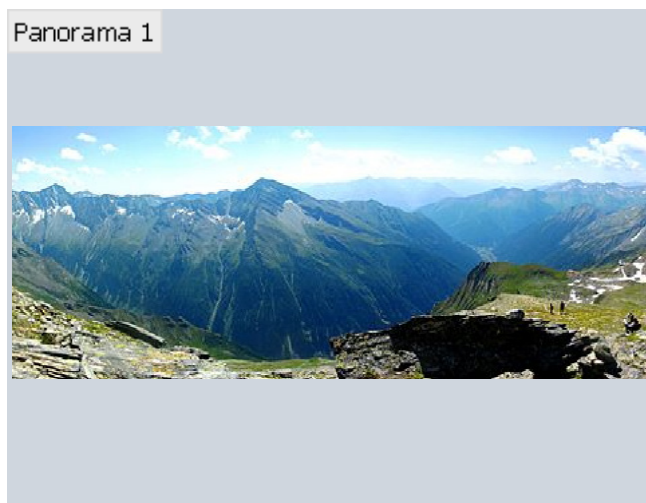


Figure 3-56

Cliquez avec le bouton droit sur une visualisation panoramique pour obtenir ces options:




- **Photo :** Enregistrez la visualisation panoramique courante comme fichier image.
- **Zoom :** Placez le curseur sur la visualisation en temps réel et utilisez la molette de votre souris pour zoomer sur la visualisation en temps réel.

3.10 Désembuage vidéo

Les environnements enfumés et le mauvais temps, tels que la pluie, la neige ou le brouillard, peuvent affecter la qualité de l'image et réduire la visibilité de la scène. Cette fonctionnalité permet d'améliorer la qualité de l'image pour la visualisation en temps réel.

Remarque :

1. Cette fonction requiert un usage important du CPU et de la mémoire. Assurez-vous que votre système dispose au moins de 1 Go de RAM.
2. Le **Désembuage** n'est pas pris en charge lorsque la **Carte thermique** est activée.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Désembuage**, sélectionnez les caméras désirées puis cliquez sur **Paramètres**. Cette boîte de dialogue apparaît.

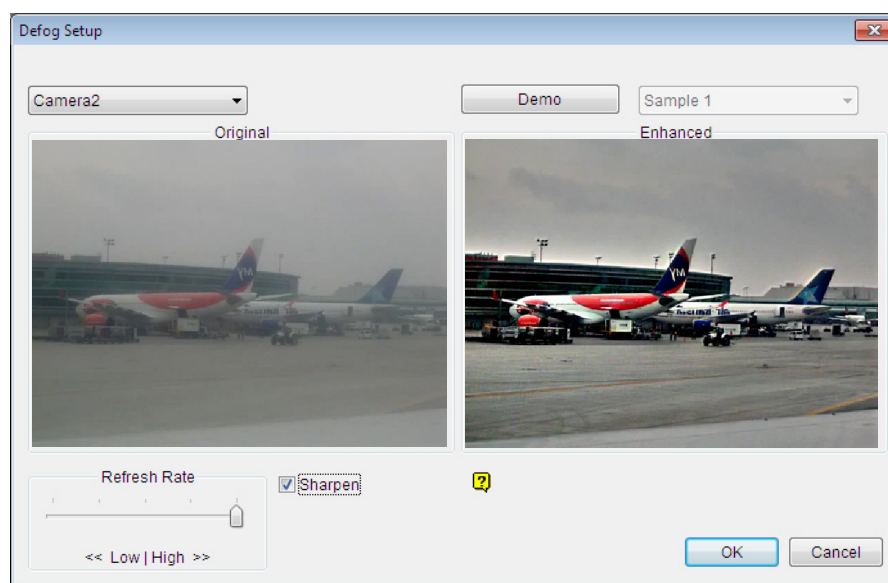


Figure 3-57

3. Utilisez la liste déroulante pour sélectionner une caméra.
4. Lorsque l'amélioration de l'image est activée, la charge du système augmentera. Ajuster le **Taux d'actualisation** en déplaçant la barre de défilement afin d'optimiser les performance du système.
5. Si vous souhaitez visualiser la démonstration de cette fonction, cliquez sur le bouton **Démo**.

Remarque :




1. Cette fonction s'applique uniquement à la visualisation en temps réel et n'affecte pas la vidéo enregistrée. Pour appliquer le désembuage à la lecture des vidéos enregistrées, dans **ViewLog** cliquez avec le bouton de droite sur l'image souhaitée > **Effets** > **Désembuage**.
2. Pour obtenir une meilleure qualité d'image, il est recommandé de changer le flux de données en mono-flux avant d'activer l'effet de l'analyse vidéo. Cet effet ne prend pas en charge l'Affichage à la demande pour le réglage automatique de la résolution vidéo dans la division mono-canal.
1. Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer le Désembuage uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au Chapitre 1.

3.11 Stabilisation vidéo

Les images d'une caméra tremblante sont brouillées ou floues. Cette fonctionnalité permet de réduire les secousses de la caméra, et de fournir une image nette et stable.

Remarque :

1. Cette fonction requiert un usage important du CPU et de la mémoire. Assurez-vous d'avoir 1 Go de RAM installé sur votre système.
2. La **Stabilisation** n'est pas prise en charge lorsque la **Carte thermique** est activée.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Stabilisateur**, sélectionnez les caméras souhaitées puis cliquez sur **Paramètres**. Cette boîte de dialogue apparaît.

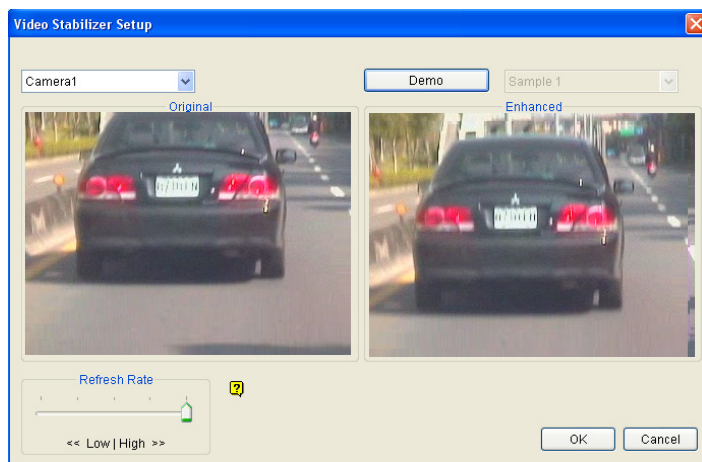


Figure 3-58


3. Utilisez la liste déroulante pour sélectionner une caméra. La vue améliorée est affichée sur la droite.
4. Lorsque l'amélioration de l'image est activée, la charge du système augmentera. Ajustez le **Taux d'actualisation** en déplaçant la barre de défilement afin d'optimiser les performance du système.
5. Si vous souhaitez visualiser la démonstration de cette fonction, cliquez sur le bouton **Démo**.

Remarque :

3. Cette fonction s'applique uniquement à la visualisation en temps réel et n'affecte pas la vidéo enregistrée. Pour appliquer la stabilisation à la lecture des vidéos enregistrées, dans **ViewLog** cliquez avec le bouton de droite sur l'image souhaitée > **Effets** > **Stabilisateur**.
 4. Pour obtenir une meilleure qualité d'image, il est recommandé de changer le flux de données en mono-flux avant d'activer la stabilisation vidéo. Cet effet ne prend pas en charge l'Affichage à la demande pour le réglage automatique de la résolution vidéo dans la division mono-canal.
 5. Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer la stabilisation uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au chapitre 1.
-

3.12 Dewarping d'objectif grand angle

Les images de caméra peuvent parfois apparaître courbées aux angles. Cette fonction aide à corriger la distorsion des angles de la vue de la caméra.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Installation de la caméra**. La boîte de dialogue de configuration du dispositif IP apparaît.

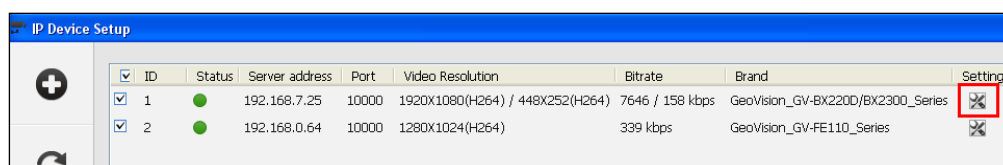


Figure 3-59

2. Cliquez sur **Paramètres** . Cette boîte de dialogue apparaît.

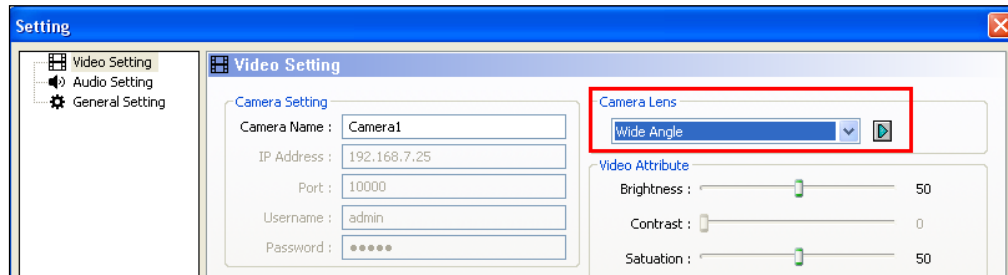



Figure 3-60

3. Utilisez la liste déroulante **Objectifs de caméra** pour sélectionner **Grand angle**
4. Cliquez sur le bouton . Cette boîte de dialogue apparaît.

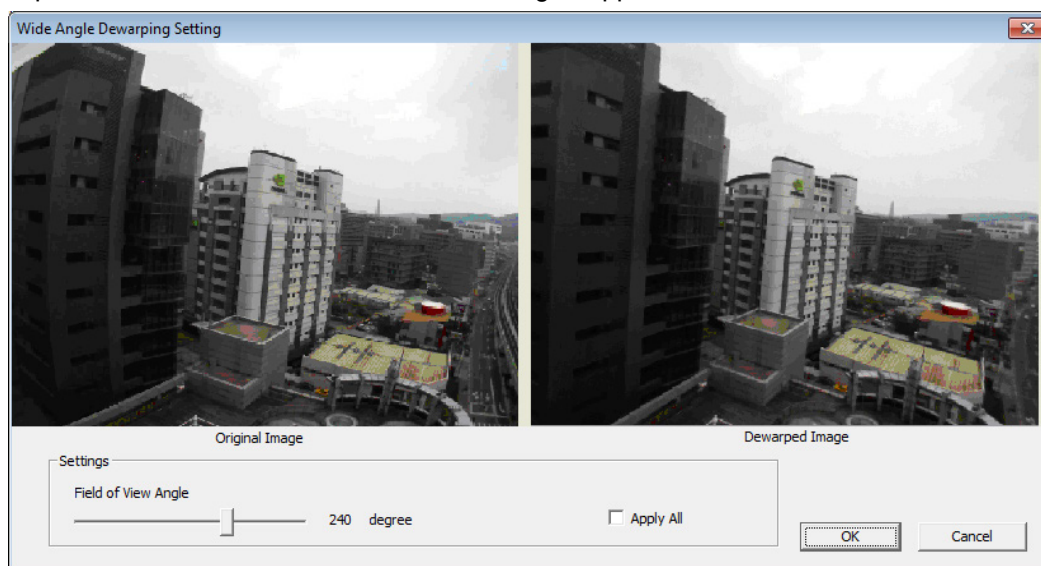


Figure 3-61

5. Déplacez le curseur pour ajuster le degré de déformation. La vue ajustée est affichée à droite.
6. Cliquez sur **OK**. Le Dewarping est immédiatement appliqué à la visualisation en temps réel.




Remarque :

1. Cette fonction s'applique uniquement à la visualisation en temps réel et n'affecte pas la vidéo enregistrée. Pour appliquer la stabilisation à la lecture des vidéos enregistrées, dans **ViewLog** cliquez avec le bouton de droite sur l'image souhaitée > **Effets** > **Dewarping d'objectif grand angle**.
 2. Si les canaux IP double stream sont appliqués, pour une meilleure qualité d'image, il est recommandé de changer le streaming sur un stream pour avant d'activer le dewarping d'objectif à angle large Cet effet ne prend pas en charge l'affichage à la demande pour le réglage automatique de la résolution vidéo dans la division mono-canal.
-

3.13 Détection de foule

La Détection de foule sert à générer une alerte lorsqu'une foule de personnes se rassemble dans une zone donnée et dépasse le seuil horaire défini.

Remarque : Pour cette application, il est possible de configurer 16 caméras au maximum.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Détection de foule**, sélectionnez les caméras souhaitées puis cliquez sur **Paramètres**. Cette boîte de dialogue apparaît.

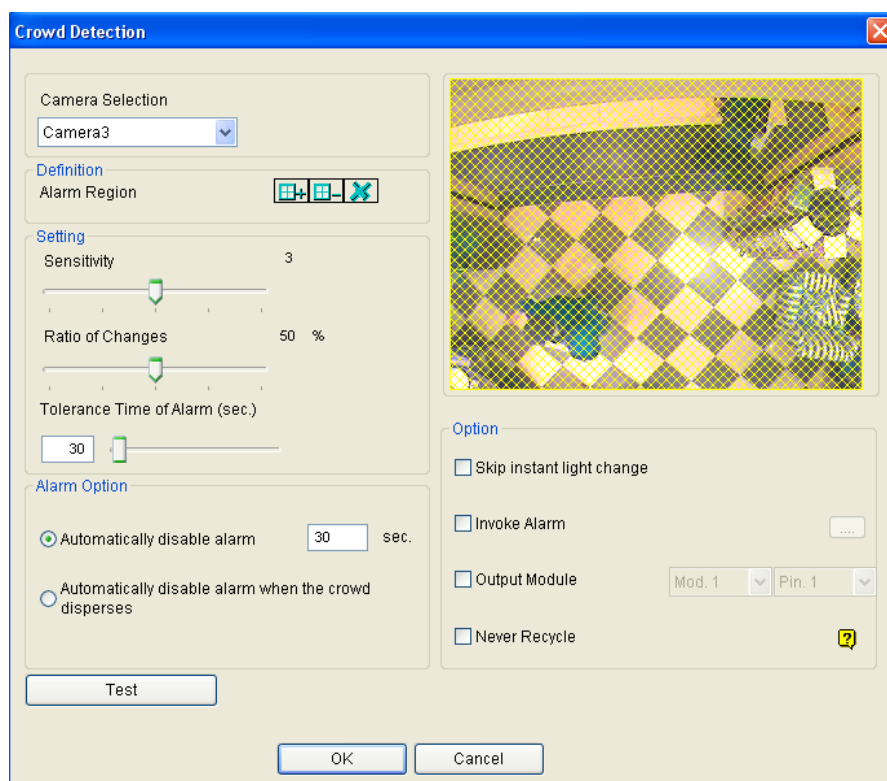





Figure 3-62


3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante Sélection de la caméra.
4. Par défaut, l'ensemble de la zone visualisée par la caméra est définie comme zone d'alarme. Cliquez sur le bouton  pour supprimer les paramètres par défaut. Cliquez sur le bouton  pour tracer librement une zone d'alarme. Pour annuler la zone tracée précédemment, cliquez sur le bouton .
5. Pour ajuster la sensibilité de la Détection de foule, déplacez le curseur de la **Sensibilité**. Plus la valeur de la sensibilité est élevée, plus la sensibilité du système à la détection des foules est grande.

6. Pour définir le taux de changement minimum (dans la zone d'alarme) de l'alarme à activer, déplacez le curseur de **Taux de changement** pour définir une valeur. Plus le taux de changement est faible, plus le système est sensible aux changements survenant dans le champ de la caméra.
7. Pour définir le temps minimum qu'une foule doit être présente dans le champ pour qu'une alarme soit activée. Utilisez le curseur du **Délai de tolérance de l'alarme** pour spécifier une valeur ou saisissez un nombre dans le champ prévu à cet effet.
8. Vous pouvez configurer optionnellement les paramètres suivants :
 - **Désactivation automatique de l'alarme** : Le déclenchement d'alarme est désactivé automatiquement au bout du temps spécifié (en secondes). La durée par défaut est **30** secondes.
 - **Désactivation automatique de l'alarme quand la foule se disperse** : Le déclenchement d'alarme est immédiatement désactivé lorsqu'aucune foule n'est détectée.
 - **Ignorer les changements d'éclairage instantanés** : Ignore les changements soudains d'éclairage pour réduire les fausses alertes. Par exemple, les changements de lumière peuvent provoquer des changements d'éclairage soudains. Lorsque cette option est sélectionnée, le système ignore les changements d'éclairage significatifs sans déclencher l'alarme et poursuit la surveillance. Voir la **Remarque** ci-dessous concernant les risques potentiels.
 - **Déclencher l'Alarme** : Active l'alarme de l'ordinateur lorsqu'un assemblage est détecté. Cliquez sur le bouton [...] à côté de l'option pour attribuer un fichier sonore .wav.
 - **Module de sortie** : Active l'appareil de sortie lorsqu'une foule est détectée. Sélectionnez cette option et utilisez la liste déroulante pour attribuer un module de sortie installé et un nombre PIN.
 - **Ne jamais recycler** : Empêche le système de recycler les fichiers d'événement de la détection de foule lorsque le seuil de recyclage est atteint.
9. Vous pouvez cliquer sur **Test** pour tester vos paramètres. Lorsqu'un rassemblement est détecté dans le champ de la caméra, une case clignotante apparaît sur le site concerné à titre d'avertissement. Si les rassemblements ne sont pas détectés, réduisez le **Taux de changements** pour augmenter la sensibilité de détection du système.
10. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
11. Lance la surveillance pour exécuter l'application. La foule détectée est indiquée dans la visualisation en temps réel par des cases rouges et vertes clignotantes.

Lorsqu'une foule de personnes se rassemble dans la zone d'alarme pendant une durée définie, son emplacement est mis en relief dans la visualisation en temps réel, l'alarme sélectionnée ou la sortie est activée, et l'événement est enregistré en tant que **Détection de foule** dans le Journal du système pour consultation ultérieure.

Remarque :

1. Option **Ignorer les changements d'éclairage rapides** :
 - Lorsque cette option est sélectionnée, le risque existe que le système ne génère aucune alerte lorsque l'objectif de la caméra est recouvert à des fins malhonnêtes.
 - Cette option n'est pas recommandée pour les caméras infrarouge.
2. Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer la détection de foule uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au Chapitre 1.




Pour stopper manuellement toutes les alertes déclenchées, cliquez sur le bouton **Outils**  sur le canal sur lequel l'alerte est déclenchée, sélectionnez **Réinitialiser l'alerte** puis sélectionnez **Détection de foule**.

- **Réinitialiser l'alerte** : Désactive et réinitialise l'alerte déclenchée : Après que l'alerte a été réinitialisée, si la foule reste regroupée pendant une durée supérieure au seuil de tolérance spécifié, le système continue à détecter l'événement comme un rassemblement de foule et à générer des alertes.

3.14 Détection avancée de changement de scène

La Détection avancée de changement de scène détecte tous les changements de scène, d'angle de vue ou de netteté de la mise au point émanant d'actes malintentionnés dans les environnements intérieurs et extérieurs.

Remarque : Pour cette application, il est possible de configurer 16 caméras au maximum.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Détection avancée de changement de scène**, sélectionnez les caméras souhaitées puis cliquez sur **Paramètres**. Cette boîte de dialogue apparaît.

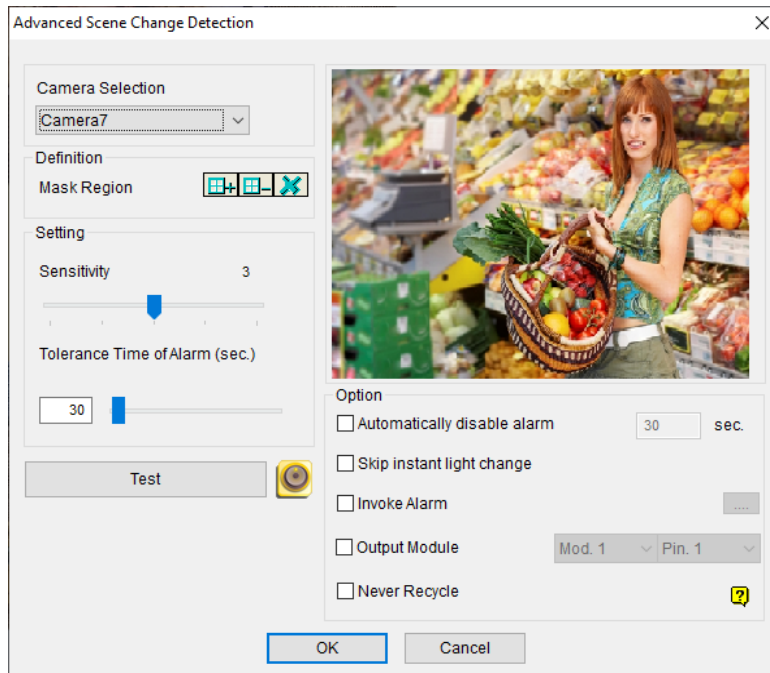


Figure 3-63


3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante Sélection de la caméra, et configurez les paramètres suivants :
 - **Masquer la zone** : Si nécessaire, masquez une zone de la caméra où les changements de scène sont ignorés.
 - **Sensibilité** : Règle la sensibilité de détection. Plus la valeur est élevée, plus le système est sensible aux changements de l'affichage de la caméra.
 - **Temps de tolérance de l'alarme** : Définit la durée du changement de scène avant qu'une condition d'alarme ne soit activée. Déplacez le curseur ou saisissez une valeur (en secondes) dans le champ prévu à cet effet.
 - **Désactivation automatique de l'alarme** : Stoppe toutes les alertes déclenchées, y compris les alarmes sonores, les cases clignotantes et les modules de sortie au bout d'une durée spécifiée. La désactivation des alertes ne désactive pas les paramètres d'alerte et la détection en cours.
 - **Ignorer les changements d'éclairage instantanés** : Ignore les changements soudains d'éclairage pour réduire les fausses alertes. Par exemple, les changements de lumière peuvent provoquer des changements d'éclairage soudains. Lorsque cette option est sélectionnée, le système ignore les changements d'éclairage significatifs sans déclencher l'alarme et poursuit la surveillance. Voir la **Remarque** ci-dessous concernant les risques potentiels.
 - **Déclencher l'Alarme** : Active l'alarme de l'ordinateur à la détection d'un changement de scène. Cliquez sur le bouton [...] à côté de l'option pour attribuer un fichier sonore .wav.
 - **Module de sortie** : Active le périphérique de sortie à la détection d'un changement de scène. Sélectionnez cette option et utilisez la liste déroulante pour attribuer un module de sortie installé et un nombre pin.

- **Ne jamais recycler** : Empêche le système de recycler les fichiers d'événement de changement de scène lorsque le seuil de recyclage est atteint.
- 4. Vous pouvez cliquer sur **Test** pour tester vos paramètres. Si les changements de scène ne peuvent pas être détectés, augmentez la valeur de la **Sensibilité** pour augmenter la sensibilité du système aux changements dans le champ de la caméra.
- 5. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
- 6. Lance la surveillance pour exécuter l'application.

Lorsqu'un changement de scène est détecté dans la zone d'alarme pendant une durée définie, son emplacement est mis en relief dans la visualisation en temps réel, l'alarme sélectionnée ou la sortie est activée, et l'événement est enregistré en tant que **Changement de scène avancé** dans le Journal du système pour consultation ultérieure.

Remarque :

1. Option **Ignorer les changements d'éclairage rapides** :
 - Lorsque cette option est sélectionnée, le risque existe que le système ne génère aucune alerte lorsque l'objectif de la caméra est recouvert à des fins malhonnêtes.
 - Cette option n'est pas recommandée pour les caméras infrarouge.
 2. Pour créer des programmes pour les Changements de scène avancés, voir *Création de programmes* au Chapitre 1.
-

Pour stopper manuellement toutes les alertes déclenchées, cliquez sur le bouton **Outils**  sur le canal sur lequel l'alerte est déclenchée, sélectionnez **Réinitialiser l'alerte** puis sélectionnez




Détection avancée de changement de scène.

- **Réinitialiser l'alerte** : Désactive et réinitialise l'alerte déclenchée : Après que l'alerte a été réinitialisée, si le changement de scène demeure pendant une durée supérieure au seuil de tolérance spécifié, le système continue à détecter l'événement comme un changement de scène et à générer des alertes.

3.15 Détection avancée d'objet sans surveillance

La Détection avancée d'objet sans surveillance peut générer une alerte lorsqu'un objet sans surveillance quelconque reste dans la zone visualisée par la caméra. Cette fonction peut être appliquée aux environnements intérieurs et extérieurs.

Remarque : Pour cette application, il est possible de configurer 16 caméras au maximum.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Détection avancée d'objet sans surveillance**, sélectionnez les caméras souhaitées puis cliquez sur **Paramètres**. Cette boîte de dialogue apparaît.

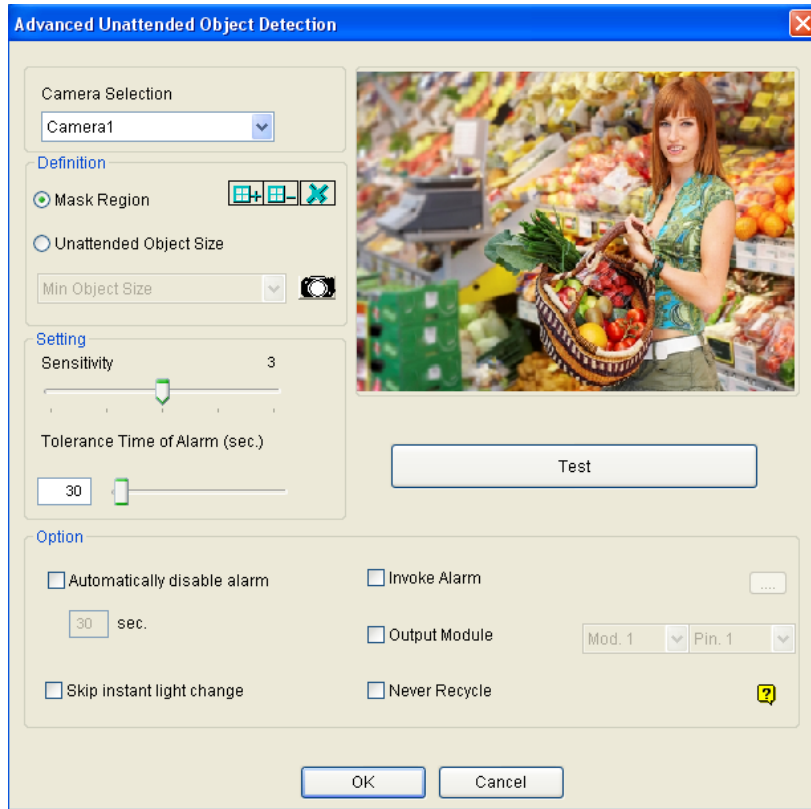



Figure 3-64

3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante Sélection de la caméra.
4. Si nécessaire, utilisez la fonction **Masquer une zone** pour masquer une zone du champ de la caméra dans laquelle le mouvement est ignoré.
5. Sélectionnez **Taille d'objet sans surveillance**, puis cliquez sur l'icône de caméra pour mettre sur pause les images en temps réel.
6. Sélectionnez **Taille min. d'objet** dans la visualisation de caméra, sélectionnez **Taille max. d'objet** dans la liste déroulante puis choisissez la taille max. d'objet dans la visualisation de la caméra.
7. Pour ajuster la sensibilité de la Détection, déplacez le curseur de la **Sensibilité**. Plus la valeur est élevée, plus le système est sensible aux changements de l'affichage de la caméra.
8. Pour ajuster la durée minimum requise pour que l'alarme se déclenche, ajustez le curseur du **Temps de tolérance de l'alarme** ou saisissez une valeur dans le champ prévu à cet effet.
9. Vous pouvez optionnellement configurer ces paramètres :
 - **Désactivation automatique de l'alarme** : Stoppe toutes les alertes déclenchées, y compris les alarmes d'ordinateur, les cases clignotantes et les modules de sortie au bout d'une durée

spécifiée. La désactivation des alertes ne désactive pas les paramètres d'alerte et la détection en cours.

- **Ignorer les changements d'éclairage instantanés** : Ignore les changements soudains d'éclairage et évite les fausses alertes. Par exemple, les changements de lumière peuvent provoquer des changements d'éclairage soudains. Lorsque cette option est sélectionnée, le système ignore les changements d'éclairage significatifs sans déclencher l'alarme et poursuit la surveillance. Voir la **Remarque** concernant les risques potentiels dans la *Détection de foule* plus haut dans ce chapitre.
 - **Déclencher l'Alarme** : Active l'alarme d'ordinateur lorsqu'un objet sans surveillance est détecté. Cliquez sur le bouton [...] à côté de l'option pour attribuer un fichier sonore .wav.
 - **Module de sortie** : Active le dispositif de sorti lorsqu'un objet sans surveillance est détecté. Sélectionnez cette option et utilisez la liste déroulante pour attribuer un module de sortie installé et un nombre pin.
 - **Ne jamais recycler** : Lorsque cette option est sélectionnée, les fichiers d'événement de détection d'objet sans surveillance ne sont pas recyclés lorsque le seuil de recyclage est atteint.
10. Vous pouvez cliquer sur **Test** pour tester vos paramètres. Lorsqu'un objet est laissé sans surveillance dans le champ de la caméra, une case clignotante apparaît sur le site concerné à titre d'avertissement. Si les objets sans surveillance ne peuvent pas être détectés, augmentez la valeur de la **Sensibilité** pour augmenter la sensibilité du système aux changements dans le champ de la caméra.
 11. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
 12. Lance la surveillance pour exécuter l'application. La foule détectée est indiquée dans la visualisation en temps réel par des cases rouges et vertes clignotantes.

Lorsqu'un objet sans surveillance est détecté dans la zone d'alarme pendant une durée définie, son emplacement est mis en relief dans la visualisation en temps réel, l'alarme sélectionnée ou la sortie est activée, et l'événement est enregistré en tant que **Détection avancée d'objet sans surveillance** dans le Journal du système pour consultation ultérieure.

Pour stopper manuellement toutes les alertes déclenchées, cliquez sur le bouton **Outils**  de le canal sur lequel l'alerte est déclenchée, sélectionnez **Réinitialiser l'alerte** puis sélectionnez **Détection avancée d'objet sans surveillance**.




- **Réinitialiser l'alerte** : Désactive et réinitialise l'alerte déclenchée : Après que l'alerte a été réinitialisée, si des objets restent sans surveillance pendant une durée supérieure au seuil de tolérance spécifié, le système continue à détecter l'événement comme un objet sans surveillance et à générer des alertes.

Remarque : Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer la détection d'objet sans surveillance uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au chapitre 1.

3.16 Détection avancée d'objet manquant

La Détection avancée d'objet manquant peut générer une alerte lorsqu'un objet quelconque disparaît de la zone visualisée par la caméra. Cette fonction peut être appliquée aux environnements intérieurs et extérieurs.

Remarque : Pour cette application, il est possible de configurer 16 caméras au maximum.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**.
La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Détection avancée d'objet manquant**, sélectionnez les caméras souhaitées puis cliquez sur **Paramètres**. Cette boîte de dialogue apparaît.

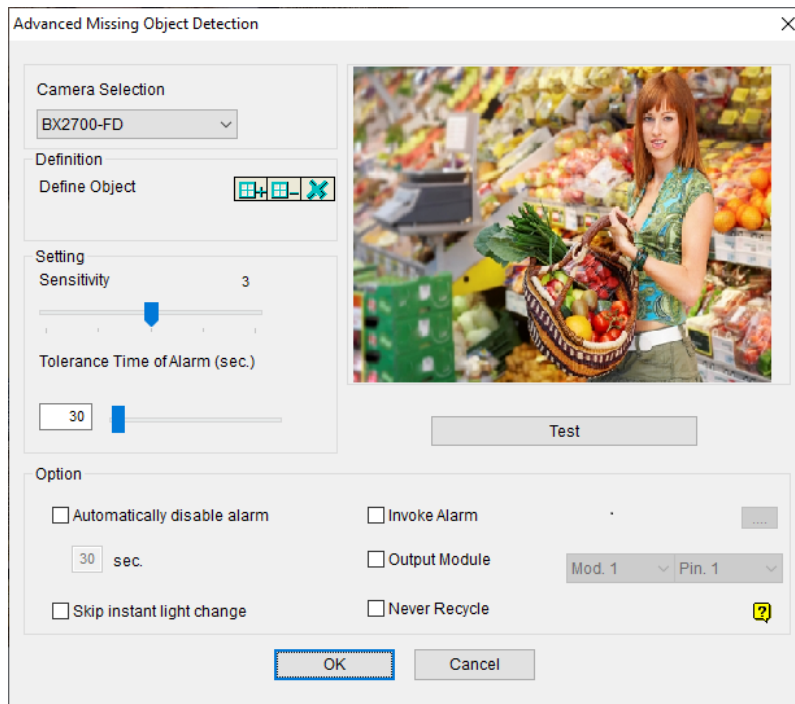






Figure 3-65

3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante Sélection de la caméra.
4. Cliquez sur le bouton  pour mettre en relief les zones dans lesquels se trouvent les objets que vous souhaitez détecter. Pour annuler une zone précédemment tracée, cliquez sur le bouton  pour mettre en relief la zone en question. Pour supprimer toutes les zones tracées précédemment, cliquez sur le bouton .
5. Pour ajuster la sensibilité de la Détection, déplacez le curseur de la **Sensibilité**. Plus la valeur est élevée, plus le système est sensible aux changements de l'affichage de la caméra.
6. Pour ajuster la durée minimum requise pour que l'alarme se déclenche, ajustez le curseur du **Temps de tolérance de l'alarme** ou saisissez une valeur (en secondes) dans le champ prévu à cet effet.

7. Dans la section Options, configurez les paramètres suivants :
 - **Désactivation automatique de l'alarme** : Stoppe toutes les alertes déclenchées, y compris les alarmes sonores, les cases clignotantes et les modules de sortie au bout d'une durée spécifiée. La désactivation des alertes ne désactive pas les paramètres d'alerte et la détection en cours.
 - **Ignorer les changements d'éclairage instantanés** : Ignore les changements soudains d'éclairage pour éviter les fausses alertes. Par exemple, les changements de lumière peuvent provoquer des changements d'éclairage soudains. Lorsque cette option est sélectionnée, le système ignore les changements d'éclairage significatifs et poursuit la surveillance. Voir la **Remarque** dans *Détection de foule* plus haut dans ce chapitre.
 - **Déclencher l'Alarme** : Active l'alarme de l'ordinateur lorsqu'un objet est détecté comme ayant disparu. Cliquez sur le bouton [...] à côté de l'option pour attribuer un fichier sonore .wav.
 - **Module de sortie** : Active le dispositif de sortie lorsqu'un objet est détecté comme ayant disparu. Sélectionnez cette option et utilisez la liste déroulante pour attribuer un module de sortie installé et un nombre pin.
 - **Ne jamais recycler** : Lorsque cette option est sélectionnée, les fichiers d'événement de détection d'objet manquant ne sont pas recyclés lorsque le seuil de recyclage est atteint.
8. Vous pouvez cliquer sur **Test** pour tester vos paramètres. Lorsqu'un objet défini a disparu, une case clignotante apparaît sur le site concerné à titre d'avertissement. Si la détection des objets manquants ne fonctionne pas, augmentez la valeur de la **Sensibilité** pour augmenter la sensibilité du système aux changements dans le champ de la caméra.
9. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
10. Lance la surveillance pour exécuter l'application. La foule détectée est indiquée dans la visualisation en temps réel par des cases rouges et vertes clignotantes.

Lorsqu'un objet, pour lequel vous avez mis en relief une zone, a disparu du champ de la caméra pendant une durée définie, son emplacement est mis en relief dans la visualisation en temps réel, l'alarme sélectionnée ou la sortie est activée, et l'événement est enregistré en tant que **Détection avancée d'objet manquant** dans le Journal du système pour consultation ultérieure.




Pour stopper manuellement toutes les alertes déclenchées, cliquez sur le bouton **Outils**  de le canal sur lequel l'alerte est déclenchée, sélectionnez **Réinitialiser l'alerte** puis sélectionnez **Détection avancée d'objet manquant**.

- **Réinitialiser l'alerte** : Désactive et réinitialise l'alerte déclenchée : Après que l'alerte a été réinitialisée, si des objets sont toujours manquant pendant une durée supérieure au seuil de tolérance spécifié, le système continue à détecter l'événement comme un objet manquant et à générer des alertes.

Remarque : Vous pouvez optionnellement créer un programme pour activer la Détection avancée d'objet manquant uniquement durant les périodes spécifiées. Pour plus de détails, consultez *Création de programmes* au chapitre 1.

3.17 Insertion de texte

Vous pouvez aligner le nom de caméra, l'estampille temporelle et le nom de l'entrée de déclenchement sur divers emplacements pour chaque canal.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**.
La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Configuration du de l'insertion de texte**, sélectionnez les caméras souhaitées puis cliquez sur **Paramètres**. Cette boîte de dialogue apparaît.

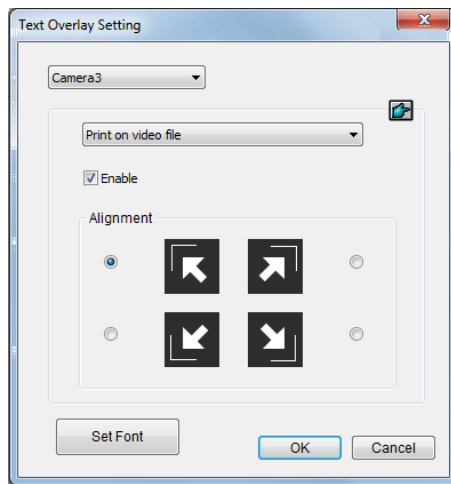




Figure 3-66

3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante.
4. Dans la section Options, configurez les paramètres suivants :
 - **Imprimer dans le fichier vidéo** : Affiche l'Identifiant de la caméra, le nom du lieu, la date et l'heure sur les vidéos enregistrées.
 - **Imprimer à l'écran (Uniquement pour les alarmes E/S)** : Affiche le nom de l'appareil d'entrée déclenché sur l'écran de la caméra. Pour que cette fonction puisse être opérationnelle, il est nécessaire de mapper une caméra sur un appareil d'entrée, voir *Fonctions d'autres applications E/S* au Chapitre 6.
 - **Intégrer les résultats du comptage dans les vidéos enregistrées** : Affiche les résultats du comptage dans les vidéos enregistrées. Pour plus de détails sur la création d'une alarme de comptage, voir *Comptage des objets* plus loin dans ce chapitre.
 - **Imprimer le texte ASManager à l'écran** : Affiche les données GV-ASManager comme le numéro d'immatriculation dans la visualisation en temps réel et dans les vidéos enregistrées. Pour que cette fonction marche, il faut que le paramètre d'insertion de texte soit activé dans GV-ASManager. Voir 5.6 *Utilisation de l'insertion de texte*, au Chapitre 5, du [Mode d'emploi GV-ASManager](#).

Remarque : L'insertion de texte n'est pas prise en charge lorsque le codec de format standard est activé. Pour changer ce paramètre, sélectionnez **Accueil**  > **Barre d'outils**  >

Configuration  > **Installation de la camera** > **Paramètres**  de la caméra > **Paramètres**

généraux puis localisez le champ du format du codec de l'enregistrement.

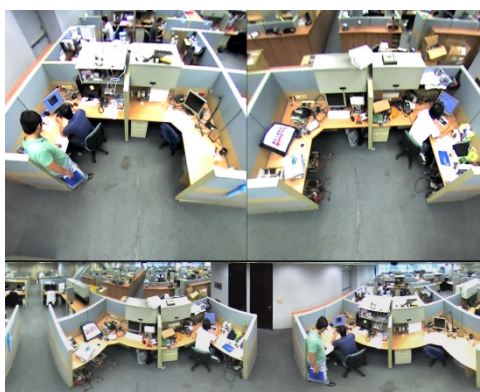
- **Alignement** : Sélectionnez la manière dont aligner les informations de la caméra sur l'écran.
- **Police de caractères** : Cliquez pour configurer la police de caractères, la taille et le style des caractères et autres paramètres liés.

3.18 Vue Fisheye (très grand angulaire)

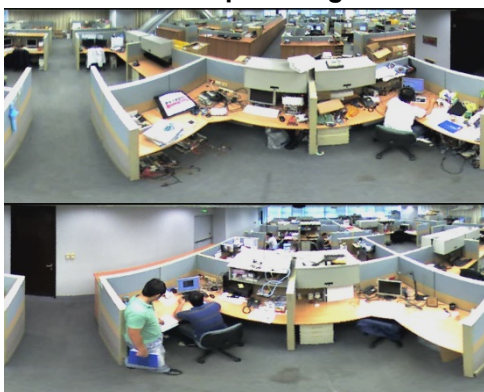
Les caméras Fisheye vous permettent de couvrir tous les angles d'un lieu avec une seule caméra. Lors de l'utilisation des différents modes de visualisation Fisheye, l'image hémisphérique distordue produite par la caméra Fisheye peut être convertie en une projection rectiligne conventionnelle.

Remarque : Pour utiliser la fonction de suppression des déformations de la vue œil-de-poisson (Fisheye Dewarping), la carte graphique doit prendre en charge DirectX 10.1 ou les versions ultérieures.

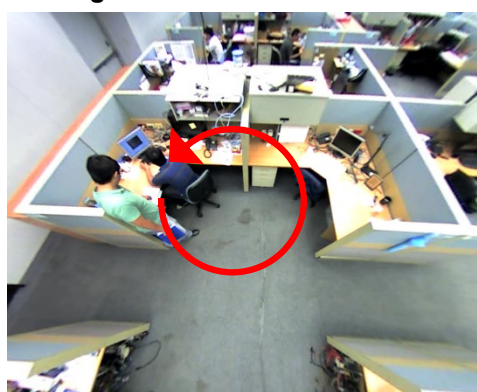
Vous pouvez choisir parmi quatre modes de visualisation et régler les vues PTZ sur différents angles.



Visualisation en quadrillage : 4 vues PTZ



360 degrés : 2 vues PTZ & 1 vue 360°



180 degrés double : 2 vues 180°

Visualisation simple : 1 vue PTZ

Figure 3-67

3.18.1 Configuration de la caméra GV-Fisheye

1. Assurez-vous d'avoir connecté la caméra Fisheye au GV-VMS. La caméra doit apparaître dans la Liste de contenu.
2. Dans la Liste de contenu, faites glisser la caméra Fisheye (image source circulaire) ou une des images Fisheye corrigée (par ex. Quadravision) jusque sur la grille de visualisation en temps réel.
3. Pour changer les paramètres Fisheye, cliquez avec le bouton de droite sur la caméra Fisheye dans la Liste de contenu puis sélectionnez **Paramètres Fisheye**. La boîte de dialogue Paramètres Fisheye apparaît.

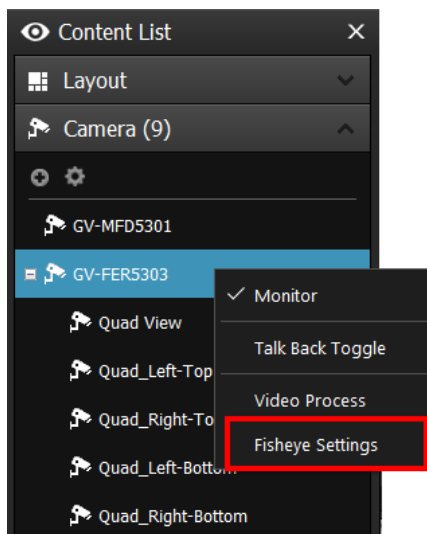


Figure 3-68

4. Cliquez avec le bouton de droite sur la boîte de dialogue des Paramètres Fisheye, sélectionnez l'**Option Fisheye** pour accéder aux paramètres suivants :
 - **Modes caméras** : Vous pouvez choisir entre quatre modes d'affichage.
 - ⊙ **Geo Fisheye : Visualisation en quadrillage** : Composé de quatre vues PTZ.
 - ⊙ **Geo Fisheye : 360 degrés** : Constitué de deux vues PTZ et une vue panoramique à 360°.
 - ⊙ **Geo Fisheye : 180 degrés double** : Composé de deux vues sur 180°.
 - ⊙ **Geo Fisheye : Visualisation simple** : Composé d'une vue PTZ. Ce mode de visualisation prend en charge la fonction avancée PIP (incrustation d'image), qui vous permet d'avoir une image corrigée agrandie dans la zone de surveillance sans passer à côté de la visualisation intégrale.
 - **Position de caméra** : Sélectionnez **Plafond**, **Mur** ou **Sol** en fonction de l'emplacement de montage de la caméra.
 - **Ajuster la vitesse de Panoramique auto dans le canal en haut à gauche** : Sélectionnez faible, moyenne ou haute vitesse pour activer Auto Pan pour une vue PTZ à la vitesse de rotation de votre choix. Cette option s'applique à **Quadravision**, **360 degrés** et **Vision unique**.

- **Zoom** : Sélectionnez **Zoom avant** et **Zoom arrière** puis cliquez sur l'image.
- **Afficher la vidéo originale sur le canal en haut à droite** : Vous pouvez afficher l'image circulaire source dans le cadre en haut à droite lorsque la **Quadravision** est sélectionnée.
- **Traçage des objets à 360 degrés** : Cette option est uniquement disponible pour la visualisation à **360 degrés**. Sélectionnez le **Traçage** des objets mobiles à suivre dans la vie PTZ en haut à droite et mise en relief dans la vue à 360 degrés en bas. Pour plus de détails, voir *Traçage des objets* plus loin dans ce chapitre.
 - ⊙ **Désactiver le zoom automatique pendant le traçage d'un objet à 360 degrés** : Activé par défaut. Lorsque cette fonction est désactivée, le rapport de zoom reste à la valeur définie.
- **Désactivation de PIP (incrustation d'image)** : Désactive la fonction PIP en mode Vue unique.
- **Paramètres Tour de garde** : Le Tour de garde est un tour PTZ destiné à surveiller les sites importants dans la visualisation en temps réel. Cette option est uniquement disponible en mode **Vue unique**. Pour plus de détails, voir *Tour PTZ* plus loin dans ce chapitre.
- **Paramètres** :

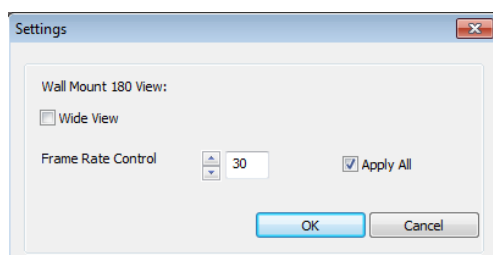


Figure 3-69

- ⊙ **Vue large** : Augmente la hauteur de la vue à 180° lorsque la position de la caméra est en montage mural.

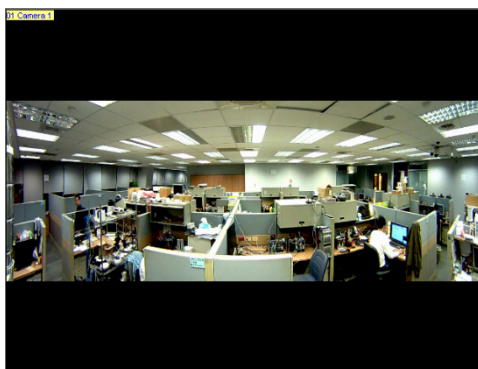


Figure 3-70 : Vue large désactivée







Figure 3-71 : Vue large activée

- ⊙ **Contrôle de la fréquence de trame** : Limite la fréquence de trame de la visualisation en direct du Fisheye au nombre spécifié ici. Sélectionnez **Tout appliquer** pour appliquer le contrôle de la fréquence de trame aux autres vues Fisheye (très grand angle).

5. Vous pouvez lever ou baisser une vue PTZ ou une vue à 180° pour ajuster l'angle de vision.

3.18.2 Configuration d'une caméra Fisheye d'une autre marque

Vous pouvez également activer la correction de la distorsion (dewarping) pour des caméras Fisheye de tiers et accéder aux fonctions Fisheye.

1. Assurez-vous d'avoir connecté la caméra Fisheye au GV-VMS. La caméra doit apparaître dans la Liste de contenu.
2. Sélectionnez le type d'objectif de la caméra dont on souhaite corriger l'image.
 - A. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Installation de la caméra**. La boîte de dialogue de configuration du dispositif IP apparaît. Cliquez ensuite sur le bouton Paramètres  de la caméra souhaitée.
 - B. Pour les caméras équipées d'un objectif ImmerVision IMV1 Panorama, sélectionnez **IMV1 Panomorph** dans la liste déroulante Objectif de caméra.
 - C. Pour les autres caméras Fisheye d'autres marques, sélectionnez **Fisheye** dans la liste déroulante Objectif de caméra.

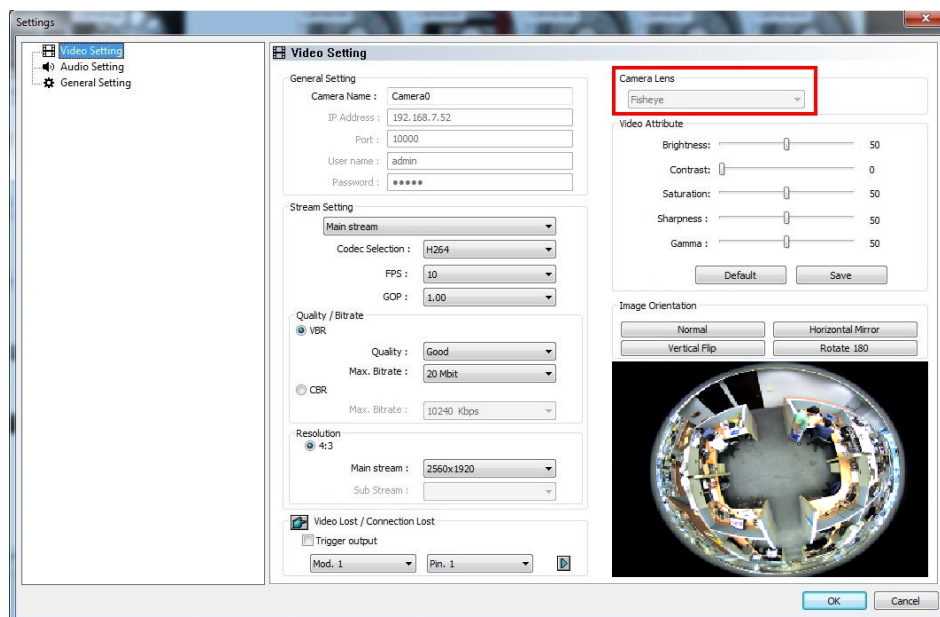


Figure 3-72

3. Dans la Liste de contenu, faites glisser la caméra Fisheye (image source circulaire) ou une des images Fisheye corrigée (par ex. QuadraVision) jusque sur la grille de visualisation en temps réel.
4. Pour accéder aux fonctions Fisheye, suivez les étapes 2 à 4 de *Configuration d'une caméra GV-Fisheye* plus loin dans ce chapitre.

5. Pour ajuster l'alignement de l'image et obtenir un résultat optimal, suivez étapes 2 et 3 de *Configuration d'une caméra GV-Fisheye* plus loin dans ce chapitre, puis sélectionnez **Alignement d'image**. Dans la boîte de dialogue, alignez le cercle en pointillé avec le bord externe de l'image de la caméra, puis alignez-le avec le bord interne du cadre de l'image.

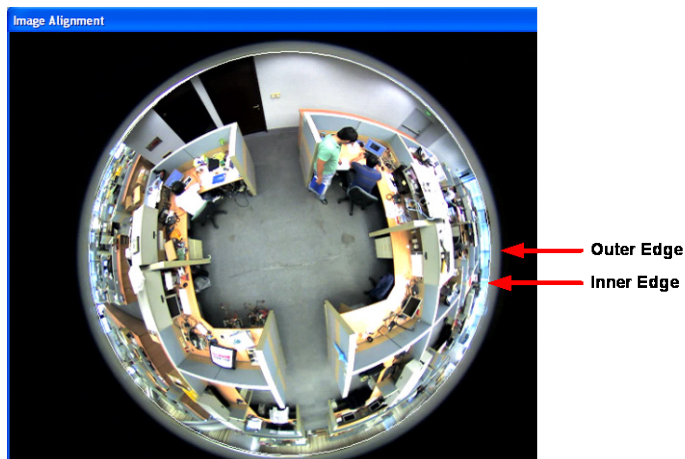





Figure 3-73

Remarque :

1. Pour les caméras GV-Fisheye, la fonction d'alignement de l'image est uniquement disponible dans l'interface Web.
 2. Peu importe le mode de visualisation sélectionné, l'image source Fisheye hémisphérique est enregistrée. Lors de la lecture d'événements Fisheye dans ViewLog, le GV-VMS peut convertir l'image source en différents modes de visualisation selon vos préférences. Pour lire les événement en mode de visualisation Fisheye, sélectionnez **ViewLog**  > **Barres d'outils**  > **Liste de contenu**  puis sélectionnez une vue corrigée (dewarped) de la caméra.
-

3.18.3 Traçage des objets

Vous pouvez maintenant régler la fonction de suivi d'objet dans la vue en direct Fisheye pour suivre les mouvements d'objets. Cette fonction est uniquement disponible lorsque le mode de caméra Fisheye est configuré sur **Geo Fisheye : 360 degrés**. Lorsqu'un mouvement est détecté dans la vue Fisheye, le canal en haut à droite va commencer à suivre l'objet en mouvement et dans la vue 360 degrés en bas, l'objet en mouvement est indiqué en surbrillance.

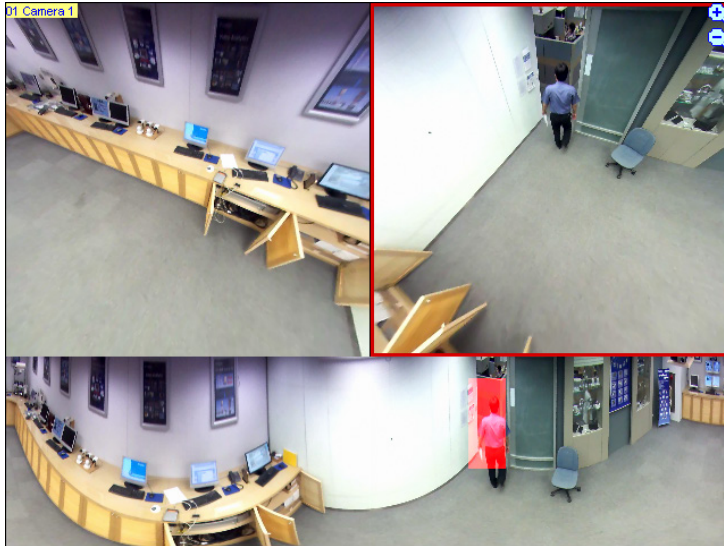


Figure 3-74

1. Assurez-vous que le mode de visualisation Fisheye est réglé sur le mode 360 degrés. Pour plus de détails, Voir l'Étape 4 Configuration d'une caméra GV-Fisheye plus haut dans ce chapitre.
2. Cliquez avec le bouton de droite sur la caméra Fisheye dans la Liste de contenu puis sélectionnez **Paramètres Fisheye**. La boîte de dialogue FE apparaît.
3. Cliquez avec le bouton de droite sur la boîte de dialogue FE, sélectionnez **Option Fisheye**, **Traçage des objets à 360 degrés**, puis **Paramètres avancés**. Cette boîte de dialogue apparaît.

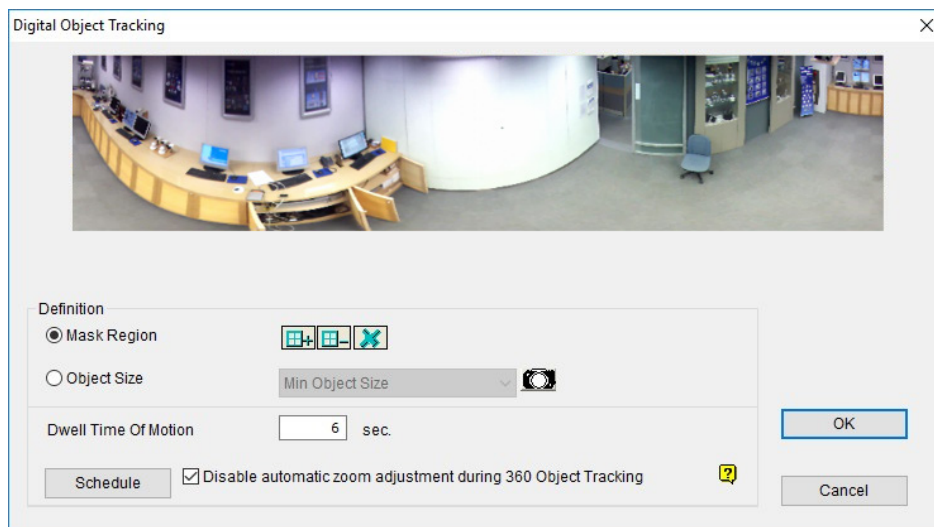



Figure 3-75

4. Utilisez les options ci-dessous pour personnaliser le suivi d'objet.

- **Masquer la zone** : Utilisez la souris pour tracer une zone à masquer dans laquelle les mouvements sont ignorés.
- **Taille objet** : Cliquez sur le bouton  pour mettre en pause la visualisation en temps réel puis utilisez la souris pour définir la taille maximum et minimum de l'objet cible.
- **Durée d'attente de mouvement** : Après qu'un objet cible cesse de bouger, la zone définie et le canal en haut à droite restent fixés sur cette zone pendant le nombre de secondes spécifié. Tout nouveau mouvement détecté pendant la période d'attente est ignoré pour empêcher la vue de la caméra de sauter rapidement d'un endroit à l'autre.
- **Programmation** : Cliquez sur **Programmation** pour configurer le nombre de fois du traçage d'objet. Voir l'étape suivante pour plus de détails.

5. Configurer une programme

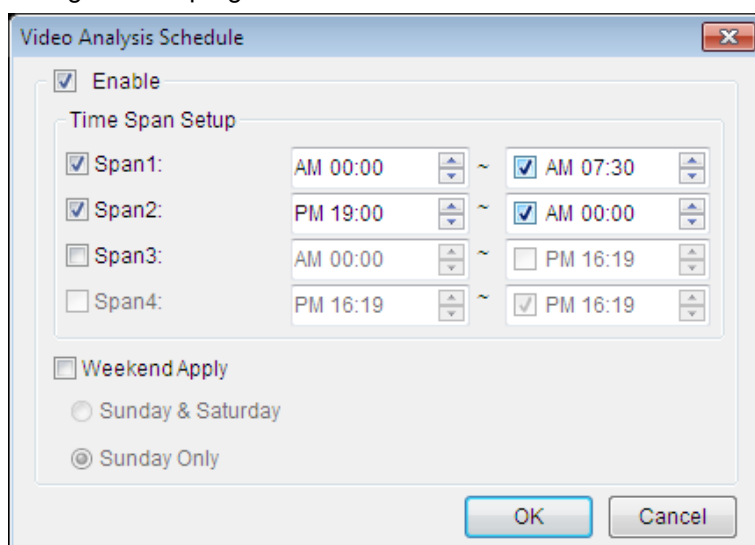


Figure 3-76

- A. Sélectionnez **Activer**.
 - B. Sélectionnez **Plage 1** puis spécifiez la période. La période que vous spécifiez est effective du lundi au vendredi
 - C. Vous pouvez optionnellement sélectionner d'autres plages et en spécifier la période.
 - D. Pour appliquer les périodes des jours de la semaine aux weekends, sélectionnez **Appliquer au weekend**, puis sélectionnez **Samedis & dimanches** ou **Dimanches** uniquement selon vos besoins.
 - E. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les paramètres.
6. Pour lancer le traçage d'objet, cliquez avec le bouton de droite sur la vue Fisheye, sélectionnez **Option Fisheye**, **Traçage d'objet 360** puis **Traçage**.

3.18.4 Tour virtuel PTZ

Configurer un tour virtuel PTZ pour surveiller des points importants de votre site de surveillance. Avant de démarrer, assurez-vous que la caméra GV-Fisheye est réglée sur le mode **Visualisation unique**. Pour plus de détails, voir Modes de caméra dans Configuration d'une caméra GV-Fisheye plus haut dans ce chapitre.

1. Assurez-vous que le mode de visualisation Fisheye est réglé sur Visualisation unique Pour plus de détails, voir l'Étape 4 *Configuration d'une caméra GV-Fisheye* plus haut dans ce chapitre.
2. Déplacez votre visualisation en temps réel sur un point de départ souhaité du tour PTZ en cliquant sur la fenêtre contextuelle en bas à droite de la visualisation en temps réel.
3. Cliquez avec le bouton de droite sur la visualisation en temps réel de la caméra, sélectionnez l'**Option Fisheye** puis sélectionnez **Paramètres du tour de garde**. Cette boîte de dialogue apparaît.

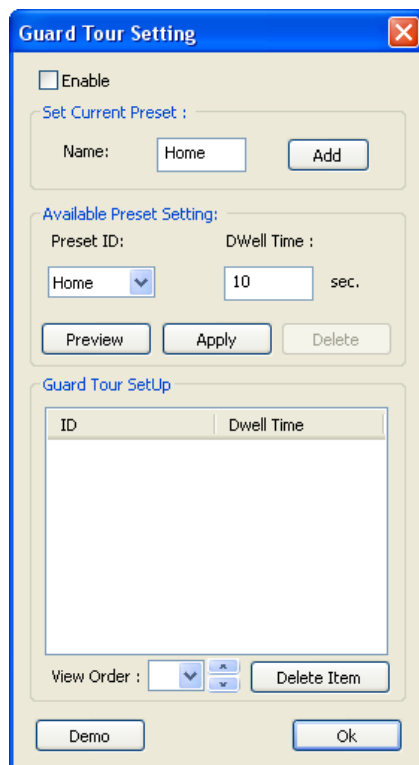


Figure 3-77

4. Saisissez un nom pour la visualisation en temps réel courante puis cliquez sur **Ajouter**. Ce point de visualisation en temps réel (point prédéfini) apparaît automatiquement sous Identifiant prédéfini.

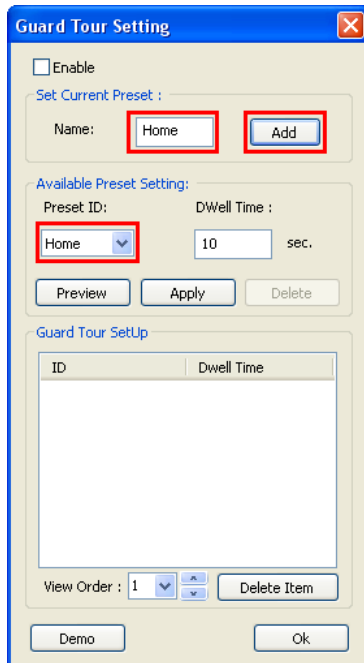


Figure 3-78

5. Précisez la durée pendant laquelle la visualisation en temps réel reste sur ce point prédéfini (durée de temporisation). La durée par défaut est **10** secondes.
6. Vous pouvez optionnellement cliquer sur **Prévisualiser** pour avoir un aperçu du point prédéfini.
7. Cliquez sur **Appliquer**. Ce point prédéfini est ajouté aux Paramètres du Tour de garde.

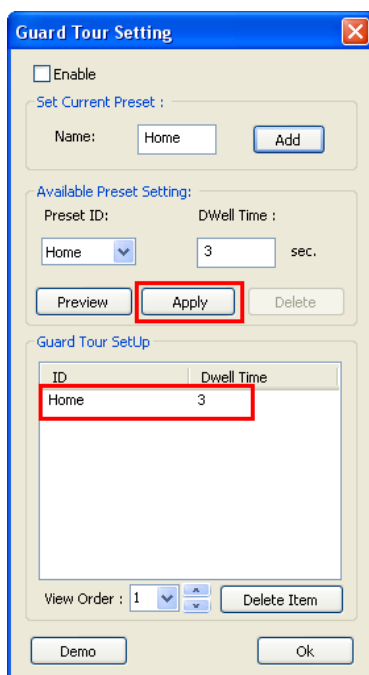


Figure 3-79

8. Pour ajouter d'autres points prédéfinis, suivez les étapes 1 à 6. Par exemple, trois points prédéfinis - Départ, Portail et Bureau - ont été établis pour cette configuration.

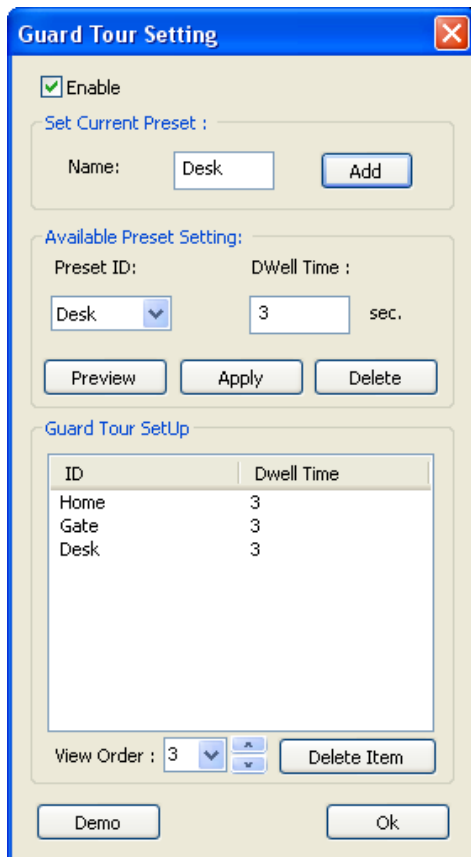


Figure 3-80

9. Pour changer l'ordre des points prédéfinis, sélectionnez un point prédéfini dans la colonne d'identifiant puis sélectionnez un numéro dans la liste déroulante pour faire monter ou baisser ce point prédéfini dans la liste.
10. Vous pouvez optionnellement cliquer sur **Démo** pour visionner un aperçu du tour PTZ.
11. Sélectionnez **Activer** pour activer le Tour PTZ. Pour stopper le Tour PTZ, désactivez cette fonction dans les Paramètres du Tour de garde.




3.19 Analyse vidéo par caméra

Vous pouvez choisir de traiter l'analyse vidéo sur la caméra plutôt que sur le logiciel GV-VMS.

Actuellement, seul le GV-BX2600 prend en charge les fonctions d'analyse vidéo intégrale sur la caméra, y compris les fonctions de Détection du mouvement, des Intrus, de Comptage des personnes, des Objets manquants, des Objets sans surveillance, de Vagabondage et d'Alarme de détérioration. Pour les autres modèles de caméra, seuls la détection de mouvement et le Comptage des personnes GV-3D sont pris en charge pour le traitement sur la caméra.

Remarque : Vous pouvez choisir uniquement entre la caméra ou le logiciel GV-VMS pour traiter l'analyse vidéo.

Pour accéder à la fonction, suivez les étapes :

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**.
2. Dans la boîte de dialogue de configuration, sélectionnez **IPCVA**, la (les) caméra(s) puis **Paramètres**.
3. Sélectionnez quelle analyse vidéo traiter sur la caméra.

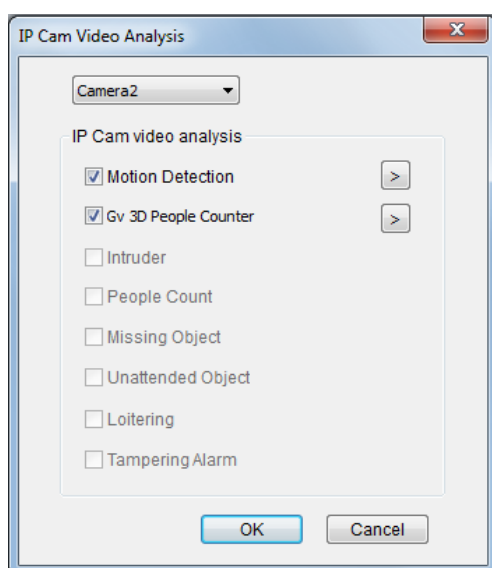



Figure 3-81

4. Pour l'option de détection du mouvement, cliquez sur le bouton de **flèche**  pour activer les fonctions suivantes :
 - A. Ajustez le niveau de sensibilité en déplaçant le curseur sur la valeur souhaitée, 1 étant la sensibilité minimum et 10 étant la sensibilité maximum.

- B. Sélectionnez une zone de détection du mouvement en traçant une zone sur la visualisation en temps réel. Vous pouvez tracer un maximum de 8 zones.

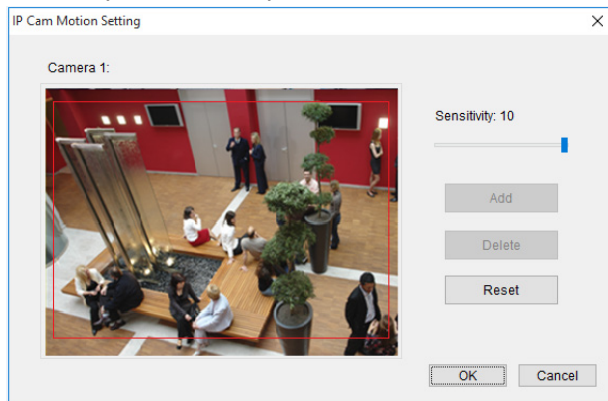


Figure 3-82

Tous les événements d'analyse vidéo détectés sur la caméra sont enregistrés dans le journal du système GV-VMS. Par exemple, si vous configurez la fonction de Comptage des personnes sur le GV-BX2600, les résultats d'analyse suivants apparaissent.

Monitor Table					
Monitor	System	Login	Counter	Merge	Backup
Start Time	End Time	Device	In	Out	
6/15/2015 10:50:12	6/15/2015 15:40:01	Camera1	155	271	
6/15/2015 20:37:22	6/15/2015 20:38:34	Camera1	23	12	
6/16/2015 16:10:34	6/16/2015 16:16:03	Camera1	67	0	

Figure 3-83

5. Pour la fonction de Comptage des personnes GV-3D, sélectionnez ☐ juste à côté de Compteur de personnes GV-3D.

- A. Saisissez l'adresse IP, le nom d'utilisateur et le mot de passe du Compteur de personnes GV-3D. Sélectionnez **Test** pour déterminer si le compteur de personnes GV-3D est correctement connecté. Sélectionnez **OK** pour établir la connexion.

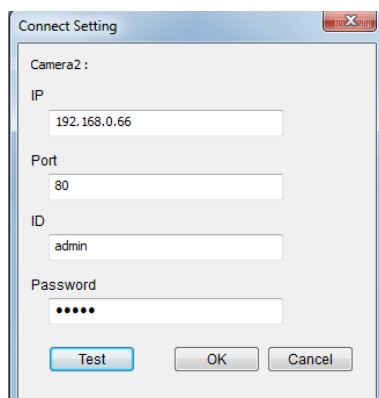


Figure 3-84


- B. Sur la vue en direct de la caméra, sélectionnez **Outils**  et **Moniteur**. Vous voyez le nombre de personnes passant par la zone de détection de la caméra, dans le coin supérieur gauche de l'écran.






Figure 3-85

3.20 Carte thermique

La fonction de Carte thermique vous permet de voir le niveau d'intensité de mouvement dans une zone, représenté sous la forme de nuances de couleurs. Les données de trafic visualisées vous informent des principaux lieux de passage et de stationnement des personnes. Cette fonction est disponible dans la visualisation en temps réel et dans la lecture vidéo.

Remarque : La **Stabilisation** et le **Désembuage** ne sont pas pris en charge lorsque la **Carte thermique** est activée.

3.20.1 Activation de la carte thermique

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. La boîte de dialogue Réglage s'affiche.
2. Dans la liste déroulante Analyse vidéo, sélectionnez **Carte thermique**, sélectionnez les caméras désirées puis cliquez sur **Paramètres**. La boîte de dialogue des paramètres de la Carte thermique apparaît.
3. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante des caméras.

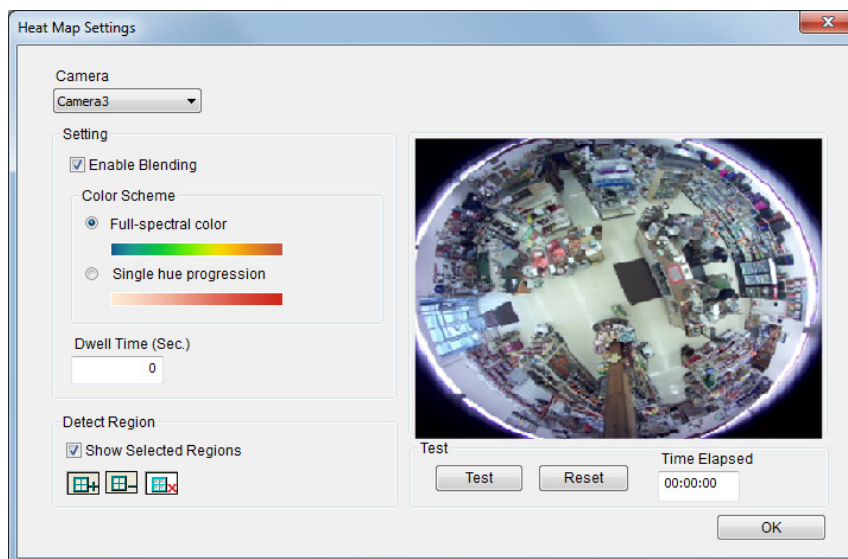





Figure 3-86

4. Si vous souhaitez activer la carte thermique dans la visualisation en temps réel, sélectionnez **Activer le mélange**.

Remarque : Si Activer le mélange est désélectionné, la carte thermique n'est pas affichée dans la visualisation en temps réel, mais l'analyse de la carte thermique reste accessible via la lecture vidéo.

5. Pour spécifier une zone donnée pour l'analyse de la carte thermique, cliquez sur le signe plus , puis tracez une zone sur la visualisation en temps réel. Pour exclure une zone donnée de l'analyse, cliquez sur le signe moins , puis tracez une zone pour la rogner. Pour supprimer toute la zone sélectionnée, cliquez sur le signe X .

Remarque : Pour tracer une forme, cliquez sur la visualisation en temps réel, tracez une ligne, déplacez le curseur sur un endroit différent puis cliquez de nouveau dessus. Pour terminer le traçage, connectez les extrémités des deux lignes.

6. Vous pouvez choisir entre deux modes de couleur :
- **Couleur de toute la gamme spectrale :** Plus la tonalité est rouge, plus l'intensité du mouvement est élevée ; plus la tonalité est bleue, plus l'intensité du mouvement est faible.
 - **Progression de tonalité unique :** Plus la tonalité est sombre, plus l'intensité du mouvement est élevée ; plus la tonalité est claire, plus l'intensité du mouvement est faible.

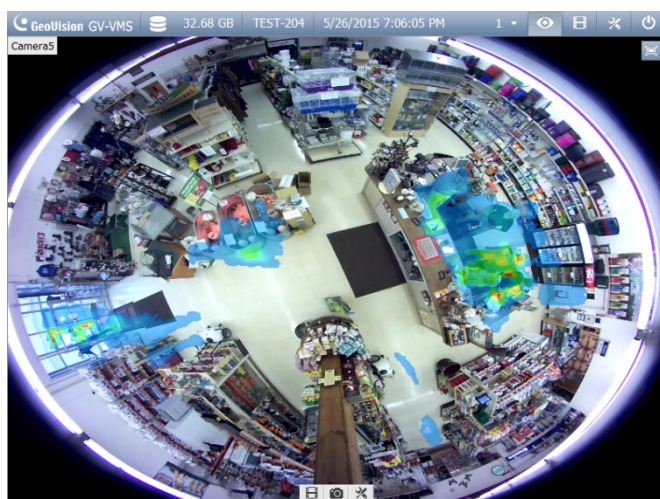


Figure 3-87 : Mode de couleur de toute la gamme spectrale

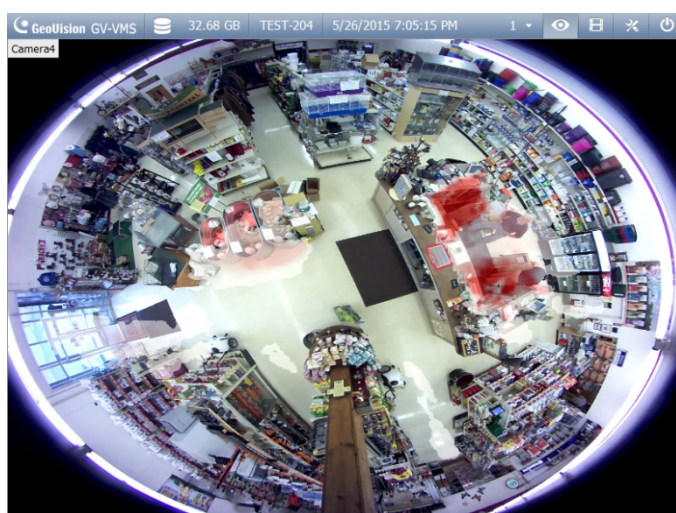



Figure 3-88 : Mode de progression de tonalité unique

7. Saisissez le nombre de secondes dans **Sec. de Temporisation** pour déterminer le nombre de secondes pendant lequel un mouvement peut demeurer dans une zone donnée avant que l'analyse de la carte thermique ne démarre.
8. Pour prévisualiser les effets, cliquez sur le bouton **Test**. Pour supprimer tous les résultats de la prévisualisation, cliquez sur le bouton **Réinitialiser**. **Temps écoulé** indique combien de temps a passé depuis le début de votre test.
9. Cliquez sur **OK** pour démarrer la surveillance.
10. Pour supprimer les résultats de la carte thermique dans la visualisation en temps réel, cliquez sur le bouton **Outils**  dans la fenêtre de canal contenant l'analyse de la carte thermique, cliquez sur **Réinitialiser l'alerte**, puis cliquez sur **Carte thermique**.

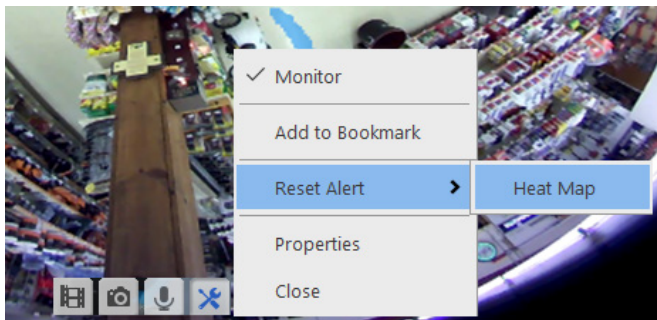


Figure 3-89

3.20.2 Accéder à la carte thermique dans les enregistrements

Vous pouvez définir librement une période et l'appliquer à l'analyse de la carte thermique dans les enregistrements.

1. Dans le lecteur ViewLog, cliquez avec le bouton de droite sur l'image souhaitée puis sélectionnez **Carte thermique**. Cette boîte de dialogue apparaît.

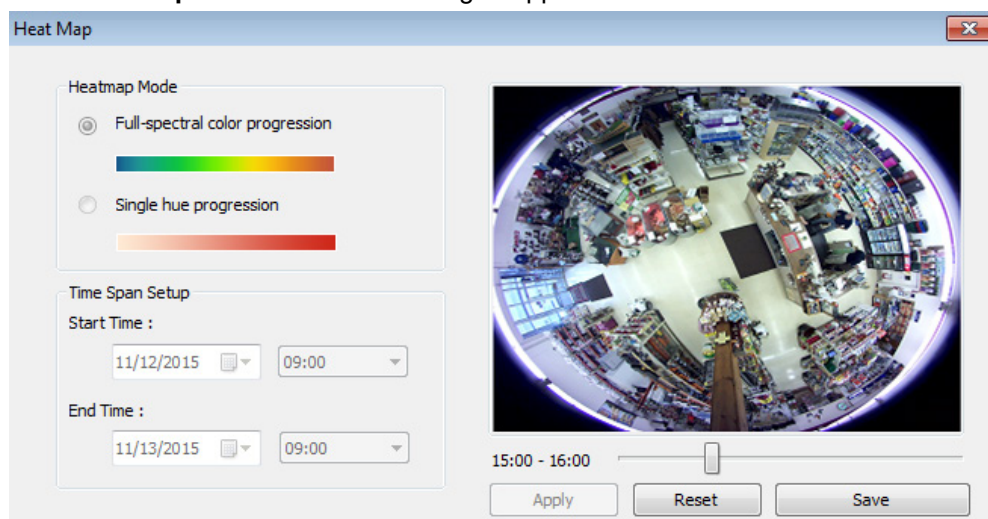


Figure 3-90





2. Sélectionnez le mode de couleur pour l'analyse de la carte thermique dans **Modèle de couleur**.

3. Sélectionnez la date et heure de démarrage et la date et heure de fin dans **Configuration de la plage horaire**. Vous pouvez déplacer le curseur sous l'image pour voir l'analyse de la carte thermique de chaque heure.
4. Cliquez sur **Appliquer** pour voir l'aperçu. Pour supprimer tous les résultats de la prévisualisation, cliquez sur le bouton **Réinitialiser**.
5. Cliquez sur **Sauvegarder** pour enregistrer une image de l'analyse de la Carte thermique.

Remarque : L'intervalle de temps pour la Configuration de la plage horaire doit être inférieur à 24 heures.

3.21 Alerte d'événement via notification par email

Vous pouvez choisir d'être notifié(e) par email pour des types d'événements d'alertes spécifiques. Pour activer entièrement cette fonction, voir 1.6.4 *Configuration de la notification par email* afin de configurer la notification par email et d'être sûr que les paramètres de chaque type d'événement soient configurés préalablement.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Traitement vidéo**.
2. Cliquez sur le bouton de flèche  à côté d'Envoyer alertes d'événement. Cette boîte de dialogue apparaît.

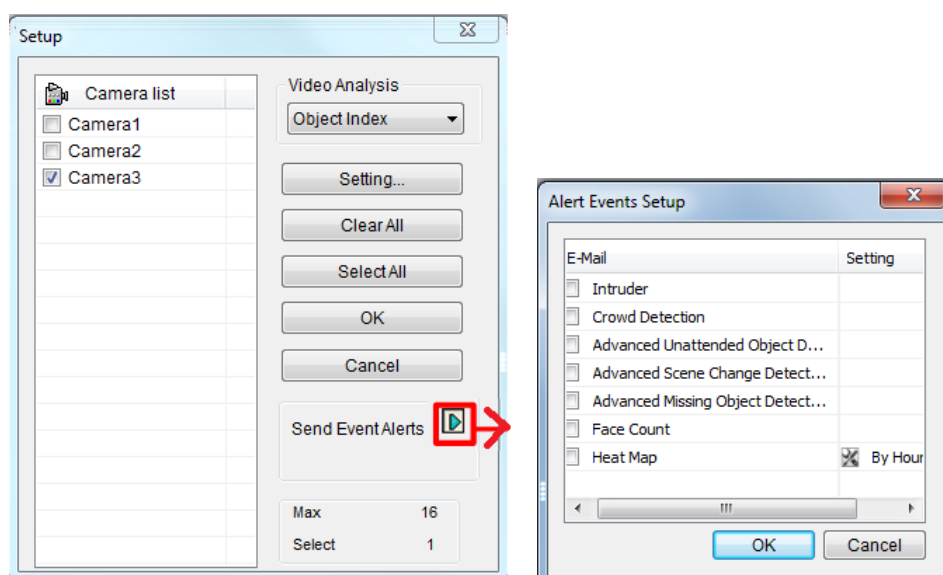


Figure 3-91

3. Sélectionnez le(s) type(s) d'événements à notifier par email.
4. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.




3.22 Traçage PTZ des objets

En combinant une caméra PTZ et une caméra stationnaire, vous pouvez tracer automatiquement et zoomer sur un objet mobile unique dans la visualisation en temps réel. Vous pouvez aussi utiliser seulement une caméra PTZ pour le traçage des objets.

3.22.1 Traçage à deux caméras

Pour tracer automatiquement un objet, vous avez besoin d'une caméra PTZ configurée pour le traçage et une caméra stationnaire configurée pour une vue fixe. Installez la caméra PTZ et la caméra stationnaire proches l'une de l'autre de façon que la mise au point et la vue des deux caméras soient similaires.

Remarque : La fonction de traçage à deux caméras est uniquement prise en charge par les séries GV-PTZ010D, GV-SD220, GV-SD2722-IR / SD2723-IR / SD2733-IR / SD2300 / SD2301 / SD2411.

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Configuration du traçage d'objet**. La boîte de dialogue de Configuration du traçage d'objet apparaît.
2. Sélectionnez une **Caméra PTZ** dans la liste déroulante de gauche et une **Caméra fixe** dans la liste déroulante de droite.
3. Sélectionnez **Activer le traçage** et commencez la configuration.

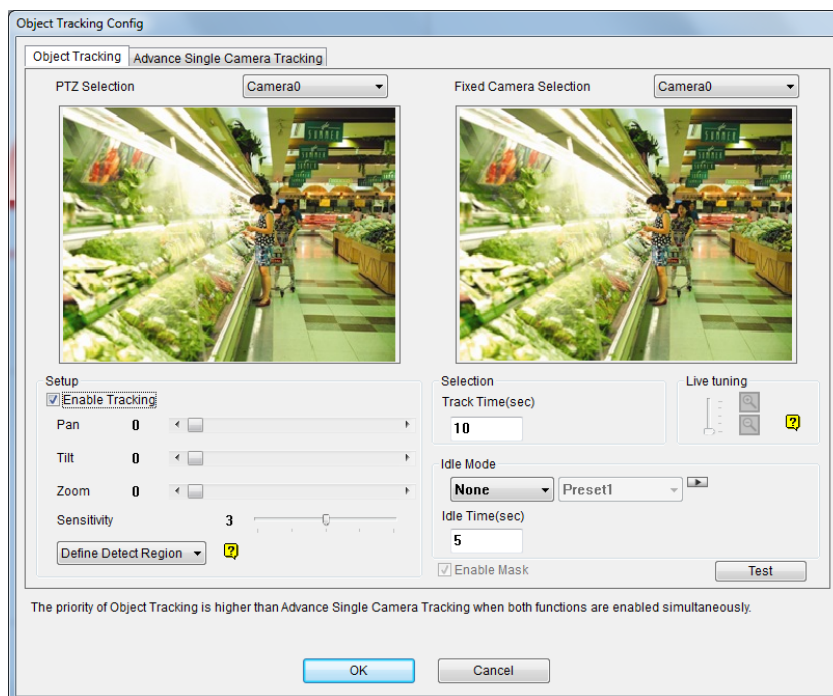


Figure 3-92

4. Utilisez les curseurs **Panoramique**, **Inclinaison** et **Zoom** pour ajuster la vue courante de la caméra PTZ.
5. Spécifiez la **Durée de traçage** en secondes pour chaque mouvement de traçage.
6. Spécifiez **Mode inactif** et **Temps d'inactivité**. Lorsque la caméra PTZ reste stationnaire pendant un temps spécifié, la caméra peut se déplacer automatiquement vers une Position de départ, un Point prédéfini ou lancer un paramètre automatique.
7. Sélectionnez **Définir une zone de détection** dans le menu déroulant. Mettez en relief une zone dans l'image de droite (caméra fixe). Vous devez confirmer la **Zone de détection**.

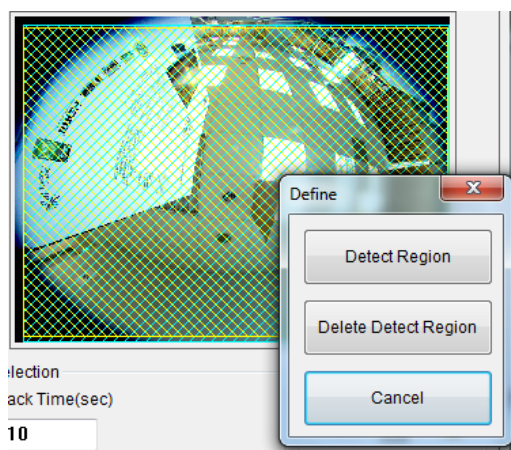


Figure 3-93

8. Sélectionnez **Définir la taille de l'objet** dans le menu déroulant. Mettez en relief les tailles max. et min. d'objet pour tracer les cibles séparément sur l'image de droite (caméra fixe). Chaque fois que vous avez terminé la mise en relief, vous devez confirmer la **Taille d'objet maximum** et la **Taille d'objet minimum**.

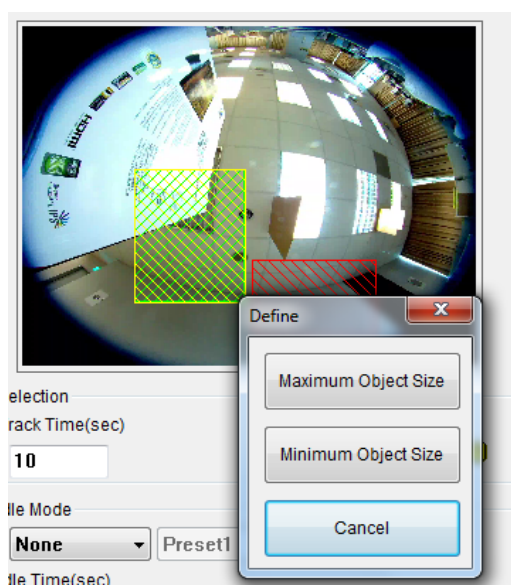




Figure 3-94

9. Cliquez sur **Test** et déplacez un objet à travers la vue de la caméra pour voir si le mouvement est tracé ou non. Il y a deux paramètres majeurs que vous devez observer au cours du test. 1) Poursuite: Observez si la cible affichée dans la zone de détection définie est tracée avec un masque mis en relief et est amplifiée automatiquement dans l'image de gauche (PTZ). Dans le cas contraire, augmentez le niveau de sensibilité. 2) Zoom : Observez si la cible est amplifiée nettement dans l'image de gauche (PTZ). Si ce n'est pas le cas, utilisez les boutons de **Réglage en temps réel** pour ajuster zoom.
10. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
11. Pour lancer le traçage d'un objet, cliquez sur **Barres d'outils** , **Outils**  puis sélectionnez **Démarrage du traçage d'objet**.

Astuce : Vous pouvez interrompre le traçage par la caméra PTZ et prendre le contrôle de la caméra à l'aide du Panneau de contrôle PTZ, du clavier du PC et des accessoires GV comme le clavier GV, la télécommande GV-IR ou le joystick GV. Lorsque le dispositif de commande ou panneau de contrôle reste inactif pendant plus de 5 secondes, la caméra PTZ repasse en mode de traçage.




Remarque : Lorsque plusieurs objets sont en mouvement dans le même temps, l'appareil permet de suivre l'objet ayant la plus grande superficie.

3.22.2 Traçage avec une seule caméra

Le Traçage avancé avec une seule caméra permet de tracer un objet mobile à l'aide d'une caméra PTZ. Lorsqu'un objet se déplace dans la zone visualisée par la caméra, la caméra PTZ suit son mouvement. Lorsqu'un objet est hors champ, la caméra PTZ peut être configurée pour revenir sur une position définie.

Remarque :

1. La fonction de traçage avec une seule caméra est uniquement prise en charge par les séries GV-PTZ010D, GV-SD200, GV-SD220, GV-SD2723-IR / SD2733-IR / SD2300 / SD2301 / SD2411.
 2. Pour les GV-SD2722-IR / SD3732-IR, une fonction de traçage similaire existe à la quelle on peut accéder via le Panneau de contrôle PTZ. Voir *Accès au Panneau de contrôle PTZ et Fonctions automatiques*, au Chapitre 1.
-

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barres d'outils**  > **Configuration**  > **Paramètres de traçage des objets** > **Traçage avancé avec une seule caméra**. Cette boîte de dialogue apparaît.

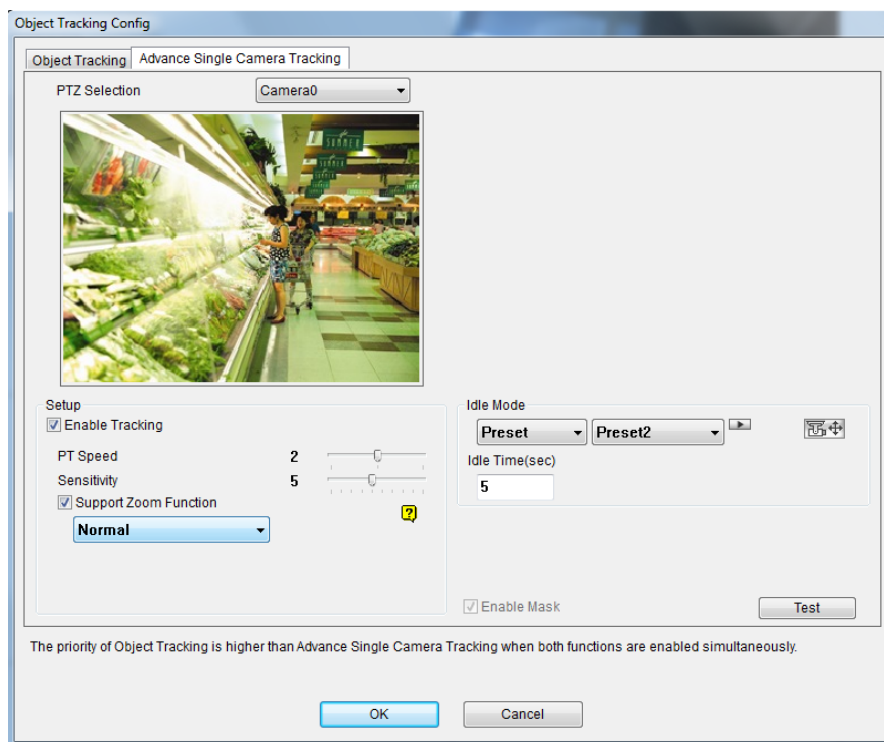






Figure 3-95

2. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante **Sélection PTZ**.
3. Sélectionnez **Activer le traçage** pour commencer la configuration suivante.
4. Sélectionnez **Prendre en charge la fonction de zoom** pour activer le zoom avant et arrière. Sélectionnez **Normal** et la caméra zoome une fois sur l'objet mobile. Sélectionnez **Zoom profond** et la caméra zoome trois fois sur l'objet mobile.
5. Cliquez sur le bouton  pour ajuster l'orientation et le niveau de zoom de la caméra.
6. Pour configurer la caméra de sorte qu'elle revienne dans sa position de départ ou dans une position prédéfinie lorsqu'aucun mouvement n'est détecté pendant une certaine période, spécifiez le **Mode inactif** et le **Temps d'inactivité** en secondes. Cliquez sur le bouton  pour prévisualiser la position définie. Notez que votre appareil doit prendre en charge les positions initiale et prédéfinie.
7. Pour mettre en relief une zone dans laquelle ignorer le mouvement, tracez une zone sur la vue de la caméra puis sélectionnez **Configurer un masque** dans la boîte de dialogue qui apparaît. Pour supprimer le masque, tracez une zone plus grande que le masque et cliquez sur **Supprimer le masque**.
8. Cliquez sur **Test** et déplacez un objet à travers la vue de la caméra pour voir si le mouvement est tracé ou non. Sinon, déplacez le curseur de **Sensibilité** pour augmenter la sensibilité de la détection de mouvement. Si la vitesse de traçage n'est pas assez rapide, déplacez le curseur de

Vitesse PTZ pour ajuster la vitesse du mouvement PTZ. Si vous avez défini un masque, vous pouvez sélectionner **Activer le masque** pour afficher la zone masquée pendant le test.

9. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
10. Pour lancer le traçage d'un objet, cliquez sur **Barres d'outils**  > **Outils**  > **Démarrage du traçage d'objet**.

Astuce : Vous pouvez interrompre le traçage par la caméra PTZ et prendre le contrôle de la caméra à l'aide du Panneau de contrôle PTZ, du clavier du PC et des accessoires GV comme le clavier GV, la télécommande GV-IR ou le joystick GV. Lorsque le dispositif de commande ou panneau de contrôle reste inactif pendant plus de 5 secondes, la caméra PTZ repasse en mode de traçage.

Remarque : Lorsque plusieurs objets sont en mouvement dans le même temps, l'appareil permet de suivre l'objet ayant la plus grande superficie.

3.23 Traçage PTZ panoramique des objets

Vous pouvez, avec la caméra PTZ GV-panoramique, tracer des objets mobiles dans la visualisation en temps réel. La caméra Fisheye vous permet de surveiller tous les angles d'un lieu, avec le dôme à haute vitesse pouvant pointer instantanément vers une zone avec un simple clic sur la vue en temps réel Fisheye. De plus, vous pouvez aussi configurer le traçage d'objets dans la visualisation en temps réel Fisheye pour tracer des objets mobiles. Lorsque du mouvement est détecté dans Fisheye, le dôme à haute vitesse commence le traçage de l'objet mobile en vue à 360 degrés, et l'objet mobile est mis en relief.

Remarque : Cette fonction est prise en charge uniquement par GV-PPTZ7300 / 14021 / 14031.

3.23.1 Accéder à la visualisation en temps réel

Pour accéder à la visualisation en temps réel de la caméra PTZ GV-panoramique, faites glisser le canal de la caméra Fisheye et le canal du dôme à haute vitesse dans la Liste de contenu pour voir la grille de visualisation en temps réel. Cliquez sur la visualisation en temps réel Fisheye, et la caméra s'oriente vers l'endroit sélectionné.

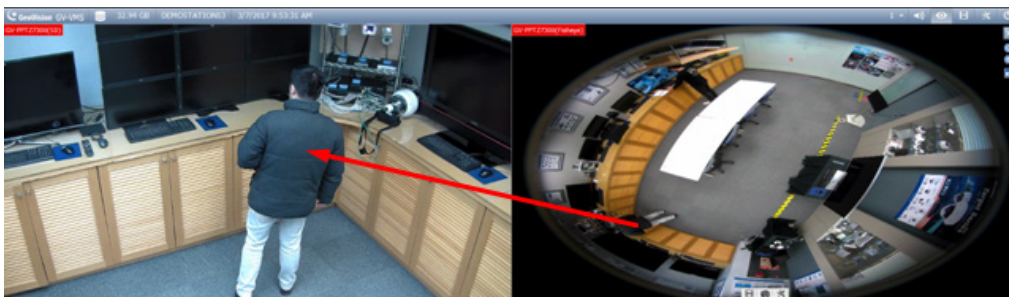


Figure 3-96

3.23.2 Traçage automatique des objets

La fonction de traçage automatique des objets PPTZ marche uniquement dans la visualisation en temps réel à 3 divisions. Procédez aux étapes suivantes pour créer une visualisation en temps réel à 3 divisions afin d'activer le traçage automatique des objets PPTZ avec une vue à 360.



Figure 3-97

1. Cliquez sur **Accueil**, sélectionnez **Barres d'outils**, puis **Liste de contenu**.
2. Dans **Disposition**, cliquez sur **Ajouter** , puis sélectionnez **Ajouter une disposition**.

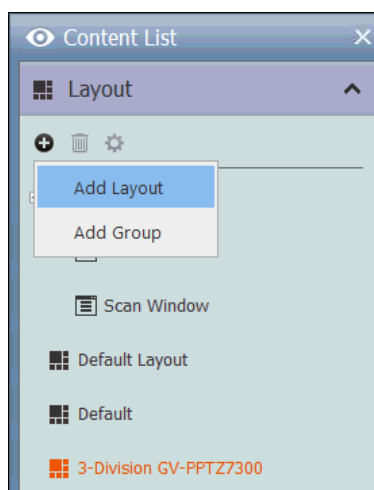


Figure 3-98

3. Saisissez le nom de la disposition dans **Nom**, sélectionnez **Personnaliser** puis cliquez sur **OK**.

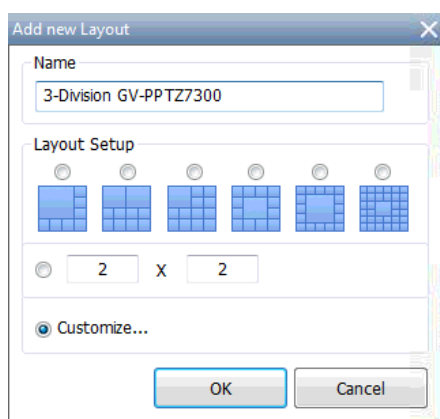



Figure 3-99

4. Cliquez sur **Réinitialiser**  pour créer une grille de visualisation en temps réel 2 x 2, puis cliquez sur **OK**.

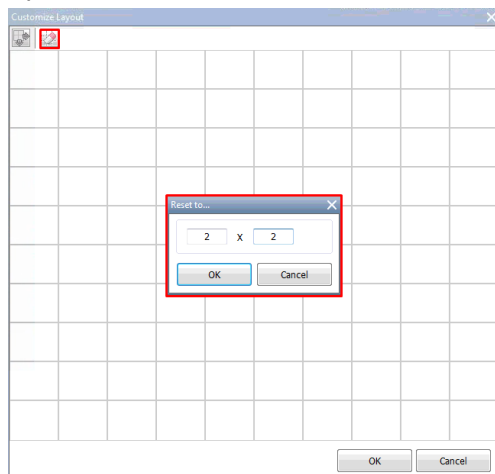


Figure 3-100

5. Sélectionnez les 2 grilles en bas, cliquez sur **Fusionner** , puis cliquez sur **OK** pour fusionner les grilles.

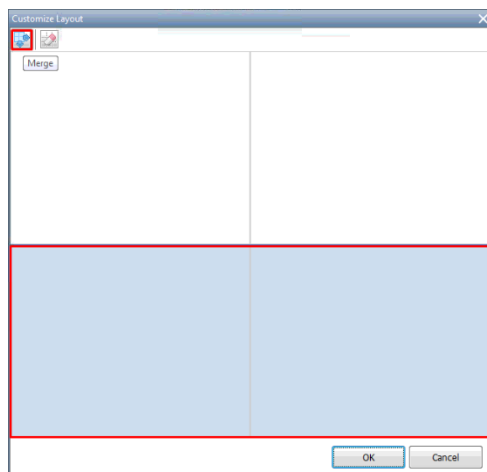


Figure 3-101

6. Cliquez sur le **N°** à attribuer manuellement au canal de caméra.

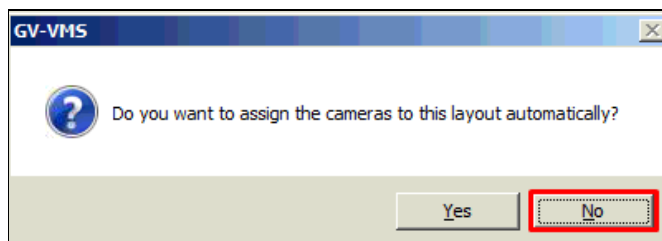


Figure 3-102

7. Faites glisser la **Vue 360**, la **Vue SD** et la **Vue FE** dans la grille de visualisation en temps réel.

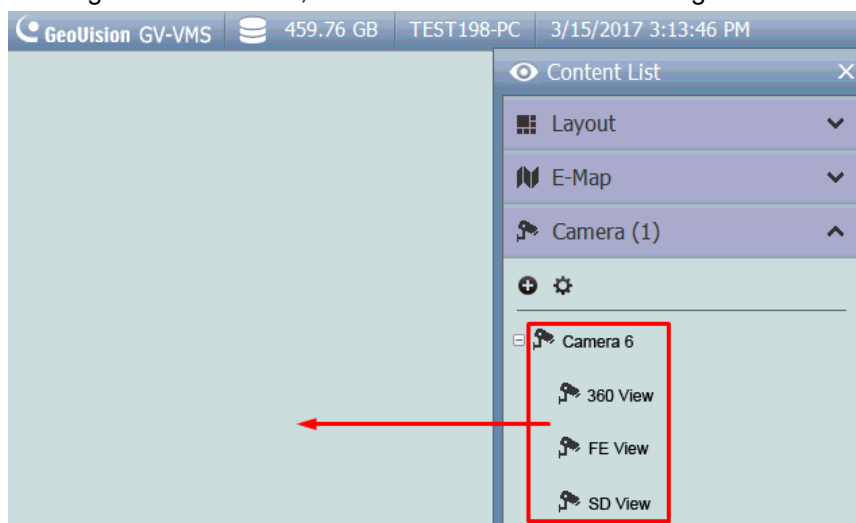


Figure 3-103

Après avoir créé une visualisation en temps réel à 3 divisions, procédez aux étapes suivantes pour activer les options de traçage des objets.

8. Pour tracer les objets mobiles, cliquez sur **Accueil**, sélectionnez **Barres d'outils**, puis **Liste de contenu**. La liste de contenu apparaît.
9. Cliquez avec le bouton de droite sur GV-PPTZ7300 puis sélectionnez **Configuration PPTZ**. La boîte de dialogue des Paramètres Fisheye apparaît.

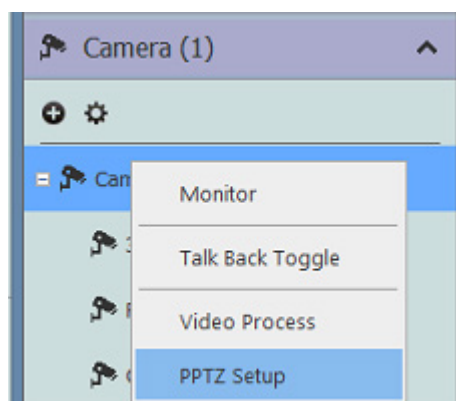


Figure 3-104

10. Cliquez avec le bouton de droite sur la boîte de dialogue des Paramètres Fisheye **Option Fisheye > Mode de caméra > Vue 360**.

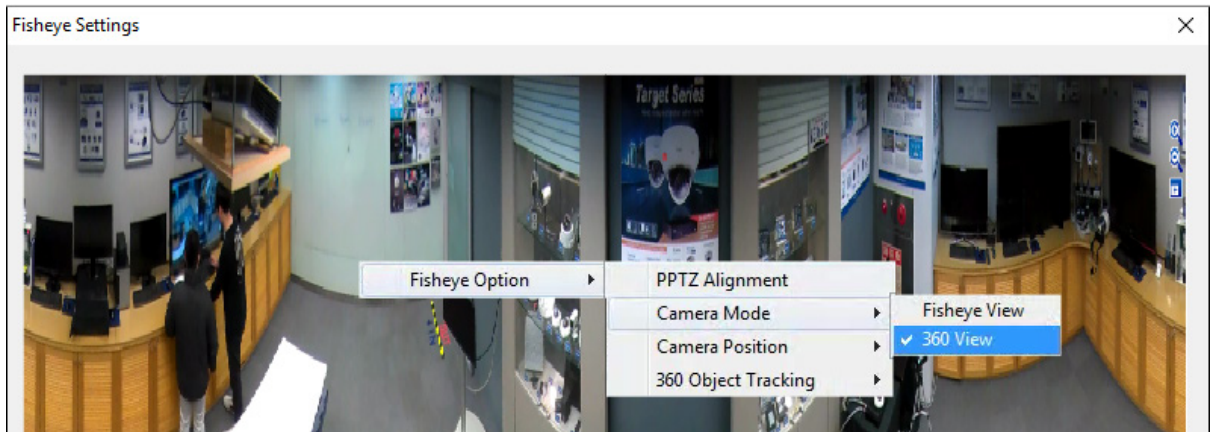


Figure 3-105

11. Sélectionnez **Traçage des objets à 360** puis sélectionnez **Paramètres avancés** pour personnaliser le traçage des objets. Pour plus de détails, voir l'Étape 4 *Traçage des objets et Vue Fisheye* plus haut dans ce chapitre.

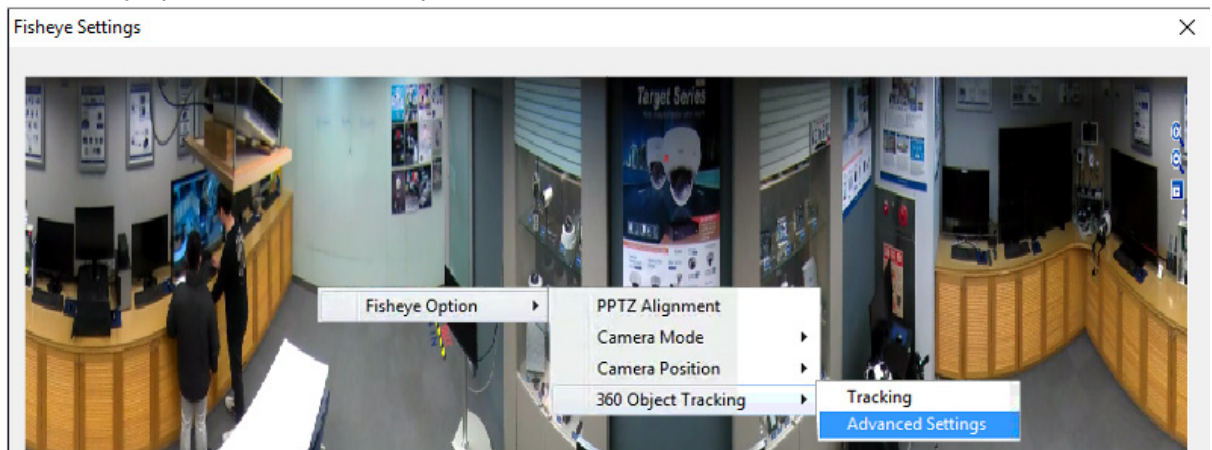


Figure 3-106

12. Sélectionnez **Traçage des objets à 360** puis sélectionnez **Traçage** pour activer la fonction de traçage des objets.

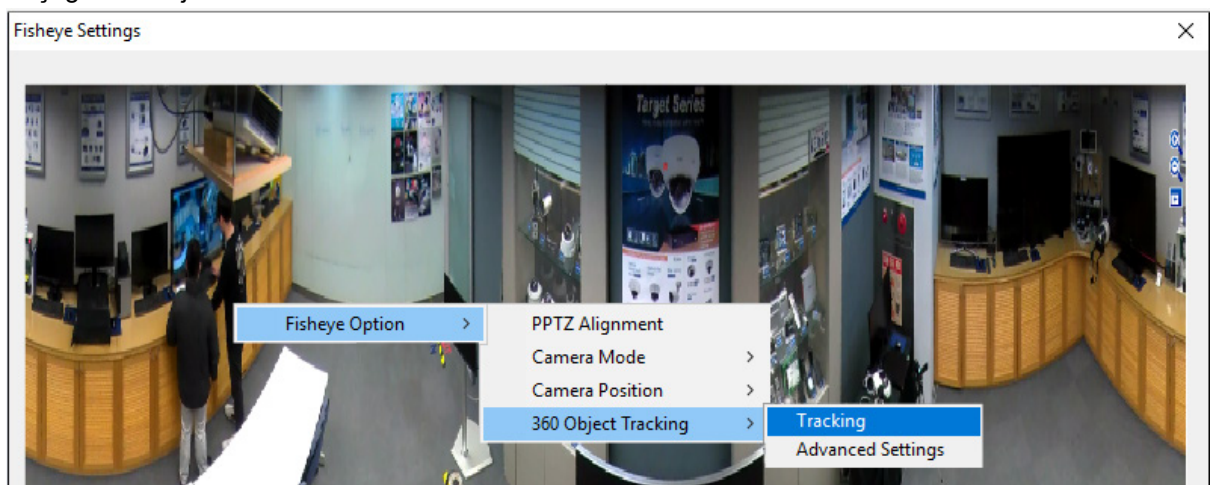


Figure 3-107

3.24 Spécifications

Fonction		Remarques
Visualisation panoramique		<ul style="list-style-type: none"> 1 Go de RAM minimum requis 4 jeux de vues panoramiques pour la surveillance en temps réel
Désembuage		<ul style="list-style-type: none"> 35 Mo de RAM minimum requis par canal 64 canaux maximum
Stabilisateur		<ul style="list-style-type: none"> 34 Mo de RAM minimum requis par canal 4 canaux maximum
Détection de foule		<ul style="list-style-type: none"> 16 canaux maximum
Détection avancée de changement de scène / Détection avancée d'objet sans surveillance / Détection avancée d'objet manquant		<ul style="list-style-type: none"> 16 canaux maximum
Compte des objets		<ul style="list-style-type: none"> 7 ips et 6 Mo de RAM minimum requis par canal 32 canaux maximum
Masque de confidentialité		<ul style="list-style-type: none"> 31 Mo de RAM minimum requis par canal Un maximum de 250 cases de détection peuvent être configurées La taille totale des cases de détection ne peut pas dépasser les 102 400 octets.
Comptage des visages		<ul style="list-style-type: none"> 16 canaux maximum
Index des objets / Surveillance des objets / Détection des visages		<ul style="list-style-type: none"> 7 ips et 16 Mo de RAM minimum requis par canal 16 canaux maximum
Couleur des cases de détection	Compte des objets	Jaune
	Alarme anti-intrusion	Rouge
	Index des objets	Bleu
	Comptage des visages	Vert
	Détection de foule	Clignotement en rouge et vert
	Objet manquant avancé	Clignotement en rouge et vert
	Objet sans surveillance avancé	Clignotement en rouge et vert

Les spécifications sont sujettes à modifications sans avis.

Remarque : Pour utiliser simultanément deux ou plus des fonctions suivantes, un minimum de 2Go de RAM est requis. Analyse vidéo avancée, Analyse vidéo, Caméra IP et Pré-enregistrement par mémoire.

Chapitre 4

Lecture vidéo 183

4.1	Lecture sur ViewLog	184
4.1.1	Panneau de commande ViewLog	186
4.1.2	Réglage de la vue de caméra	189
4.1.3	Mettre un signet sur des événements vidéo dans ViewLog	190
4.1.4	Fusionner et exporter des vidéos.	191
4.1.5	Sauvegarde, impression et copie d'image	196
4.1.6	Réglage des vues déformées	197
4.2	Recherche d'objet	198
4.3	Navigateur de journal avancé	200
4.3.1	Paramètres de filtre	201
4.4	Supprimer le service ViewLog	202
4.4.1	Récupération de vidéos enregistrées depuis GV-VMS	202
4.4.2	Récupérer des images de l'index d'objets	203
4.4.3	Sauvegarde de l'enregistrement	203
4.4.4	Exportation et importation des paramètres de la Liste d'hôtes	204
4.4.5	Affichage du flux secondaire	204
4.5	Lecteur unique	205
4.5.1	Fenêtre de Lecteur unique	205
4.6	Spécifications.....	206





Lecture vidéo

Les vidéos enregistrées peuvent être lues à l'aide des diverses applications logicielles suivantes proposées par le GV-VMS. Leurs principales caractéristiques ont été résumées ci-dessous afin de vous aider à choisir l'application à utiliser selon les circonstances.

Application	Description
ViewLog	Un lecteur multi-fonction destiné à lire les vidéos, rechercher des événements vidéo, fusionner et exporter des vidéos, etc. Cf. <i>4.1 Lecture sur ViewLog</i> .
Recherche d'Objets	Un outil plus pratique pour chercher des fichiers vidéo enregistrés lors d'un mouvement ou d'une alarme. Cf. <i>Recherche d'objet</i> dans ce chapitre.
Service ViewLog Distant	Un système logiciel pour récupérer les fichiers depuis un GV-VMS distant et prenant en charge la plupart des fonctions proposées par le lecteur ViewLog. Cf. <i>Service distant ViewLog</i> dans ce chapitre.
Serveur de Webcam	Un serveur qui accède à distance à la visualisation en temps réel et lit les enregistrements de votre navigateur Web sans requérir l'installation de logiciel additionnel. Cf. <i>Visualisation distante</i> au Chapitre 7.
Lecteur unique	Un lecteur qui lit les fichiers enregistrés avec des fonctions de lectures simples et faciles d'emploi. Cf. <i>Lecteur unique</i> dans ce chapitre.

4.1 Lecture sur ViewLog

ViewLog est un lecteur vidéo qui lit les vidéos enregistrées sans affecter le processus d'enregistrement. Pour lancer ViewLog :

1. Sélectionnez **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Liste de contenu** . La liste de contenu apparaît.
2. Sélectionnez **Ajouter**  > **Importer depuis la visualisation en temps réel** pour importer les visualisations en temps réel courantes sur l'écran de lecture. Pour plus de détails concernant la configuration de la disposition ViewLog, suivez les Étapes 2 et 5 de *Arrangement des dispositions Viewlog* au chapitre 1

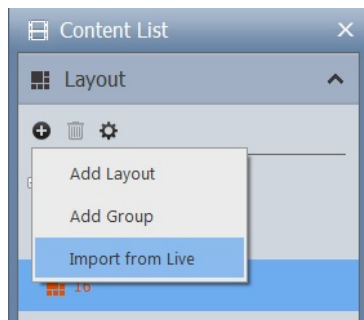


Figure 4-1

3. Vous pouvez optionnellement faire glisser et amener d'autres caméras depuis la Liste de contenu jusque sur l'écran de lecture.
4. Dans la timeline, cliquez sur les flèches ou sur la date pour sélectionner une date dans le calendrier surgissant.

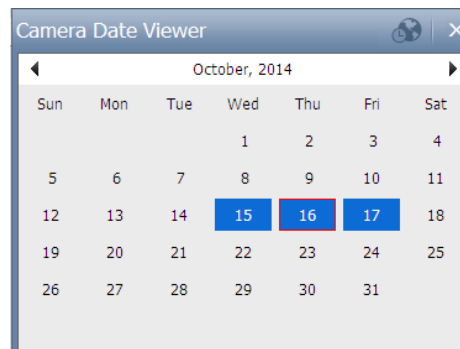
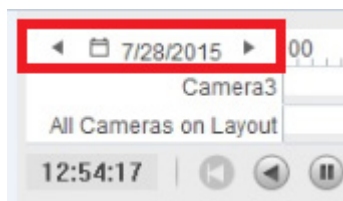



Figure 4-2

5. Cliquez sur **Lecture**  pour lancer la lecture. Pour plus de détails sur le Panneau de commande de ViewLog, voir *Panneau de commande de ViewLog* plus loin dans ce chapitre.

4.1.1 Fenêtre ViewLog

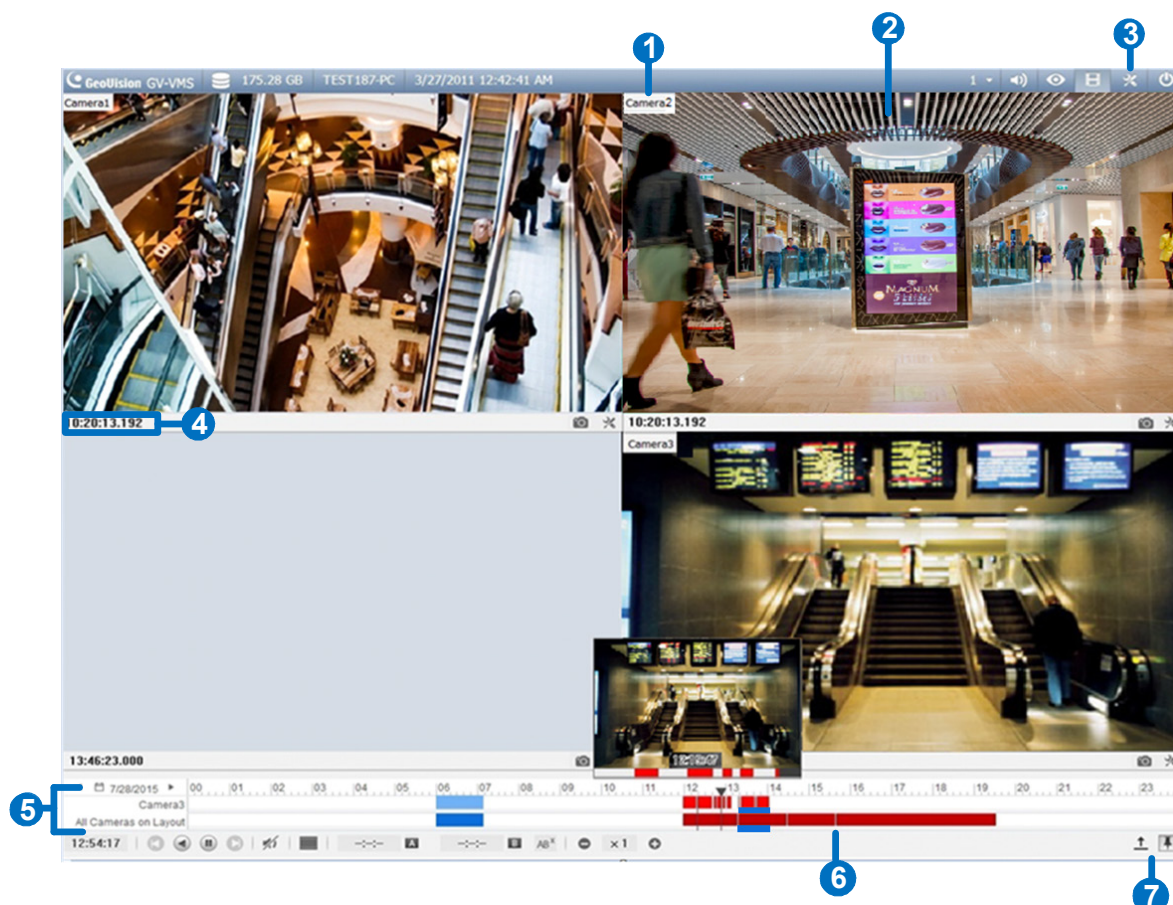


Figure 4-3

N°	Nom	Description
1	Nom de Caméra	Indique le nom de la caméra.
2	Champ de vision de la caméra	Affiche la vidéo.
3	Barre d'outils	Accède aux divers paramètres du lecteur, qui sont présentés dans les sections suivantes. À partir de Paramètres (Barres d'outil > Configuration), vous pouvez activer/désactiver l'insertion de texte et la timeline audio pendant la lecture, et configurer la taille de la fenêtre de Prévisualisation (cf. <i>Panneau de commande de ViewLog</i> plus loin dans ce chapitre).
4	Temps d'enregistrement	Indique la durée d'enregistrement
5	Timeline d'enregistrement	Indique la date d'enregistrement et figure une représentation des enregistrements vidéo. Pour plus de détails, voir <i>Panneau de commandes de ViewLog</i> plus loin dans ce chapitre.
6	Panneau de Lecture	Composé des boutons classiques du contrôle de la lecture. Pour plus de détails, voir <i>Panneau de commandes de ViewLog</i> plus loin dans ce chapitre.
7.	Afficher toutes les bases de données	Affiche les timelines des enregistrements de tous les canaux de caméra.

4.1.1 Panneau de commande ViewLog

Fenêtre d'aperçu

Déplacez le curseur sur la timeline pour voir un aperçu de l'enregistrement. Cliquez sur la timeline pour mettre sur pause tous les canaux au moment sélectionné. Pour changer la taille de l'aperçu, cliquez sur **Barre d'outils** > **Configuration** > **Paramètres**.

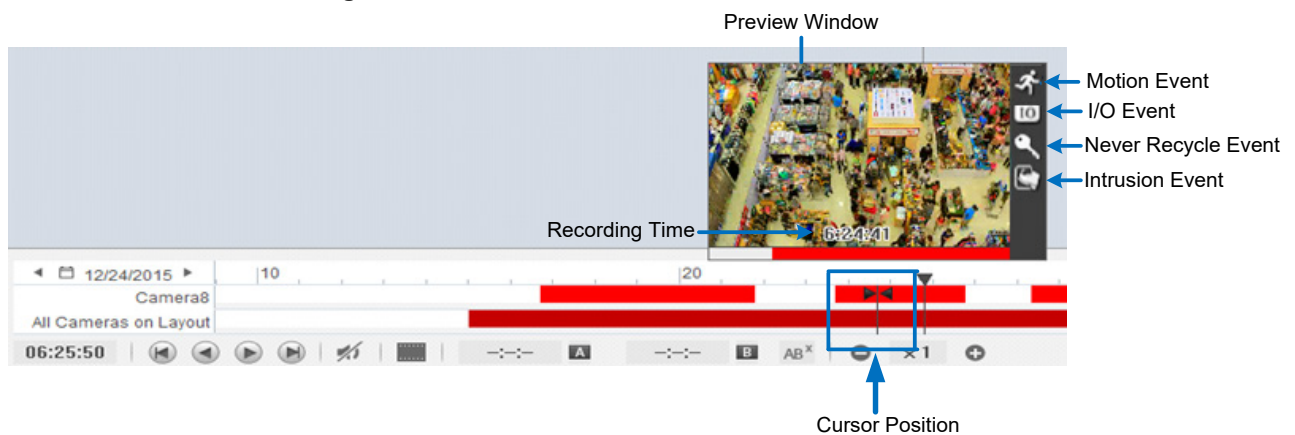


Figure 4-4

Horaire

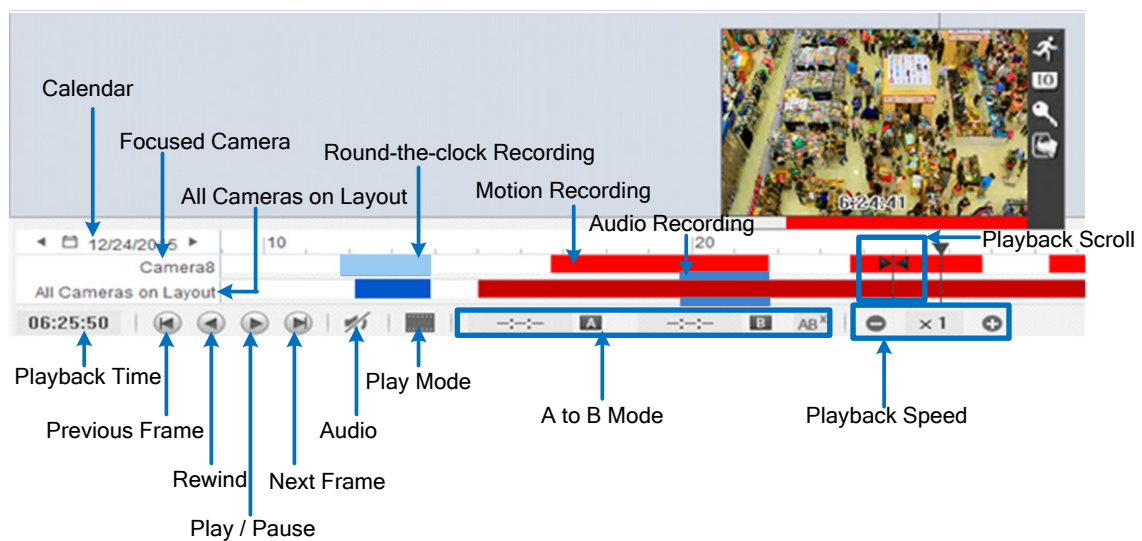


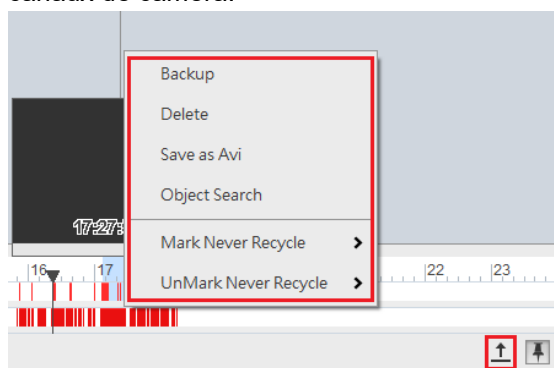
Figure 4-5

Remarque : Les événements 24h/24 sont affichés en bleu, sauf dans les cas suivants :

1. Si la fonction **Enregistrer les événements de mouvement** ou **Intrusion** est activée, l'intervalle des événements déclenchés dans la timeline est affiché en rouge.
2. Si la fonction **Service de WebCam** est activée, l'intervalle de la timeline s'affiche en rouge lorsque les utilisateurs se connectent au GV-VMS de façon distante (via les applications mobiles par ex.).


Astuce :

1. Cliquez avec le bouton de droite et faites glisser sur la timeline pour avoir un accès rapide aux diverses fonctions.
2. Cliquez **Afficher toutes les bases de données**  pour accéder aux timelines de tous les canaux de caméra.



FFigure 4-6

Option de mode de lecture

Par défaut, ViewLog est configuré pour lire la vidéo en mode de Visualisation en temps réel. Pour changer le mode de lecture, cliquez sur  dans le Panneau de commande de Viewlog.

- **Image par Image (sans audio)** : Lit la vidéo image par image sans son ; cependant, la lecture peut être décalée en fonction de la largeur de bande et des performances de l'ordinateur.
- **Temps Réel** : Lit la vidéo en temps réel. Bien qu'elle économise sur le temps de rendu, cette méthode saute des images.

Mode Lecture A à B

Pour une lecture des événements vidéo, vous pouvez définir un point de début et un point de fin pour la lecture automatique:






1. Pour configurer l'image de départ A, cliquez sur  et sélectionnez une heure en cliquant sur la timeline. Cette icône devient bleue et l'heure sélectionnée apparaît dans le panneau ViewLog.



Figure 4-7

2. Cliquez sur  et suivez l'étape 1 pour configurer le point final (image B).
3. Cliquez sur . ViewLog commence la lecture depuis l'image A jusqu'à l'image B de façon répétée.
4. Pour mettre la lecture sur pause, cliquez sur . Pour annuler ce mode de lecture, cliquez sur .

Changer la date affichée sur la timeline d'enregistrement


Vous pouvez directement vous déplacer sur la timeline pour chercher et visionner des enregistrements des jours précédant ou suivant les événements enregistrés.

1. Utilisez la molette de la souris pour agrandir la timeline. L'affichage par défaut de la timeline est 24 heures.
2. Cliquez sur et déplacez-vous sur la timeline vers l'avant et vers l'arrière. La timeline saute entre les jours d'enregistrement.



Figure 4-7

4.1.2 Réglage de la vue de caméra

Pour ajuster la qualité d'image des vidéos enregistrées, cliquez avec le bouton de droite sur la vue de caméra ou cliquez sur **Outils**  pour accéder à ces paramètres :

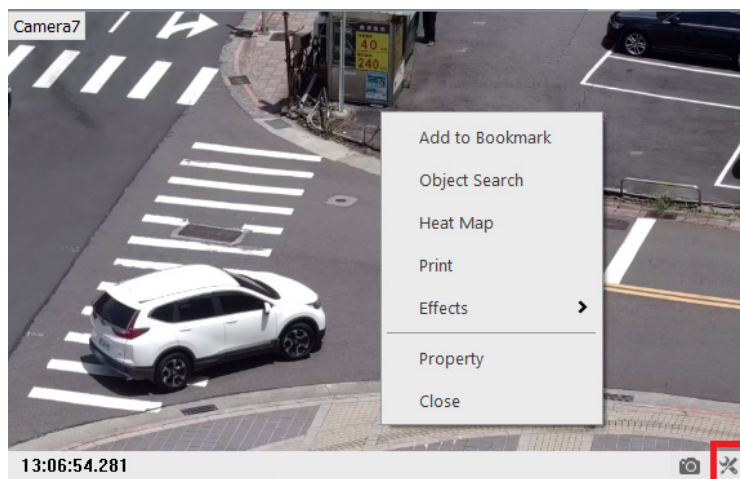




Figure 4-8

- **Recherche d'objet** : Cf. *Recherche d'objet* plus loin dans ce chapitre.
- **Carte thermique** : Voir *Accéder à la Carte thermique dans les enregistrements*, au Chapitre 3.
- **Effets** : Cliquez pour appliquer les effets d'image.
 - ⊙ Pour prendre un instantané de l'image lue couramment, sélectionnez **Copier** puis ouvrez un fichier WORD ou Paint pour y coller et sauvegarder l'image.
 - ⊙ Pour défaire le dernier effet activé, cliquez sur **Défaire l'action précédente**. Pour restaurer les paramètres vidéo originaux, cliquez sur **Défaire tous les effets**.
- **Propriété** :
 - ⊙ **Afficher les sous-titres** : Activé par défaut. Affiche le nom de la caméra.
 - ⊙ **Conservation du format d'image** : Restaurer le format original de la vue de caméra.

4.1.3 Mettre un signet sur des événements vidéo dans ViewLog

Vous pouvez mettre un signet sur des enregistrements souhaités dans le lecteur ViewLog.

1. Cliquez avec le bouton de droite sur la vue de caméra et sélectionnez **Ajouter un signet**.
2. Pour accéder à tous les signets, cliquez sur **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Signet**. Cliquez deux fois sur un signet pour le déplacer sur la position correspondante sur la timeline à l'aide de la Molette de lecture.

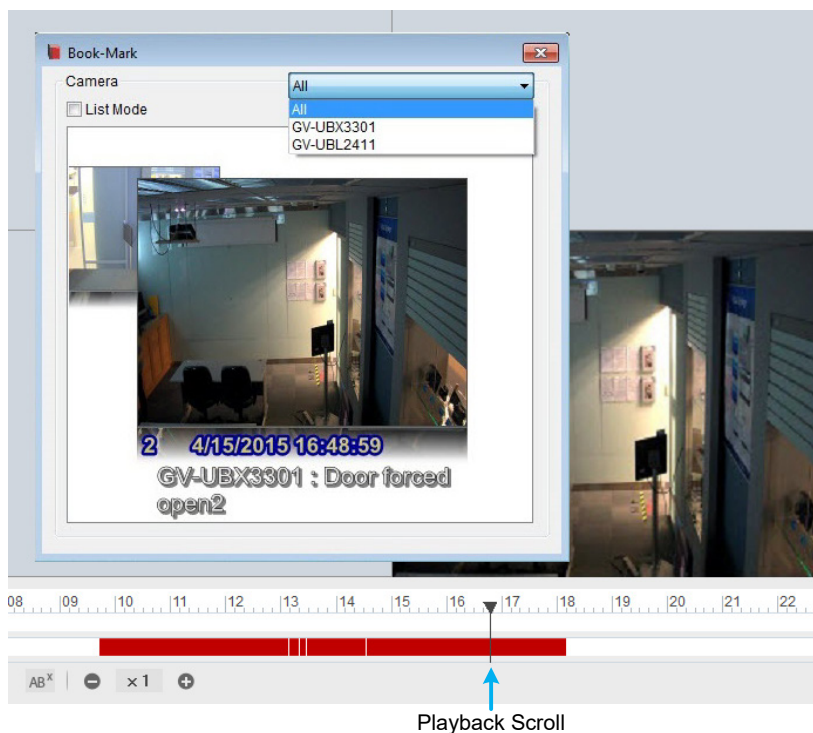


Figure 4-9

3. Vous pouvez sélectionner le **Mode de liste** pour présenter tous les signets dans une liste.

Remarque : Les événements vidéo marqués d'un signet sont étiquetés comme Ne jamais recycler dans Viewlog.

4.1.4 Fusionner et exporter des vidéos.

Vous pouvez fusionner plusieurs vidéos en un fichier AVI ou EXE et l'exporter vers l'ordinateur local.

Remarque : La taille maximum des fichiers exportés est de 2 Go. Tout fichier excédant les 2 Go est divisé en deux fichiers. 16 canaux au maximum sont prises en charge pour la fusion et l'export de plusieurs vidéos

1. Cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Sauvegarder en tant que fichier Avi**. Cette boîte de dialogue apparaît.

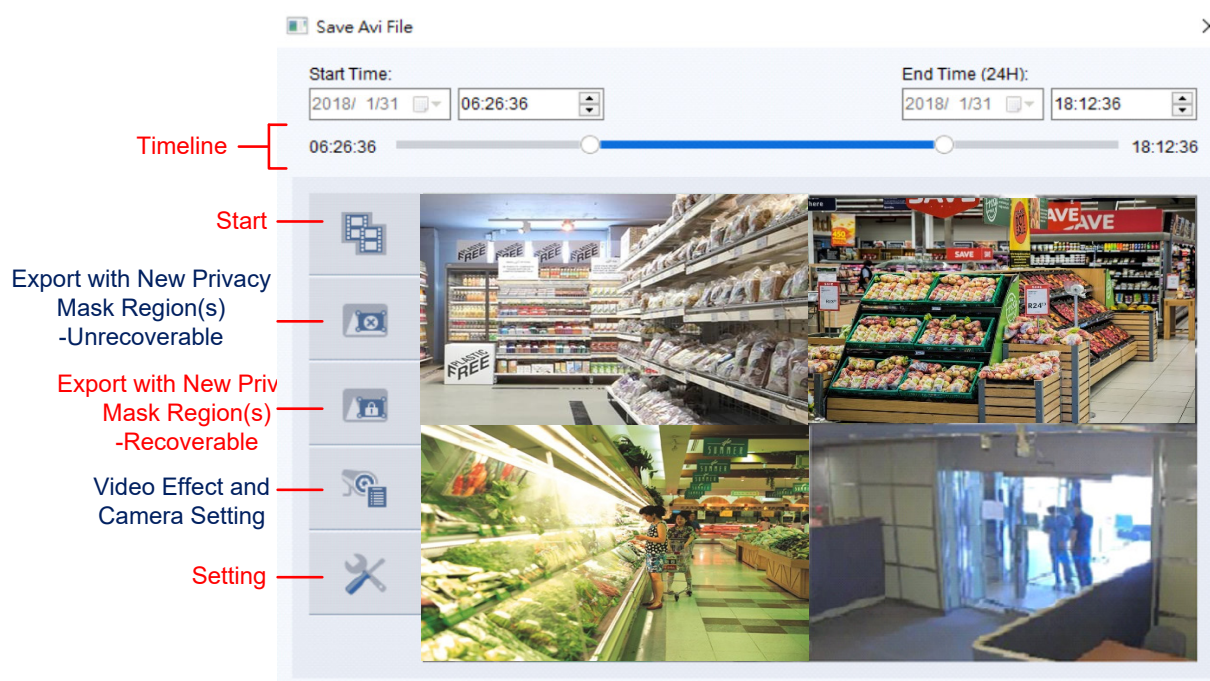



Figure 4-10

2. Cliquez sur **Effets vidéo et paramètres de caméra** pour sélectionner le (les) canal (canaux) de caméra que vous souhaitez exporter.
3. Faites glisser la timeline pour définir une heure de début et de fin de la (des) vidéo(s) à exporter.

4. Pour configurer le chemin d'accès et le format de la vidéo exportée, cliquez sur **Paramètres** .

Cette boîte de dialogue apparaît.

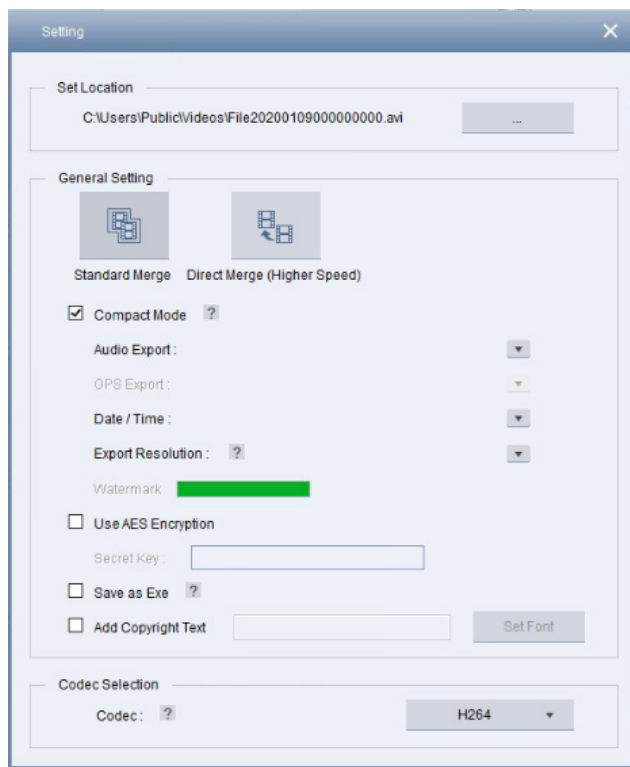


Figure 4-11

[Configurer l'emplacement] Cliquez sur [...] pour attribuer un chemin d'accès de sauvegarde.

[Paramètres généraux]

- **Fusion standard** : Sauvegarder une vidéo intégrale contenant les images d'une seule caméra ou de plusieurs caméras dans ViewLog, avec les périodes enregistrées et non-enregistrées. Un écran bleu vide s'affiche pour les périodes non-enregistrées. **Mode compact** est sélectionné par défaut pour fusionner uniquement les périodes avec des images enregistrées.
- **Fusion directe (Vitesse plus élevée)** : Uniquement disponible lors de l'exportation de vidéos d'un même canal. Permet d'accélérer le processus de fusion des vidéos et de sauvegarder des fichiers vidéo dans le codec dans lequel elles ont été enregistrées initialement. **Mode compact** est sélectionné par défaut pour sauvegarder les fichiers de vidéos compacts en exportant uniquement les images clés.

Remarque : Lors de l'utilisation de **Fusion directe (Vitesse plus élevée)**, le temps de conversion est réduit significativement, mais vous ne pouvez pas personnaliser les paramètres suivants : sélection du codec, récupérabilité du masque de confidentialité et filigrane numérique.

- **Exportation Audio** : Sélectionnez **Débruiteur** pour supprimer les bruits audio de la vidéo, ou sélectionnez **Canal** pour l'export audio.
- **Date /heure** : Sélectionnez d'afficher ou non les estampilles temporelles. Vous pouvez aussi choisir la position de l'estampille, la police de caractère, la taille et la couleur du texte sur les images;
- **Exporter la résolution** : Sélectionner une résolution pour la vidéo exportée.
- **Filigiane** : Uniquement disponible lorsque le filigrane est appliqué à la vidéo enregistrée. Sélectionnez pour inclure le filigrane dans la vidéo exportée.
- **Utilisation du cryptage AES** : Sélectionnez et saisissez un **Code secret** à 16 caractères contenant uniquement des lettres et des chiffres, afin d'ajouter une protection supplémentaire à la vidéo exportée.
- **Sauvegarder en tant que fichier Exe** : Sélectionnez pour sauvegarder les fichiers en format EXE pour lire automatiquement les fichiers avec un lecteur tiers quel qu'il soit. Activer cette fonction permet de lire la vidéo sur l'ordinateur sans installer le codec GeoVision.
- **Ajouter un texte sur le copyright** : Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures ; sert à ajouter des textes sur le copyright définis par l'utilisateur dans l'enregistrement à exporter.
 - ⊙ **Police de caractères** : Cliquez pour configurer la police et la taille des caractères ainsi que l'emplacement du texte de copyright sur l'image enregistrée.

[Sélection du Codec]

- **Geo H264** : Un codec créé par GeoVision qui fournit une image de meilleure qualité, une fréquence d'images supérieure et une taille de fichier inférieure à celles des autres codecs standards. Lorsque cette option est sélectionnée, le codec GeoVision doit être installé sur l'ordinateur lisant la vidéo exportée. Vous pouvez alternativement exporter les fichiers en format EXE pour les lire sur n'importe quel ordinateur.
- **WMV9, H.264 ou MPEG4** : Le codec standard permet aux utilisateurs de lire la vidéo avec Windows Media Player ou tout autre lecteur tiers sans utiliser le codec Geovision. Lorsque cette option est sélectionnée, le Masque de confidentialité que vous avez créé dans **Sauvegarder en tant que fichier AVI** est désactivé.


5. Cliquez sur l'icône **Démarrer**  pour commencer l'exportation.

Remarque : L'audio n'est pas pris en charge pour les vidéos exportées en codec MPEG4.

Pour inclure optionnellement d'autres fonctions dans la vidéo exportée, consultez la section suivante :

Configuration du Masque de confidentialité

Pour configurer les paramètres du Masque de confidentialité de fichiers exportés, cliquez sur

Paramètres  puis commencez par changer le codec pour **Geo H264**.

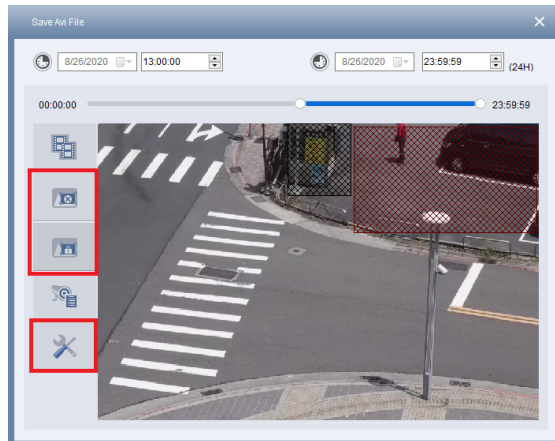





Figure 4-12

-  **Masque de confidentialité irrécupérable** : La (les) zone(s) masquée(s) en noir ne sera(ont) pas récupérable(s) dans les fichiers exportés.
-  **Masque de confidentialité récupérable** : La (les) zone(s) masquée(s) en rouge sera(ont) récupérable(s) avec l'identifiant et le mot de passe de l'administrateur.

Pour configurer des zones masquées, cliquez sur et faites glisser sur l'image puis sélectionnez **Ajouter** ou **Supprimer**.

Combiner des effets spéciaux

Pour combiner des effets spéciaux dans la vidéo exportée, cliquez sur l'icône **Effets vidéo +**

Paramètres de Caméra  puis sélectionnez les effets souhaités pour chacune des caméras sélectionnées.

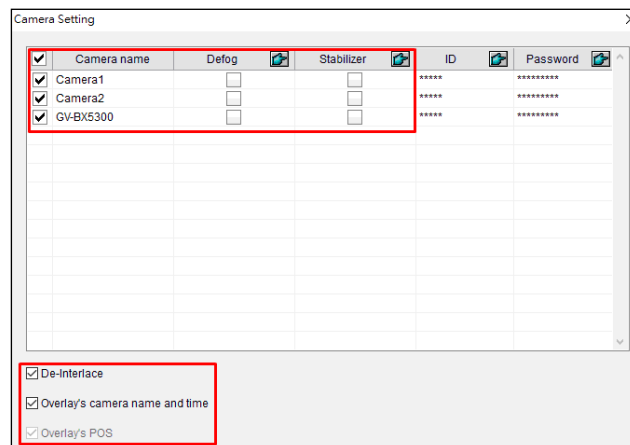


Figure 4-13

Conservation des zones masquées récupérables

Pour les vidéos enregistrées avec l'option du Masque de confidentialité, vous pouvez voir par défaut la (les) zone(s) masquée(s) créée(s) dans le Système principal lors de la connexion avec le compte d'administrateur. Pour conserver la (les) zone(s) masquée(s) avant d'exporter les vidéos enregistrées, saisissez un identifiant et mot de passe aléatoires dans les champs prévus à cet effet ou laissez ces champs vides. Pour plus de détails sur le Masque de confidentialité, cf. *Protection du Masque de confidentialité* dans le chapitre 3.

[illegible]

Figure 4-14

Remarque : Seul l'administrateur peut configurer l'identifiant et le mot de passe pour récupérer ou conserver la (les) zone(s) masquée(s) récupérable(s). Pour octroyer le droit d'accès à des Utilisateurs expérimentés et à des Utilisateurs, cf. *Octroi des privilèges d'accès aux zones récupérables* au Chapitre 3.

4.1.5 Sauvegarde, impression et copie d'image

Vous pouvez prendre un instantané et sauvegarder, imprimer ou copier la vue courante de la caméra sous la forme d'une image, pendant la lecture de la vidéo enregistrée.

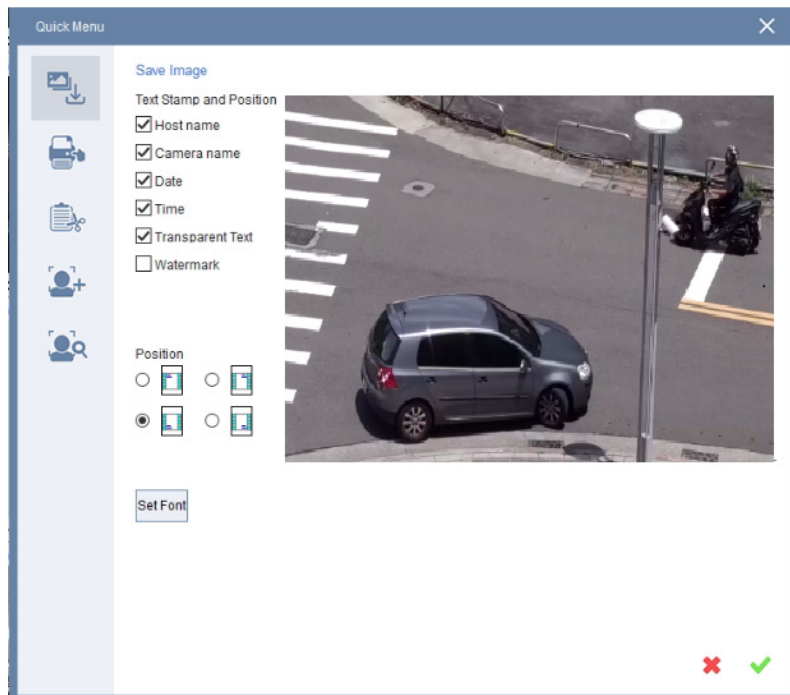





Figure 4-15

1. Cliquez sur  d'un canal de caméra dans ViewLog. Le Menu rapide d'instantané apparaît.
2. Sélectionnez **Sauvegarder l'image** , **Imprimer**  ou **Copier l'image** , pour respectivement sauvegarder, imprimer ou copier l'instantané capturé.

[Insérer du texte dans l'image] Sélectionnez pour ajouter un (des) texte(s) dans l'image. Sélectionnez **Texte transparent** pour créer des estampilles en texte transparent.





[Position] Sélectionnez dans l'image sauvegardée une position souhaitée, supérieure-gauche, supérieure-droite, inférieure-gauche ou inférieure-droite sur laquelle est ajouté le texte.

[Police de caractère] Cliquez dessus pour configurer le style et/ou la taille de la police de caractère à ajouter.

3. Cliquez sur .
 - A. Pour sauvegarder une image, saisissez le nom souhaité, sélectionnez un format de fichier, attribuez un emplacement pour sauvegarder le fichier d'image puis cliquez sur **Sauvegarder**.
 - B. Pour imprimer une image, vous pouvez optionnellement ajouter un format ou changer la taille de l'image et sa position sur la page

4.1.6 Réglage des vues déformées

Lors du visionnement de vidéos sur le lecteur ViewLog, certaines images peuvent être incurvées dans les coins. Corrigez cette distorsion à l'aide de la fonctionnalité de Dewarping de l'objectif grand angle.

1. Cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Effets** > **Dewarping de l'objectif grand angle**.
2. Sélectionnez les caméras sur lesquelles vous voulez appliquer l'effet Dewarping d'objectif à angle large.
3. Pour régler le degré d'ajustement, cliquez sur le bouton . Cette boîte de dialogue apparaît.

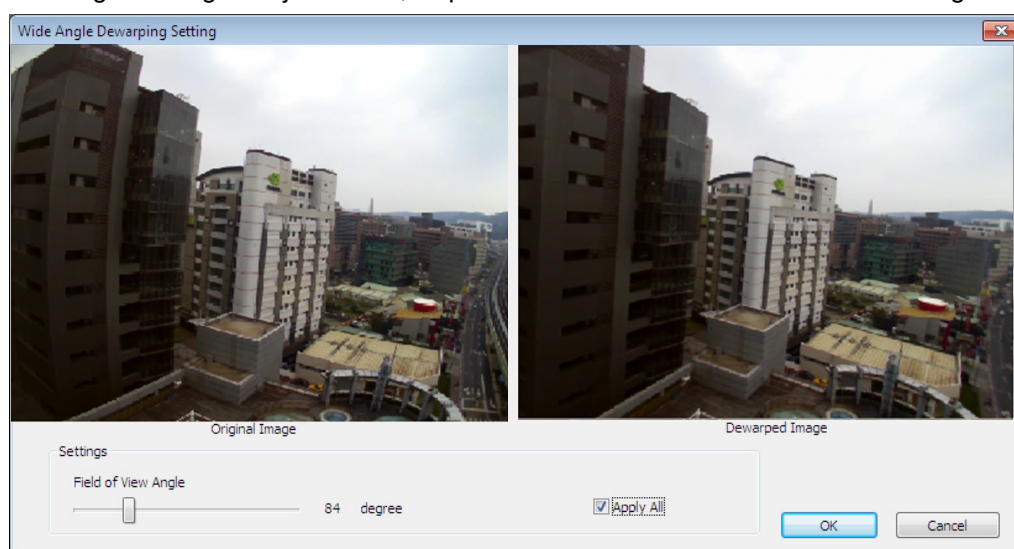





Figure 4-16

4. Déplacez le curseur pour ajuster le degré de déformation. La vue ajustée est affichée à droite.
5. Sélectionnez **Tout appliquer** pour appliquer les paramètres toutes les caméras sélectionnées
6. Cliquez sur **OK**. Les caméras sont immédiatement corrigées (dewarped).

4.2 Recherche d'objet

La Recherche d'objet vous permet d'effectuer deux fonctions : 1. Détectez du mouvement, des objets manquants ou laissés sans surveillance dans les vidéos enregistrées par une caméra lors d'une journée donnée. 2. Effectue la fonction de comptage dans les vidéos enregistrées par une caméra lors d'une journée donnée. Les instructions suivantes constituent un exemple de détection des événements d'objet sans surveillance dans les fichiers enregistrés.

1. Sélectionnez **ViewLog** , cliquez sur le canal souhaité puis sélectionnez **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Recherche d'objet**. La fenêtre suivante s'affiche.

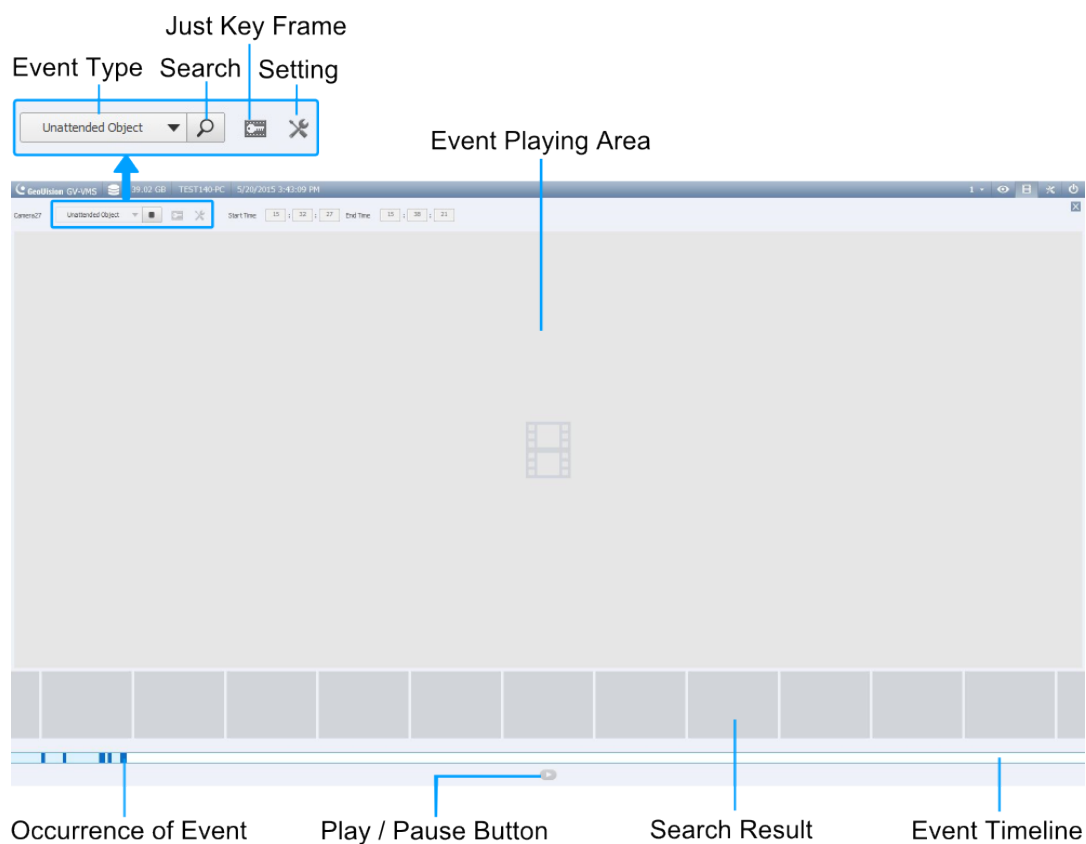




Figure 4-17

2. Sélectionnez un type d'événement dans la liste déroulante .
3. Cliquez sur **Paramètres** .
 - a. Sélectionnez pour détecter les objets par zone ou par taille d'objet.
 - b. Tracez une zone sur l'image de droite pour définir une zone de détection et une taille d'objet.
 - c. Ajustez la **Sensibilité** si nécessaire.

d. Cliquez sur **OK**.

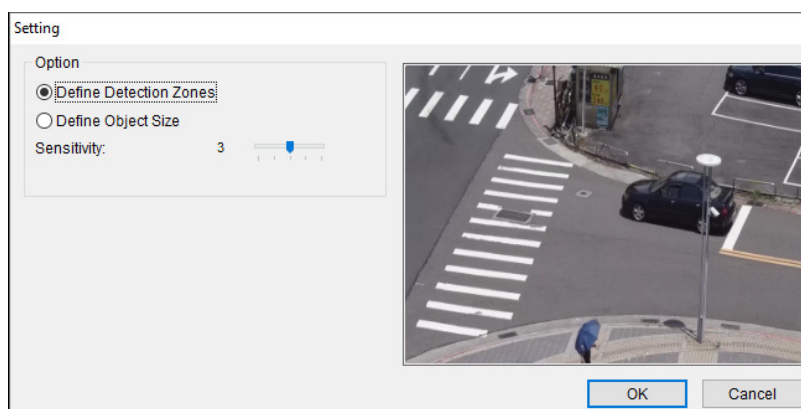


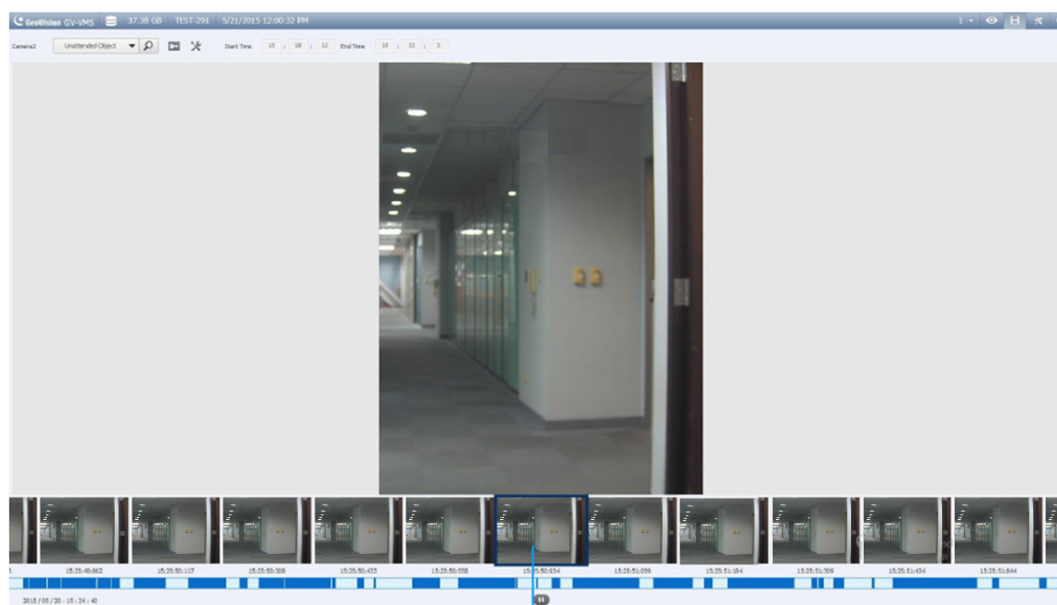


Figure 4-18

4. Cliquez sur **Image clé uniquement**  pour chercher uniquement des images clés. Cliquez sur **Chercher**  et les résultats de la recherche s'affichent en bleu dans la timeline d'événements ci-dessous.
5. Déplacez le curseur sur la timeline pour trouver les résultats souhaités. Cliquez deux fois sur un événement ou cliquez sur le bouton **Lecture** pour visionner l'événement.






Corresponding Search Result

Figure 4-19

4.3 Navigateur de journal avancé

Le Navigateur de journal avancé vous permet de chercher des données d'événements de surveillance, d'activités de système, d'activités d'utilisateur et d'événements de comptage d'objets. Pour plus de détails, consultez *Journal du système* au Chapitre 1.

1. Cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Journal du système** > **Avancé**.
La boîte de dialogue Base de données ouverte apparaît.
2. Spécifiez une plage horaire puis cliquez sur **OK**. Tous les événements figurant dans la plage spécifiée sont affichés dans la fenêtre du Navigateur de journal avancé

Commande du Navigateur de journal avancé

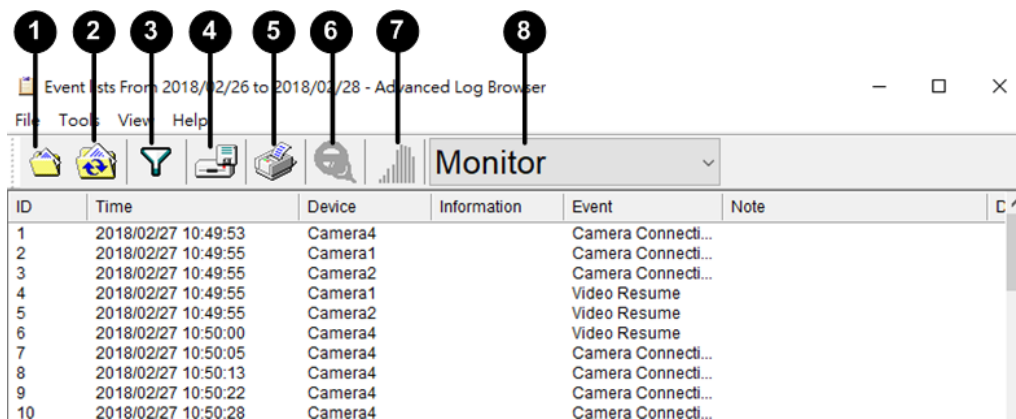


Figure 4-20

N°	Nom	Description
1	Ouvrir	Ouvre une trace d'événements.
2	Recharger	Sélectionnez Recharger tous les tableaux ou Recharger le tableau courant pour actualiser les données chargées.
3	Filtrer	Définit les critères de recherche. Cf. <i>Paramètres de filtre</i> plus loin dans ce chapitre.
4	Sauvegarder	Sélectionnez Tous les tableaux pour sauvegarder toutes les données de journal, ou sélectionnez Tableau courant pour sauvegarder le tableau du journal sur lequel vous vous trouvez. Audio et vidéo sont activés par défaut pour la sauvegarde
5	Imprimer	Imprime la table des traces courante.
6	Filtrage/Annuler le filtrage	Uniquement disponible lorsque le filtrage démarre. Cliquez pour annuler le filtrage. Une fois l'enregistrement terminé, cette icône s'affiche plus sombre.
7	Table de Comptage	Uniquement disponible lors de la sélection du Compteur en tant que type de journal. Cliquez dessus pour afficher les sommes des nombres du comptage des entrées et sorties des caméras ne disposant pas de la fonction de comptage.
8	Type de journal	Sélectionnez pour afficher les types de journaux suivants : moniteur, connexion, système, compteur, fusionner, supprimer, sauvegarder, E/S, notifications, lecture, CMS et TPV.

4.3.1 Paramètres de filtre

Vous pouvez définir les critères de recherche pour rechercher les données de journal désirées. Vous pouvez importer des paramètres de filtrage prédéfinis pour la recherche dans les journaux, ou bien enregistrer les paramètres de filtrage courants de façon à pouvoir les réutiliser ultérieurement.

1. Dans la barre d'outils, cliquez sur le bouton du tableau de journaux souhaité (Moniteur, Système, Connexion ou Compteur), cliquez sur le bouton **Filtre** (n°3 Figure 4-20) puis sélectionnez **Filtre par défaut**. Cette boîte de dialogue apparaît.

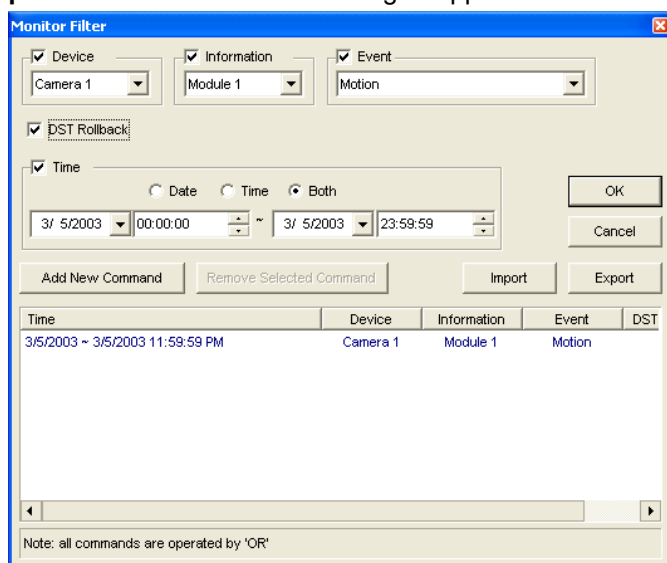


Figure 4-21

2. Définissez les critères de recherche, comme par exemple une caméra ou un laps de temps en particulier.
3. Pour chercher les données d'un journal enregistrées pendant la période de l'heure d'été (DST), sélectionnez **Retour DST**.
4. Pour ajouter davantage de critères de filtre, cliquez sur **Ajouter une nouvelle commande** et répétez l'étape 2.
5. Vous pouvez cliquer sur **Exporter** pour sauvegarder les paramètres courants sur un autre emplacement, ou **Importer** pour appliquer d'autres paramètres de filtre.
6. Cliquez sur **OK** pour afficher les résultats du filtre.

Astuce : La prochaine fois que vous souhaitez utiliser les mêmes paramètres exportés, il vous suffit de cliquer sur le bouton **Filtre**, de sélectionner **Favoris**, puis de sélectionner le nom du fichier exporté.

Remarque : Le chemin d'accès d'Exportation par défaut est **:\\GV folder\\Syslog_Favorites\\Monitor**. Si vous modifiez le chemin d'enregistrement, le nom du fichier exporté n'est pas mentionné dans l'option Favoris.

4.4 Supprimer le service ViewLog




Vous pouvez récupérer les fichiers depuis un GV-VMS distant via le réseau en utilisant le Service distant ViewLog.

GV-Remote ViewLog V2 :

- Prend en charge la plupart des fonctions fournies par ViewLog comme la Sauvegarde, Sauvegarder en tant que fichier AVI, Recherche d'objet, Sauvegarde de fichiers de base de données. Pour plus de détails sur ces fonctions, consultez les configurations de ViewLog dans les sections précédentes de ce chapitre.
- Permet de désactiver les connexions d'une caméra soumise à une charge de réseau importante.
- Permet de sauvegarder les enregistrements depuis un GV-VMS distant.

Remarque : GV-Remote ViewLog V2 possède une interface d'utilisateur améliorée comparée aux versions précédentes de GV-Remote ViewLog. Actuellement, toutes les fonctionnalités de GV-Remote ViewLog ne sont pas disponibles sur GV-Remote ViewLog V2.



4.4.1 Récupération de vidéos enregistrées depuis GV-VMS

1. Téléchargez **GV-Remote ViewLog V2** sur un ordinateur depuis le [Site web de GeoVision](#).
2. Sur le GV-VMS, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Réseau**  > **Serveur du centre de contrôle** > **Service distant ViewLog** pour permettre l'accès distant.
3. Exécutez GV-Remote ViewLog et créez un compte ViewLog distant. Après avoir créé un compte, la boîte de dialogue Ajouter un nouvel hôte apparaîtra
4. Dans le Type d'hôte, sélectionnez **DVR / NVR / VMS**.
5. Saisissez le **Nom** (pour référence), l'**Adresse IP** le **Compte** et le **Mot de passe** du GV-VMS. Modifiez uniquement le port par défaut 5552 si nécessaire.
6. Cliquez sur **OK**.

Lorsque la connexion est établie, vous verrez les événements du GV-VMS distant apparaître dans la Liste des caméras. Pour la lecture, faites glisser les caméras souhaitées depuis la liste jusque sur l'écran de lecture.


4.4.2 Récupérer des images de l'index d'objets

Les images de l'Index des objets incluent l'**Index d'objets**, la **Détection des visages** et les **Instantanés vidéo**. Le Service distant ViewLog vous permet de récupérer toutes les images de l'Index d'objets depuis un GV-VMS via le réseau.

1. Dans la Barre d'outils, sélectionnez **Outils**  > **Chercher dans l'Index d'objets**.
2. Sur la fenêtre Recherche d'index d'objets, sélectionnez la caméra et la date des fichiers voulues pour la lecture.
3. Cliquez sur le bouton **Actualiser**  pour actualiser la date et l'heure.
4. Pour lire les images à l'aide du lecteur ViewLog, cliquez deux fois sur l'image souhaitée dans la Liste de l'Index d'objets.

4.4.3 Sauvegarde de l'enregistrement

Le Service distant ViewLog vous permet de sauvegarder des fichiers depuis un GV-VMS distant. Lorsque le transfert du fichier est interrompu à cause d'une erreur réseau, vous pouvez même reprendre la sauvegarde.

1. Pour sauvegarder les enregistrements, dans la Barre d'outils, sélectionnez **Outils**  > **Sauvegarder**. Voir *Sauvegarder des fichiers enregistrés* dans le Chapitre 5 pour connaître les paramètres de sauvegarde relatifs.
2. Lorsque la sauvegarde est interrompue, le message suivant apparaîtra: *x fichier(s) n'ont pas pu être sauvegardés. Voulez-vous conserver un fichier log et les sauvegarder ultérieurement?*
3. Cliquez sur **Oui**. Il vous est demandé d'enregistrer le fichier de sauvegarde partielle au format *lv.
4. Pour reprendre la sauvegarde, cliquez sur le bouton **Reprendre** en bas de la boîte de dialogue de la Sauvegarde et localiser le fichier de sauvegarde partiel pour continuer.

Pour plus de détails sur la sauvegarde des fichiers, voir *Sauvegarde des fichiers enregistrés* au Chapitre 5.

4.4.4 Exportation et importation des paramètres de la Liste d'hôtes

Vous pouvez exporter et importer la liste d'hôtes vers et depuis un autre GV-Remote ViewLog. Cliquez sur le bouton **Outils** dans la Liste des caméras pour accéder à ces fonctions.

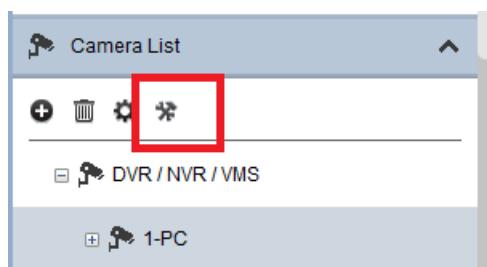



Figure 4-22

4.4.5 Affichage du flux secondaire

Pour réduire la latence de réseau lors de la lecture de plusieurs canaux, vous pouvez choisir d'afficher le réseau secondaire des images de taille inférieure depuis des hôtes connectés si l'enregistrement en flux double est disponible. Pour ce faire, dans la barre d'outils, cliquez sur **Affichage**  > **Afficher en premier le flux double**.

4.5 Lecteur unique

Lors de la sauvegarde de fichiers enregistrés, vous pouvez choisir d'inclure le lecteur de ViewLog ou le Lecteur Unique (cf. *Sauvegarde des fichiers enregistrés* au Chapitre 5). Comparé à ViewLog, le Lecteur Unique propose des fonctions de lecture plus simples et plus pratiques. Pour lire les vidéos enregistrés à l'aide du Lecteur unique, ouvrez le fichier de sauvegarde et lancez **GVSinglePlayer.exe**.

4.5.1 Fenêtre de Lecteur unique

Cliquez sur **Fichiers > Ouvrir le fichier** pour sélectionner le fichier que vous souhaitez lire. Pour lire plusieurs fichiers enregistrés ensemble sur un écran divisé en 16 parties, cliquez sur **Fichiers > Ouvrir le fichier** pour sélectionner le dossier qui va collecter les divers enregistrements de caméra.

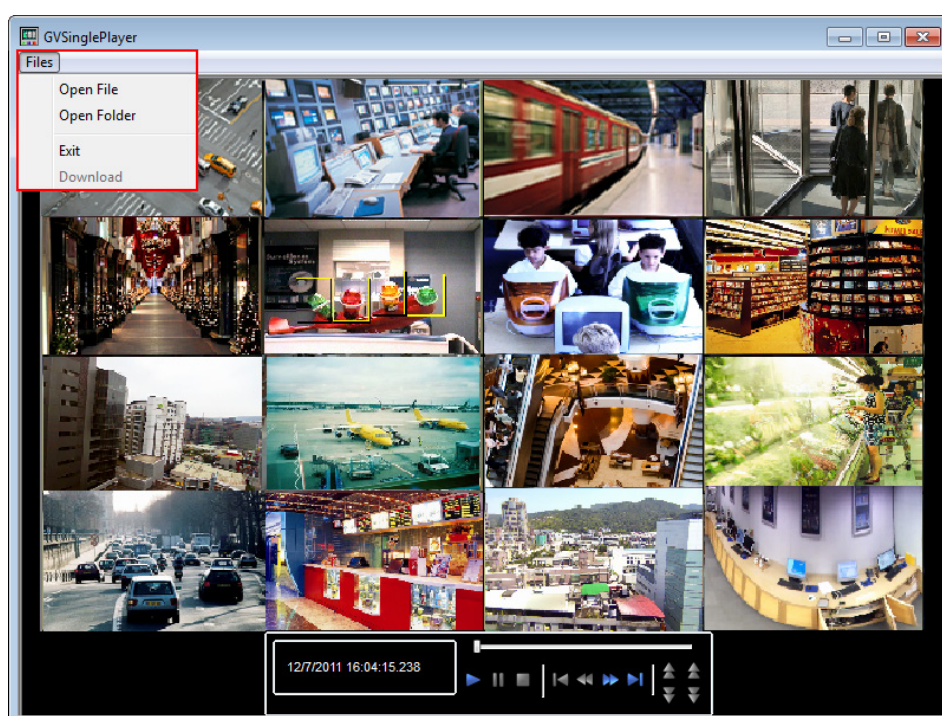


Figure 4-23

4.6 Spécifications

Fonction	Remarques
Support pour le désembuage	Oui (64 canaux)
Support pour la stabilisation	Oui (64 canaux)
Support pour la visualisation PIP	Oui
Support pour la visualisation PAP	Oui
Support pour la visualisation panoramique	Oui (4 ensembles de visualisation panoramique)
Vidéos exportés en tant que fichiers .AVI	Oui
Recherche d'Objets	Oui
Prend en charge la vue Fisheye (très grand angle)	Oui

Chapitre 5

Sauvegarde, suppression et réparation 208

5.1	Sauvegarde des données de journal	208
5.2	Sauvegarder les fichiers enregistrés	209
5.3	Supprimer des fichiers enregistrés	212
5.4	Réparer les chemins d'accès des fichiers endommagés	213
5.5	Réparer les fichiers endommagés	214

Sauvegarde, suppression et réparation


Ce chapitre explique comment sauvegarder et supprimer des fichiers audio/vidéo sur le disque dur. Les fichiers vidéos peuvent être copiés sur un support de stockage externe comme des lecteurs CD-R, DVD, MO ou ZIP.

5.1 Sauvegarde des données de journal

Grâce aux Traces du Système, vous pouvez sauvegarder toutes les données de traces ou les données filtrées en fonction de critères.

1. Cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Journal du système** > **Avancé**.

La boîte de dialogue Base de données ouverte apparaît.

2. Spécifiez une plage horaire puis cliquez sur **OK**. Tous les événements enregistrés au cours de la plage spécifiée sont affichés dans la fenêtre du Navigateur de journal avancé
3. Cliquez sur **Sauvegarder**  dans la barre d'outils. La boîte de dialogue d'Export de la base de données des clients apparaît.

[Option de tableau] Sélectionnez **Tous les tableaux** pour sauvegarder toutes les données de journal, ou sélectionnez **Tableau courant** pour sauvegarder le tableau du journal sur lequel vous trouvez.

[Exporter avec les données vidéo/audio] Sauvegarde toutes les pièces jointes en format vidéo/audio avec les données de journal.

4. Cliquez sur **OK**. La boîte de dialogue de la Sauvegarde (Figure 5-1) apparaît.
5. Dans la section Support, sélectionnez la méthode et la destination de sauvegarde des fichiers de journal puis cliquez sur **OK** dans la barre d'outils.

Remarque :

1. Pour sauvegarder les données filtrées, utilisez la fonction **Filtre** pour définir préalablement les critères de recherche. Voir *Paramètres de filtre* et *Navigateur de journal avancé* au chapitre 4.
 2. Pour ouvrir les données sauvegardées, lancez **EZSysLog.exe** à partir du fichier sauvegardé.
-

5.2 Sauvegarder les fichiers enregistrés

1. Cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Sauvegarder**. Cette boîte de dialogue apparaît.

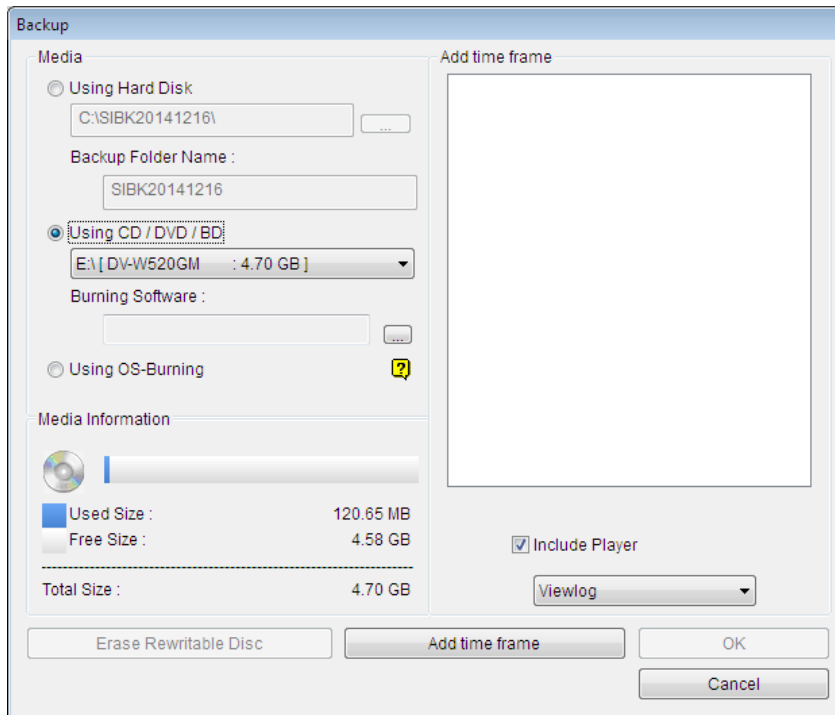


Figure 5-1

2. Sélectionnez un média destination pour sauvegarder les fichiers.

[Support]

- **Utiliser Disque Dur:** Cliquez sur le bouton [...] pour sélectionner le disque dur souhaité.
- **Nom du Dossier de Sauvegarde :** Saisissez le nom que vous souhaitez attribuer au dossier de sauvegarde.
- **Utilisation des CD/DVD/BD :** Cliquez pour sauvegarder les fichiers sur un support CD ou DVD à l'aide d'un logiciel tiers.
 - Cliquez sur le bouton [...] pour attribuer le logiciel de gravure souhaité (fichier .exe). Après avoir cliqué sur **OK** dans la boîte de dialogue de la Sauvegarde (Figure 5-1), le système vous demande de coller les fichiers sauvegardés dans le programme d'enregistrement CDR, et de coller et sauvegarder les fichiers dans le programme de gravure choisi.
 - Si votre ordinateur est équipé du logiciel Nero 6.6.0.14 ou d'une version ultérieure, vous pouvez directement graver les fichiers sur un CD/DVD sans avoir à indiquer un logiciel de gravure et à coller les fichiers sauvegardés dans un programme d'enregistrement CDR.
 - Si votre ordinateur est équipé du logiciel Nero 7.0 ou d'une version ultérieure, vous pouvez graver directement les fichiers sur un disque Blu-ray.

- **Utiliser le logiciel de gravure du système d'exploitation:** Permet de graver les fichiers sur un DVD/CD/Blu-ray à l'aide du logiciel intégré du système d'exploitation. Notez que votre disque dur doit posséder au moins 1 Go d'espace tampon.

[Informations sur le support] Indique l'espace utilisé et l'espace disponible sur les supports CD/DVD ou sur le disque local.

3. Cliquez sur le bouton **Ajouter calendrier** pour déterminer une période et quels fichiers sauvegarder.

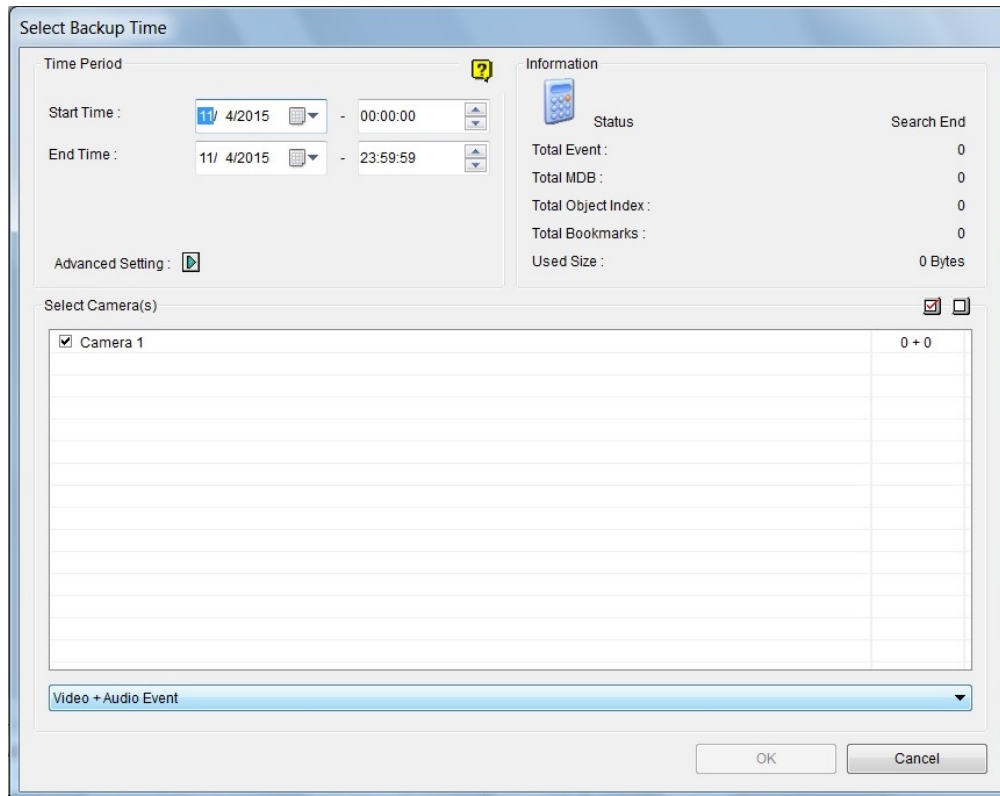


Figure 5-2

[Période de temps] Spécifie les périodes de sauvegarde.

[Informations] Indique le nombre de fichiers sauvegardés et leur taille totale. (Total MDB[MDB Total] fait référence aux fichiers des Traces du Système.)

[Paramètres avancés] : Cliquez sur  pour choisir quels fichiers sauvegarder :

- **Fichiers de la Base de Données** : Sauvegarde les fichiers depuis le Journal du système.
- **Fichiers de l'Index d'objets** : Sauvegarde les fichiers de l'Index d'objets.
- **Événements Ne jamais recycler uniquement** : Sauvegarde uniquement les événements Ne jamais recycler.
- **Décochez les événements à recycler après avoir effectué la sauvegarde** : Après avoir effectué la sauvegarde, les événements qui ne sont jamais recyclés ne sont pas cochés pour le recyclage.
- **Inclut les événements de retour à l'heure d'été** : Sauvegarde les événements enregistrés pendant l'heure d'été (DST).

■ **Fichiers avec signet** : Sauvegarde les fichiers avec signet.

[Sélectionnez une(des) caméra(s)] Sélectionne la(les) caméra(s) pour la sauvegarde. Le nombre de fichiers vidéo et audio de chaque caméra est indiqué respectivement, par exemple "Caméra 1 1 + 0" signifie que la Caméra 1 possède 1 fichier vidéo et aucun fichier audio.




■ **Liste déroulante Événements Vidéo + Audio** : Sélectionnez le type d'événements vidéo pour la sauvegarde.

4. Cliquez sur **OK** pour ajouter le programme. Vous pouvez répéter l'étape 3 pour créer jusqu'à 10 périodes.
5. Pour inclure le lecteur aux fichiers sauvegardés, sélectionnez **Inclure le lecteur** en bas à droite de la boîte de dialogue de la Sauvegarde puis sélectionnez **ViewLog** ou **Lecteur unique**. **ViewLog** est sélectionné par défaut. Si aucun lecteur n'est sélectionné, vous pouvez uniquement lire les fichiers sauvegardés sur les ordinateurs équipés du codec Geovision.
6. Cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue de la Sauvegarde pour lancer la sauvegarde.

Remarque :

1. Si vous n'arrivez pas à graver un CD, assurez-vous que l'enregistrement sur CD est activé dans votre graveur de CD : ouvrez **Bureau**, cliquez avec le bouton de droite sur l'icône du lecteur CD, cliquez sur **Propriétés**, cliquez sur l'onglet **Enregistrement**, puis cochez **Activer l'enregistrement CD sur ce lecteur**.
 2. Pour plus de détails sur ViewLog et Lecteur unique, voir le chapitre 4 *Lecture vidéo*.
-

5.3 Supprimer des fichiers enregistrés

1. Pour supprimer des fichiers à l'aide de ViewLog, cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Supprimer**. Cette boîte de dialogue apparaît.

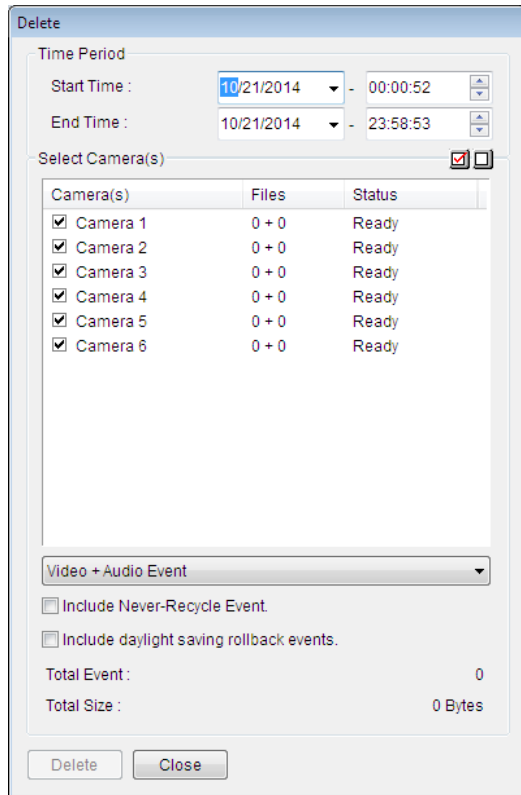





Figure 5-3

2. Définissez la période pour la suppression de fichiers.
3. Décochez les caméras pour lesquelles vous ne voulez pas supprimer les fichiers concernés.
4. Utilisez la liste déroulante pour choisir le type d'événements à supprimer, par exemple vidéo, audio ou les deux.
5. Pour supprimer des événements Ne jamais recycler, sélectionnez **Inclure les événements Ne jamais recycler**.
6. Pour supprimer les événements enregistrés pendant la Période de l'heure d'été (DST), sélectionnez **Inclure les événements de retour à l'heure d'été**.
7. Cliquez sur le bouton **Supprimer**.

Remarque :

1. Pour voir les journaux des événements du compteur, cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Journal du système** > **Tableau des moniteurs**, puis cliquez sur l'onglet **Supprimer**.
 2. Pour voir le chemin d'accès du stockage et la taille totale des fichiers d'une caméra, cliquez avec le bouton de droite sur la caméra puis sélectionnez **Aperçu des événements** dans la boîte de dialogue Supprimer.
-

5.4 Réparer les chemins d'accès des fichiers endommagés

Utilisez la fonction Supprimer du GV-VMS (cf. *Suppression des fichiers enregistrés* plus haut dans ce chapitre) pour supprimer correctement des fichiers audio et vidéo. Si vous déplacez ou supprimez un fichier vidéo à l'aide de Windows Explorer ou du Gestionnaire de fichiers Windows, le GV-VMS est incapable de détecter ce changement. Dans ce cas, utilisez l'Utilitaire de réparation de la base de données pour réparer les fichiers enregistrés égarés ou manquants qui ne sont pas identifiés par le lecteur ViewLog. Tant que ces fichiers sont conservés sur les disques durs et sont détectables par le système d'exploitation Windows, l'Utilitaire peut restaurer ces fichiers enregistrés jusque dans leur chemin d'accès par défaut et leur permettre ainsi d'apparaître dans Viewlog. Cet utilitaire est fourni avec l'installation du Système Principal. Suivez les étapes ci-dessous pour réparer les chemins d'accès:

1. Allez dans le menu de **Démarrer Windows > Tous les programmes > Fichier GV-VMS > Utilitaire de réparation de la base de données**. Un Identifiant et un Mot de Passe valides sont obligatoires.
2. Lorsque la boîte de dialogue Sélectionnez une caméra pour la réparation de la base de données apparaît, sélectionnez les caméras dont la base de données nécessite une réparation puis cliquez sur **OK**. Cette boîte de dialogue apparaît.

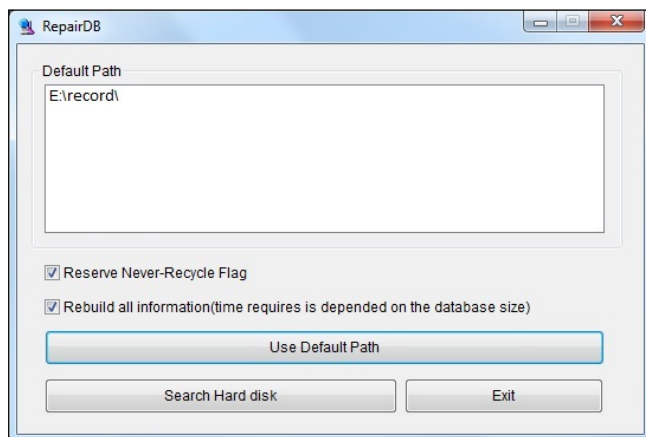


Figure 5-4

3. Si vos fichiers enregistrés existent uniquement dans un chemin d'accès prédéfini, cliquez sur le bouton **Utiliser le chemin d'accès par défaut** pour recréer le chemin d'accès uniquement dans le disque dur prédéfini pour l'enregistrement.
4. Si vos fichiers enregistrés sont dispersés sur différents disques durs, cliquez sur le bouton **Chercher dans les disques durs** pour permettre de recréer plusieurs fois ces chemins d'accès sur tous les disques durs connectés au GV-VMS.

Remarque :

1. La fonction de réparation et la fonction de recherche ne fonctionnent pas avec les fichiers renommés manuellement.
2. Utilisez cet Utilitaire pour réparer votre base de données si l'un des scénarios suivants s'applique à ViewLog :
 - a. Un point d'interrogation apparaît devant un fichier vidéo dans la liste Événements Vidéo.
 - b. Lorsque vous sélectionnez un fichier et cliquez sur le bouton **Lecture**, aucune vidéo ne s'affiche.

5.5 Réparer les fichiers endommagés

Utilisez cette fonction pour réparer les fichiers vidéo endommagés, si l'ordinateur a été éteint d'une façon inappropriée, par ex. suite à une panne de courant.

Astuce : Lorsqu'un ordinateur a été éteint d'une façon inappropriée, la première chose à faire avant de démarrer le GV-VMS est de lancer l'**Utilitaire de réparation des bases de données**. Après avoir exécuté l'Utilitaire, revenez à ViewLog et visionnez les Événements vidéo. Vous devriez pouvoir maintenant lire tous les fichiers vidéo. Cependant, si vous voyez un point d'interrogation après avoir cliqué sur le fichier, le problème peut venir d'une éventuelle interruption du processus d'enregistrement. Pour réparer le fichier, lancez l'Utilitaire de réparation AVI et procédez aux étapes suivantes.

1. Cliquez deux fois sur **AVIRepairAPI.exe** dans le dossier GV. Cette boîte de dialogue apparaît.

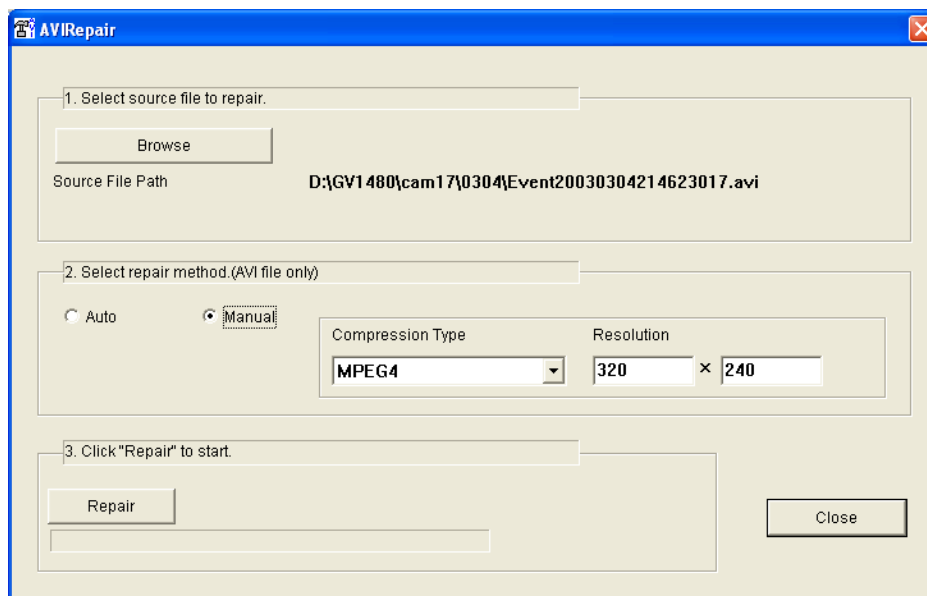


Figure 5-5

2. Cliquez sur le bouton **Parcourir** pour trouver le fichier vidéo endommagé
3. Si vous connaissez le codec et la résolution du fichier, sélectionnez **Manuel**, **Type de compression** puis saisissez la **Résolution**. Alternativement, sélectionnez **Auto** mais la réparation prend dans ce cas plus de temps.
4. Cliquez sur le bouton **Réparer** pour démarrer.

5. Il se peut que vous voyez les images déformées ou **Aucune image** sur l'écran de visualisation si un codec ou une résolution incorrects ont été sélectionnés. Cliquez sur **Non** pour la combinaison suivante jusqu'à ce qu'une image complète apparaisse.

Image déformée

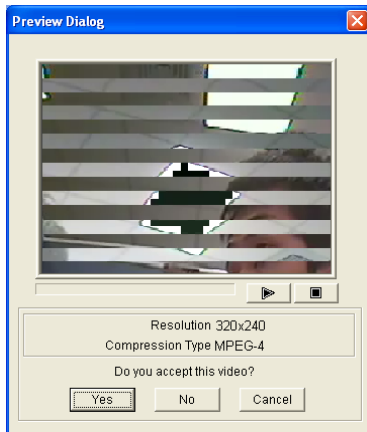


Figure 5-6

Pas d'image



Figure 5-7

Image complète

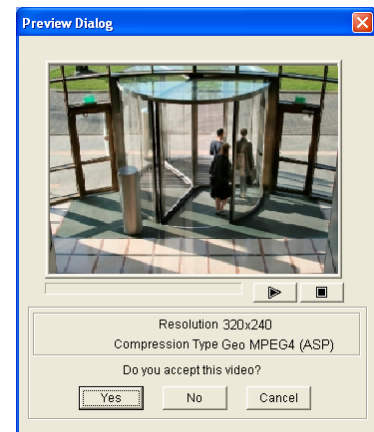


Figure 5-8

6. Lorsqu'une image complète est affichée, cliquez sur le bouton de flèche pour prévisualiser le fichier.
7. Cliquez sur **Oui** pour lancer la réparation.
8. Cliquez sur **Oui** pour écraser ou sur **Non** pour sauvegarder ce fichier avec un autre chemin d'accès. Notez que si vous choisissez **Non** lors de cette étape, il vous faut impérativement exécuter de nouveau l'**Utilitaire de réparation de la base de données** après avoir quitté ce programme

Chapitre 6

Applications d'E/S..... 217

6.1	Paramétrage des périphériques E/S.....	217
6.1.1	Ajouter des périphériques E/S	218
6.1.2	Configuration des périphériques d'entrée et de sortie (E/S)	219
6.1.3	Gâchette	220
6.1.4	Conservation du dernier état de la Bascule	222
6.1.5	Paramétrage des périphériques E/S PLC	224
6.2	Applications E/S avancées.....	226
6.2.1	Configuration d'actions lors du déclenchement d'entrée	227
6.2.2	Déplacer une caméra PTZ sur un(des) point(s) prédéfini(s) lors du déclenchement d'un périphérique d'entrée	228
6.2.3	Configuration des modes temporaire et constant	229
6.2.4	Désactivation d'alarme et d'alerte lors du déclenchement de périphérique d'entrée	230
6.2.5	Autres fonction d'applications E/S	231
6.3	Périphériques E/S dans la liste de contenu	232
6.4	Automatisation visuelle	233




Applications d'E/S

Ce chapitre aborde la manière dont vous pouvez installer et contrôler les périphériques E/S (E/S) connectés au GV-VMS. Les applications d'E/S comportent les fonctions suivantes :

- Enregistrer des vidéos, envoyer des notifications par email et déclencher des périphériques de sortie lors du déclenchement de signaux d'entrée.
- Déplacer la caméra PTZ vers un emplacement prédéfini lors d'une alerte d'entrée.
- Supporter les systèmes de contrôle d'accès en modes Temporaire et Constant
- Automatisation visuelle pour déclencher automatiquement un périphérique de sortie en cliquant sur la vue de la caméra.

6.1 Paramétrage des périphériques E/S

Pour connecter un appareil E/S à l'ordinateur équipé du GV-VMS, vous avez besoin des dispositifs additionnels suivants : GV-Net, carte GV-Net, carte GV-NET/IO ou boîtier GV-E/S. Pour plus de détails, consultez le [site web de GeoVision](#).

Pour configurer les périphériques E/S du GV-VMS, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Accessoires** (si disponible) > **Appareil E/S** (si disponible) > **Installation de périphérique E/S**. La fenêtre suivante s'affiche.

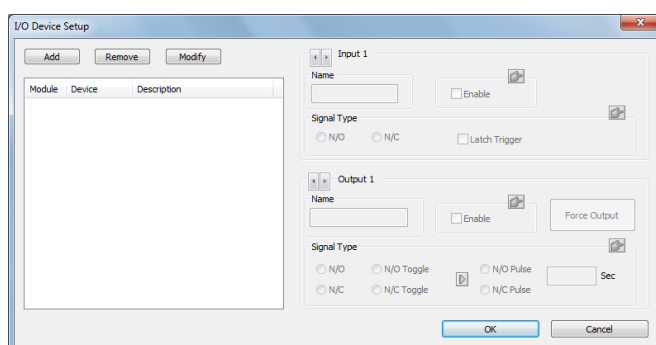


Figure 6-1

Remarque : L'option **Accessoires** apparaît uniquement lorsque le Clavier GV ou le Joystick GV ont été installés sur le GV-VMS. L'option **Périphérique E/S** est disponible uniquement après l'installation d'au moins un appareil E/S.

6.1.1 Ajouter des périphériques E/S

Pour ajouter un périphérique E/S au GV-VMS, cliquez sur le bouton **Ajouter** dans la boîte de dialogue d'installation du périphérique E/S.

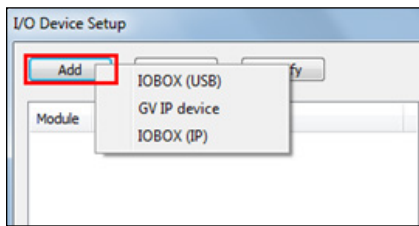

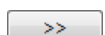


Figure 6-2

Il y a trois manières d'ajouter un périphérique E/S :

- **Boîtier E/S (USB) :** Sélectionnez si le GV-VMS est connecté au boîtier GV-E/S via une connexion USB.
 1. Sélectionnez le type de **Périphérique** connecté.
 2. Sélectionnez le **port COM** pour connecter le périphérique.
 3. Attribuez un n° **Adr.** à l'appareil. Commencez par configurer le premier périphérique sur 1, puis attribuez une adresse différente pour chaque nouveau périphérique ajouté.

- **Périphérique GV-IP** Le GV-VMS peut contrôler à distance les périphériques E/S connectés à des périphériques GV-IP via une connexion TCP/IP. Sélectionnez le périphérique GV-IP parmi les périphériques E/S installés puis cliquez sur le bouton .

- **Boîtier E/S (IP) :** Le GV-VMS peut contrôler à distance les périphériques E/S connectés au boîtier GV-E/S via une connexion TCP/IP.
 1. Cliquez sur le bouton **Chercher** pour chercher des périphériques disponibles dans LAN ou cliquez sur **Ajouter** pour saisir manuellement les informations de connexion du périphérique.
 2. Sélectionnez le périphérique et cliquez sur le bouton . Saisissez le **Nom d'utilisateur** et le **Mot de passe** si nécessaire.

6.1.2 Configuration des périphériques d'entrée et de sortie (E/S)

Activez le périphérique E/S après l'avoir ajouté. Vous pouvez, pour les boîtiers GV-E/S connectés via USB, configurer le type de signal sur le GV-VMS. Pour les périphériques GV-IP et les boîtiers GV-E/S connectés via TCP/IP, vous devez configurer le type de signal sur l'interface Web de l'appareil.

[Entrée X] Cliquez sur les boutons de **Flèche** pour sélectionner le périphérique d'entrée puis cliquez sur **Activer**.

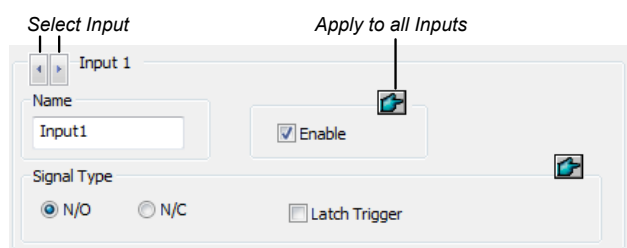


Figure 6-3

- **Nom** : Spécifiez un nom pour le périphérique d'entrée.
- **Type de signal** : Sélectionnez un type de signal pour votre périphérique d'entrée : NO (normalement ouvert), NC (normalement fermé) ou Gâchette. Pour plus de détails sur Gâchette, voir *Gâchette* plus loin dans ce chapitre.

[Sortie X] Cliquez sur les boutons de **Flèche** pour sélectionner le périphérique de sortie puis cliquez sur **Activer**.

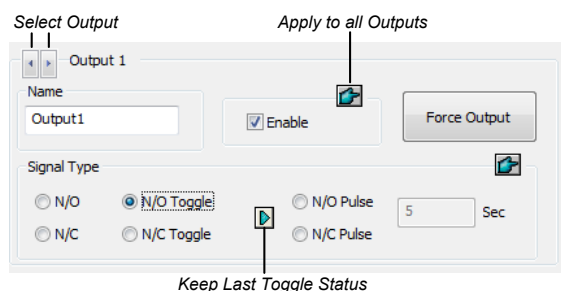


Figure 6-4

- **Nom** : Spécifiez un nom pour le périphérique de sortie.
- **Forcer la Sortie** : Cliquez ici pour tester le signal du périphérique sélectionné.
- **Type de signal** : Sélectionnez un type de signal : N/O (Normal Ouvert), Bascule N/O, Pulsation N/O, N/C (Normal Fermé), Bascule N/C et Pulsation N/C. Pour le type de sortie à **Bascule**, l'alerte sortie continue d'être déclenchée jusqu'à qu'une nouvelle alerte d'entrée mette fin à l'alerte de sortie. Pour le type de sortie à **Pulsation**, l'alerte de sortie est déclenchée pendant la durée de temps que vous avez spécifiée dans le champ des Secondes.
- **Conserver le dernier état de la Bascule** : Voir *Conserver le dernier état de la Bascule*, plus loin dans ce chapitre.

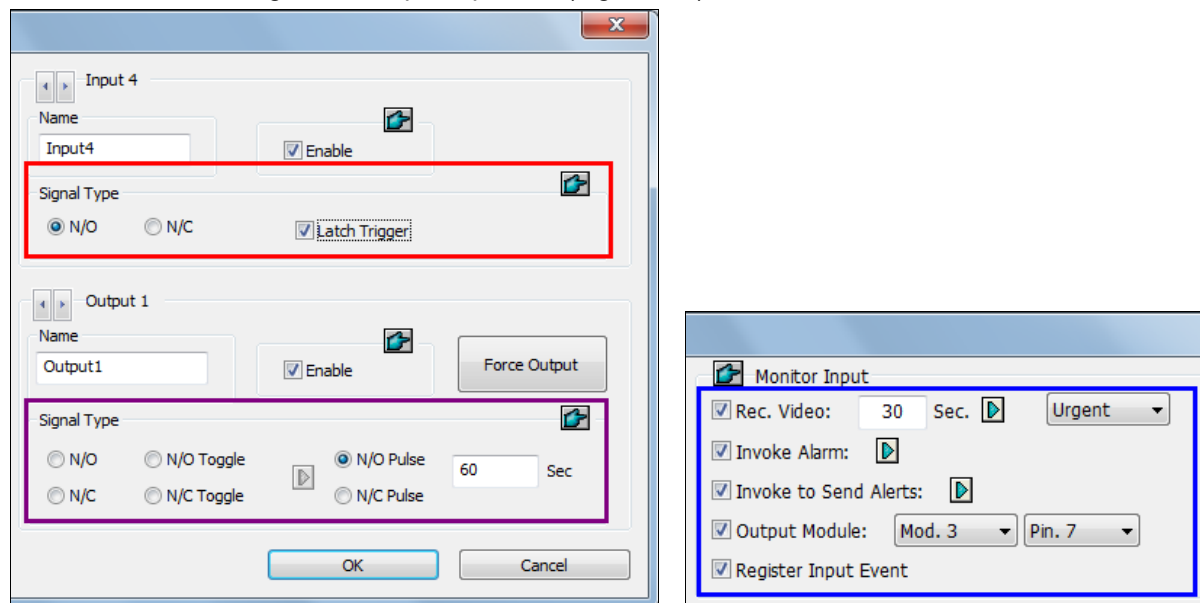
Remarque : Les caméras PTZ et les périphériques d'E/S ne peuvent pas être assignés au même port en même temps.

6.1.3 Gâchette

Au lieu que de fournir une alarme de sortie constante dans N/O et N/C pendant le déclenchement d'une alerte, l'option de Gâchette fournit un déclenchement de sortie temporaire.

Configuration de la Gâchette

Dans la boîte de dialogue du Périphérique E/S (Figure 6-1), sélectionnez **Gâchette**.



Installation du périphérique E/S

Configuration d'application E/S

Figure 6-5

Exemple d'utilisation :

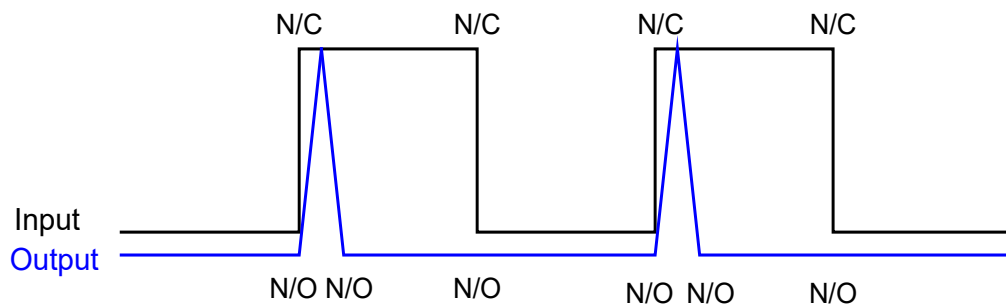
Dans le scénario ci-dessus, l'Entrée 4 est configurée sur N/O et Gâchette. Lorsque l'Entrée 4 est déclenchée:

- La caméra commence à enregistrer pendant 30 secondes avec les paramètres de fréquence d'image d'Événement urgent et arrête automatiquement l'enregistrement lors du déclenchement d'entrée suivant (cf. l'option Enregistrement vidéo dans la case bleue).
- L'alarme de l'ordinateur sonne une fois (voir l'option Alarme Sonore).
- La sortie (Module 3, broche 7) est déclenchée simultanément en mode Gâchette (voir les illustrations ci-dessous).

Les illustrations suivantes peuvent vous aider à comprendre le fonctionnement des différents signaux de sortie (cf. case violette dans la boîte de dialogue ci-dessus) avec l'option Gâchette.

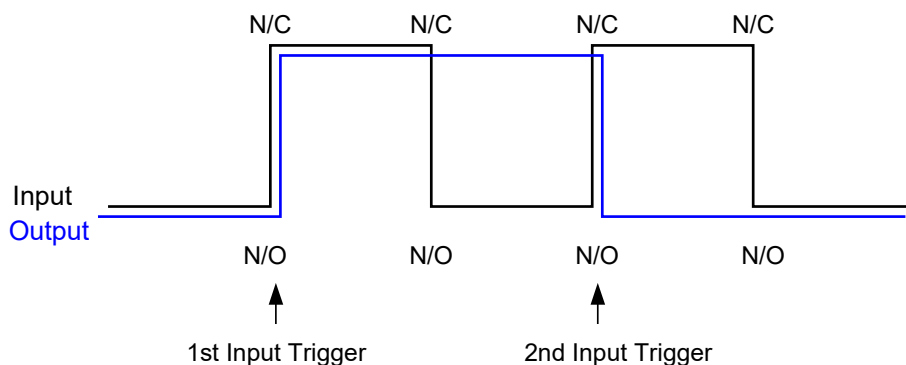
1. N/O (Ouverture Normale) + Gâchette

Une fois qu'une entrée déclenche une sortie, la sortie est déclenchée pendant un court moment puis s'éteint.



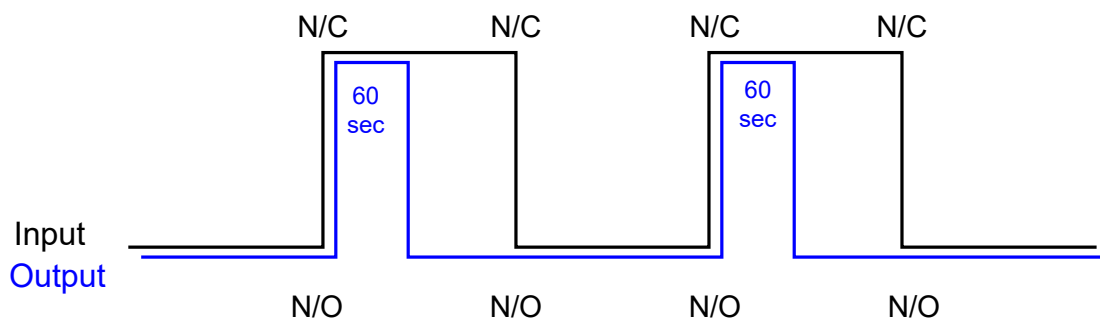
2. Bascule N/O + Gâchette

Une fois que l'entrée déclenche le signal de sortie, ce dernier continue d'activer le déclenchement jusqu'au déclenchement d'une nouvelle entrée.



3. Impulsion N/O + Gâchette

Supposez que vous configurez le temps de Pulsation sur 60 secondes. Une fois qu'une entrée déclenche la sortie, celle-ci reste allumée pendant 60 secondes avant de s'éteindre.



6.1.4 Conservation du dernier état de la Bascule

Cette fonction permet de mémoriser l'état courant de la sortie lorsque la surveillance est arrêtée ou lorsque le système redémarre. Par exemple, si le périphérique de sortie est une lampe, la lampe déclenchée reste allumée lorsque vous interrompez la surveillance.

Configuration de la « Conserver le dernier état de la Bascule »

Dans la boîte de dialogue Périphérique E/S (Figure 6-1), sélectionnez **Bascule N/O** ou **Bascule N/C**, puis cliquez sur le bouton de **Flèche** de droite pour sélectionner **Conserver le dernier état de la Bascule**.

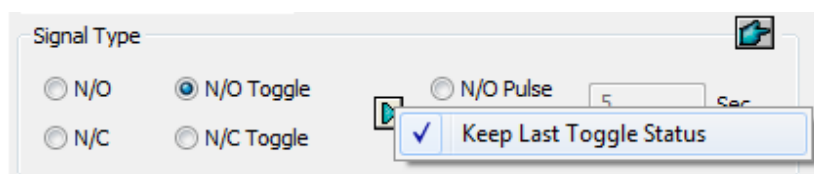


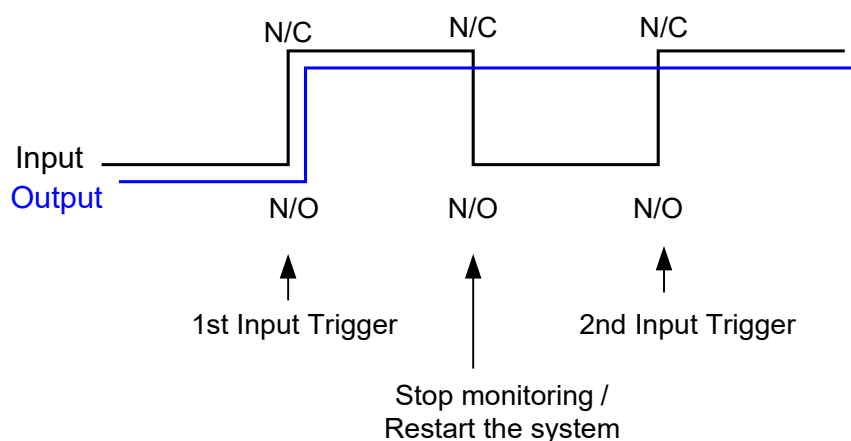
Figure 6-6

Exemple d'utilisation :

Les deux illustrations suivantes expliquent comment le signal d'entrée fonctionne avec le signal de sortie configuré sur **Conserver le dernier état de la Bascule**.

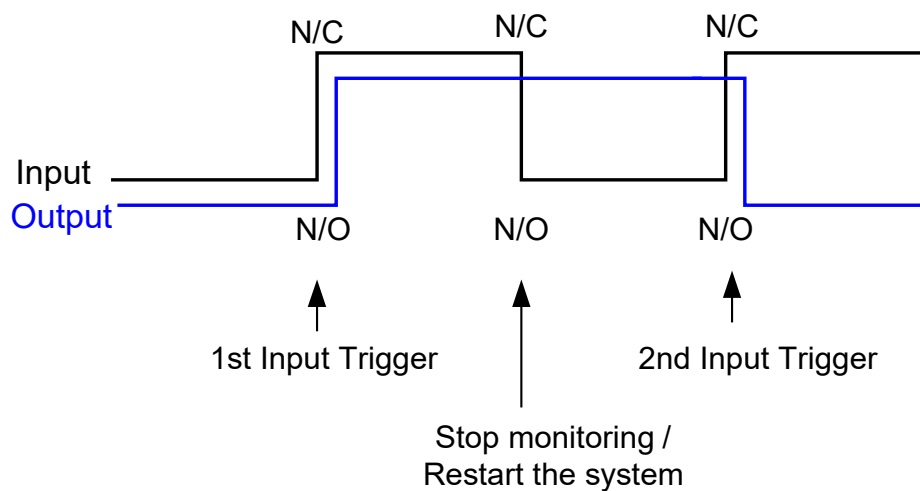
1. Entrée (N/O) + Sortie (Bascule N/O + Conserver le dernier état de la Bascule)

La sortie déclenchée reste allumée même lorsque vous arrêtez la surveillance ou lorsque vous redémarrez le système.



2. Entrée (N/O + Gâchette) + Sortie (Bascule N/O + Conserver le dernier état de la Bascule)

Lorsque le « Gâchette » fonctionne avec l'option « Conserver le Dernier État de la Bascule », la sortie a uniquement un déclenchement temporaire mais doit également rester allumée même lorsque vous arrêtez la surveillance ou lorsque vous redémarrez le système. C'est pourquoi, dans ces deux conditions, le signal de sortie est désactivé lors du déclenchement d'un nouveau signal d'entrée.



6.1.5 Paramétrage des périphériques E/S PLC

1. Pour connecter un périphérique E/S PLC au GV-VMS, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Accessoires** > **Configuration de périphérique PLC**.

La fenêtre suivante s'affiche.

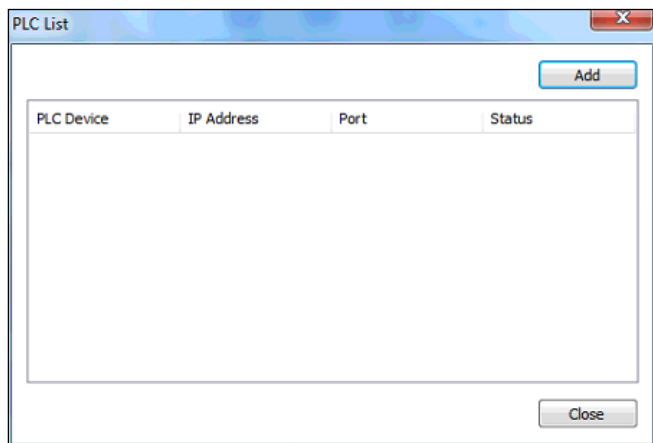





Figure 6-7

2. Cliquez sur le bouton Ajouter pour saisir le nom, l'**Adresse IP**, le **Port**, le **Mot de passe**, la **Portée M-Pin** puis sélectionnez le **Type de connexion** du périphérique PLC. La portée M-Pin prend en charge jusqu'à 999999 Pins.
3. Pour associer les M-pins, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Accessoires**, puis sélectionnez **Configuration de périphérique PLC**, et, lorsque la boîte de dialogue de Configuration du périphérique E/S apparaît, sélectionnez le périphérique PLC, cliquez sur le bouton **Ajouter** puis sélectionnez **E/S PLC**.

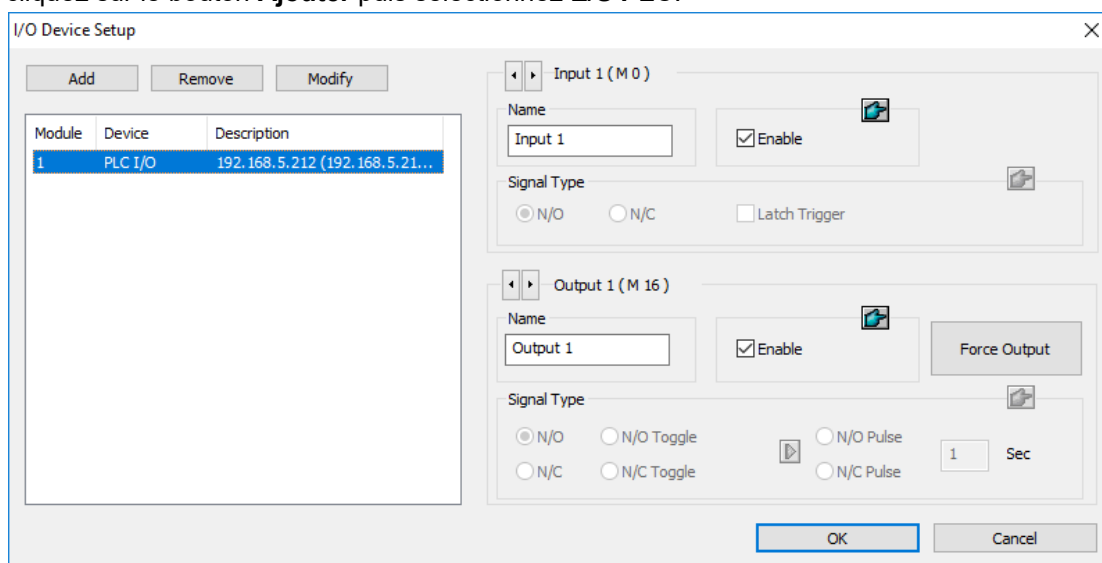


Figure 6-8

4. Dans la boîte de dialogue de Configuration du module PLC E/S, faites glisser les PINs depuis le côté gauche du module E/S vers le côté droit.

Remarque : Chaque module E/S peut prendre en charge uniquement 16 PINs. Pour utiliser d'autres PINs, ajoutez d'autres modules E/S

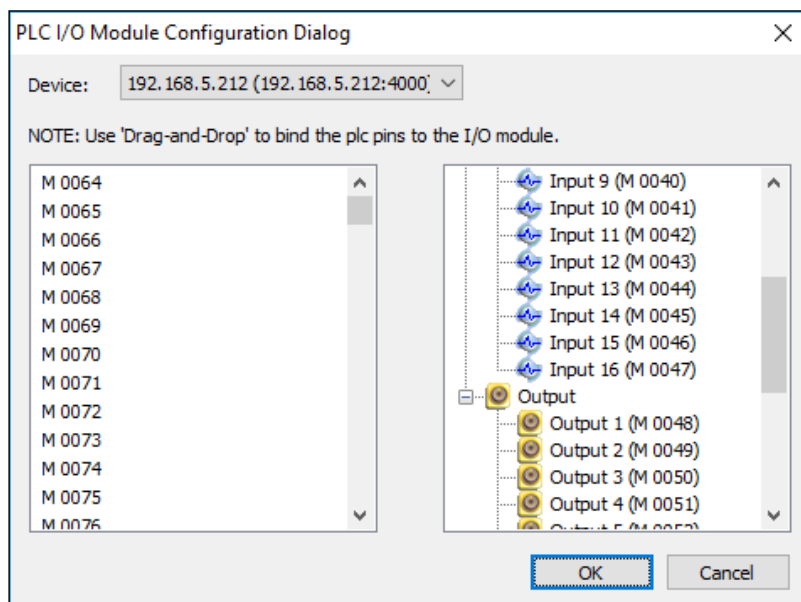





Figure 6-9

6.2 Applications E/S avancées

Après avoir ajouté les périphériques E/S au GV-VMS, vous pouvez configurer des applications E/S avancées, comme configurer la notification d'alarme, définir un mouvement de caméra PTZ lors du déclenchement d'un signal d'entrée, paramétrer un mode temporaire ou constant, ou bien désactiver des paramètres d'alarme et d'alerte.

Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outil**  > **Configuration**  > **Accessoires** (si disponible) > **Périphérique E/S** (si disponible) > **Configuration d'application E/S Application**. Cette boîte de dialogue apparaît.

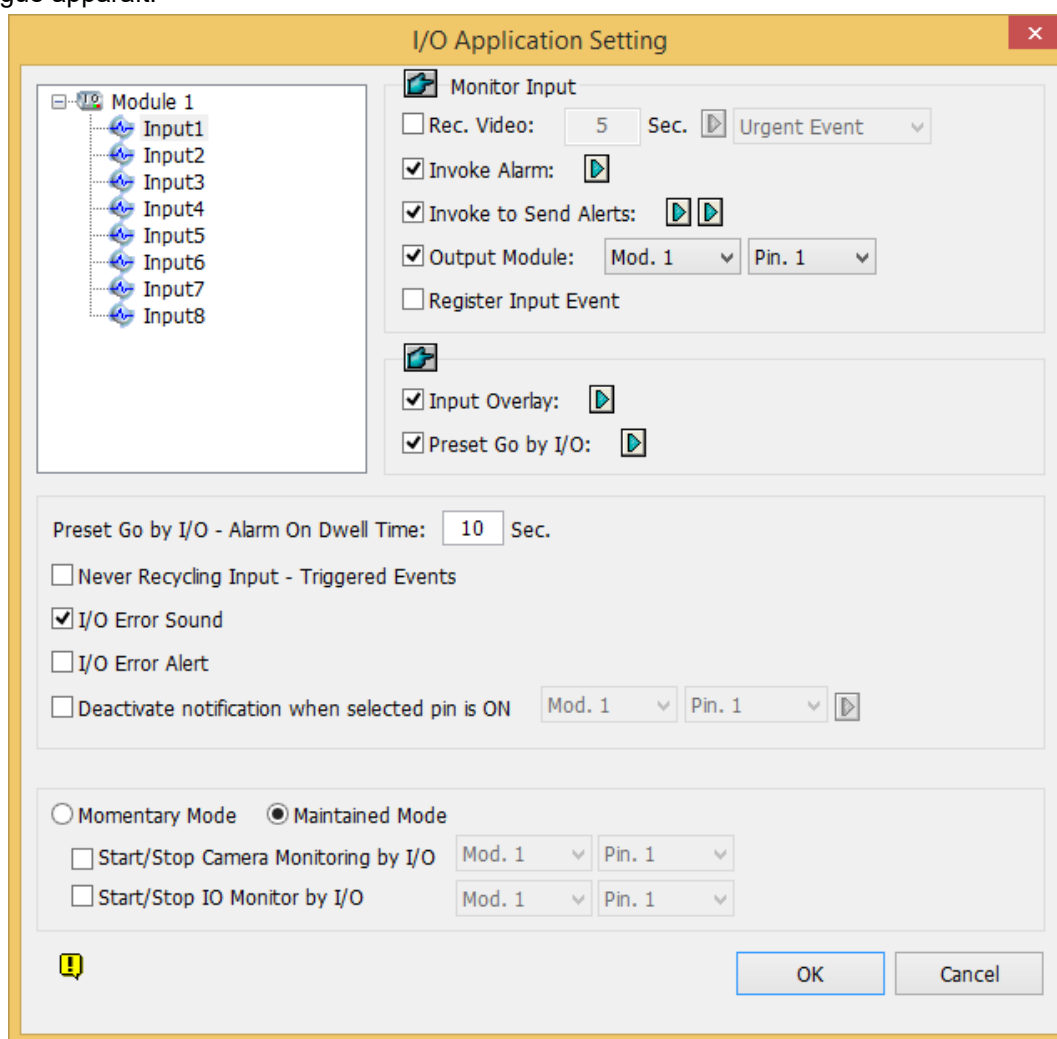



Figure 6-10

Remarque : L'option **Accessoires** apparaît uniquement lorsque le Clavier GV ou le Joystick GV ont été installé sur le GV-VMS. L'option **Périphérique E/S** est disponible uniquement après l'installation d'au moins un appareil E/S.

6.2.1 Configuration d'actions lors du déclenchement d'entrée

Vous pouvez configurer des actions à effectuer lorsqu'un périphérique d'entrée est déclenché.

Sélectionnez un périphérique d'entrée à gauche en cliquant sur le bouton de Doigt  vous permet d'appliquer la même configuration à tous les périphériques d'entrée.

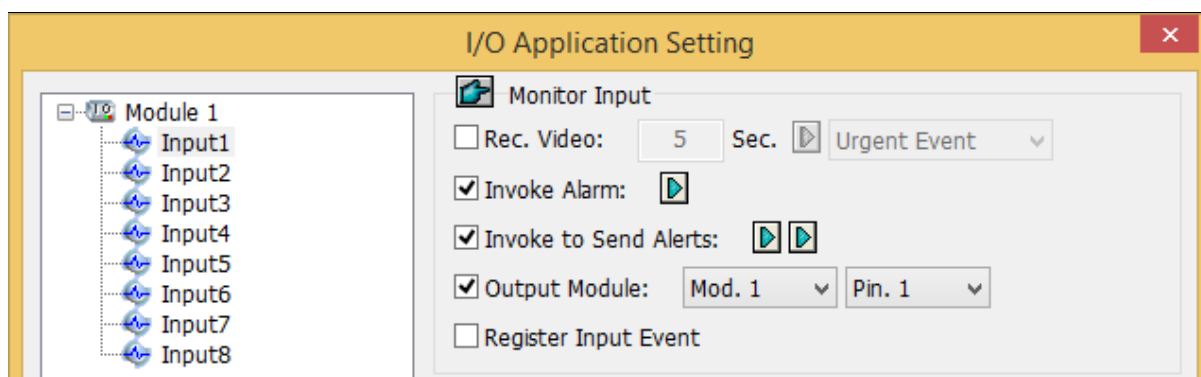


Figure 6-11

[Entrée du Monitor]

- **Enreg. Vidéo** : Sélectionnez d'enregistrer une ou plusieurs caméras lors du déclenchement d'entrée. Spécifiez la durée d'enregistrement puis cliquez sur le bouton de **Flèche** pour sélectionner quelle caméra enregistrer lors du déclenchement d'entrée. Utilisez la liste déroulante pour choisir d'utiliser ou non les paramètres de la fréquence d'image d'Événement urgent ou d'Événement général. Pour plus de détails sur la configuration d'Événement urgent et d'Événement général, voir *Configuration des paramètres généraux* au Chapitre 2.
- **Déclencher l'Alarme** : Choisissez d'activer l'alarme de l'ordinateur lors du déclenchement d'un périphérique d'entrée. Vous pouvez choisir le son de l'alarme dans la liste déroulante.
- **Déclencher l' Envoi d'Alertes** : Choisir d'envoyer une notification par email lors du déclenchement d'un périphérique d'entrée. Cliquez sur le bouton de la **Première flèche** pour sélectionner la(les) caméra(s). Cliquez sur le bouton de la **Seconde flèche** pour spécifier l'adresse email du destinataire. Pour les alertes email, veuillez consulter *Notification par email* au Chapitre 1.
- **Module de sortie** : Déclenche le module de sortie spécifié lorsque l'entrée est activée. Sélectionnez le module de sortie et le n° PIN dans la liste déroulante.
- **Enregistrer l'événement d'entrée** : Enregistre les événements de déclenchement E/S dans le Journal du système. Pour une récupération ultérieure, chaque événement est répertorié avec l'identifiant, l'heure, le nom de périphérique (caméra ou entrée d'E/S), le module correspondant du périphérique et l'événement. Pour plus de détails, consultez *Journal du système* au Chapitre 1.

6.2.2 Déplacer une caméra PTZ sur un(des) point(s) prédéfini(s) lors du déclenchement d'un périphérique d'entrée

Cette fonctionnalité vous permet de déplacer une caméra PTZ sur un(des) point(s) prédéfini(s) lorsqu'un périphérique d'entrée est déclenché. Sélectionnez le n° de l'entrée à configurer.

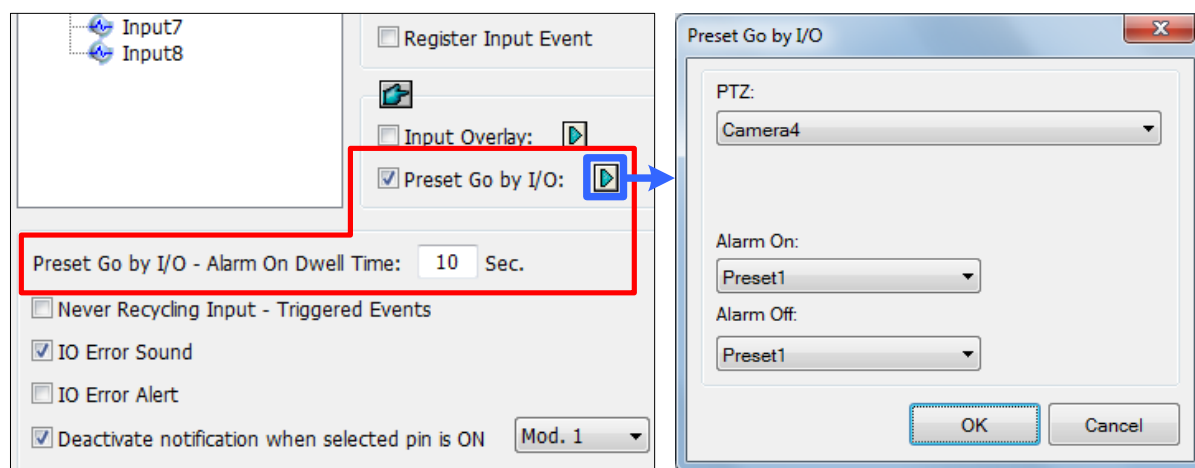
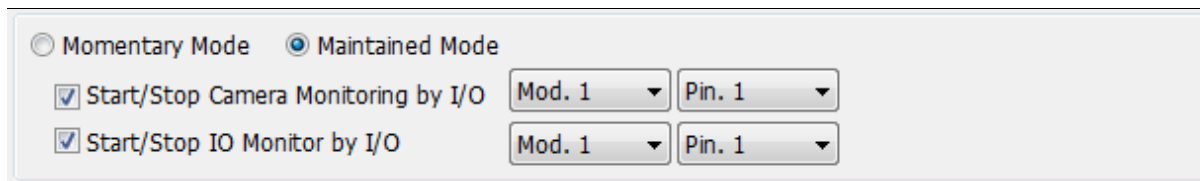


Figure 6-12

- **Aller au préréglage par les E/S** : Activez l'option puis cliquez sur le bouton de **Flèche** pour sélectionner la caméra PTZ dans la liste déroulante.
- **Alarme OK** : Déplace la caméra PTZ vers un point prédéfini lorsque le périphérique d'entrée est déclenché.
- **Pas d'alarme** : Déplace la caméra PTZ vers un point prédéfini lorsque le périphérique d'entrée déclenché est désactivé.
- **Prédéfinir Go par les E/S - Temps de séjour d'alarme activée** : Spécifiez la durée pendant laquelle la caméra PTZ reste sur un point prédéfini « Alarme activée », avant de revenir sur le point prédéfini « Alarme désactivée ».

Remarque : En fonction des capacités de la caméra PTZ, vous pouvez programmer jusqu'à 256 points PTZ prédéfinis (de 1 à 256) et adresses (de 0 à 255).

6.2.3 Configuration des modes temporaire et constant



☐ Momentary Mode ☒ Maintained Mode

☒ Start/Stop Camera Monitoring by I/O Mod. 1 Pin. 1

☒ Start/Stop IO Monitor by I/O Mod. 1 Pin. 1

Figure 6-13

[Mode temporaire] Commutateurs poussoirs qui sont normalement ouverts et qui restent fermés aussi longtemps que le bouton est enfoncé. Les interrupteurs temporaires permettent d'allumer ou d'éteindre depuis différents emplacements.

Par exemple, certains locaux ont une porte d'entrée/sortie désignée. Lorsqu'un personnel entre par la porte d'entrée, le système démarre la surveillance. Lorsque le personnel quitte le local par la porte de sortie, le système arrête la surveillance.

[Mode constant] Commutateurs marche/arrêt qui restent ouverts jusqu'à ce qu'on y appuie dessus, puis qui restent fermés jusqu'à ce qu'on y appuie à nouveau dessus. Les interrupteurs constants sont pratiques pour les lieux ne possédant qu'un seul interrupteur.

Par exemple, lorsque la porte est ouverte pendant les heures d'ouverture, le système arrête la surveillance; lorsque la porte est fermée hors des heures d'ouverture, le système démarre la surveillance.

6.2.4 Désactivation d'alarme et d'alerte lors du déclenchement de périphérique d'entrée

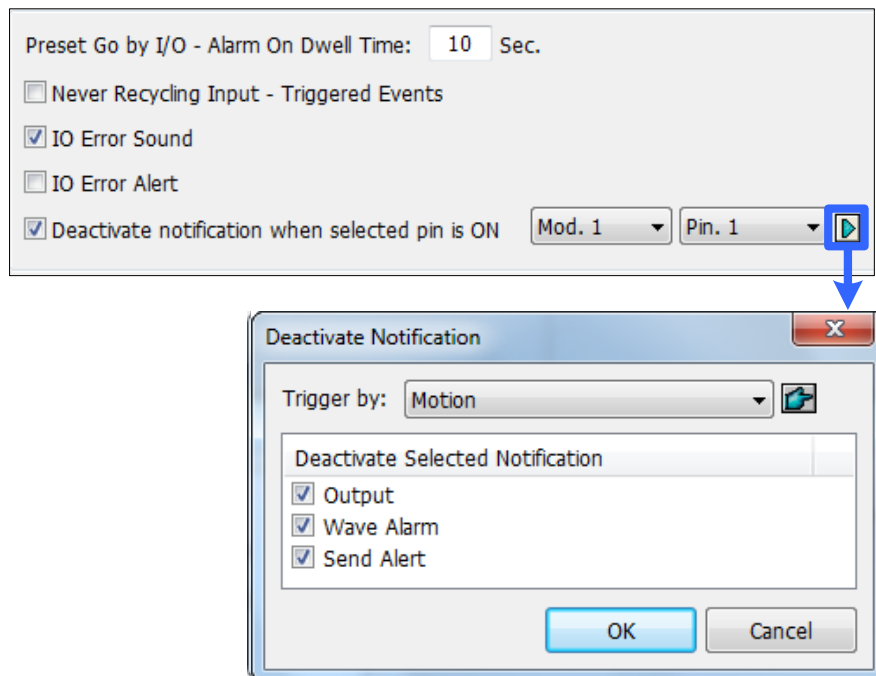


Figure 6-14

[Désactiver la notification lorsque le PIN sélectionné est activé] Lorsqu'un module d'entrée attribué est activé, toutes les alarmes et alertes spécifiées sont désactivées. Assigne un module d'entrée installé et un numéro de broche à l'application.

[Désactiver la notification] Cliquez sur le bouton de **Flèche** pour sélectionner l'alerte à désactiver.

- **Déclenché par** : Sélectionne une condition d'alerte dans la liste déroulante pour l'application. Par exemple, si vous choisissez Mouvement, toutes les alarmes et alertes spécifiées pour la détection de mouvement sont désactivées lorsque le module d'entrée attribué est activé.
- **Désactiver les Notifications Sélectionnées** : Sélectionnez les alarmes et les alertes que vous souhaitez désactiver, par exemple les Sorties, les alarmes sonores et/ou les émissions d'alertes, lorsque le module d'entrée désigné est activé.

6.2.5 Autres fonction d'applications E/S

Dans la boîte de dialogue Application de périphérique E/S, vous pouvez configurer la recouvrement de l'entrée sur la visualisation en temps réel, l'alerte pour les erreurs E/S et de recycler ou non les événements déclenchés par un signal d'entrée. Sélectionnez le n° de l'entrée à configurer.

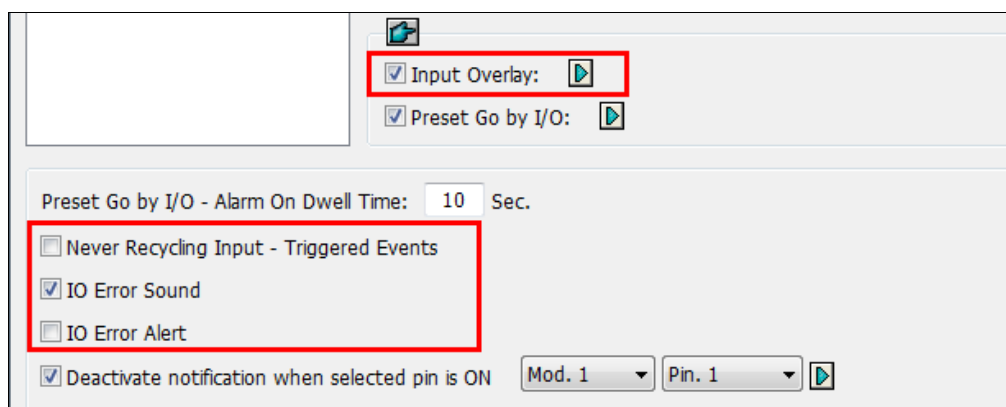




Figure 6-15

[Recouvrement d'entrée] Sélectionnez de recouvrir le nom d'un périphérique d'entrée dans la vidéo en temps réel pour l'alerte ou de sauvegarder le nom des fichiers vidéo lors du déclenchement d'entrée. Cliquez sur le bouton de **Flèche** pour sélectionner la caméra dont il faut recouvrir le nom d'entrée.

Pour recouvrir le nom d'une entrée déclenchée lors de la vidéo en temps réel, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils** > **Configuration**  > **Traitement vidéo**. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, sélectionnez le **Recouvrement de texte** dans la liste déroulante de l'Analyse vidéo, sélectionnez une caméra, puis cliquez sur **Paramètres**. Sélectionnez **Imprimer à l'écran** (uniquement pour l'alarme E/S) et/ou **Imprimer dans un fichier vidéo**. Vous pouvez insérer jusqu'à 5 noms d'entrée sur un canal de caméra lorsque des entrées sont déclenchées.




[Ne jamais recycler l'entrée - Événements de déclenchement] Lorsque cette option est sélectionnée, les fichiers enregistrés sous le déclenchement d'entrée ne sont pas recyclés par le système lorsque l'espace de disque est plein.

[Son d'erreur E/S] Lorsque cette option est activée, l'alarme de l'ordinateur retentit lorsque le GV-VMS ne réussit pas à détecter le périphérique E/S connecté.

[Alerte d'erreur E/S] Lorsque cette option est activée, une notification par email est envoyée lorsque le GV-VMS ne réussit pas à détecter le périphérique E/S connecté. N'oubliez pas de configurer les notifications par email. Voir *Notifications par email* au chapitre 1.

6.3 Périphériques E/S dans la liste de contenu

Lorsqu'un périphérique E/S est ajouté au système, il apparaît dans la Liste de contenu.

1. Pour afficher la Liste de contenu, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Liste de contenu** .
2. Cliquez sur **Périphérique E/S** pour voir les périphériques E/S ajoutés au GV-VMS. Lorsqu'un périphérique d'entrée ou de sortie est déclenché, cette icône s'allume dans la liste des périphériques E/S.

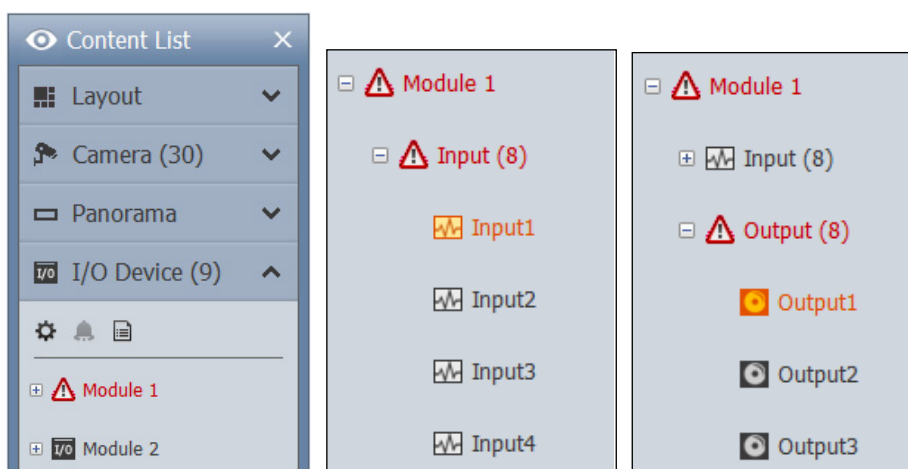







Figure 6-16

3. Vous pouvez forcer le déclenchement du périphérique de sortie en cliquant sur cette icône . Une autre manière de déclencher un périphérique de sortie consiste à sélectionner une sortie et cliquez sur le bouton **Forcer la sortie** .
4. Pour désactiver manuellement un périphérique de sortie déclenché, cliquez avec le bouton de droite sur la sortie déclenchée dans la liste puis cliquez sur **Réinitialiser**.

6.4 Automatisation visuelle

L'Automatisation Visuelle vous aide à automatiser un périphérique électronique quelconque en déclenchant la sortie connectée. Vous pouvez cliquer intuitivement sur l'image d'un appareil électronique, une lampe par exemple, pour changer son état courant, par exemple pour l'allumer.

1. Dans l'écran principal, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Accessoires** (si disponible) > **Périphérique E/S** (si disponible) > **Configuration de l'automatisation visuelle**. Cette boîte de dialogue apparaît.

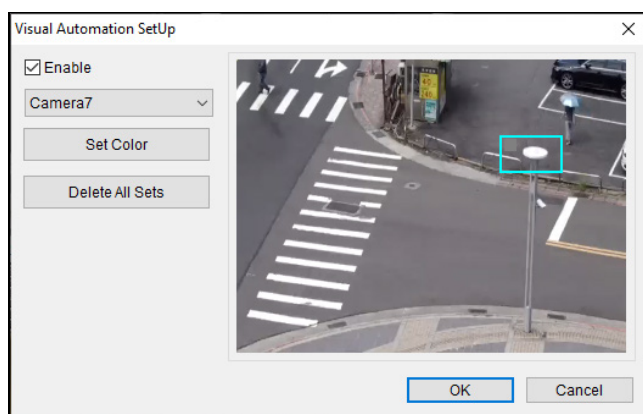



Figure 6-17

2. Sélectionnez une caméra dans la liste déroulante puis cliquez sur **Activer**.
3. Faites glisser la zone sur la vue de caméra. Une boîte de dialogue s'affiche.
4. Sélectionnez le module connecté et le périphérique de sortie. Saisissez une **Remarque** qui vous aide à identifier le périphérique.
5. Pour changer la couleur du cadre d'une région donnée, cliquez sur le bouton **Régler la couleur**.
6. Pour tester le déclenchement de la sortie, cliquez sur la région de la vue de caméra tracée dans l'Étape 3.

Pour utiliser l'Automatisation visuelle, dans l'écran principal, déplacez le curseur sur la vue de caméra avec l'Automatisation visuelle, cliquez sur **Outils**  puis sélectionnez **Automatisation E/S**. Ensuite, cliquez sur la région que vous avez configurée pour le déclenchement du périphérique de sortie connecté. Vous pouvez cliquer avec le bouton de droite sur la vue de caméra puis sélectionner **Tout afficher** pour voir toutes les régions de l'Automatisation visuelle si nécessaire.

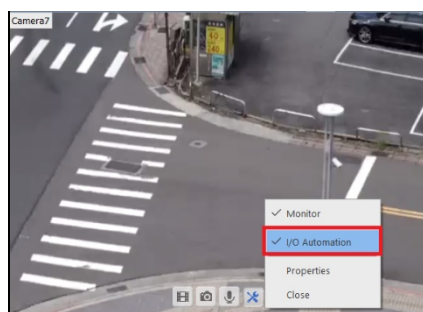


Figure 6-18

Chapitre 7

Visualisation distante.....235

7.1	Visualisation distante via un navigateur web.....	236
7.2	Paramètres du serveur WebCam.....	239
7.2.1	Paramètres généraux.....	239
7.2.2	Paramètres généraux.....	240
7.2.3	Paramètres vidéo.....	241
7.2.4	Paramètres audio	242
7.2.5	Paramètres JPG	243
7.2.6	Paramètres UPnP.....	244
7.2.7	Informations de port de réseau	245
7.2.8	Service mobile	246
7.3	Visionneur de vue unique.....	247
7.3.1	Réglage de la qualité vidéo.....	249
7.3.2	Panneau de commande.....	250
7.3.3	Configurations des options du Visionneur à vue unique.....	251
7.3.4	Panneau de commande PTZ	254
7.3.5	Contrôle PTZ visuel.....	255
7.3.6	Contrôle E/S	256
7.3.7	Automatisation visuelle.....	257
7.3.8	Vue PIP (Incrustation d'image)	258
7.3.9	Vue PAP (Image et image)	259
7.4	Visionneur multi-fenêtre	260
7.5	Visionneur d'image JPEG.....	261
7.6	Lecture des événements	262
7.6.1	Requête de la Liste d'événements	262
7.6.2	Lecture distante.....	263
7.7	ViewLog Distant	264
7.8	Centre de téléchargement	265
7.9	Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge	266
7.10	Applications pour téléphone mobile.....	267
7.11	Navigateurs web sur les smartphones	267

Visualisation distante

Vous pouvez, avec Microsoft Internet Explorer, visualiser à distance la vidéo en temps réel, télécharger et lire des fichiers vidéo, gérer des systèmes inclus dans le réseau de sécurité, et contrôler des caméras PTZ et des périphériques E/S via le serveur WebCam.

L'ordinateur distant utilisé pour accéder à la vidéo en temps réel requiert la configuration minimale suivante :

Système d'exploitation	32 octets	Windows XP / Vista / 7 / 8 / 8.1 / 10, Windows Server 2008
	64 octets	Windows 7 / 8 / 8.1 / 10, Windows Server 2008 R2 / 2012 R2
Processeur		Core 2 Duo, 3.0 GHz
Mémoire	Windows XP	2 x 1 Go Canaux doubles
	Windows Vista / 7 / 8 / 8.1 / 10 / Server 2008 / 2012	2 x 1 Go Canaux doubles
Disque dur		80 Go
Carte graphique		AGP ou PCI-Express, 800 x 600 (1280 x 1024 recommandé), couleur 32-bits AGP ou PCI-Express, 1024 x 768, couleur 32-bits (pour visionneur multi-vue uniquement)
Réseau		TCP/IP
Navigateur Web		IE 7.0 ou version plus récente
DirectX		9.0c

Les navigateurs non IE, cités en exemple ci-après, prennent uniquement en charge la visualisation en temps réel distante, la lecture vidéo distante, le visionneur d'image JPEG, et le journal de système/d'événement (mais ne permet pas de lire les événements du journal d'événement).

L'utilisateur peut également télécharger le programme **Web Viewer** depuis un navigateur non IE pour accéder aux fonctionnalités complètes pareilles à celles d'Internet Explorer via le programme.




Google Chrome	V38.0.2125.111 ou supérieure
Mozilla Firefox	V30.0 ou supérieure
Microsoft Edge	V20 ou supérieure

7.1 Visualisation distante via un navigateur web

Le GV-VMS possède un serveur de WebCam intégré qui vous permet de visualiser et gérer à distance les images de caméra du GV-VMS via un navigateur Web. Les différents navigateurs ont des interfaces d'utilisateur légèrement différentes.

Remarque :

1. Pour la connexion internet, le GV-VMS doit avoir une adresse IP ou un nom de domaine ISP. Si l'adresse IP est dynamique, vous pouvez utiliser directement le service DDNS pour changer directement les adresses IP sur le GV-VMS. Pour plus de détails sur ce service, voir *DNS dynamiques* au Chapitre 9.
 2. Assurez-vous que le PC distant utilisé pour accéder au GV-VMS est conforme aux conditions de système requises susmentionnées.
 3. Si un routeur ou un pare-feu est installé avec le serveur du GV-VMS, assurez-vous que les ports de communication suivants requis par le serveur WebCam sont ouverts : Port de commande (4550), Port de données (5550), Port audio (6550) et Port HTTP (80).
-

1. Pour activer le serveur de la WebCam sur le GV-VMS, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Réseau**  > **Serveur de WebCam**. La boîte de dialogue de la Configuration du serveur apparaît. Vous pouvez cliquer sur **OK** pour fermer la boîte de dialogue puis modifier ultérieurement la configuration par défaut.
2. Sur un ordinateur distant, ouvrez un navigateur web puis saisissez l'adresse IP ou le nom de domaine du GV-VMS. La boîte de dialogue de la Connexion à WebCam apparaît.

Remarque : Si le Port 80 HTTP par défaut a été modifié, saisissez deux-points puis le numéro de port après l'adresse IP, par exemple : **Http://192.168.3.199:81**.

3. Saisissez l'identifiant et le mot de passe de l'utilisateur du GV-VMS.

4. Cliquez sur **Connexion**. Lors de l'accès à la visualisation distante pour la première fois, vous devez télécharger et installer différents fichiers en fonction des différents navigateurs.

- a. Pour **Internet Explorer**, cliquez sur la barre située en haut du navigateur et installez le plugiciel.

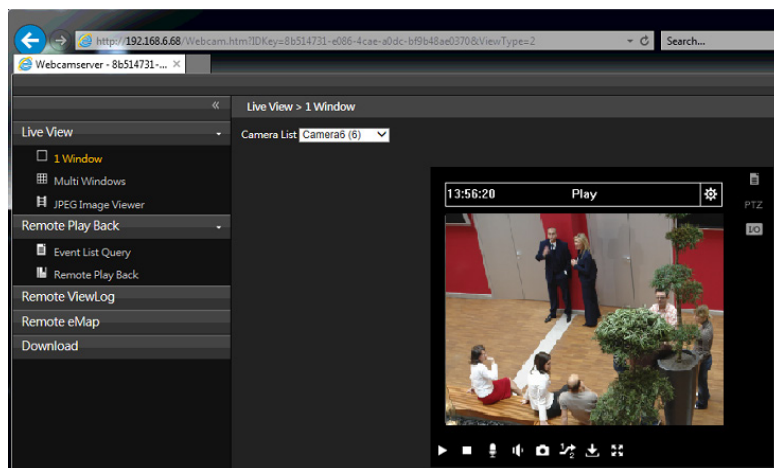


Figure 7-1

- b. Pour **Google Chrome**, **Microsoft Edge** or **Mozilla Firefox**, téléchargez et exécutez **Web Viewer** depuis le menu de gauche. Une fois la connexion établie, l'interface d'utilisateur du visionneur est la même que pour Internet Explorer.

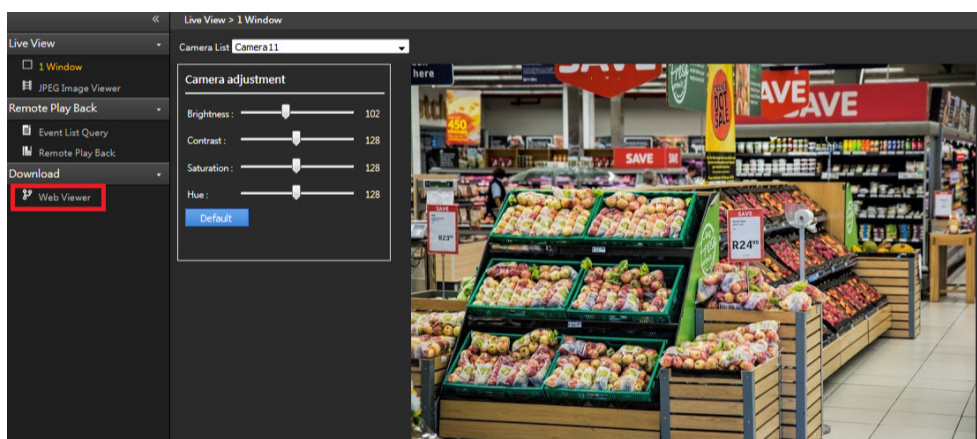





Figure 7-2

Les fonctionnalités du serveur WebCam suivantes sont celles disponibles sur Internet Explorer. Pour connaître les fonctionnalités disponibles sur les navigateurs non-IE, veuillez consulter *Visualisation distante* en début de chapitre.

Fonctionnalités du serveur WebCam sur le navigateur IE

Nom	Description
Affichage en direct	Accède à différents types de visionneurs de vues en temps réel. Voir <i>Visionneur à vue unique</i> , <i>Visionneur multi-fenêtre</i> et <i>Visionneur d'images JPEG</i> plus loin dans ce chapitre.
Lecture à distance	Accède aux options de lecture distante. Voir <i>Lecture des événements</i> plus loin dans ce chapitre.
ViewLog distant	Accède à ViewLog distant. Cf. <i>ViewLog distant</i> plus loin dans ce chapitre.
EMap distante	Accède de façon distante aux E-Maps configurées dans le GV-VMS Voir <i>Application d'E-Map</i> au chapitre 8.
Télécharger	Permet d'accéder à Download Center. Cette fonction offre des programmes de visualisation optionnels à télécharger sur l'ordinateur local. Voir <i>Centre de téléchargement</i> plus loin dans ce chapitre.

7.2 Paramètres du serveur WebCam

Pour activer et configurer le serveur WebCam intégré au GV-VMS, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Réseau**  > **Serveur WebCam**.

7.2.1 Paramètres généraux

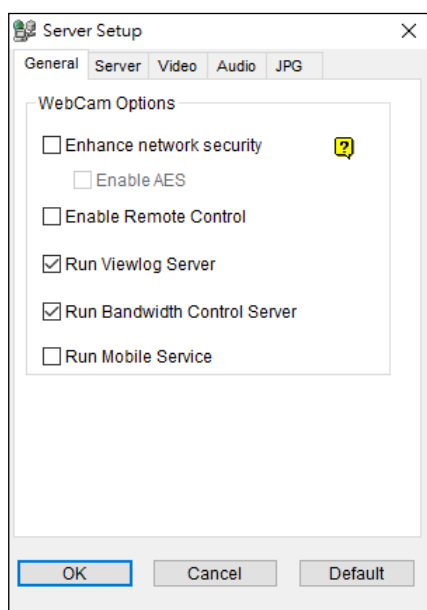


Figure 7-3

- **Améliorer la sécurité réseau** : Si cette option est activée, une étape de vérification du mot est requise lors de chaque connexion au serveur WebCam.
 - **Activer AES** : Sélectionnez d'ajouter une protection de sécurité supplémentaire pour le streaming en direct entre le GV-VMS et le serveur WebCam.
- **Activer le Contrôle Distant** : Sélectionnez de configurer à distance les périphériques E/S via le serveur WebCam.
- **Lancer le Serveur ViewLog** : Sélectionnez de lire à distance les fichiers vidéo via le serveur WebCam.
- **Exécuter le serveur de contrôle de la bande passante** : Sélectionnez d'activer le **serveur de contrôle de la bande passante**. Pour plus de détails, consultez Application de contrôle de la bande passante au Chapitre 9.
- **Exécuter le service mobile** : Sélectionnez d'activer la fonction mobile pour vous connecter à GV-Eye et au gestionnaire d'enregistrement GV-Edge (version MAC).

Remarque : Lorsqu'**Améliorer la sécurité du réseau** est activé, les applications JPEG/mobiles sont désactivées.

7.2.2 Paramètres généraux

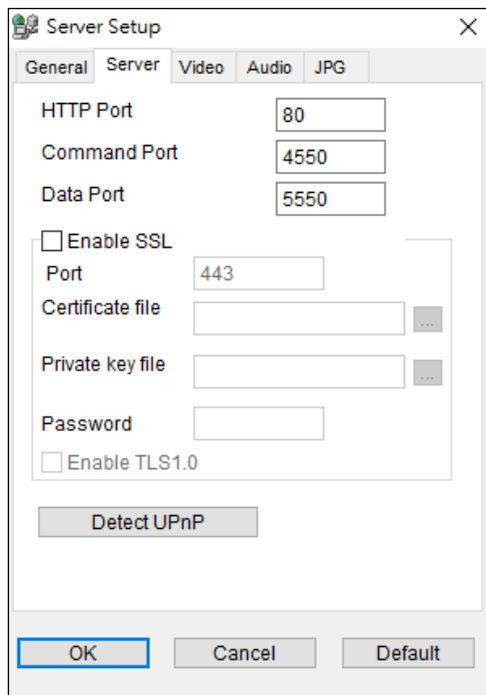


Figure 7-4

- **Port HTTP** : Sert à accéder à internet. 80 par défaut.
- **Port de commande** : Sert à accéder à WebCam. 4550 par défaut.
- **Port de données** : Sert à transférer les données via internet. 5550 par défaut.
- **Activer SSL** : Active le protocole SSL (sécurité de la couche de transport) afin de garantir la sécurité et la confidentialité de la connexion internet. Pour utiliser vos propres Certificat et Clé privée ou ceux vérifiés par une autorité SSL, cliquez sur les boutons [...] et sélectionnez les fichiers enregistrés sur votre ordinateur. Notez que le système active par défaut le SSL 2.0 et le SSL 3.0 ; pour activer le protocole TLS 1.0 lors de l'utilisation du protocole SSL, sélectionnez **Activer TLS 1.0**.
- **Détecter UPnP** : Pour plus de détails, voir *Paramètres UPnP* plus loin dans ce chapitre.

Remarque : Si vous souhaitez activer SSL 3.0 sur un ordinateur équipé de Windows Vista, il vous faut mettre à niveau le Service Pack 1 ou Service Pack 2 de votre système.

7.2.3 Paramètres vidéo

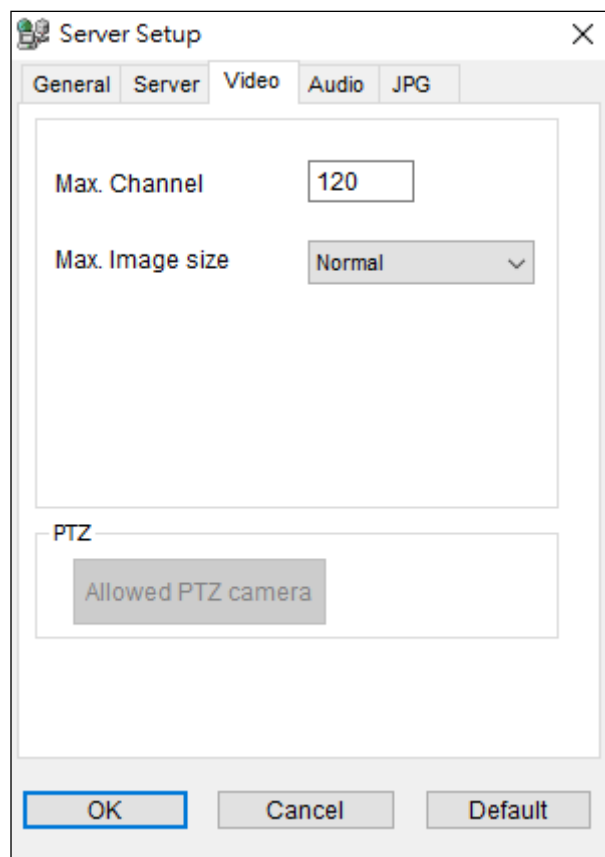


Figure 7-5

- **Max. Canaux** : Spécifier le nombre de canaux autorisés à accéder au serveur WebCam, avec une limite maximum de 200 canaux.
- **Taille d'image max.** : Sélectionnez une résolution maximum autorisée pour l'accès distant. La résolution par défaut sur la WebCam est **Normale** (320 x 240). Les autres options sont **Large** (640 x 480 or 704 x 480) et **Taille courante** de la caméra IP.
- **Cameras PTZ autorisées**: Contrôles les caméras PTZ depuis un ordinateur distant. Cliquez sur le bouton et sélectionnez les caméras PTZ dont vous souhaitez autoriser l'accès distant.

Remarque : Pour spécifier la durée d'accès autorisée au Serveur WebCam pour un utilisateur invité, cliquez sur l'identifiant de compte en haut de la page principale, cliquez sur **Configuration du mot de passe**, puis sélectionnez **Éditer le compte local**. Dans l'onglet WebCam, sélectionnez l'option **Limiter la durée de connexion** puis spécifiez la durée. L'intervalle fait entre 10 et 3600 secondes

7.2.4 Paramètres audio

Connecter les Périphériques Audio

Vous pouvez accéder à l'audio en temps réel d'un site distant et parler au serveur via le Serveur WebCam. Avant d'utiliser cette fonction, assurez-vous que tous les matériels nécessaires sont mis en place:

1. Pour effectuer un enregistrement audio, vérifiez que la caméra IP dispose d'une fonction intégrée ou d'un microphone externe connecté.
2. Vérifiez que votre ordinateur est équipé d'une carte son. Connectez un haut-parleur multimédia à la sortie audio de la carte son de votre ordinateur pour recevoir l'audio depuis un site distant.
3. Connectez un microphone de bureau à l'entrée de la carte d'extension audio (ou câble) pour envoyer des signaux audio vers un site distant.

Paramètres Audio

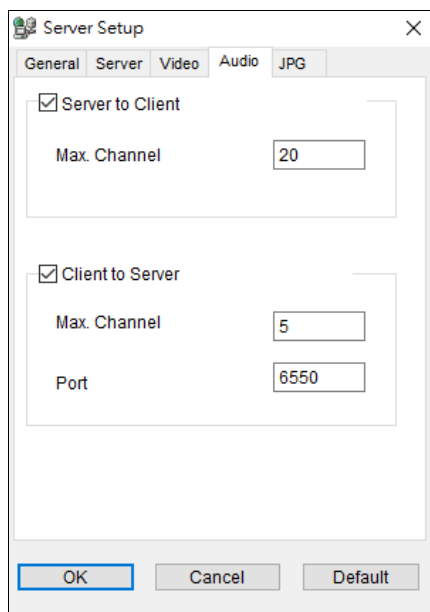


Figure 7-6

[Serveur vers client] Permet à un ordinateur distant d'accéder à l'audio en temps réel depuis le serveur GV-VMS.

- **Max. Canaux** : Indiquez le nombre de canaux autorisés à accéder à l'audio en temps réel, avec une limite maximum de 40 canaux.

[Client vers serveur] Permet à un ordinateur distant de parler vers le serveur GV-VMS.

- **Max. Canaux** : Indiquez le nombre de canaux autorisés à parler au site du serveur, avec une limite maximum de 20 canaux.
- **Port** : Le port audio par défaut est 6550.

7.2.5 Paramètres JPG

Ces paramètres vous permettent d'envoyer des fichiers JPEG ou GIF via internet.

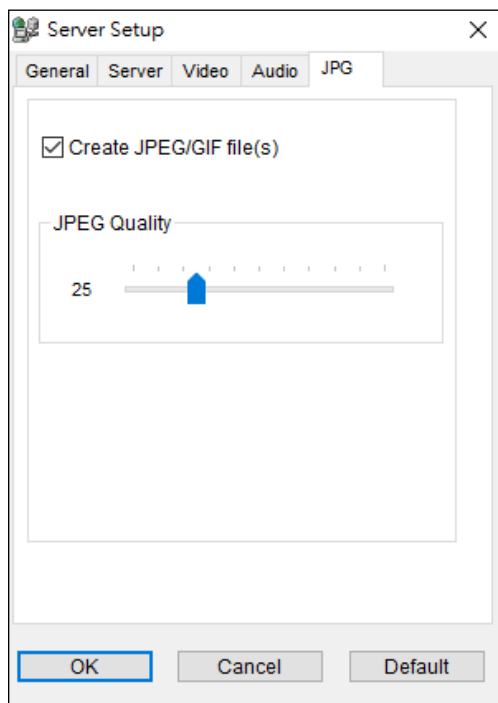


Figure 7-7

- **Créer Fichier(s) JPEG/GIF :** Vous pouvez accéder aux images JPEG via le Serveur de WebCam, et ajuster la qualité de l'image. Les nombres élevés se traduisent par une meilleure qualité d'image et une taille de fichier d'image plus importante.

7.2.6 Paramètres UPnP

Le Serveur WebCam supporte désormais la technologie UPnP (Universal Plug and Play) pour autoriser la configuration de ports automatique sur votre routeur. UPnP doit être activé à la fois sur votre système d'exploitation et sur votre routeur.

Activation d'UPnP sur le serveur WebCam :

1. Dans l'écran principal, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Réseau**  > **Serveur WebCamr**. La boîte de dialogue de la Configuration du serveur apparaît.
2. Cliquez sur l'onglet **Serveur** puis sur **Détecter UPnP**. Cette boîte de dialogue apparaît.

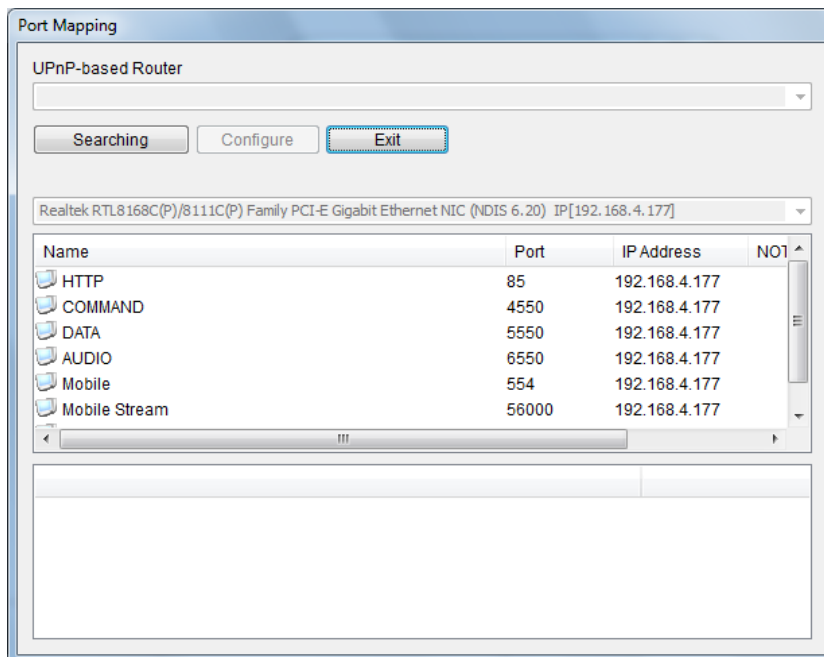


Figure 7-8

3. Cliquez sur **Chercher** pour chercher les routeurs sur lesquels UPnP est activé.
4. Si plusieurs routeurs sont installés sur votre serveur, sélectionnez-en un dans la liste déroulante des Routeurs UPnP.
5. Si plusieurs adaptateurs de réseau sont installés sur votre serveur, sélectionnez-en un dans la liste sous le bouton Chercher.
6. Cliquez sur **Configurer** pour configurer automatiquement les ports de communication sur le routeur.

Remarque : Si vous n'utilisez pas les ports par défaut, modifiez les ports concernés dans la boîte de dialogue de Configuration du serveur (Figure 7-4) puis cliquez sur **OK**. Rouvrez la boîte de dialogue puis suivez les étapes susmentionnées pour configurer votre routeur.

7.2.7 Informations de port de réseau

Les Informations de port de réseau sont destinées à ce que l'utilisateur puisse voir et gérer tous les ports de réseau des applications distantes.

Dans l'écran principal, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Réseau**  > **Informations de port de réseau**. Cette boîte de dialogue apparaît.

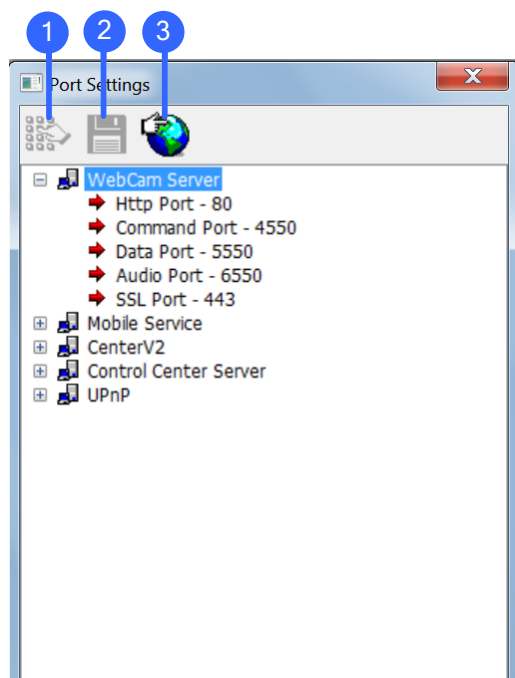


Figure 7-9

Les contrôles dans la fenêtre Paramétrage du Port :




N°	Nom	Description
1	Modifier	Change les paramètres du port.
2	Enregistrer	Enregistre les paramètres du port.
3	Mapping du Port	Utilise la technologie UPnP (Universal Plug and Play) pour autoriser la configuration automatique de ports sur le routeur.

7.2.8 Service mobile

Le Service mobile permet la connexion distante et le streaming vidéo depuis le GV-VMS par d'autres applications comme GV-Eye ou le Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge (version Mac) et la multidiffusion du GV-Control Center. Vous pouvez optionnellement ajouter une protection de sécurité supplémentaire pour le streaming en direct entre le GV-VMS et les applications connectées en activant le Cryptage AES.

Pour les détails concernant la multidiffusion sur GV-Control Center, voir les paramètres de la multidiffusion, au Chapitre 9, dans le [Mode d'emploi de GV-Control Center](#).

Pour ajouter le cryptage AES :

1. Après vous être connecté au Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge / GV-Control Center / GV-Eye, dans l'écran principal de l'hôte GV-VMS, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Réseau**  > **Service mobile**.
2. Sélectionnez **Activer le cryptage AES**.

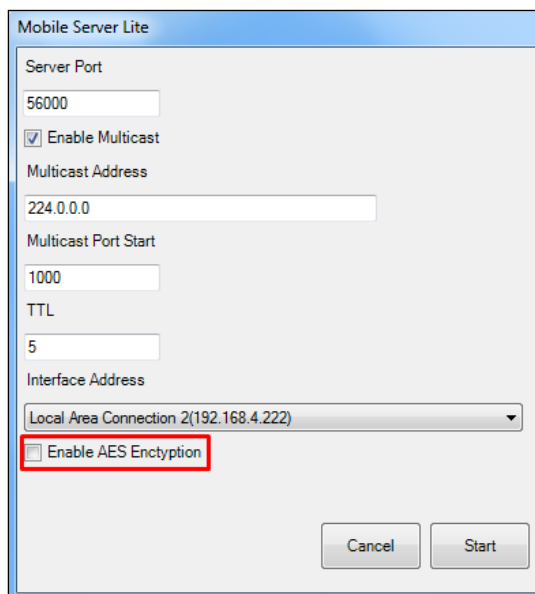


Figure 7-10

Remarque : La fonction d'activation du cryptage AES est uniquement compatible avec

- le Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge V1.3.0.0 ou versions ultérieures ;
 - GV-Control Center V3.5.0.0 ou versions ultérieures ;
 - GV-Eye V2.5 ou versions ultérieures ;
 - Serveur WebCam V17.1 ou versions ultérieures.
-

7.3 Visionneur de vue unique

Après avoir vous être connecté au Serveur WebCam, vous pouvez voir la vue en temps réel unique depuis le GV-VMS.

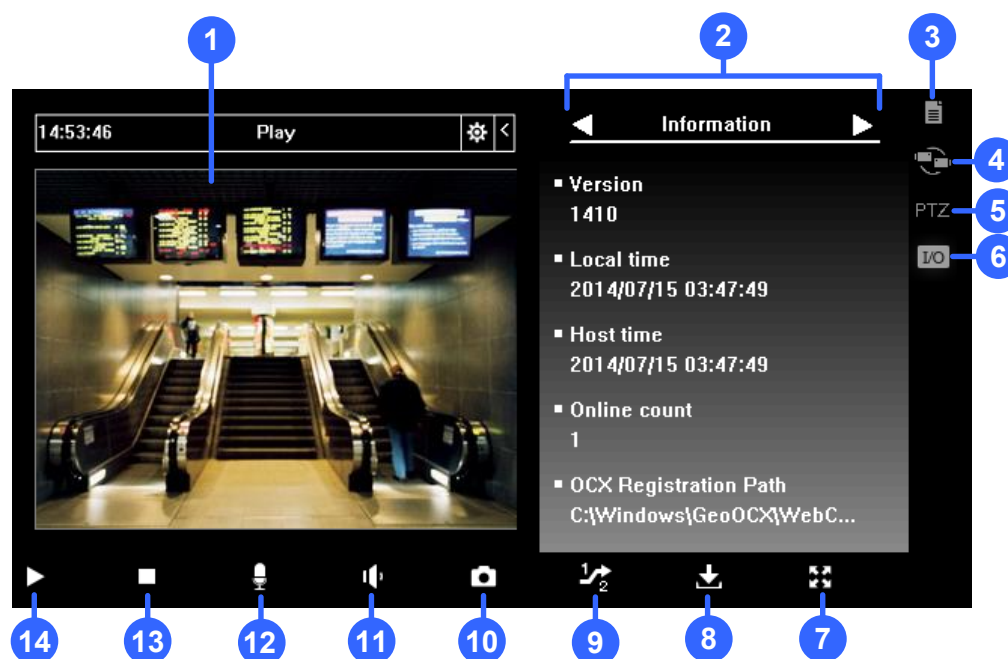


Figure 7-11

Les contrôles dans la fenêtre Viewer Single View:

N°	Nom	Description
1	Vidéo en direct	Faites un clic droit sur la vidéo en direct pour accéder instantanément à certaines fonctions utiles. L'option Résolution permet d'afficher un indicateur de résolution dans le coin inférieur droit de la vidéo.
2	Panneau de commande	Voir <i>Panneau de commandes</i> plus loin dans ce chapitre.
3	Options	Voir <i>Notification d'alarme</i> , <i>Configuration vidéo et audio</i> , <i>Liste des serveurs</i> , <i>Afficher le nom de la caméra</i> et <i>Amélioration de l'image</i> plus loin dans ce chapitre.
4	Modifier Caméra	Sélectionne la caméra que l'on souhaite afficher.
5	Contrôle PTZ	Voir <i>Commandes PTZ</i> et <i>Panneau de commande PTZ</i> plus loin dans ce chapitre.
6	Commande E/S	Voir <i>Contrôle E/S</i> plus loin dans ce chapitre.
7	Plein écran	Change à une visualisation en plein écran. La résolution vidéo maximum configurée sur le Serveur de WebCam est appliquée Voir <i>Paramètres vidéo</i> dans <i>Paramètres du Serveur WebCam</i> plus haut dans ce chapitre.

8	Enregistrer Fichier	Sauvegarde la vidéo sur un ordinateur local en format AVI
9	Modifier la Qualité	Voir <i>Ajuster la qualité vidéo</i> plus loin dans ce chapitre.
10	Instantané	Effectue une prise de vue de la vidéo en direct.
11	Haut-parleur	Voir <i>Configuration vidéo et audio</i> plus loin dans ce chapitre.
12	Microphone	Voir <i>Configuration vidéo et audio</i> plus loin dans ce chapitre.
13	Stop	Met fin à la connexion au GV-VMS distant.
14	Lecture	Connecte au GV-VMS distant.




Affichage plein écran de la visualisation en temps réel sur d'autres moniteurs

Vous pouvez, à l'aide du navigateur IE, afficher jusqu'à 10 canaux plein écran avec plusieurs moniteurs installés. Cliquez avec le bouton de droite sur la visualisation en temps réel puis sélectionnez un moniteur donné pour faire apparaître la visualisation en temps réel en plein écran. La vue en temps réel plein écran apparaît instantanément sur le moniteur indiqué.

Remarque : L'affichage plein écran es désactivé du moniteur indiqué lorsque l'on réduit sa fenêtre d'interface Web.

7.3.1 Réglage de la qualité vidéo

Régler la qualité de la visualisation en temps réel de sorte à avoir une résolution mégapixel dans le visionneur de vue unique.

1. Sélectionnez **Taille courante** dans le GV-VMS. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Réseau**  > **Serveur WebCam** > onglet **Vidéo** > sélectionnez **Taille courante** dans l'option Taille d'image max.

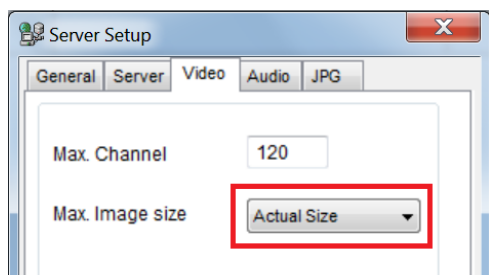


Figure 7-12

2. Dans Vue unique, cliquez sur le bouton **Changer la qualité** (n° 9, Figure 7-11). Vous verrez apparaître la résolution de mégapixel.

Remarque :

1. La visualisation en temps réel en streaming dans Taille courante requiert une importante largeur de bande. Il est fortement recommandé d'activer cette fonction dans un environnement réseau local.
 2. Pour obtenir la vue Fisheye dewarping (correction très grand angle), vous devez commencer par suivre les étapes ci-dessous pour configurer la caméra Fisheye sur la résolution mégapixel. Ensuite, cliquez avec le bouton de droite sur la vue de caméra et sélectionnez **Geo Fisheye**. Pour plus de détails sur les paramètres Fisheye, voir *Vue Fisheye* au Chapitre 3.
-

7.3.2 Panneau de commande

Un panneau de commande peut être ouvert à côté de la visualisation en temps réel en cliquant sur le bouton **Menu** et en sélectionnant n'importe laquelle des options. Pour changer les pages du panneau de commande, utilisez les boutons de flèches droite et gauche du panneau, ou cliquez sur le bouton **Menu** pour procéder directement à la sélection.

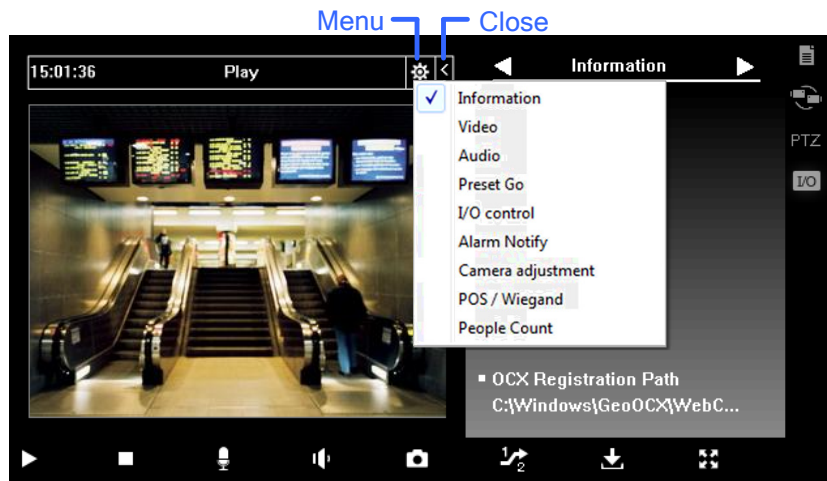


Figure 7-13

Nom	Description
Information	Permet d'afficher la version actuelle, l'heure locale, l'heure de l'hôte ainsi que le nombre de canaux accédant actuellement à WebCam.
Vidéo	Affiche le codec vidéo, la résolution et le débit des données actuels.
Audio	Affiche les débits des données audio lorsque le micro et les haut-parleurs sont activés.
Vers préréglage	Permet de déplacer à distance le PTZ vers des points de préréglage.
Commande E/S	Fournit un affichage graphique des périphériques d'entrée et de sortie connectés au GV-VMS.
Notification d'alarme	Affiche les images capturées par déclenchements de capteur et/ou détection de mouvement. Voir <i>Notification d'alarme</i> plus loin.
Réglage de la caméra	Règle de façon distante la qualité d'image en déplaçant le curseur jusque sur les valeurs désirées.
TPV/Wiegand	N'est pas fonctionnel.
Comptage des personnes	Visualise les valeurs du Comptage d'objet avec la visualisation en temps réel. Une fois les comptages enregistrés dans le GV-VMS, les comptages d' entrée et de sortie sont remis à zéro et le système commence un nouveau comptage.

7.3.3 Configurations des options du Visionneur à vue unique

Pour accéder aux options du Visionneur à vue unique, cliquez sur le bouton **Option** situé à droite de la vue en temps réel.

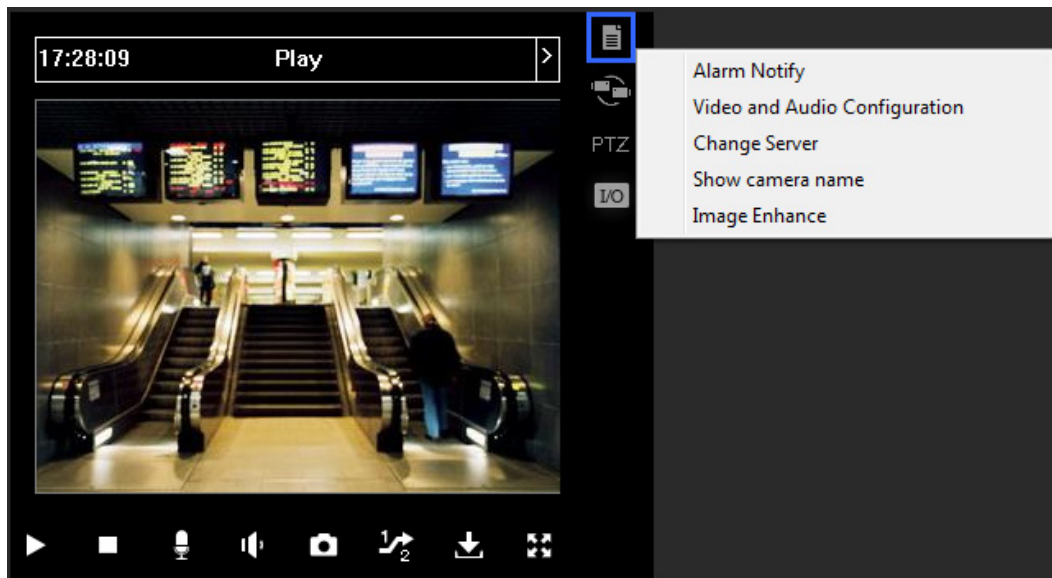


Figure 7-14

Notification d'alarme

Jusqu'à quatre images capturées peuvent être affichées dans le panneau de commande lors de la détection du mouvement ou lors du déclenchement d'un périphérique d'entrée.



Figure 7-15

1. Cliquez sur le bouton **Option**, et sélectionnez **Notification d'alarme**. La boîte de dialogue de la Notification d'alarme apparaît.
 - **Notification de Mouvement:** Les images capturées sont affichées dans le panneau de commande de la Vue unique lors de la détection de mouvement.
 - **Notification d'Alarme E/S:** Les images capturées sont affichées dans le panneau de commande de la Vue unique lors de la détection déclenchée par une entrée.

- **Alerte Sonore:** Active l'alarme sonore de l'ordinateur lors de la détection du mouvement ou déclenchée par une entrée.
 - **Instantané Automatique:** Le programme prend un instantané toutes les 5 secondes lors de la détection du mouvement ou déclenchée par une entrée.
 - **Chemin d'Accès :** Attribue un chemin d'accès pour la sauvegarde les instantanés.
2. Cliquez sur **OK** pour appliquer les paramètres ci-dessus.

Configuration de la vidéo et de l'audio

Pour changer les configurations vidéo et audio de la caméra connectée, cliquez sur le bouton **Option**, puis sélectionnez **Configuration vidéo et audio**.

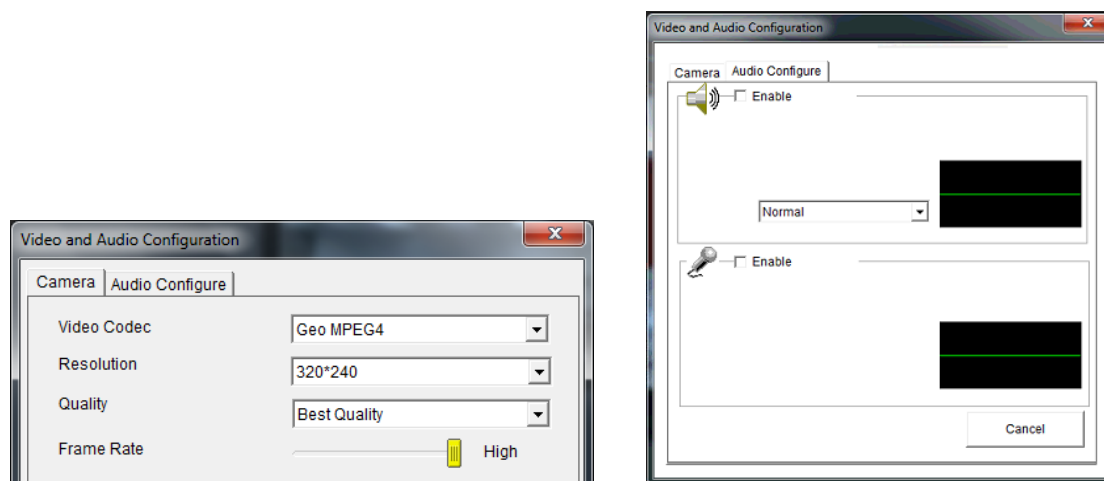


Figure 7-16

[Caméra] Changer le codec vidéo, la qualité et la fréquence d'images. Les options de résolution dépendent de la taille d'image maximum paramétrée sur le GV-VMS connecté. Pour plus de détails, voir *Paramètres vidéo* de *Paramètres dans Serveur WebCam* plus haut dans ce chapitre.

[Configuration Audio] Active le microphone et le haut-parleur pour permettre la communication dans les deux sens. Sélectionnez **Haut-parleur** pour accéder à l'audio en temps réel depuis le site du serveur, puis sélectionnez **Microphone** pour parler au site du serveur. Assurez-vous que le haut-parleur et le microphone sont correctement installés sur l'ordinateur local, et que les paramètres audio (Figure 7-6) sont activés également sur le serveur WebCam. La qualité audio comporte trois options :

- **Temps Réel :** Transmet simultanément l'audio et la vidéo mais cela peut générer des interruptions de son selon les conditions de votre réseau.
- **Fluide :** Offre une qualité sonore fluide mais sans synchronisation audio/vidéo.
- **Normal :** La valeur par défaut dont les effets audio et vidéo se situent entre Temps réel et Fluide.

Liste de serveur

Vous pouvez ajouter les informations de connexion de plusieurs GV-VMS sur le Serveur WebCam pour un accès rapide ultérieurement. Cliquez sur le bouton **Option** puis sélectionnez **Changer le Serveur** pour afficher la boîte de dialogue suivante.

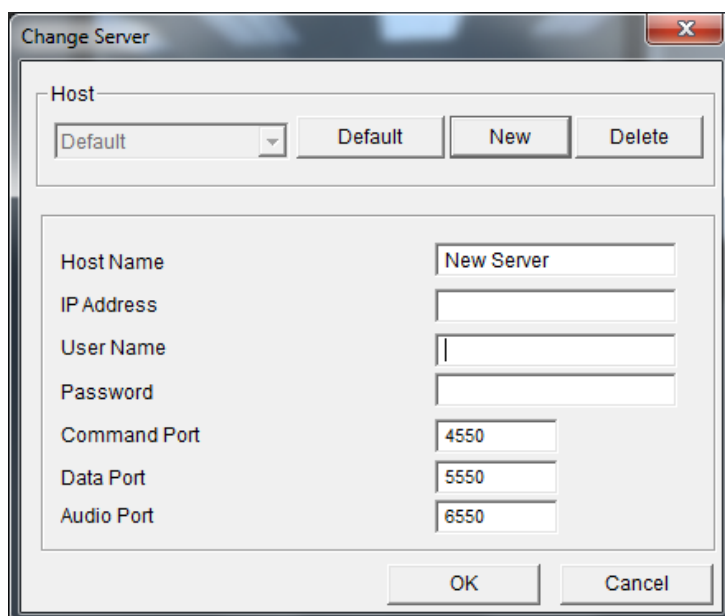


Figure 7-17

Pour ajouter un serveur à la liste déroulante, cliquez sur le bouton **Nouveau**. Dans le champ du nom de l'hôte, saisissez le nom permettant d'identifier le GV-VMS. Entrez l'adresse IP ou le nom de domaine de GV-VMS. Saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe valides qui vous permettent de vous connecter au GV-VMS. Laissez tous les paramètres de port sur défaut, soit respectivement **4550**, **5550** et **6550** sauf nécessité contraire. Cliquez sur le bouton **OK**. Le GV-VMS ainsi créé apparaît dans la liste déroulante de l'Hôte.

Afficher le nom de la caméra.

Pour afficher le nom de la caméra dans le coin supérieur gauche de la vue en temps réel, cliquez sur le bouton **Option** puis sélectionnez **Afficher le nom de caméra**.

Amélioration de l'image

Pour améliorer la qualité d'image de la vidéo en temps réel, cliquez sur le bouton **Option** puis sélectionnez **Amélioration de l'image**.

- **Déentrelacé** : Convertit la vidéo entrelacée en vidéo désentrelacée.
- **Débloqué** : Supprime les artefacts de type bloc d'une vidéo de faible qualité et très comprimée.
- **Activer DirectDraw** : Activé par défaut. Certaines cartes VGA peuvent ne pas prendre en charge DirectDraw et produire des images déformées. Décochez cette option pour désactiver la fonction DirectDraw.

7.3.4 Panneau de commande PTZ

Cliquez sur le bouton **Sélectionner la caméra** pour sélectionner une caméra PTZ , puis cliquez sur le bouton **Contrôle PTZ** (n° 7, Figure 7-14) pour faire apparaître le panneau de commande PTZ.

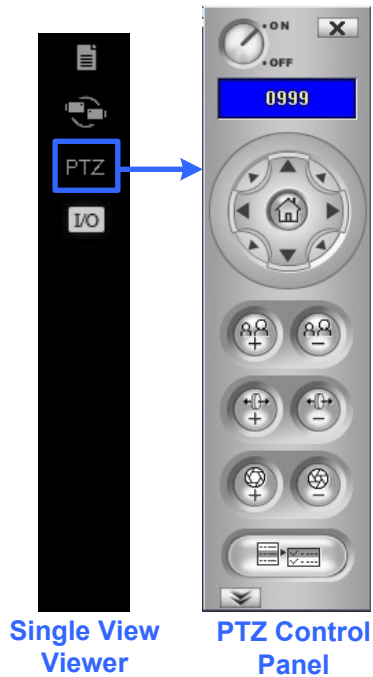



Figure 7-18

Seule une caméra PTZ à la fois peut être contrôlée par un utilisateur. Si plusieurs utilisateurs essaient de contrôler la même caméra PTZ en même temps, le visionneur de vue unique donne la priorité à l'utilisateur connecté en premier et ensuite à l'utilisateur suivant dans la queue.

Chaque utilisateur a 60 secondes pour contrôler la caméra PTZ. Le compteur dans le coin supérieur droit informe l'utilisateur de la durée de contrôle restante ou de la durée d'attente totale. Le superviseur se voit attribuer 666 secondes, qui a la priorité ultime pour contrôler la caméra PTZ.

Cliquez sur le bouton  pour accéder aux fonctions PTZ. Les fonctions disponibles varient en fonction des modèles PTZ.

7.3.5 Contrôle PTZ visuel

Vous pouvez, en plus du panneau de commande PTZ, activer les fonctions de contrôle PTZ visuel. Cliquez avec le bouton de droite sur la visualisation en temps réel et sélectionnez **PTZ visuel**. Cliquez ensuite sur le bouton vert **PTZ** en haut à gauche de la fenêtre de contrôle PTZ pour disposer de ces options.

- **Mouvement aléatoire** : Vous pouvez déplacer la vue de caméra dans n'importe quelle direction en cliquant sur une direction souhaitée. Lorsque vous placez le curseur de la souris sur la vue en temps réel, un panneau de commande PTZ circulaire apparaît. Pour plus de détails sur le panneau de commande PTZ circulaire, consultez *Panneau de commande PTZ et Fonctions automatiques* au Chapitre 1.

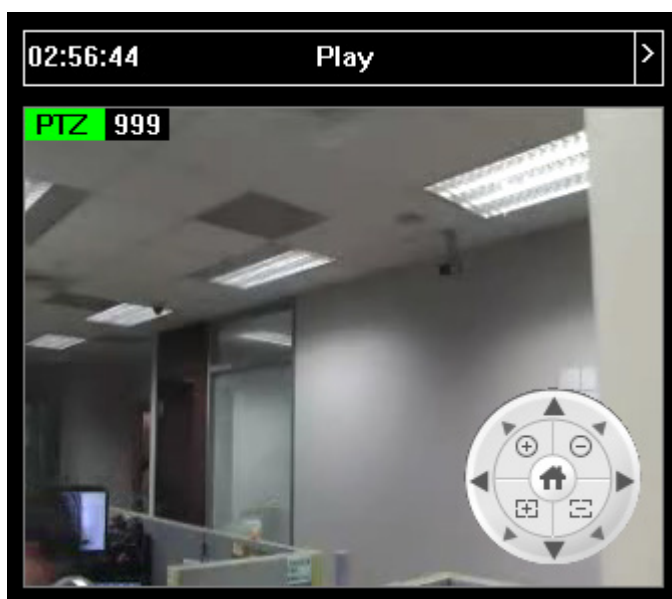


Figure 7-19

- **Mouvement central** : Vous pouvez zoomer vers l'avant et l'arrière à l'aide de la molette de la souris ou en traçant une case directement sur la visualisation en temps réel, uniquement pour le GV-SD220.

7.3.6 Contrôle E/S

Le panneau de commande E/S présente l'état E/S et les événements d'alarme. Additionnellement, vous pouvez forcer une sortie, ainsi qu'activer et désactiver les périphériques E/S sur le GV-VMS distant. Cliquez sur le bouton **Commande E/S** à droite de la visualisation en temps réel pour faire apparaître le panneau de commande E/S.

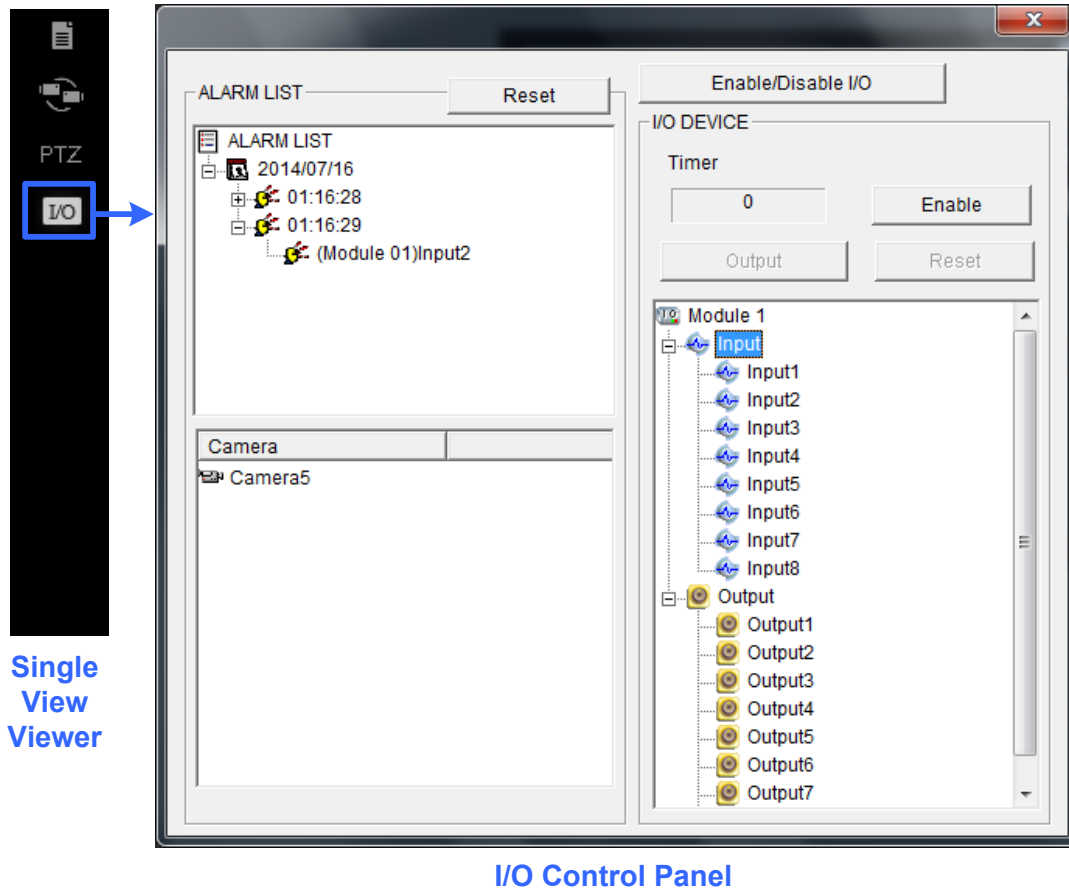


Figure 7-20

L'état d'alarme montre les entrées déclenchées. Cliquez sur le bouton **Réinitialiser** efface la liste d'alarmes.

Pour forcer le déclenchement d'un périphérique de sortie, cliquez sur le bouton **Activer**, mettez une sortie en surbrillance puis cliquez sur le bouton **Sortie**. Le Minuteur offre la même fonction que dans le panneau de contrôle PTZ. Chaque utilisateur se voit accordé 60 secondes de durée de contrôle alors que l'administrateur dispose de 999 secondes. Cliquez sur le bouton **Stop** interrompt l'opération en faisant passer le privilège de contrôle au prochain utilisateur sur la liste d'attente en ligne.

Si vous souhaitez activer ou désactiver des périphériques E/S du GV-VMS distant, cliquez sur le bouton **Activer/Désactiver E/S**. Notez que l'option **Activer le contrôle distant** doit être activée dans la boîte de dialogue de Configuration du Serveur WebCam (Figure 7-4).

7.3.7 Automatisation visuelle

Si la fonction Automatisation visuelle est activée sur le GV-VMS, vous pouvez déclencher à distance le périphérique de sortie connecté en cliquant sur un point désigné de la visualisation en temps réel. Pour plus de détails sur la configuration de l'Automatisation visuelle, voir *Automatisation visuelle* au Chapitre 6.

1. Pour accéder à cette fonctionnalité, cliquez avec le bouton de droite sur la visualisation en temps réel et sélectionnez **Automatisation visuelle**. Une icône E/S verte apparaît dans le coin.
2. Pour voir où sont situés les points d'automatisation visuelle désignés, cliquez de nouveau avec le bouton de droite sur la visualisation en temps réel, sélectionnez **Automatisation visuelle** puis sélectionnez **Tout afficher**.
3. Cliquez sur les zones d'alerte sur l'image pour forcer les sorties à être déclenchées à distance.

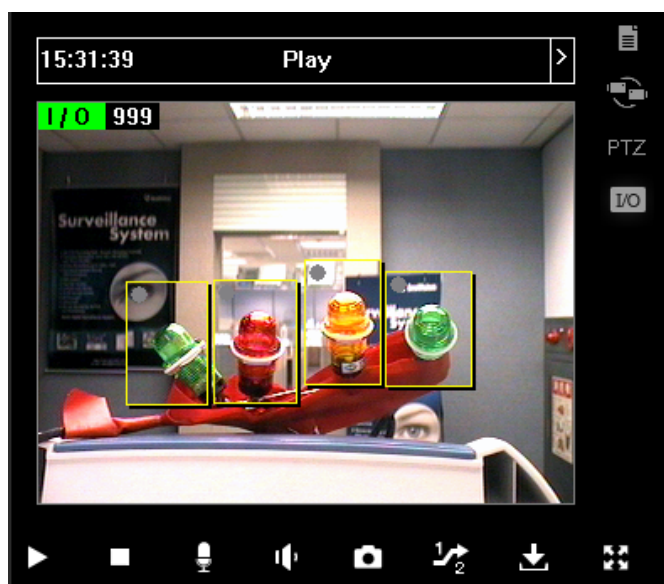


Figure 7-2

7.3.8 Vue PIP (Incrustation d'image)

Avec PIP (Image dans image), vous pouvez rogner la vidéo pour obtenir une vue de près ou agrandir la vidéo. Cette fonction sert à fournir des images claires et détaillées de la zone de surveillance.

1. Cliquez avec le bouton de droite sur l'écran puis sélectionnez **PIP**. Une fenêtre d'encart de la vue de la caméra apparaît dans la visualisation en temps réel.



Figure 7-22

2. Déplacez la zone de navigation autour de la fenêtre d'encart pour agrandir la vue de la zone sélectionnée. Vous pouvez changer la taille de la zone de navigation si nécessaire.
3. Faites glisser la fenêtre d'encart pour ajuster son emplacement sur la vue en temps réel si nécessaire.
4. Pour quitter la vue PIP, cliquez sur le nom de la caméra puis cliquez à nouveau sur **Vue PIP**.

7.3.9 Vue PAP (Image et image)

Avec PAP (Image et Image), vous pouvez créer un effet vidéo divisé avec plusieurs vues de près sur l'image. Vous pouvez définir un total de 7 vues de près. Cette fonction est utile pour la résolution mégapixel fournissant des images claires et détaillées de la zone de surveillance.

1. Cliquez avec le bouton de droite sur la visualisation en temps réel et sélectionnez **PAP**. Une rangée de trois fenêtres d'encart apparaît en bas de l'écran.
2. Tracez une zone de navigation sur l'image, la zone ainsi sélectionnée s'affiche dans une fenêtre d'encart. Vous pouvez tracer jusqu'à sept zones de navigation sur l'image. Vous pouvez changer la taille de la zone de navigation et son emplacement si nécessaire.



Figure 7-23

3. Pour quitter la vue PAP, cliquez avec le bouton de droite sur la visualisation en temps réel puis sélectionnez à nouveau **PAP**.

7.4 Visionneur multi-fenêtre

Le visionneur multi-fenêtre affiche jusqu'à 16 canaux à la fois et prend en charge jusqu'à 64 canaux.

Pour accéder au mode Multi-fenêtre, cliquez sur la **Visualisation en temps réel** sur le panneau de gauche de la page Visionneur de WebCam, puis sélectionnez **Multi-fenêtre**.

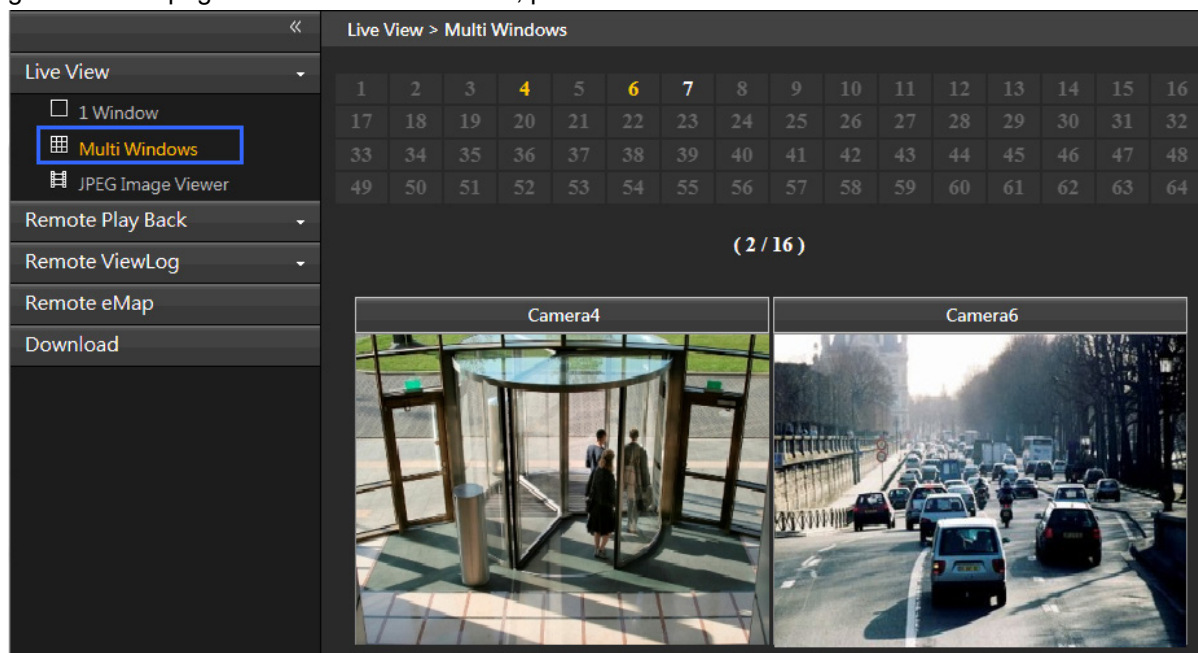





Figure 7-24

7.5 Visionneur d'image JPEG

Le Visionneur d'image JPEG est un visionneur multiplateforme, compatible avec les navigateurs Mac OS et Microsoft IE. Recevant en continu des images JPEG du GV-VMS et limité à la visualisation d'une seule caméra, le visionneur est un outil idéal pour les utilisateurs disposant d'une largeur de bande limitée.

Remarque : Pour activer le Visionneur d'image JPEG, il faut installer Java sur votre PC local.

Pour activer le visionneur :

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Réseau**  > **Serveur WebCam**.
2. Désactivez **Renforcer la sécurité du réseau** dans l'onglet Général (Figure 7-4), puis activez **Créer des fichiers JPEG/GIF** dans l'onglet JPG (Figure 7-7).
3. Accéder au GV-VMS à l'aide d'un navigateur web.
4. Dans le panneau de gauche de la Page Vue unique, cliquez sur **Visualisation en temps réel** puis sélectionnez **Visionneur d'image JPEG**. Le Visionneur d'image JPEG apparaît.

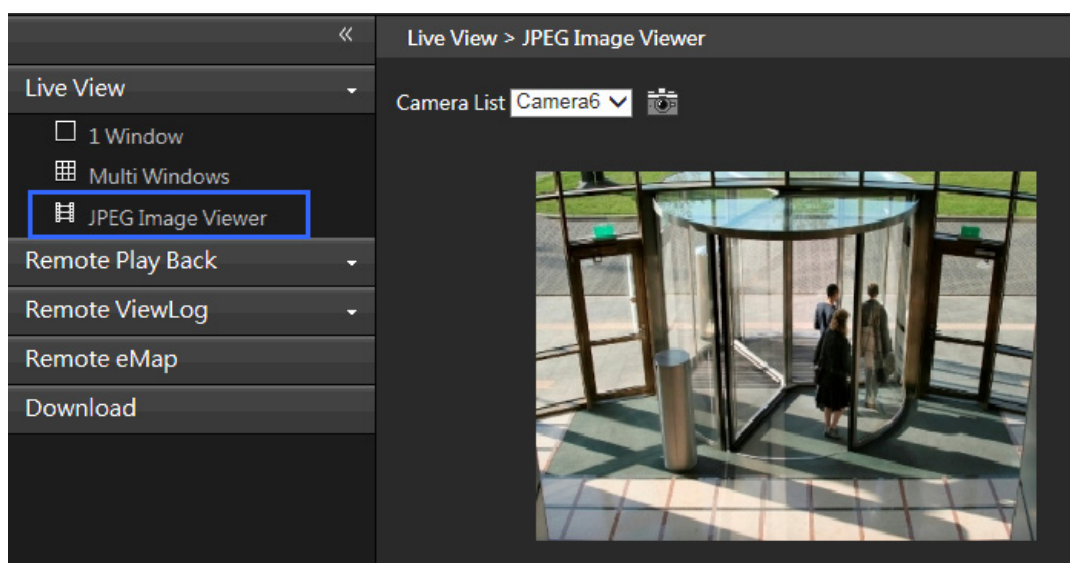


Figure 7-25

7.6 Lecture des événements

7.6.1 Requête de la Liste d'événements

La fonction Requête de la Liste d'événements du Serveur WebCam vous permet de chercher à distance un événement par type, date et heure. Les résultats de la recherche peuvent être affichés sous forme de texte ou de schéma. Vous pouvez aussi lire instantanément les événements à partir des résultats de la recherche.

Pour autoriser l'accès distant au GV-VMS et lire à distance les événements,

- assurez vous que le Serveur WebCam équipé de la fonction **Exécuter le Serveur ViewLog** (Figure 7-3) est activé sur le GV-VMS.
- Assurez-vous que l'option **Enregistrer les événements** est sélectionnée pour les événements auxquels vous souhaitez accéder. Par exemple, l'option Enregistrer un événement de mouvement doit être sélectionnée pour accéder aux événements de mouvement.

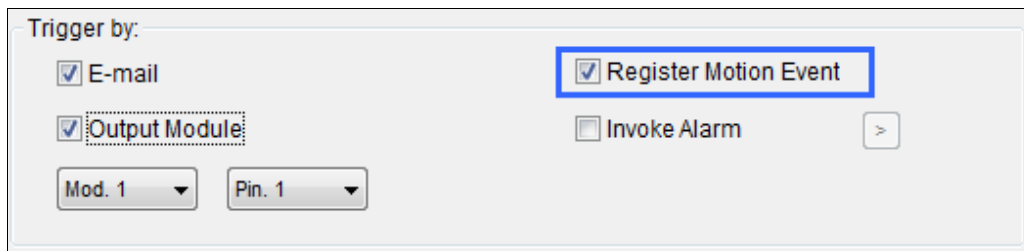


Figure 7-26

1. Dans le panneau de gauche de la page Vue unique, cliquez sur **Lire à distance** puis sélectionnez **Requête de la Liste d'événements**. La fenêtre Requête s'affiche.
2. Sélectionnez en haut une des catégories de recherche suivantes : **Surveillance, Système, Connexion, Compteur, Fusionner, Sauvegarder et Supprimer**. Les catégories ci-dessus sont basées sur celles de System Log (Trace système) dans le système principal, de sorte que vous puissiez localiser le même événement enregistré dans System Log.
3. Définissez les critères de recherche comme le Type d'événement, l'Appareil, les Informations, la Date, etc. Le choix des critères de recherche peut varier en fonction des catégories de recherche.

4. Cliquez sur **Soumettre la requête**. Les résultats de la recherche sont affichés sous forme de texte.

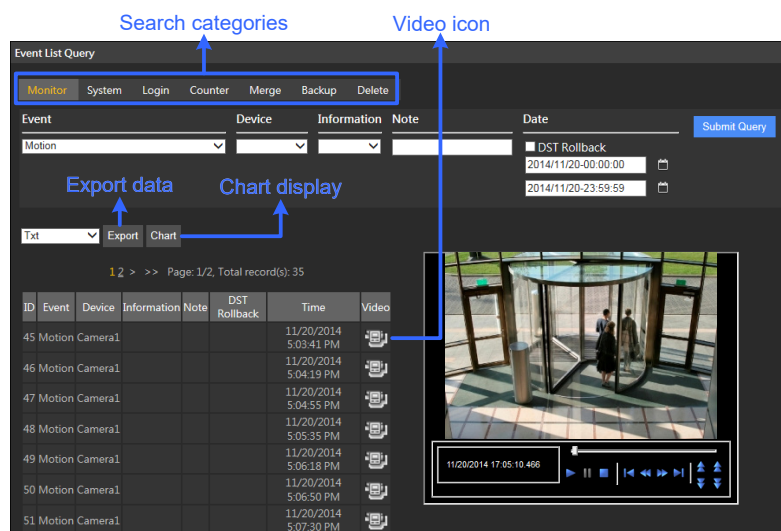


Figure 7-27

5. Pour lire la vidéo jointe, cliquez sur l'icône **Vidéo**. Pour plus de fonctionnalités de lecture, cliquez avec le bouton de droite sur l'image vidéo.
6. Pour mettre les résultats des recherches sous forme de graphique, cliquez sur le bouton **Schéma**.
7. Pour exporter les résultats de la recherche, sélectionnez un des formats puis cliquez sur le bouton **Exporter**.

7.6.2 Lecture distante

Vous pouvez, grâce à la fonction de Lecture distante (RPB) du Serveur WebCam, lire les fichiers enregistrés des GV-VMS connectés.

1. Pour autoriser l'accès distant au GV-VMS, assurez-vous que Serveur WebCam équipé de la fonction **Exécuter le Serveur ViewLog** (Figure 7-3) est activé sur le GV-VMS.
2. Dans le panneau de gauche de la page Vue unique, cliquez sur **Lire à distance** puis sélectionnez **Lecture distante**. La Lecture distante apparaît.
3. Sélectionnez la caméra, la date et le fichier de segment de temps désirés.
4. Cliquez sur le bouton **Lecture** pour démarrer.
5. Pour avoir accès à plus de fonctions de lecture, cliquez avec le bouton de droite sur l'image pour faire apparaître les options **Mode de lecture**, **Rendu** et **Outils**.

7.7 ViewLog Distant

Vous pouvez, à travers le Serveur WebCam, lire à distance les fichiers enregistrés à l'aide du lecteur ViewLog;

1. Pour autoriser l'accès distant au GV-VMS, assurez-vous que Serveur WebCam équipé de la fonction **Exécuter le Serveur ViewLog** (Figure 7-3) est activé sur le GV-VMS.
2. Dans le panneau de gauche de la page de la Vue unique, cliquez sur **ViewLog distant**. ViewLog distant est installé sur votre PC si ce n'est déjà fait.

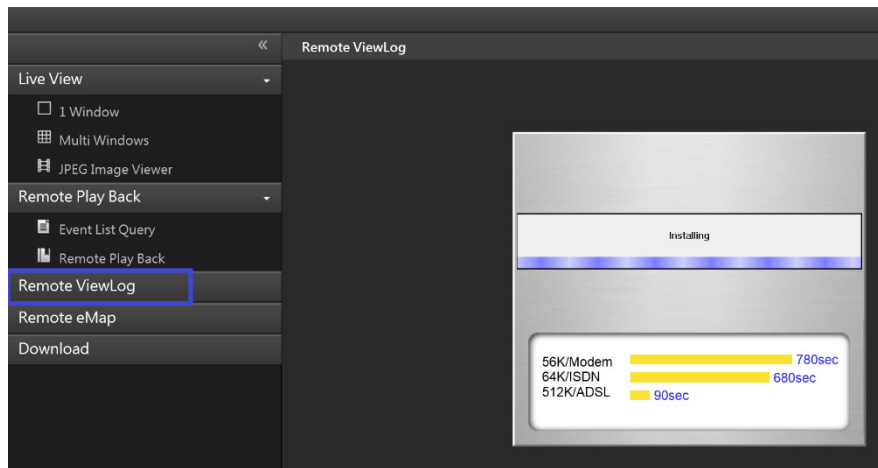


Figure 7-28

3. Exécuter ViewLog distant GV et créez un compte de Viewlog distant dans la boîte de dialogue Compte ViewLog distant
4. Après avoir créé un compte, la boîte de dialogue Ajouter un nouvel hôte apparaîtra
5. Dans le Type d'hôte, sélectionnez **DVR / NVR / VMS**. Saisissez le **Nom de l'emplacement**, l'**Adresse IP**, le **Compte** et le **Mot de passe** du GV-VMS. Modifiez uniquement le port par défaut 5552 si nécessaire.
6. Cliquez sur **OK**. Les événements disponibles sont listés dans la Liste d'événements.

Pour plus de détails sur les fonctions du lecteur ViewLog, voir le Chapitre 4.

7.8 Centre de téléchargement

Le Centre de téléchargement vous permet de télécharger ViewLog distant, E-map distante et le Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge.

1. Cliquez sur **Télécharger** dans le panneau de gauche de la page Vue unique. La page ci-dessous s'affiche.

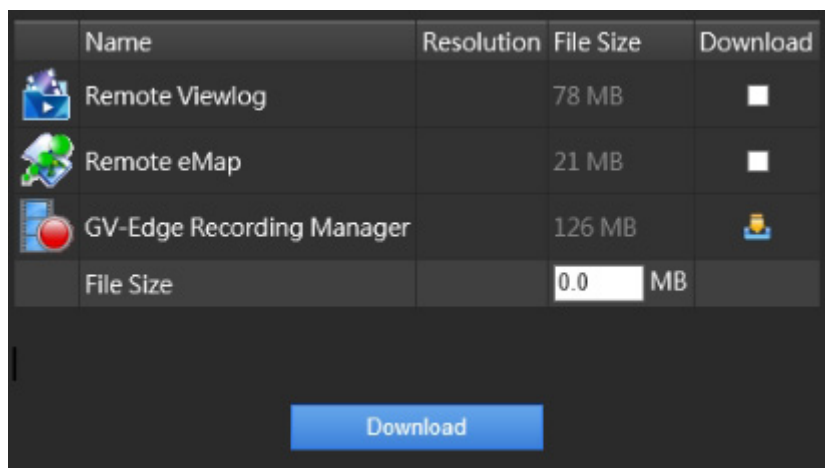


Figure 7-29

2. Cochez les programmes souhaités. Le champ **Taille de fichier** affiche la taille totale des fichiers des programmes sélectionnés.
3. Cliquez sur **Télécharger** et suivez les instructions à l'écran pour installer les programmes. Lorsque l'installation est terminée, le message « *Installation terminée* » s'affichera.

7.9 Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge

Le Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge est un visionneur distant pour l'affichage de la visualisation en temps réel et la lecture vidéo des caméras GV-IP et des canaux vidéo connectés au serveur GV-Video, GV-VMS, GV-System, GV-Recording Server et GV-SNVR.

Pour plus de détails sur le Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge, veuillez consulter notre site web :

- [Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge \(pour Windows\)](#)
- [Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge \(pour MAC\)](#)
- **Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge (pour Windows)** : Assurez-vous que le **Service du centre de contrôle** et le **Service de ViewLog** distant sont activés sur le GV-VMS.
- **Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge (pour MAC)** : Assurez-vous que le **Serveur WebCam** et le **Service mobile** sont activés sur le GV-VMS.

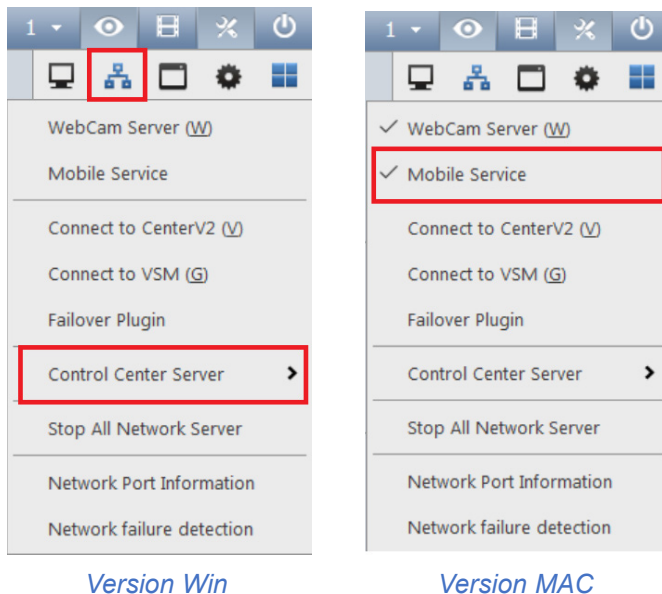


Figure 7-30

Remarque :

1. Le **Service mobile** a exactement la même fonction que **Exécuter le service mobile** (Serveur WebCam > onglet Général).
 2. Pour ajouter optionnellement une protection de sécurité supplémentaire de streaming en direct entre le GV-VMS et le Gestionnaire d'enregistrement GV-Edge via le cryptage AES, voir *Service mobile* plus haut dans ce chapitre.
-

7.10 Applications pour téléphone mobile

Vous pouvez recevoir via votre smartphone des vidéos en temps réel depuis le GV-VMS en utilisant l'appli mobile GV-Eye. GV-Eye peut être téléchargée depuis l'App Store ou Android Market.

Pour plus de détails sur l'accès à la visualisation en temps réel, à la lecture d'enregistrements et à d'autres fonctions, consultez le [Guide d'installation de GV-Eye](#)

7.11 Navigateurs web sur les smartphones

Vous pouvez, à l'aide du navigateur de votre smartphone regarder la vue en temps réel, contrôler les vues PTZ en temps réel et lire les enregistrements depuis un GV-VMS. Il suffit de vous connecter au Serveur WebCam, aucune application supplémentaire n'est requise.

Remarque :

1. Assurez-vous que la fonction mobile est activée sur le Serveur WebCam
 2. Le contrôle de la visualisation en temps réel est uniquement disponible pour les caméras PTZ.
-

Dans les étapes suivantes, nous utiliserons un smartphone Android comme exemple pour nous connecter à un GV-VMS :

1. Ouvrez le navigateur de votre appareil Android et saisissez l'adresse IP du GV-VMS souhaité.

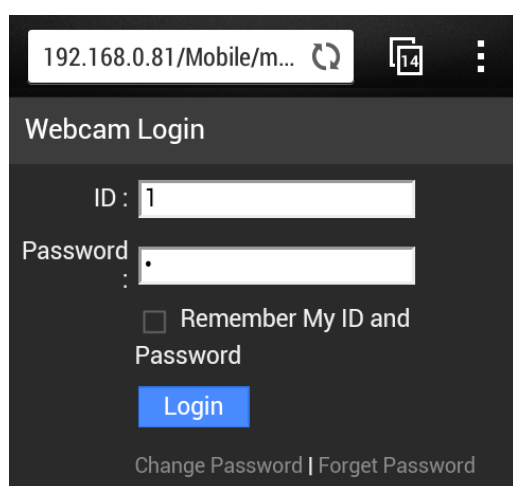


Figure 7-31

2. Cliquez sur **Connexion**. Les caméras connectées au GV-VMS apparaissent.

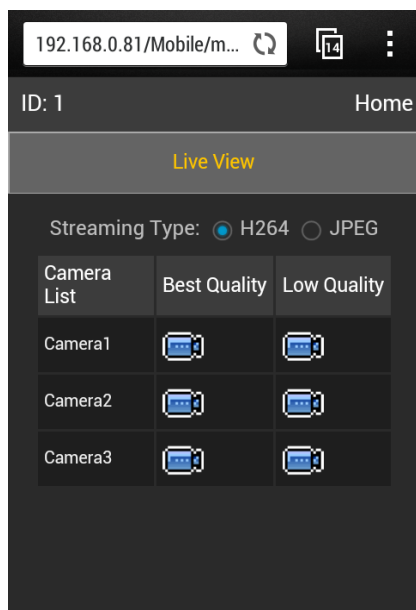



Figure 7-32

3. Pour regarder la visualisation en temps réel, conservez **H.264** en tant que **Type de streaming**, et appuyez sur l'icône **vidéo** . Le Flux 1 est affiché lorsque la Meilleure qualité est sélectionnée et le Flux 2 est affiché lorsque Basse qualité est sélectionnée.
4. Pour accéder aux fonctions PTZ, appuyez sur **JPEG** en tant que **Type de streaming**. La page ci-dessous s'affiche. Vous pouvez contrôler la visualisation en temps réel avec les flèches de direction, faire un zoom avant/arrière et revenir en position de départ avec les boutons.

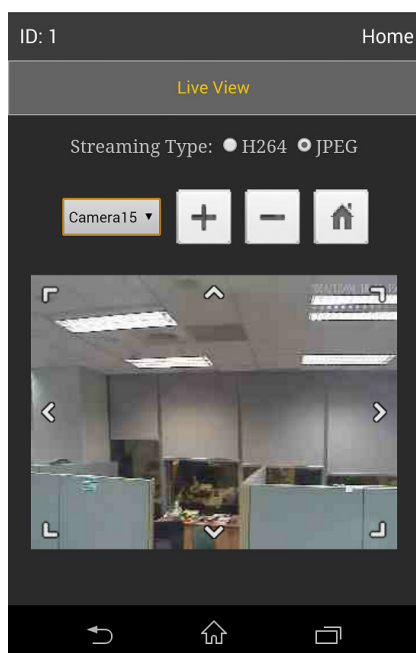


Figure 7-33

Chapitre 8

Application E-Map.....270

8.1	L'éditeur E-Map.....	270
8.1.1	Fenêtre de l'éditeur E-Map	271
8.1.2	Création d'un plan E-Map	272
8.1.3	Création d'un plan E-Map pour un hôte distant.....	275
8.2	Démarrage d'E-Map	276
8.2.1	Configuration d'un plan surgissant	277
8.3	Affichage E-Map 3D	278
8.3.1	Affichage des plans E-Map 3D	278
8.3.2	Utilisation des icônes d'E-Map 3D	279
8.4	Accéder à l'E-Map à distance	280
8.4.1	Fenêtre de l'E-Map distante	281
8.4.2	Accéder aux E-Map de plusieurs hôtes	282
8.4.3	Configuration de l'E-Map distante	283
8.4.4	Visualisation de la Liste d'événements et lecture des vidéos.....	285
8.5	Serveur E-Map.....	285
8.5.1	Installation du Serveur E-Map.....	285
8.5.2	Fenêtre du Serveur E-Map	286
8.5.3	Configuration du Serveur E-Map	287
8.5.4	Connexion au Serveur E-Map	287

Application E-Map

L'E-Map affiche la zone de surveillance d'une carte électronique, via laquelle l'utilisateur peut repérer facilement les caméras, les capteurs et les alarmes déclenchées par du mouvement ou les périphériques E/S.

Cette application est disponible à travers deux programmes : L'**Éditeur E-Map** qui est fourni avec l'installation du GV-VMS et le **Serveur E-Map** applicable à un serveur donné.

8.1 L'éditeur E-Map

L'Éditeur E-Map vous permet également d'importer un plan d'étage en formats BMP, GIF ou JPEG, et d'utiliser les icônes des caméras et des périphériques E/S pour personnaliser un plan.

8.1.1 Fenêtre de l'éditeur E-Map

L'Éditeur E-Map est fourni avec le GV-VMS. Cliquez sur le menu **Démarrer** de Windows, cherchez des **Programmes**, sélectionnez le **Dossier GV** puis cliquez sur l'**Éditeur E-Map**. La fenêtre de l'éditeur E-Map apparaît

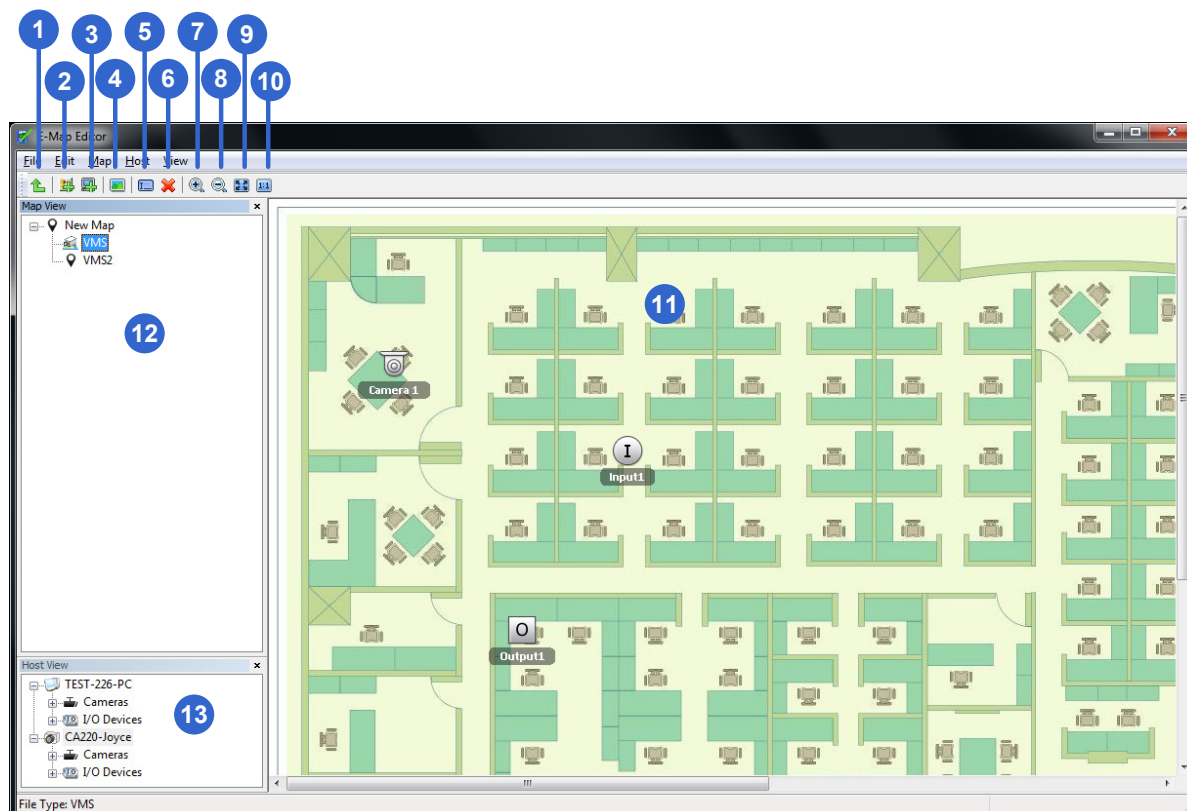



Figure 8-1

Les contrôles dans la fenêtre E-Map Editor:

N°	Nom	Description
1	Dossier Parent	Retourne au fichier E-Map précédent.
2	Ajouter Plan	Ajoute un fichier E-Map.
3	Ajouter des hôtes	Ajoute un dossier d'hôte dans Visualisation des hôtes.
4	Charger Plan	Importe un plan d'étage.
5	Renommer	Renomme un fichier et/ou un dossier E-Map.
6	Supprimer	Supprime un fichier et/ou un dossier E-Map.

N°	Nom	Description
7 & 8	Zoom avant/arrière	Agrandit/Diminue la Vue du plan.
9	Ajuster à la taille de l'écran.	Ajuste la vue du plan à la taille courante de la fenêtre.
10	Taille réelle	Affiche la taille courante du fichier graphique importé.
11	Plan de l'étage	La vue du fichier graphique importé.
12	Visualisation du Plan	Vue arborescente des fichiers E-Map.
13	Visualisation des Hôtes	Vue arborescente des hôtes.

8.1.2 Création d'un plan E-Map

1. Pour créer un plan E-Map, cliquez sur **Ajouter un plan**  dans la barre d'outils. Un fichier de Nouveau plan est créé.
2. Cliquez avec le bouton de droite sur **Nouveau plan** dans la Vue de plan puis sélectionnez **Charger le plan** pour importer un fichier graphique. Le fichier s'ouvre dans la fenêtre Plan d'étage (n° 11, Figure 8-1).

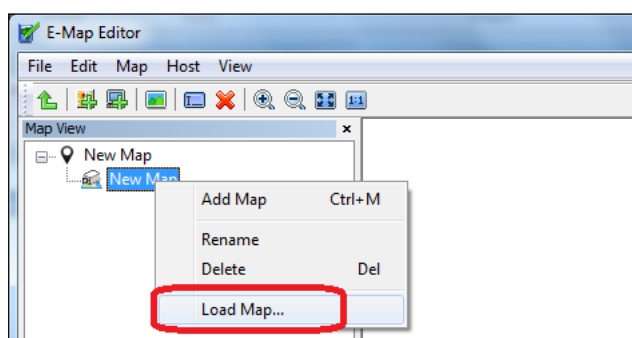


Figure 8-2

3. Cliquez deux fois sur le dossier du serveur local dans Vue d'hôte (n° 13, Figure 8-1). Le programme détecte automatiquement toutes les caméras et périphériques E/S installés sur le serveur et affiche leurs icônes respectifs.

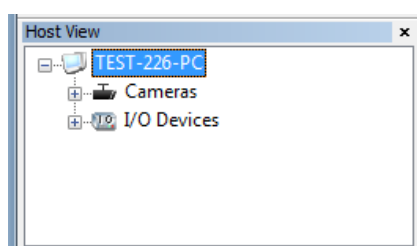


Figure 8-3

4. Faites glisser ces icônes depuis la Vue d'hôte jusque sur le plan dans la fenêtre Plan d'étage.
5. Cliquez sur **Fichier** dans le menu de la fenêtre puis sélectionnez **Sauvegarder sur VMS** pour enregistrer le fichier dans le dossier GV-VMS, ou bien sélectionnez **Sauvegarder vers un fichier** pour enregistrer le fichier dans un emplacement souhaité.

Paramètres avancés

Vous pouvez optionnellement régler les paramètres suivants sur l'E-Map que vous avez créée.

Remarque : Les changements d'orientation des icônes de caméra ne sont pas reportés sur l'E-Map 3D.

A. Icônes de caméra

1. Pour régler l'orientation des icônes de caméra, cliquez avec le bouton de droite sur une icône de caméra, puis sélectionnez la direction que vous souhaitez.

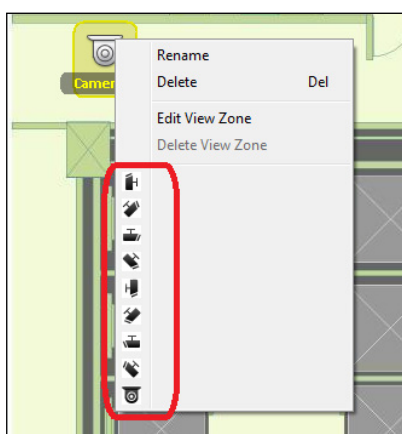


Figure 8-4

2. Vous pouvez optionnellement configurer une zone de visualisation à mettre en relief dans la région surveillée par la caméra :
 - A. Cliquez avec le bouton de droite sur une icône de caméra puis sélectionnez **Éditer la zone de visualisation**. Une zone de visualisation en éventail apparaît.



Figure 8-5

- B. Déplacez la souris pour ajuster la longueur et la direction de la zone de visualisation.
- C. Utilisez la molette de la souris pour ajuster la largeur de la zone de visualisation.
- D. Cliquez avec le bouton de droite sur le plan et sélectionnez **Finir** pour finaliser la zone.

B. Icône de périphérique E/S et de caméra

Vous pouvez changer optionnellement les icônes des caméras et/ou périphériques E/S en y cliquant dessus avec le bouton de droite puis sélectionnez **Changer l'icône**. Cette boîte de dialogue apparaît.

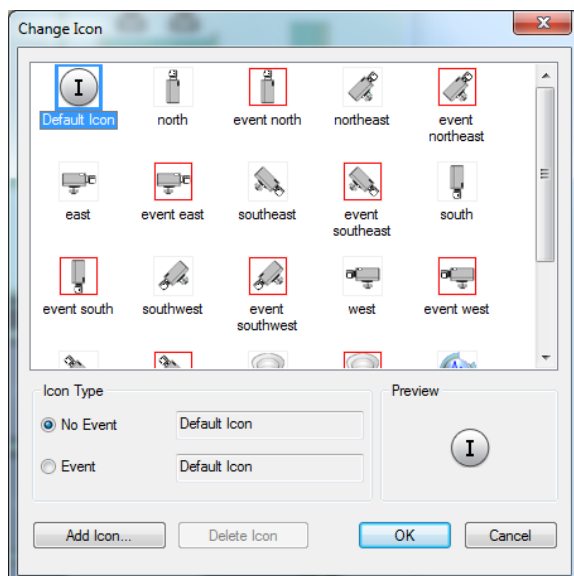


Figure 8-6

- **Pas d'événement** : Spécifie l'icône du périphérique lorsqu'il n'a pas été déclenché. Vous pouvez optionnellement cliquer sur **Ajouter une icône** pour importer votre propre icône.
- **Événement**: Spécifie l'icône du périphérique lorsqu'il a été déclenché. Vous pouvez optionnellement cliquer sur **Ajouter une icône** pour importer votre propre icône.

Remarque : La taille de l'icône importée doit faire 32 x 32 pixels.

C. Plan polygonal

Vous pouvez alternativement créer un plan polygonal à l'intérieur de l'E-Map, qui clignote lorsqu'un périphérique se trouvant dans sa région est déclenché.

1. Dans E-Map, cliquez avec le bouton de droite sur l'icône de plan désirée et sélectionnez **Éditer le plan polygonal**.
2. Cliquez sur le plan pour tracer une zone polygonale avec des pointillés jaunes.

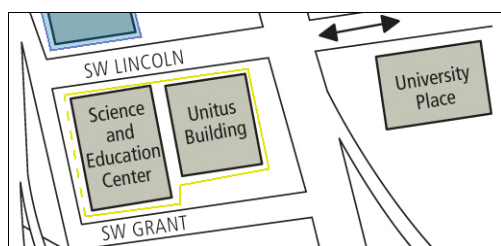


Figure 8-7

3. Une fois que vous avez terminé, cliquez avec le bouton de droite sur le plan et sélectionnez **Finir**.

La zone ainsi définie est colorée en bleue. Lorsqu'un périphérique situé à l'intérieur de cette zone est déclenché, elle clignote en rouge.

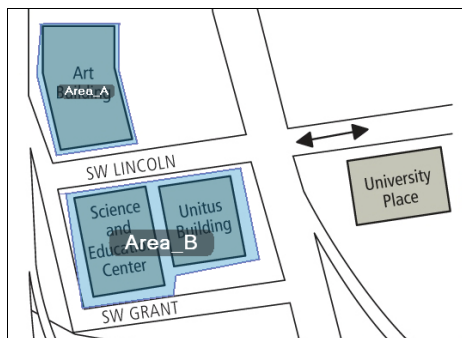


Figure 8-8

8.1.3 Création d'un plan E-Map pour un hôte distant

En plus de l'hôte local (GV-VMS), les plans E-Map peuvent également être créés pour un (des) hôte(s) distant(s). Vous pouvez accéder à et surveiller ces plans E-Map via un navigateur web grâce à la fonction E-Map distante. Pour plus de détails sur l'accès distant aux plans E-map, voir *Accès aux plans E-Map de plusieurs hôtes* plus loin dans ce chapitre.

Remarque : Les hôtes pris en charge pour l'E-Map incluent les périphériques GV-DVR / NVR / VMS, GV-IP, le serveur GV-Video et GV-Compact DVR.


1. Cliquez sur **Ajouter un hôte**  dans la barre d'outils puis sélectionnez le type d'hôte. Un nouvel hôte est ajouté dans Visualisation hôte.
2. Cliquez avec le bouton de droite sur l'hôte créé puis sélectionnez **Paramètres d'hôte**. Cette boîte de dialogue apparaît, elle varie en fonction de l'hôte.

Figure 8-9

3. Saisissez les informations requises, comme l'adresse IP et le nombre de caméras, puis cliquez sur **OK**.
4. Suivez les instructions dans *Créer un plan E-Map* plus haut dans ce chapitre, pour créer un plan E-Map pour l'hôte distant.

8.2 Démarrage d'E-Map

Après avoir créé un plan E-Map, vous pouvez démarrer E-Map dans le GV-VMS et surveiller la zone de l'E-Map. Lorsqu'une caméra et/ou un périphérique E/S est déclenché, l'icône correspondante clignote pour vous alerter.

1. Dans la **Liste de contenu** du GV-VMS, agrandissez le dossier **E-Map** et faites glisser l'E-Map créée dans la grille de visualisation en temps réel. L'E-Map s'affiche.

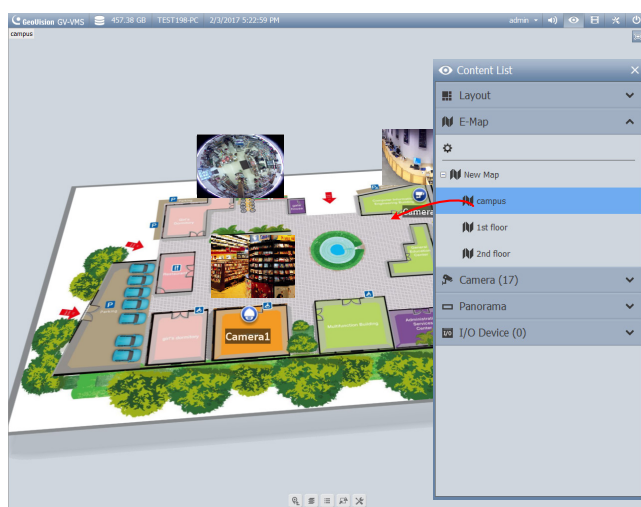


Figure 8-10

2. Lorsqu'une caméra et/ou un périphérique E/S est déclenché, l'icône correspondante clignote en rouge. Passez le curseur sur l'icône pour voir une image en temps réel de l'événement ou cliquez sur l'icône pour voir la vue en entier.

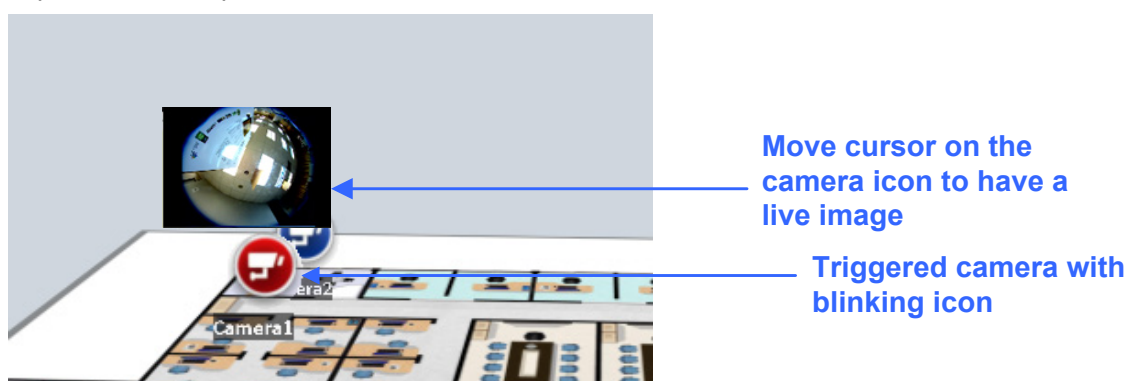


Figure 8-11

Remarque : Si vous avez créé des plans E-Map pour plusieurs hôtes, vous pouvez également voir ces fichiers de plan dans la Liste de contenu. Cependant, ces fichiers de plans ne fonctionnent pas sur le GV-VMS mais uniquement sur le serveur WebCam distant via un navigateur web. Voir *Accès aux plans E-Map de plusieurs hôtes* plus loin dans ce chapitre.

8.2.1 Configuration d'un plan surgissant

Lorsque plusieurs plans E-Map sont surveillés en même temps, la fonction pop-up est activée pour la commodité de la surveillance. Lors du déclenchement d'une caméra ou d'un périphérique E/S, le plan E-Map correspondant surgit et remplace le plan E-Map courant.

1. Dans la Liste de contenu, cliquez sur le bouton **Configuration** sous E-Map.

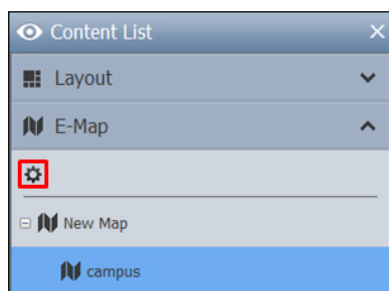



Figure 8-12

2. Sélectionnez les caméras et périphériques d'entrée souhaités pour l'application, et spécifiez l'**Intervalle d'interruption** pour définir une durée entre les déclenchements d'événement. Tout déclenchement d'événement est ignoré par le système durant cet intervalle pour éviter le surgissement fréquent du plan.
3. En bas de la grille d'E-Map, cliquez sur **Surgissement automatique de plan E-Map**  pour activer la fonction.

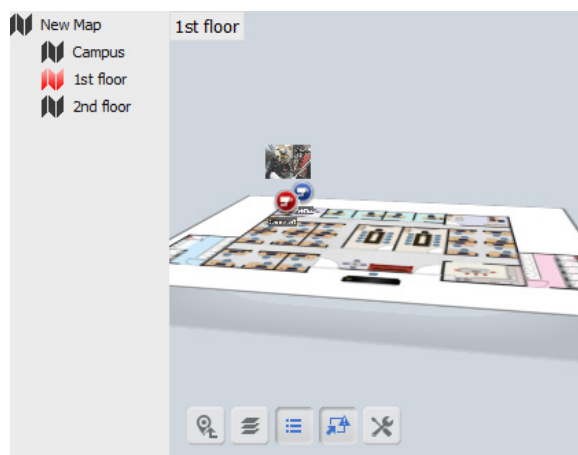


Figure 8-13

8.3 Affichage E-Map 3D

Notez que la fonction E-Map 3D est uniquement prise en charge par le GV-VMS V16.10.3.0 ou les versions ultérieures.

8.3.1 Affichage des plans E-Map 3D

L'E-Map peut afficher la zone de surveillance en format 3D, ce qui signifie que vous pouvez zoomer vers l'avant et l'arrière avec la molette de la souris et faire tourner la vue selon votre souhait.

1. Créez un plan E-Map en suivant les instructions données dans *Création d'un plan E-Map* plus haut dans ce chapitre. Pour construire des plans avec plusieurs couches, créez un autre sous-dossier dans le dossier E-Map, comme indiqué ci-dessous.

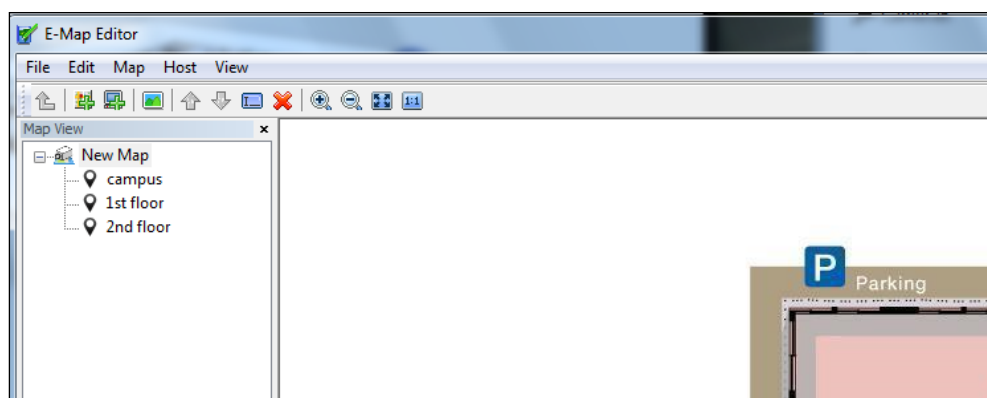


Figure 8-14





2. Après avoir créé une E-Map, cliquez sur **Accueil > Barre d'outils > Liste de contenu** dans le GV-VMS.
3. Agrandissez le dossier **E-Map** et faites glisser l'E-Map créée dans la grille de visualisation en temps réel.
4. Pour zoomer vers l'avant/vers l'arrière dans la zone de surveillance, il vous suffit d'utiliser la molette de votre souris.
5. Pour ajuster l'angle de vue, cliquez sur et maintenez l'E-map puis déplacez-vous dans n'importe quelle direction souhaitée.
6. Pour déplacer vers le haut ou vers le bas la vue du bâtiment (n°2, Figure 8-15), cliquez avec le bouton de droite sur l'E-Map et utilisez la molette.


8.3.2 Utilisation des icônes d'E-Map 3D

L'affichage 3D E-Map dispose d'un ensemble d'icônes pour les paramètres et le contrôle. Placez le curseur de la souris sur l'E-Map pour faire apparaître les icônes ci-dessous.







Figure 8-15

N°	Icônes	Fonctions
1	Monter 	Déplacez le dossier principal de l'E-map courante.
2	Vue du bâtiment 	Passe du plan de surface au mode vue 3D du bâtiment.
3	Liste des cartes 	Afficher la liste des E-Map.
4	Affichage automatique E-Map 	Activez cette fonction pour faire surgir automatiquement le plan correspondant chaque fois qu'un périphérique est déclenché. Voir <i>Configuration d'un plan surgissant</i> plus haut dans ce chapitre.

5	Outils 	<p>Comprend les options suivantes :</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ Rotation automatique : Fait automatiquement tourner l'E-Map dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. ■ Options d'icônes : <ul style="list-style-type: none"> ➤ Toujours montrer la vidéo en temps réel : Lorsqu'elle est sélectionnée, la vue en direct de la caméra reçue est toujours affichée sur l'E-Map. ➤ Afficher le nom du périphérique : Affiche le nom des périphériques sur l'E-Map. Cette option est activée par défaut. ➤ Grandes icônes : Passe aux grandes icônes des caméras. Par défaut, les grandes icônes sont utilisées. ➤ Petites icônes : Activez cette option si vous souhaitez utiliser des petites icônes. ■ Propriétés : Affiche le nom de l'E-Map dans le coin supérieur gauche et modifie la taille de la police du nom de l'E-Map. ■ Fermer : Retire l'affichage de l'E-Map.
---	--	---

8.4 Accéder à l'E-Map à distance

Vous pouvez accéder de manière distante et visualiser les plans E-Map via un navigateur web.

1. Pour accéder de manière distante aux plans E-Map via un navigateur web, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Réseau**  > **Serveur WebCam** du GV-VMS. La boîte de dialogue de la Configuration du serveur apparaît.
2. Cliquez sur **OK** pour lancer le serveur WebCam.
3. Ouvrez le navigateur Web et saisissez l'adresse du GV-VMS. Une fois la connexion établie, la page de Vue unique apparaît.
4. Sur le panneau de gauche, cliquez sur **E-Map distante**. La boîte de dialogue de la Connexion apparaît.
5. Saisissez les informations de connexion du GV-VMS puis cliquez sur . La fenêtre de l'E-Map distante s'affiche.

8.4.1 Fenêtre de l'E-Map distante

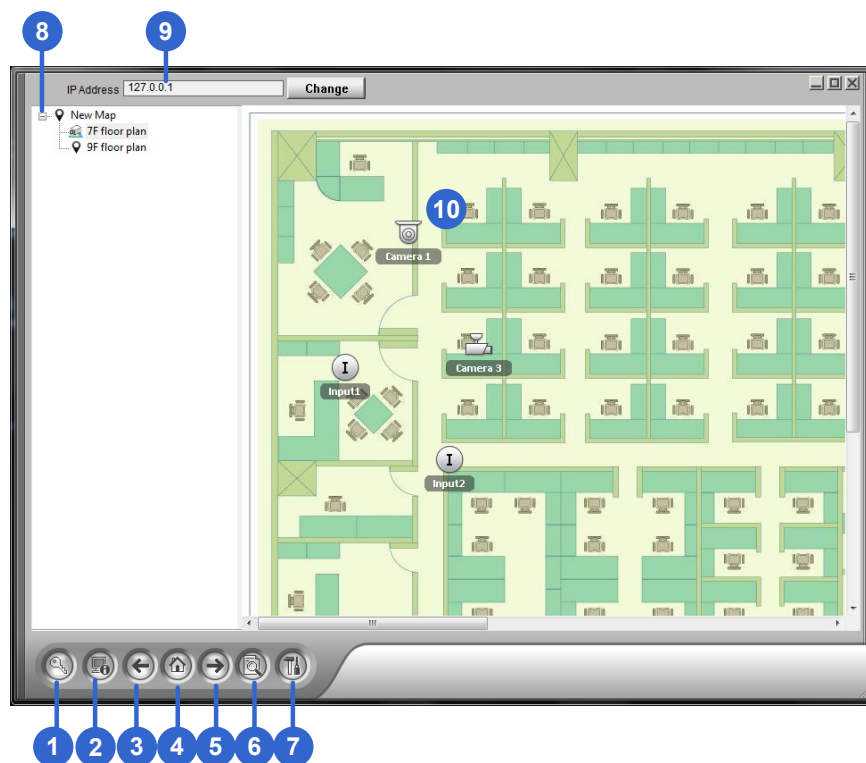


Figure 8-16

Les contrôles dans cette fenêtre sont les suivants:

N°	Nom	Description
1	Connexion	Enregistre jusqu'à 500 hôtes.
2	Informations Hôte	Visualise les informations des événements entrant lors de la détection de mouvement et du déclenchement de périphériques E/S.
3	Précédent	Va sur le dernier fichier d'E-Map sélectionné.
4	Accueil	Revient en haut de la vue arborescente.
5	Suivant	Va sur le prochain fichier d'E-Map sélectionné.
6	ViewLog	Accède à la fonction ViewLog distant. Pour plus de détails, consultez <i>Service ViewLog distant</i> au Chapitre 4.
7	Configurer	Configure les paramètres avancés
8	Liste d'arborescence	Affiche tous les fichiers et dossiers d'E-Map créés.
9	Adresse IP	Affiche l'adresse IP de l'hôte de connexion. Lorsque des événements se produisent, les icônes correspondant clignotent en rouge.
10	Icône de Caméra/ Entrée/Sortie	Icône de caméra : Déplacer le curseur sur l'icône pour voir l'image en temps réel. Cliquez sur l'icône pour ouvrir le panneau de commande de la caméra. Icône de sortie : Cliquez sur l'icône pour déclencher manuellement le périphérique de sortie.

Remarque : Par défaut, les E-Maps ouvertes avec E-Map distante sont affichées en 3D. Pour afficher les E-Maps en 2D, cliquez sur le bouton **Configuration** (n° 7, Figure 8-16) puis sélectionnez **Désactiver l'E-Map 3D**.

Commandes de l'icône de caméra

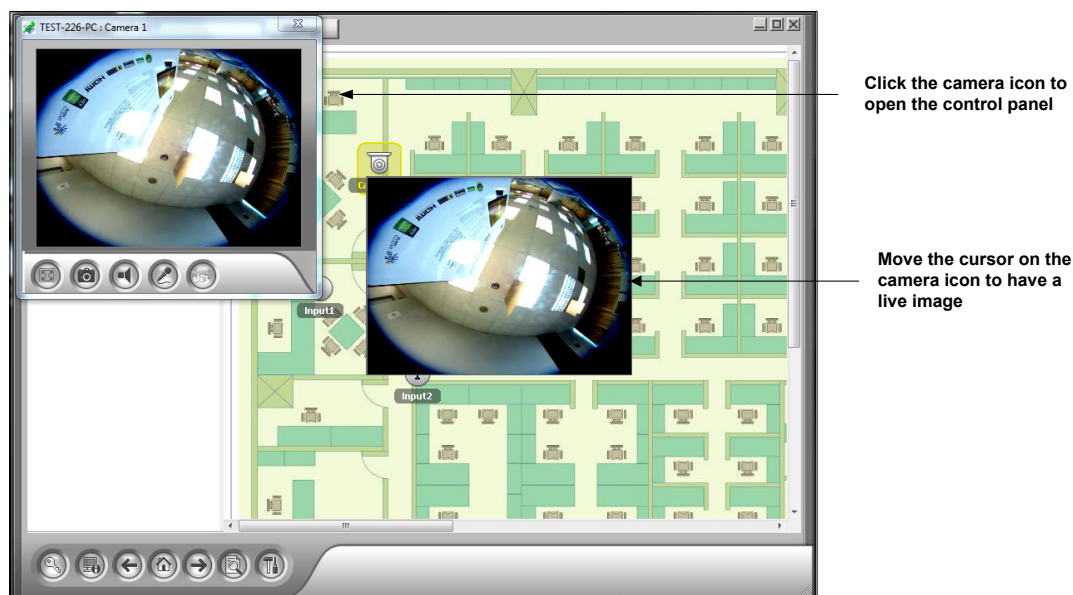


Figure 8-17

8.4.2 Accéder aux E-Map de plusieurs hôtes

Si vous avez créé des plans E-Map pour plusieurs hôtes, vous pouvez également surveiller ces plans à distance via un navigateur web. Vous pouvez accéder jusqu'à 500 hôtes en même temps.

1. Pour commencer, cliquez sur **Connexion**  dans la fenêtre d'E-Map distante. La fenêtre de connexion apparaît.

2. Sélectionnez un hôte dans le panneau de droite et cliquez sur **Connexion**. On vous demande les informations de connexion requises.

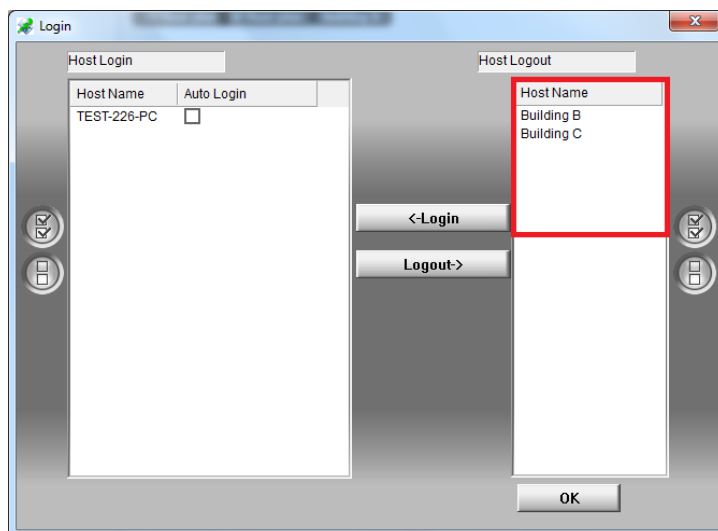



Figure 8-18

3. Cliquez sur **OK** pour retourner sur la fenêtre d'E-Map distante. Vous pouvez à présent sélectionner l'E-Map correspondant pour surveiller le nouvel hôte.

8.4.3 Configuration de l'E-Map distante

Cliquez sur **Configuration**  dans la fenêtre d'E-Map distante. La fenêtre de Configuration apparaît.

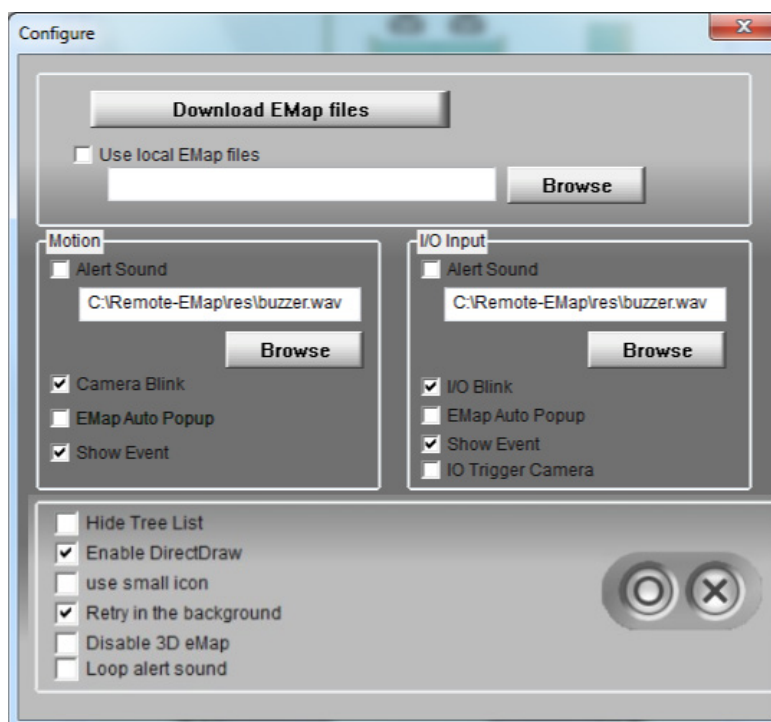


Figure 8-19

[Télécharger des fichiers E-Map] Télécharger des fichiers E-Map depuis un serveur local vers le PC client. Cette option permet de réduire la charge du réseau si vous souhaitez visualiser les E-Maps de plusieurs hôtes.


- **Utiliser les fichiers d'E-Map locaux :** Après avoir téléchargé les fichiers E-Map sur le PC client, vous pouvez sélectionner et utiliser les fichiers E-Map pour la connexion.

[Mouvement] / [Entrée E/S]

- **Alerte Sonore:** Attribuer un fichier .wav pour alerter l'utilisateur lorsque les caméras ou périphériques E/S sont déclenchés.
- **Icône Clignotante de la Caméra, Icône Clignotante d'E/S:** Lorsque les caméras ou périphériques E/S sont déclenchés, leurs icônes clignotent sur le plan E-Map. Désélectionnez cette option pour stopper le clignotement des icônes.
- **Surgissement automatique d'E-Map :** lorsque les caméras ou périphériques E/S sont déclenchés, le plan correspondant surgit à l'écran instantanément si la fenêtre d'E-Map distante est réduite.
- **Afficher les Événements :** Affiche les événements de mouvement ou déclenchés par E/S dans la fenêtre d'Informations de l'hôte.
- **Caméra déclenchement d'E/S :** Lorsque les caméras ou périphériques d'entrée sont déclenchés, les vues des caméras correspondantes surgiront. Pour activer cette fonction, vous devez préalablement établir une correspondance entre les périphériques d'entrée et les caméras du GV-VMS. Voir *Configuration de la visualisation en temps réel de la vidéo surgissante* au Chapitre 1.
- **Masquer la liste d'arborescence :** Cochez pour masquer la liste d'arborescence.
- **Activer DirectDraw :** Par défaut, DirectDraw est activé pour accélérer le rendu graphique. Certaines cartes VGA peuvent ne pas prendre en charge DirectDraw et produire des images déformées. Dans ce cas, désactivez cette option.
- **Utilisation de petites icônes :** Activer pour afficher les périphériques à l'aide d'icônes de moindre taille.
- **Réessayer en arrière-plan :** Lorsque l'E-Map distante est déconnectée du GV-VMS, un message d'avertissement surgit toutes les 30 secondes. Sélectionnez pour cacher le message et réessayer de vous connecter en arrière-plan.
- **Désactiver l'E-Map 3D :** Par défaut, les E-Maps ouvertes avec E-Map distante sont affichées en 3D. Sélectionner pour voir les E-Maps en 2D.
- **Alerte sonore en boucle :** Lorsque l'Alerte sonore est activée, le fichier .wav attribué est lu de façon répétée jusqu'à ce qu'il soit éteint par l'utilisateur.

8.4.4 Visualisation de la Liste d'événements et lecture des vidéos

Vous pouvez voir une liste des événements déclenchés dans la fenêtre d'Informations de l'Hôte et lire la (les) vidéo(s) souhaitée(s).

1. Cliquez sur **Informations d'hôte**  dans la fenêtre d'E-Map distante. La fenêtre d'informations d'hôte apparaît.

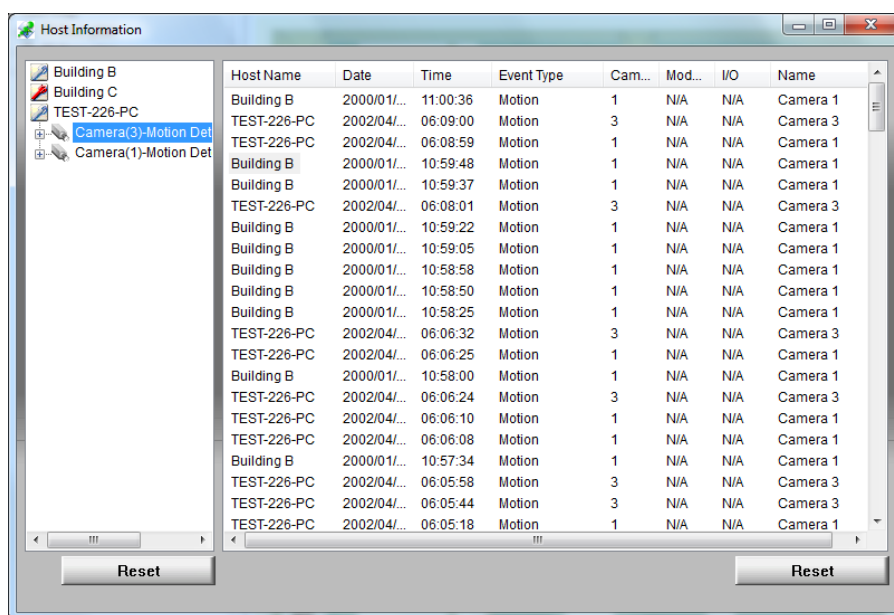


Figure 8-20

2. Pour lire un événement, cliquez deux fois sur un événement de mouvement dans le panneau de gauche. Le lecteur apparaît.
3. Vous pouvez optionnellement cliquer avec le bouton de droite pour accéder aux fonctions avancées du lecteur.

8.5 Serveur E-Map

Le Serveur E-Map est un programme indépendant destiné à créer des plans E-Map pour différents hôtes. Le Serveur E-Map vous permet de surveiller différents sites sur des plans électroniques (E-Map) via n'importe quel ordinateur connecté au réseau.

8.5.1 Installation du Serveur E-Map

Vous pouvez installer le Serveur GV-E-Map depuis le [site web GeoVision](#).

8.5.2 Fenêtre du Serveur E-Map

Allez dans **Démarrer Windows**, chercher des **Programmes**, sélectionnez **Serveur E-Map** puis cliquez sur **Serveur E-Map**. La fenêtre suivante s'affiche.

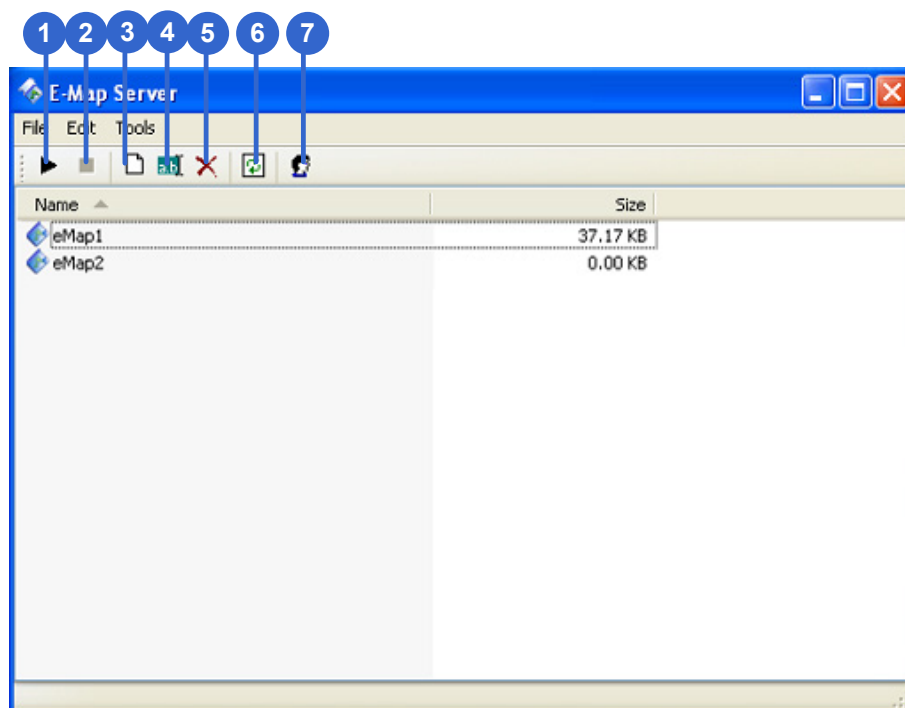


Figure 8-21

N°	Nom	Description
1	Démarrer le Service	Démarre l'E-Map Server.
2	Arrêter le service	Arrête l'E-Map Server.
3	Nouveau	Crée un nouveau fichier E-Map.
4	Renommer	Renomme le fichier E-Map.
5	Supprimer	Supprimer le fichier E-Map
6	Actualiser	Actualise la fenêtre E-Map Server
7	Comptes	Crée les comptes utilisateur de l'E-Map Server.


8.5.3 Configuration du Serveur E-Map

Avant de démarrer le Serveur E-Map, vous devez créer des fichiers E-Map et des comptes d'utilisateur.

- Pour créer un (des) plan(s) E-Map, cliquez sur **Nouveau** (n°3, Figure 8-21). Voir *Création d'un plan E-map* plus haut dans ce chapitre.
- Pour créer un compte d'utilisateur, cliquez sur **Comptes** (n°7, Figure 8-21).

8.5.4 Connexion au Serveur E-Map

Le Serveur E-Map vous permet de surveiller différents sites sur des plans électroniques (E-Map) via n'importe quel ordinateur connecté au réseau.

1. Ouvrez le navigateur Web et saisissez l'adresse IP du Serveur E-Map.
2. Saisissez les infos de connexion du Serveur E-Map. On vous demande de sélectionner un fichier E-Map (.emp).
3. Cliquez sur **OK**. La fenêtre E-Map distante apparaît (Figure 8-16).
4. Cliquez sur **Connexion**  pour vous connecter aux hôtes souhaités. Pour plus de détails, voir *Accéder aux plans E-Map de plusieurs hôtes* plus loin dans ce chapitre.

Remarque : Pour vous connecter au GV-VMS, assurez-vous que le Serveur WebCam est activé. Voir *Accéder à une E-map de façon distante* plus haut dans ce chapitre.

Chapitre 9

Utilitaires290

9.1 DNS dynamique.....	290
9.1.1 Exécution du DNS dynamique	291
9.1.2 Enregistrement d'un nom de domaine avec DDNS.....	291
9.1.3 Démarrage du DNS dynamique	292
9.2 Visionneur de filigrane	293
9.2.1 Activer la protection par filigrane.....	293
9.2.2 Exécution de Watermark Proof.....	293
9.2.3 Fenêtre principale	294
9.3 Verrouillage Windows	295
9.3.1 Écran GV-Desktop.....	295
9.3.2 Fonctionnalités GV-Desktop.....	296
9.3.3 Fichier token pour le Mode sécurité	298
9.4 Serveur d'authentification.....	299
9.4.1 Installation du Serveur.....	299
9.4.2 Fenêtre principale	300
9.4.3 Création de clients	301
9.4.4 Création de comptes d'utilisateur.....	302
9.4.5 Importation de groupes et d'utilisateurs depuis le Répertoire actif.....	305
9.4.6 Démarrage du Serveur	308
9.4.7 Connexion du GV-VMS au Serveur	310
9.4.8 Accès distant depuis le Centre de contrôle et E-Map distante	312
9.5 Sauvegarde et restauration rapides	315
9.5.1 Sauvegarde et restauration rapides	315
9.5.2 Composant enfichable	316
9.5.3 Personnalisation des fonctionnalités	317
9.5.4 Sauvegarde et restauration des paramètres	318
9.6 Application Bandwith Control	321
9.6.1 Installation de Bandwidth Control	321
9.6.2 Fenêtre principale	322
9.6.3 Autoriser le contrôle distant.....	323
9.6.4 Connexion à un Serveur WebCam	324

9.6.5	Contrôler un Serveur WebCam spécifique	325
9.6.6	Configuration de la bande passante	326
9.6.7	Configuration de la liste de blocage	327
9.6.8	Paramètres généraux	328
9.7	Configuration de la langue	329
9.7.1	Installation de l'Outil Multilang	329
9.7.2	Révision du texte traduit	330
9.7.3	Configurer la langue de l'interface d'utilisateur (IU) en anglais	333
9.8	Utilitaire de synchronisation de carte SD GV	334
9.8.1	Installation de l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV	334
9.8.2	Configuration de l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV	335
9.8.3	Fenêtre principale	338
9.9	Fenêtre Media Man Tools	339
9.9.1	Fenêtre Media Man Tools	339
9.9.2	Visualisation de l'état du Lecteur de disque	340
9.9.3	Ajout d'un disque dur	342
9.9.4	Retrait d'un disque dur	343
9.9.5	Connexion automatique au démarrage	344
9.9.6	Configuration du panneau LED	344
9.10	Notifications d'alerte via le protocole SNMP	347
9.11	Sauvegarde locale et distante	348
9.11.1	Sauvegarde distante	348
9.11.2	Sauvegarde locale	348
9.11.3	Paramètres avancés	350
9.11.3.1	Paramètres avancés pour la Sauvegarde locale	350
9.11.3.2	Paramètres de transfert des fichiers pour la Sauvegarde locale	351
9.12	Générateur de rapport	353
9.13	GV-Cloud Center	353

Utilitaires

Le GV-VMS prend en charge certains utilitaires avancés permettant d'améliorer les performances du système sur un réseau de sécurité.

9.1 DNS dynamique

Le DNS dynamique GV fournit l'enregistrement d'un nom de domaine, ce qui oriente d'adresse IP dynamique vers votre serveur GV-VMS. Le DNS dynamique GV met à jour l'adresse IP du serveur sur le serveur DNS toutes les 10 minutes. Même si votre adresse IP change, vous pouvez encore la localiser à l'aide du nom de domaine enregistré.

Remarque : Le DNS dynamique GV téléverse les adresses IP sur internet via les ports 80 et 81. Si votre serveur GV-VMS est connecté via un routeur ou abrité derrière un pare-feu, assurez-vous que les ports 80 et 81 sont activés. Le DNS dynamique GV téléverse uniquement les adresses IP. Si votre serveur GV-VMS utilise une IP virtuelle, l'association du port NAT doit être effectuée préalablement.

IMPORTANT : Le service DDNS simplifie le processus de tentative de connexion d'un périphérique vidéo IP vers le réseau. Cependant, GeoVision ne garantit aucunement que le service DDNS est entièrement dépourvu d'interruption ou d'erreur. Veuillez lire attentivement les Conditions d'utilisation avant d'utiliser le service. Outre GeoVision, vous pouvez également obtenir un service DDNS gratuit depuis ces opérateurs : DynDNS.org et No-IP.com.

9.1.1 Exécution du DNS dynamique

Le service de DNS dynamique GV est inclus dans l'installation du GV-VMS. Allez dans **Démarrer Windows > Programmes > GV-VMS > DNS Client V2**. La boîte de dialogue du DNSClient V2 apparaît.

9.1.2 Enregistrement d'un nom de domaine avec DDNS

1. Cliquez sur **Enregistrer** dans la boîte de dialogue du DNSClient V2. La page d'enregistrement apparaît.

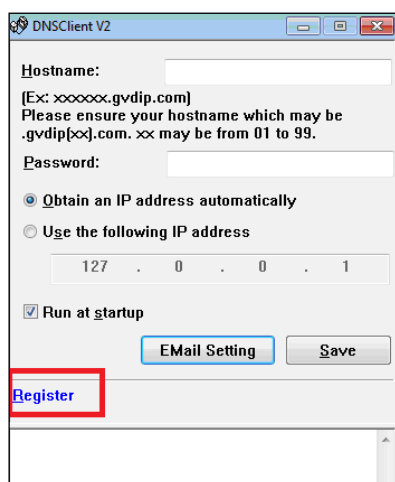


Figure 9-1

2. Saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe ainsi que le code de vérification. Le mot de passe doit contenir 6 caractères au minimum.
3. Cliquez sur le bouton **Envoyer**. Le message suivant apparaît.

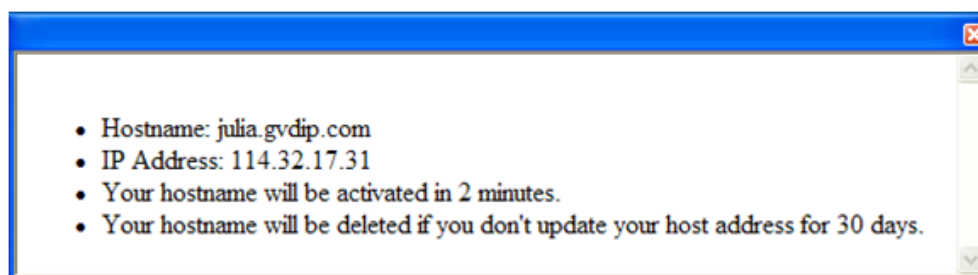


Figure 9-2

- **Nom d'hôte** : Fait par nom d'utilisateur enregistré et « gvdip.com ». Dans cet exemple, le nom d'hôte est « http://julia.gvdip.com ». Il s'agit du nom de domaine utilisé pour vous connecter à votre serveur.
- **Adresse IP** : L'adresse IP courante de votre serveur. Cette adresse IP est mise à jour toutes les 10 minutes.

Remarque : Le nom de domaine .gvdip(xx).com peut varier avec xx faisant entre 01 et 99.

9.1.3 Démarrage du DNS dynamique

Après avoir enregistré un nom de domaine avec le DNS dynamique GV activez la fonction DDNS de votre serveur. Exécutez **DDNS Client V2** (Figure 9-1) et assurez-vous que le logiciel GeoVision est également activé en arrière-plan.

Après avoir saisi le **Nom d'hôte** et le **mot de passe** utilisés pour activer le service de DNS dynamique, effectuez les réglages suivants :

- **Obtenir une adresse IP automatiquement** : Le serveur DDNS utilise n'importe quelle adresse IP du serveur ou du routeur.
- **Utiliser l'adresse IP suivante** : Si votre serveur ou routeur a plus d'une adresse IP, vous pouvez attribuer une adresse IP à la connexion entre le serveur DDNS et le GV-VMS. Il est fortement recommandé d'attribuer une adresse IP fixe au lieu d'une adresse IP dynamique, qui n'est pas accessible par le DDNS lorsque l'adresse IP est modifiée.
- **Exécuter au démarrage** : Sélectionnez l'exécution automatique du service DDNS au démarrage de Windows.
- **Paramètres d'e-mail** :
 - **Plan** : Sélectionnez une situation donnée pour recevoir une notification par e-mail.
 - **Expéditeur** : Saisissez le nom, l'adresse e-mail, le nom d'utilisateur et le mot de passe de l'expéditeur.
 - **Destinataire** : Saisissez l'adresse(s) e-mail du(des) destinataire(s). S'il y a plusieurs destinataires, ajoutez un point-virgule entre chaque adresse email.
 - **Serveur de messagerie** : Saisissez le nom d'hôte ou l'adresse de votre serveur de messagerie Conservez le port 25 par défaut ou modifiez-le si le serveur de messagerie en utilise un différent. Sélectionnez **SSL** votre serveur de messagerie requiert l'authentification SSL pour la connexion.
 - Cliquez sur le bouton **Test** pour envoyer un email de test et vérifier que la configuration est correcte.

Cliquez sur **Sauvegarder**. Les informations de connexion s'afficheront.

Remarque : Le DNS Client ne charge pas les adresses IP à moins qu'un logiciel compatible GeoVision tel GV-VMS ne soit installé. Si l'adresse IP de votre serveur n'est pas mise à jour pendant plus de 30 jours, votre nom d'hôte est automatiquement supprimé.

9.2 Visionneur de filigrane

Le GV-VMS peut incorporer des filigranes numériques dans les flux vidéo à des fins d'authentification. Les filigranes sont incorporés avec des signatures numériques dans les flux vidéo pendant la phase de compression, pour garantir que les images ne soient ni modifiées ni endommagées après leur enregistrement. De plus, vous pouvez appliquer **Watermark Proof**, un programme de vérification des filigranes inclus dans l'installation du GV-VMS, pour vérifier l'authenticité de l'enregistrement.

Remarque : Pour lancer l'application **Watermark Proof** dans le fichier de sauvegarde de votre PC sans GV-VMS, vous devez enregistrer manuellement le codec vidéo GeoVision (aller dans l'emplacement des fichiers enregistrés > dossier GeoCodecReg > cliquez deux fois sur **GeoCodecReg**).

9.2.1 Activer la protection par filigrane

Pour configurer la protection par filigrane, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  >

Configuration  > **Configuration du système** > **Paramètres d'enregistrement**. Sélectionnez

Utiliser la **Protection de filigrane numérique** puis cliquez sur **OK**. Le GV-VMS signe numériquement les vidéos pendant l'enregistrement.

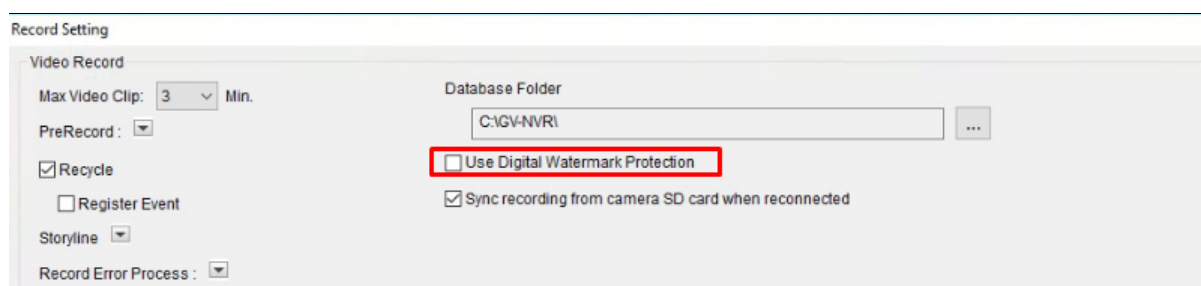


Figure 9-3

9.2.2 Exécution de Watermark Proof

1. Allez dans le dossier GV-VMS et lancez **WMPProof.exe**. La fenêtre Watermark Proof apparaît.
2. Cliquez sur **Fichier** dans la barre de menu, sélectionnez **Ouvrir**, repérez le fichier enregistré (.avi) et cliquez sur **Ouvrir**. Le fichier sélectionné se trouve dans la Liste de fichiers (n° 9, Figure 9-4). Vous pouvez alternativement faire glisser directement le fichier depuis le dossier de stockage jusqu'à la fenêtre
 - Si l'enregistrement n'a pas été modifié, une coche apparaît dans la colonne **Passe**.
 - Si l'enregistrement a été modifié ou ne contient pas de filigrane, une coche apparaît dans la colonne **Échec**.
3. Pour lire l'enregistrement, double-cliquez sur le fichier dans la fenêtre.

9.2.3 Fenêtre principale

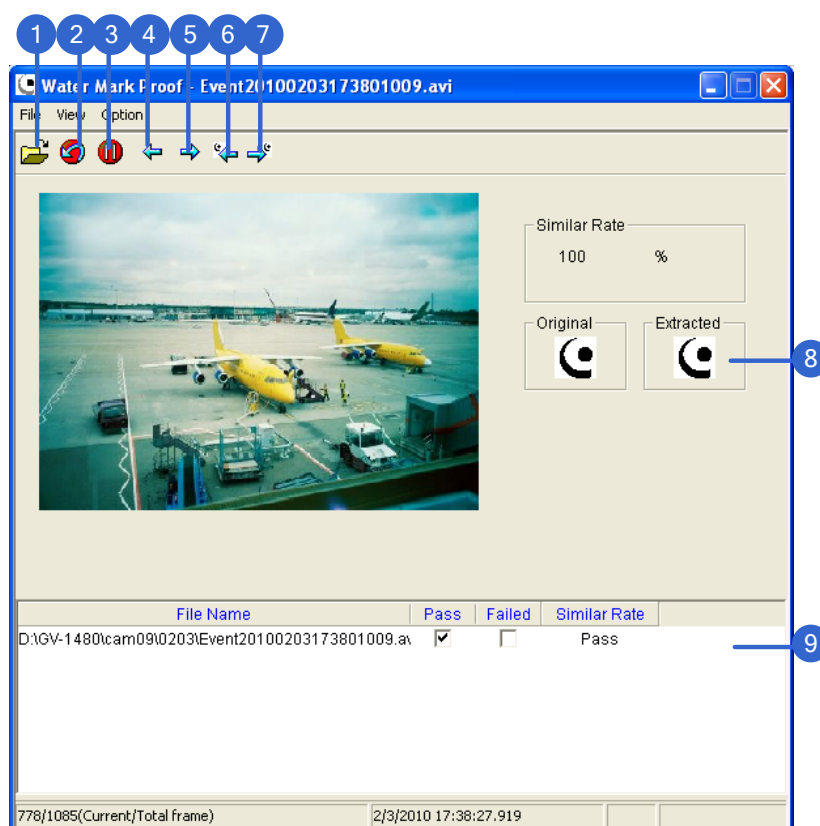


Figure 9-4

N°	Nom	Description
1	Ouvrir Fichier	Ouvre le fichier enregistré
2	Première Image	Atteint la première image du fichier.
3	Lecture	Lit le fichier.
4	Image Précédente	Atteint l'image précédente dans le fichier.
5	Image Suivante	Atteint l'image suivante dans le fichier.
6	Cadre de filigrane précédent	Atteint la précédente image contenant une marque Watermark.
7	Cadre de filigrane suivant	Atteint l'image suivante contenant une marque Watermark.
8	Original vs Extraction	L'icône Extraction doit être identique à l'icône Original. Sinon, cela indique que l'enregistrement a été trafiqué.
9	Liste de fichiers	Affiche les résultats du test.

9.3 Verrouillage Windows

GV-Desktop vous aide à sécuriser votre ordinateur lorsque vous avez quitté votre poste de travail. Vous pouvez verrouiller le bureau Windows en lançant un GV-Desktop personnalisé. Dans GV-Desktop, l'utilisateur ne peut utiliser que le GV-VMS et les programmes sélectionnés.

9.3.1 Écran GV-Desktop

Le GV-Desktop est inclus dans l'installation du GV-VMS. Allez dans **Démarrer Windows > Programmes > GV-VMS > Utilitaire de verrouillage**. L'écran GV-Desktop apparaît.

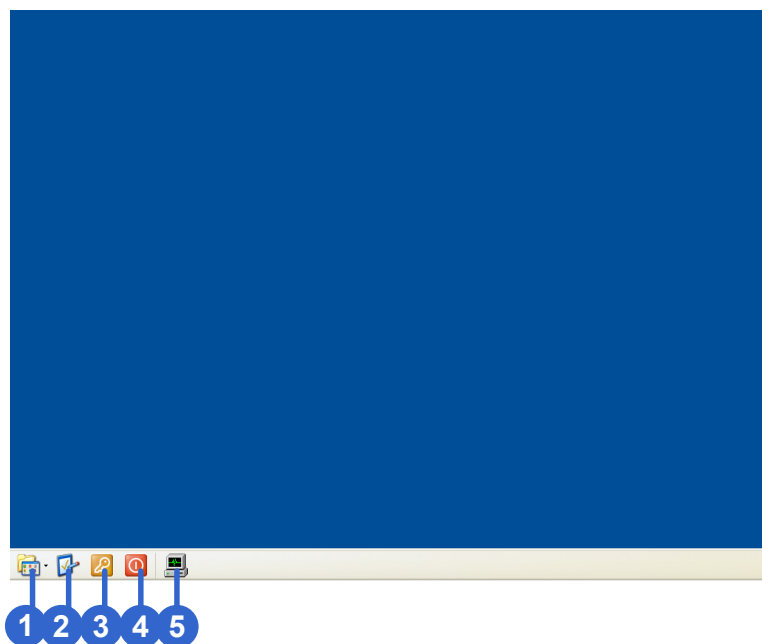


Figure 9-5

N°	Nom	Description
1	Programmes	Accède aux programmes.
2	Paramètres	Ajoute les programmes au menu des programmes.
3	Fermer la session	Quitte GV-Desktop.
4	Arrêter	Éteint l'ordinateur.
5	Gestionnaire de tâches	Voir les tâches en cours sur votre ordinateur.

9.3.2 Fonctionnalités GV-Desktop

Programmes

Cliquez sur le bouton **Programmes** (n°1, Figure 9-5) pour voir le menu de programmes. Les programmes par défaut sont Système de gestion vidéo (GV-VMS), Utilitaire de réparation des bases de données, Éditeur E-Map et Service du centre de contrôle. Pour ajouter ou retirer des programmes au menu, voir la section *Paramètres* plus loin dans ce chapitre. Dans l'exemple ci-dessous, Paint est un nouveau programme ajouté au menu.

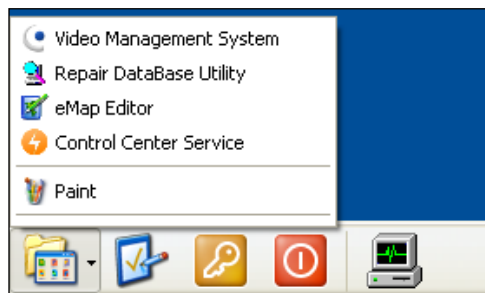


Figure 9-6

Paramètres

Cliquez sur le bouton **Paramètres** (n°2, Figure 9-5) et saisissez un identifiant et un mot de passe valides. La fenêtre suivante s'affiche.

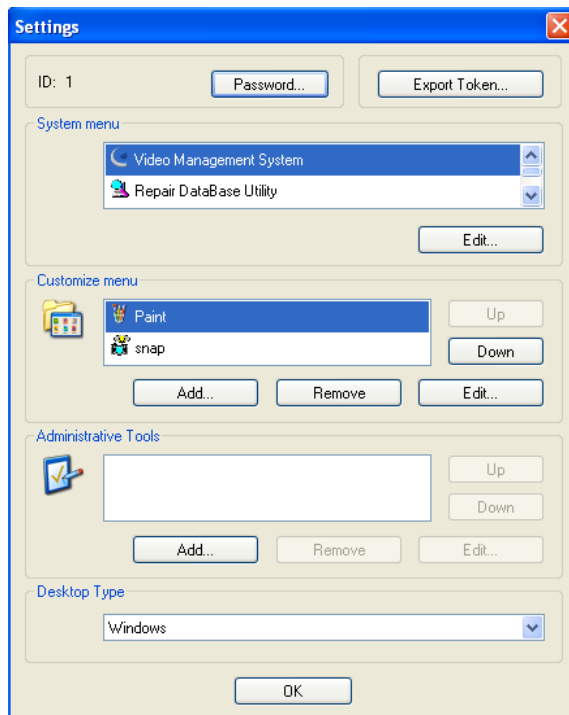


Figure 9-7

[Mot de passe] Changez le mot de passe. Pour l'option **Autoriser le retrait du système de mot de passe**, voir *Compte et mot de passe* au Chapitre 1.

[Jeton d'export] Voir *fichier token pour le mode Sauvegarde* plus loin dans ce chapitre.

[Menu de système] Sélectionnez un programme et cliquez sur le bouton **Éditer** pour en changer le nom.

[Personnaliser le menu] Configurez le menu Programmes selon votre préférence. Pour ajouter un programme, cliquez sur le bouton **Ajouter**. Dans la boîte de dialogue des Raccourcis, saisissez le nom du programme, cliquez sur le bouton situé à côté du champ auquel attribuer un chemin d'accès puis cliquez sur **OK**.

[Outils administratifs] Configurez le Menu de programme comme indiqué dans l'option *Menu personnalisé*. Pour exécuter les programmes ajoutés configurés dans le champ des Outils administratifs, vous devez fournir l'identifiant et le mot de passe administratifs.

[Type de bureau] Sélectionnez Windows ou GV-VMS dans le menu déroulant. Le bureau sélectionné est lancé lors du prochain démarrage de l'ordinateur.

Fermer la session

Cliquez sur le bouton **Déconnexion** (n°3, Figure 9-5) pour quitter GV-Desktop avec un identifiant et un mot de passe valides.

Arrêter

Cliquez sur le bouton **Éteindre** (n°4, Figure 9-5) pour éteindre votre ordinateur avec un identifiant et un mot de passe valides.

Gestionnaire de Tâches

Cliquez sur le bouton **Gestionnaire de Tâches** (n° 5, Figure 9-5) pour voir les programmes tournant actuellement sur votre ordinateur. Lorsque vous réduisez un programme, il est caché et fonctionne en arrière-plan. Pour refaire apparaître le programme sur le bureau, cliquez deux fois sur le programme listé dans Gestionnaire de Tâches.

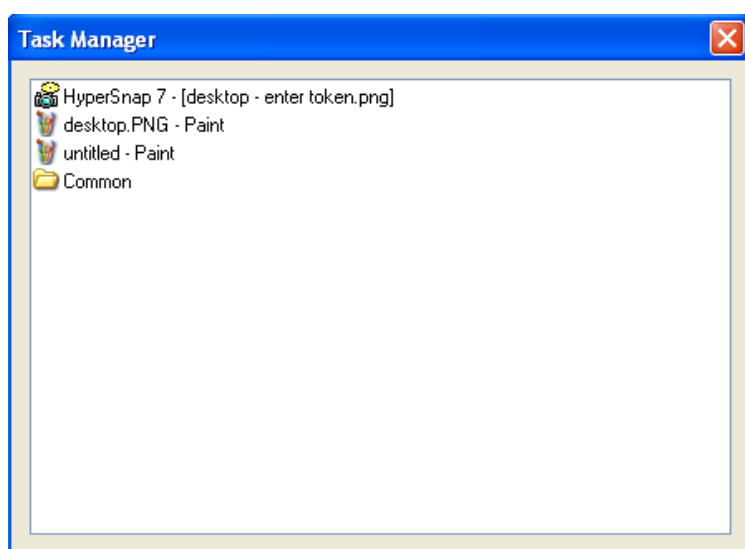


Figure 9-8

9.3.3 Fichier token pour le Mode sécurité

Cette option dans la section Paramètres vous permet d'exporter un fichier token. Si vous entrez en mode de sécurité et êtes sous GV-Desktop, ce fichier token vous permet de quitter GV-Desktop et de passer en mode de bureau Windows. Pour exporter un fichier token, effectuez les étapes ci-dessous.

Exportation d'un fichier token

1. Cliquez sur le bouton **Exporter Token** (Figure 9-7). Le code d'entrée token apparaît.
2. Saisissez un code dans le champ de code du token puis cliquez sur **OK**.
3. Dans la boîte de dialogue Sauvegarder en tant que, repérer un chemin d'accès, saisissez le nom souhaité dans le champ Nom de fichier et cliquez sur **Sauvegarder** pour sauvegarder le fichier.

Passer du bureau GV-Desktop au bureau Windows

1. Cliquez sur le bouton des **Paramètres** dans GV-Desktop. On vous demande de choisir un emplacement pour le fichier token enregistré et de saisir le code de token configuré.
2. Lorsque la fenêtre de Paramètres (Figure 9-7) apparaît, sélectionnez **Windows** dans le champ du Type de bureau puis quittez la fenêtre.
3. Cliquez sur le bouton **Déconnexion** pour vous déconnecter de GV-Desktop et passer en mode de bureau Windows. Vous devez choisir un emplacement pour le fichier token enregistré et saisir à nouveau le code de token configuré.

9.4 Serveur d'authentification

Le Serveur d'authentification GV est un système de gestion des mots de passe et des comptes pour plusieurs GV-VMS. L'administrateur peut créer via le Serveur d'authentification des comptes avec différents droits d'accès à un groupe de GV-VMS. Une fois qu'un GV-VMS quel qu'il soit est connecté au Serveur d'authentification, les paramètres précédents de mot de passe dans le GV-VMS local sont invalides. Le GV-VMS est soumis au contrôle intégral du Serveur d'authentification.

Remarque : En plus du GV-VMS, le Serveur d'authentification prend également en charge le Serveur E-Map et le Centre de contrôle GV V3.1.2.0 ou les versions antérieures du système GV pour la gestion centralisée des accréditations. Jusqu'à 20 000 comptes client peuvent être créés.

9.4.1 Installation du Serveur

Vous pouvez installer le **Serveur d'authentification GV** à partir de **Installer les utilitaires GeoVision complémentaires** depuis le DVD de logiciel ou le [site web GeoVision](#).

9.4.2 Fenêtre principale

Allez dans **Démarrer Windows > Programmes > AuthServer > AuthServer**. La fenêtre suivante s'affiche.

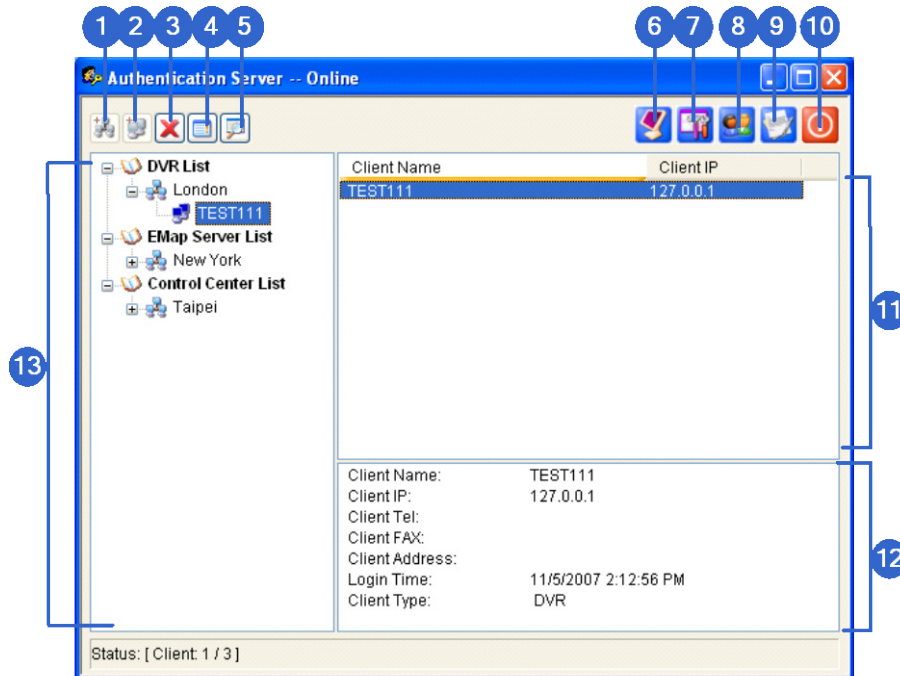



Figure 9-9

N°	Bouton	Description
1	Ajouter une Zone	Crée un groupe par zone.
2	Ajouter un Client	Crée un compte client.
3	Supprimer une zone / un client	Supprime un groupe ou un client existant.
4	Afficher/Éditer un Client	Sélectionnez un client dans la Liste de clients, puis cliquez dessus pour le voir / l'éditer.
5	Trouver un Client	Trouve un client existant.
6	Lancer/Arrêter le service	Démarre/Arrête le Serveur d'Authentification.
7	Configuration du Serveur	Configure le Serveur d'Autorisation.
8	Configuration de compte	Configure les mots de passe et donne l'autorisation aux clients. Importe des groupes depuis le Répertoire actif.
9	Traces	Configure les Traces du Serveur d'Authentification et lance le navigateur des traces.
10	Quitter	Quitte cette fenêtre ; déconnecte l'Administrateur ; change le mot de passe ; importe ou exporte les informations de compte.
11	Liste des clients connectés	Établit la liste des GV-VMS, Système GV, Serveur E-Map ou Centre de contrôle GV connectés.
12	Informations Client	Établit la liste des informations des GV-VMS, Système GV, Serveur E-Map ou Centre de contrôle GV sélectionnés.
13	Liste des clients	Configure les Traces du Serveur d'Authentification et lance le

 navigateur des traces.

9.4.3 Création de clients

Vous devez créer des clients et indiquer l'ordre de priorité dans lequel les identifiants sont gérés par le serveur d'Authentification. Pour créer une liste de clients GV-VMS, procédez aux étapes suivantes.

1. Pour créer un client GV-VMS, mettez en surbrillance la **Liste DVR** dans le panneau de gauche et cliquez sur le bouton **Ajouter un client** . La boîte de dialogue Informations Client apparaît.

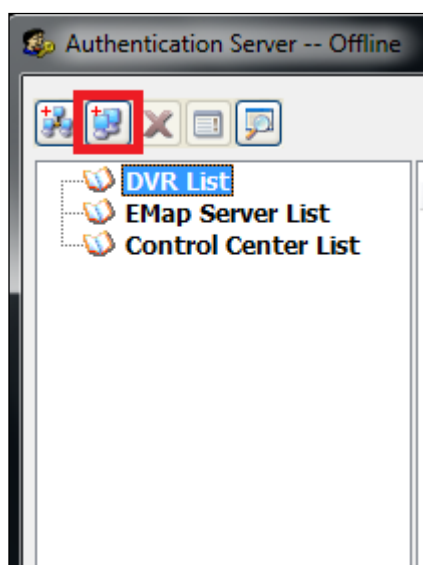


Figure 9-10

2. Saisissez les informations du client puis cliquez sur **OK**. Le **Nom** doit correspondre à celui du GV-VMS local.

Astuce : Pour voir le nom de votre serveur GV-VMS, sélectionnez **Barre d'outils**  >

Configuration > Configuration du système > Paramètres généraux.

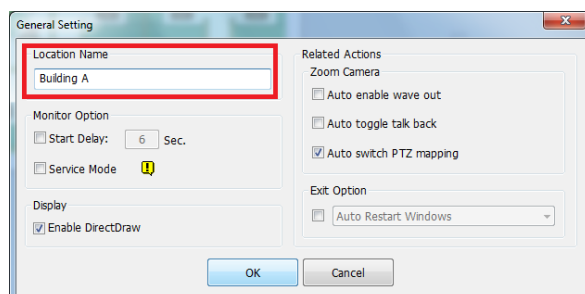


Figure 9-11

3. Pour créer un autre client, répétez les étapes ci-dessus.

4. Vous pouvez également placer plusieurs clients dans un groupe en mettant en surbrillance une liste en cliquant sur le bouton **Ajouter une zone** (n°1 Figure 9-9). Le groupe créé apparaît dans la liste sélectionnée.

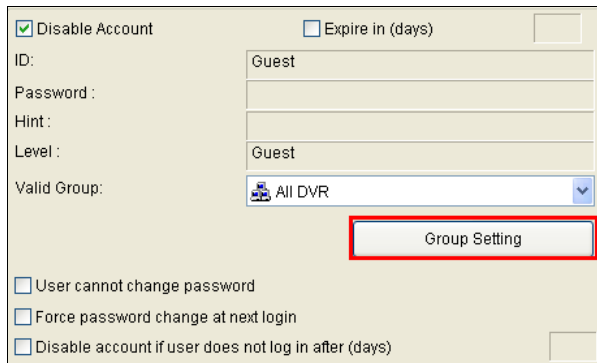
9.4.4 Création de comptes d'utilisateur

Pour créer des comptes d'utilisateur avec différents droits d'accès et attribuer des comptes d'utilisateur à un groupe de clients GV-VMS, procédez aux étapes suivantes : Jusqu'à 20 000 comptes peuvent être créés.

1. Cliquez sur le bouton **Configuration de compte** (n°8, Figure 9-9) puis sélectionnez **Configuration du mot de passe**. La boîte de dialogue Configuration du Mot de Passe apparaîtra.
2. Pour créer et éditer un compte d'utilisateur, consultez *Compte et mot de passe* au Chapitre 1.

Remarque : L'Administrateur a le droit de changer le mot de passe de n'importe quel compte.

3. Pour attribuer l'utilisateur créé à un groupe de clients GV-VMS :
 - A. Cliquez sur le bouton **Paramètres de groupe**.



The screenshot shows a dialog box titled 'Valid Group'. It contains several fields: 'ID' (set to 'Guest'), 'Password', 'Hint', 'Level' (set to 'Guest'), and 'Valid Group' (set to 'All DVR'). There are checkboxes for 'Disable Account' (checked), 'Expire in (days)', 'User cannot change password', 'Force password change at next login', and 'Disable account if user does not log in after (days)'. A 'Group Setting' button is highlighted with a red rectangle.

Figure 9-12

- B. Dans la fenêtre de Liste de groupe valide, clique sur le bouton **Nouveau groupe**.

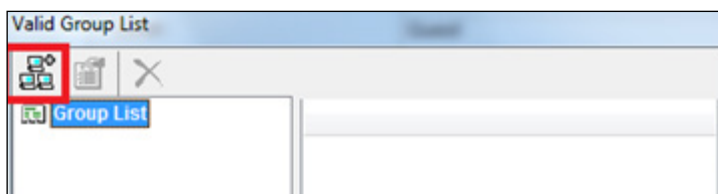


Figure 9-13

- C. Dans la fenêtre Informations de groupe DVR, donnez un autre nom au groupe, sélectionnez les clients GV-VMS que vous souhaitez ajouter au groupe. Cliquez sur **OK**.

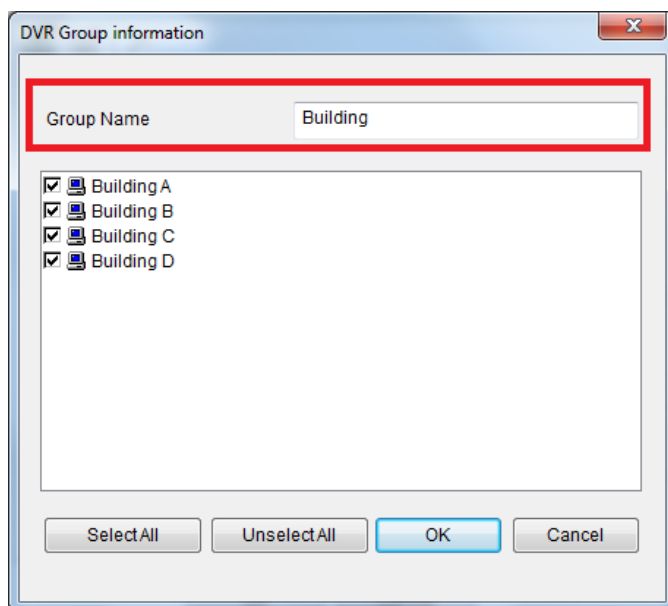


Figure 9-14

- D. Cliquez de nouveau sur **OK** pour retourner sur la fenêtre Configuration du mot de passe.
- E. Utilisez la liste déroulante du **Groupe valide** pour sélectionner le groupe créé. L'utilisateur peut connecter les clients GV-VMS attribués.

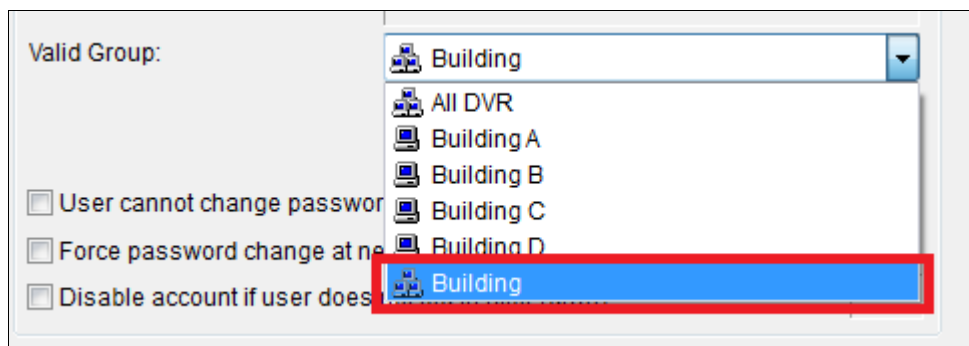


Figure 9-15

4. Utilisez optionnellement les fonctions suivantes pour arranger les comptes d'utilisateur et clients.
 - A. Cliquez avec le bouton de droite sur le compte d'utilisateur pour faire apparaître deux options. L'option **Appliquer ces paramètres** à applique les mêmes paramètres à un compte d'utilisateur spécifique. L'option **Appliquer ces paramètres** à applique les mêmes paramètres à tous les comptes d'utilisateur se trouvant sur un même niveau de compte.

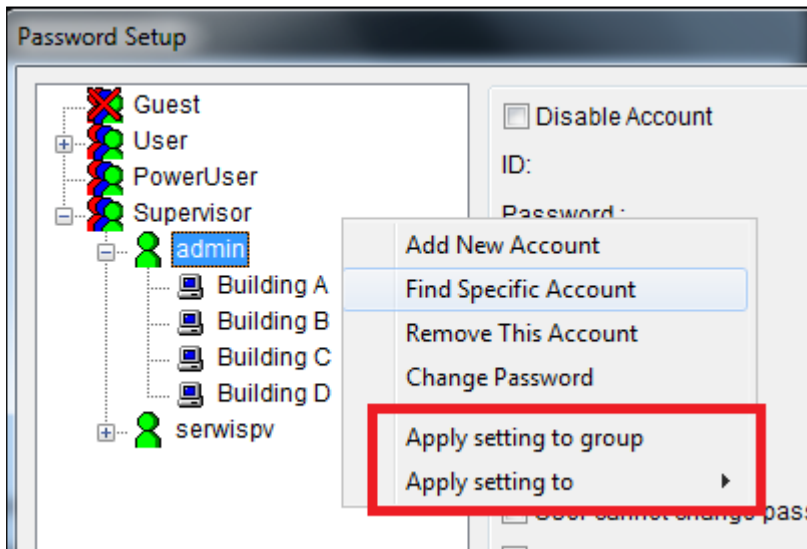


Figure 9-16

- B. Cliquez avec le bouton de droite sur le compte client pour faire apparaître deux options. L'option **Appliquer ces paramètres aux autres DVR** vous permet d'appliquer les mêmes paramètres à tous les clients se trouvant sous le même compte d'utilisateur. Dans cet exemple, les paramètres du client du Bâtiment A sont appliqués à tous les clients des Bâtiments B, C et D. L'option **Copier** vous permet de copier et coller les paramètres d'un client vers n'importe quel autre client.

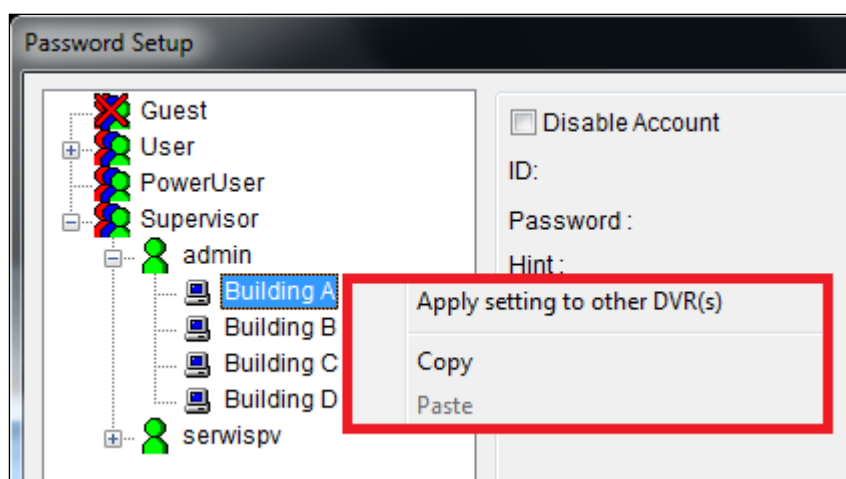


Figure 9-17

9.4.5 Importation de groupes et d'utilisateurs depuis le Répertoire actif

Pour créer de façon efficace des comptes d'utilisateur, vous pouvez importer des groupes et des utilisateurs depuis le Répertoire actif de Microsoft jusque sur le Serveur d'authentification. Vous devez installer le Répertoire actif sur le Serveur Windows et configurer les utilisateurs dans des groupes avant de procéder aux étapes suivantes.

Remarque : Les comptes d'utilisateur dans le Répertoire actif doivent être groupés préalablement dans les Paramètres de groupe car seuls les groupes peuvent être importés dans le Serveur d'authentification.

1. Exécutez **Domaines et certificats du répertoire actif** dans le Serveur Windows en cliquant sur le menu **Démarrer** et en ouvrant les **Outils administratifs**.
2. Cliquez avec le bouton de droite sur votre système local de Répertoire actif puis sélectionnez **Gérer**. La boîte de dialogue Utilisateurs et ordinateurs du répertoire actifs apparaît.

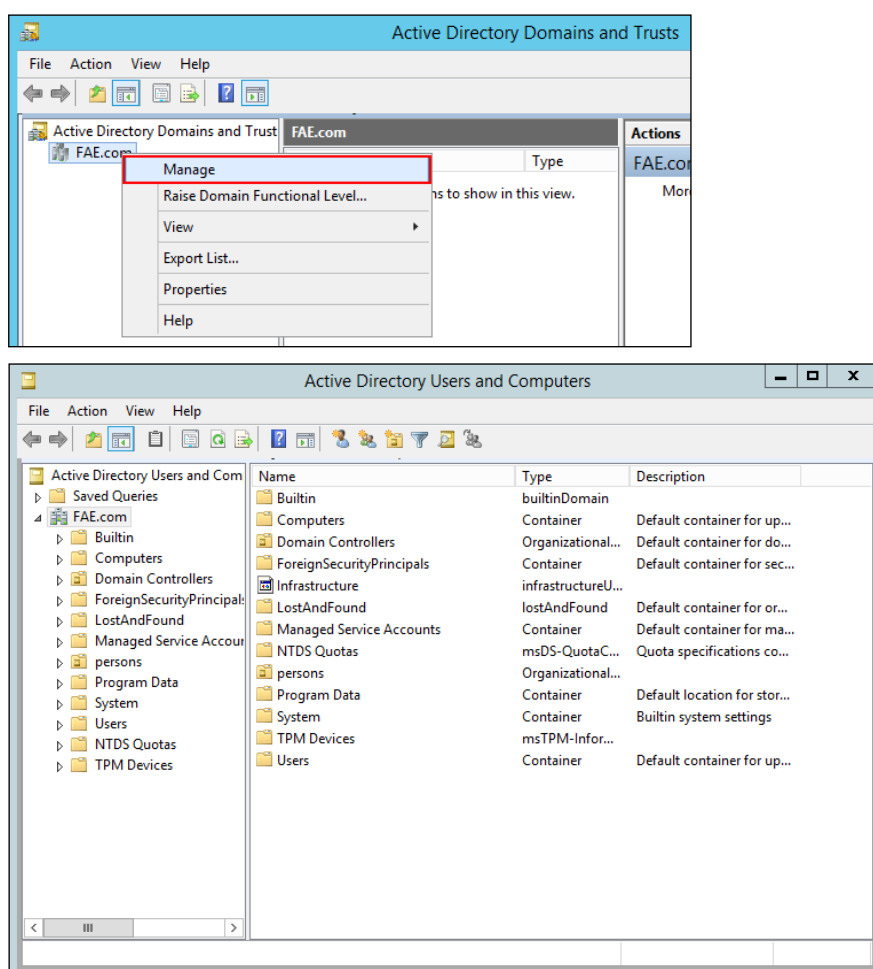


Figure 9-18

3. Dans le menu **Visualiser**, sélectionnez **Fonctionnalités avancées**.

Remarque : Si vous utilisez le Serveur Windows 2008 au lieu du Serveur 2012, sautez cette étape.

4. Cliquez avec le bouton de droite sur le fichier sauvegardé avec les comptes ou groupes d'utilisateurs et sélectionnez **Propriétés**.
-

Astuce : Vous pouvez changer les paramètres de requête ou afficher tous les éléments de chaque dossier en cliquant sur **Visualiser** et en sélectionnant **Options de filtre**.

5. Sélectionnez l'onglet **Éditeur d'attribut**, cliquez deux fois sur l'attribut **Nom distingué** puis copiez une valeur comme **OU=persons,DC=FAE,DC=com**. Vous devez coller la valeur de l'étape 8 C à attribuer au dossier afin d'importer les comptes ou groupes d'utilisateurs.
6. Dans AuthServer, cliquez sur le bouton **Configuration de compte** (n°8, Figure 9-9) puis sélectionnez **Configuration du Répertoire actif**. La page ci-dessous s'affiche.

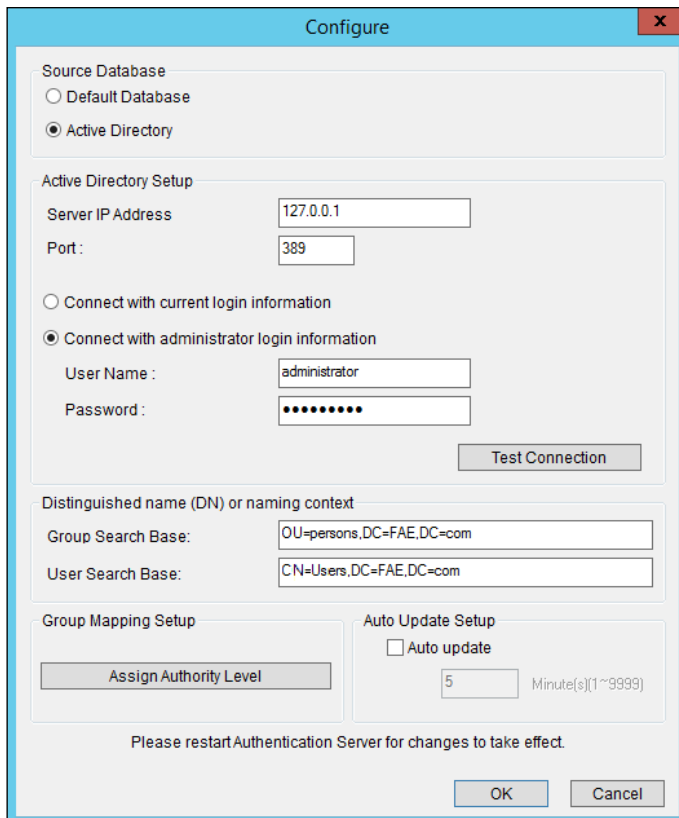


Figure 9-19

7. Dans la Base de données source, sélectionnez **Répertoire actif** pour activer la fonction.
8. Pour vous connecter au serveur avec Active Directory :
 - A. Saisissez l'**Adresse IP du serveur** et le numéro de **Port** du serveur.
 - B. Pour vous connecter au serveur à l'aide des informations de connexion courantes, sélectionnez **Se connecter avec les informations de connexion courantes**. Pour vous connecter au serveur à l'aide des informations de son administrateur, sélectionnez **Se**

- connecter avec les informations de l'administrateur** et saisissez le nom d'utilisateur et le mot de passe.
- C. Collez la valeur du nom distingué que vous avez copiée lors de l'étape 5 respectivement dans la **Base de recherche de groupes/d'utilisateurs**.
 - D. Cliquez sur **Tester la connexion** pour voir si vous pouvez vous connecter au serveur avec le Répertoire actif.
9. Pour attribuer des groupes du Répertoire actif à des niveaux d'autorité Utilisateur, Utilisateur expérimenté ou Superviseur :
- A. Cliquez sur le bouton **Attribuer un niveau d'autorité**. Cette boîte de dialogue apparaît.

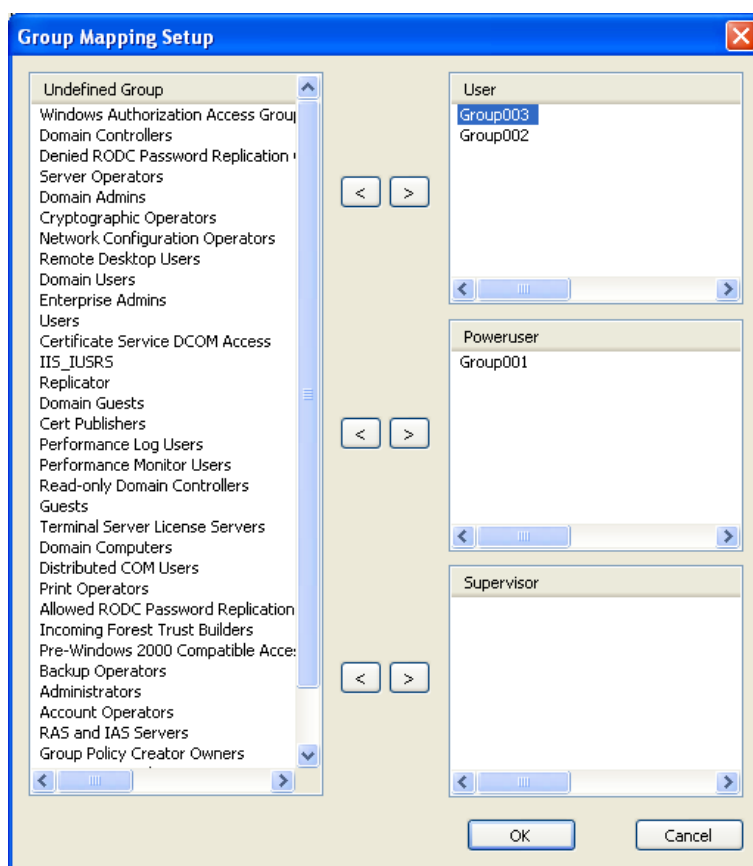




Figure 9-20

- B. Sélectionnez les groupes détectés dans Répertoire actif dans la Liste des groupes non définis et utilisez les boutons de flèche   pour attribuer aux groupes les niveaux d'autorité Utilisateur, Utilisateur expérimenté ou Superviseur.
 - C. Cliquez sur **OK** pour importer les données d'utilisateur dans la fenêtre de Configuration du mot de passe.
10. Pour mettre à jour automatiquement les changements apportés aux données d'utilisateur dans le Répertoire actif, cliquez sur **Mise à jour automatique** et spécifiez la fréquence des mises à jour en minutes.
11. Cliquez sur **OK** puis redémarrez le Serveur d'authentification pour appliquer ces paramètres.

9.4.6 Démarrage du Serveur

Pour configurer le serveur et démarrer le service, procédez aux étapes suivantes.

1. Cliquez sur le bouton **Configuration du serveur** (n°7, Figure 9-9). Cette boîte de dialogue apparaît.

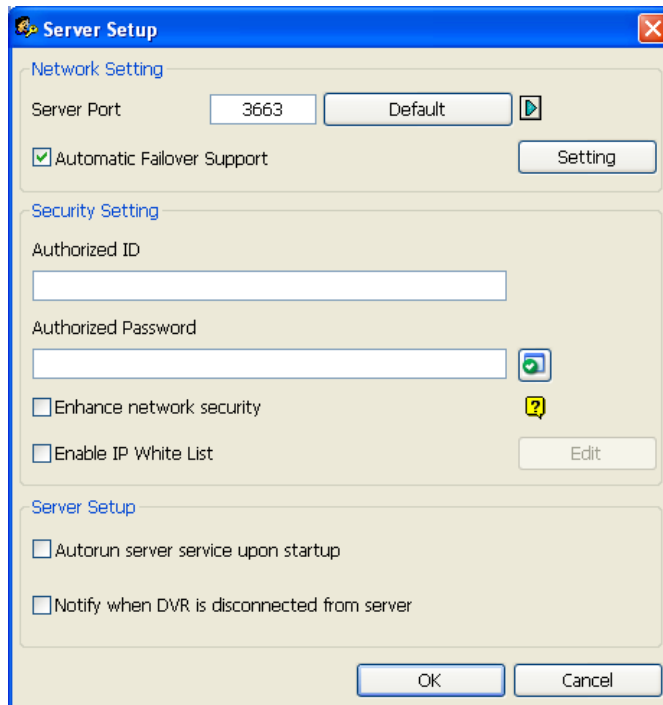


Figure 9-21

2. Dans les paramètres de sécurité, saisissez l'**Identifiant autorisé** et le **Mot de passe autorisé** qui sont utilisés pour la connexion du GV-VMS client au Serveur d'authentification.
3. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
4. Cliquez sur le bouton **Service Marche/Arrêt** (n°6, Figure 9-9) pour lancer les services.

Vous pouvez optionnellement configurer les paramètres suivants préalablement à l'installation du Serveur d'authentification :

[Réglage du Réseau]

- **Port du serveur** : Le n° de port par défaut est **3663**. Pour utiliser UPnP comme configuration de port automatique de votre routeur, cliquez sur le bouton de **Flèche**. Pour plus de détails, consultez *Paramètres UPnP* au Chapitre 7.
- **Support Basculement Automatique** : Sélectionnez et cliquez sur le bouton **Paramètres** pour configurer jusqu'à 2 Serveurs d'authentification dans le cas où le Serveur d'authentification primaire échouerait. En cas d'échec, le second ou troisième serveur prennent le relais de la connexion des clients et fournissent des services ininterrompus. Notez que les paramètres de l'Identifiant autorisé et du mot de passe autorisé du serveur de relais doivent correspondre à ceux du serveur primaire.

Astuce : Pour configurer le Serveur d'authentification de relais, vous pouvez exporter les paramètres suivants à l'aide des fonctions **Exporter compte** et **Importer compte** dans le bouton **Quitter**.

Remarque : Une fois que le Serveur d'authentification est prêt à reprendre les services, fermez le Serveur d'authentification de relai de façon à ce que la connexion des clients puissent repasser sur le serveur primaire.

[Paramètres de sécurité]

- **Améliorer la sécurité réseau :** Renforcez la sécurité du réseau sur le Serveur d'authentification.
- **Activer la Liste Blanche IP :** Cliquez sur **Éditer** pour créer une liste d'adresses IP servant uniquement à établir la connexion avec le Serveur d'authentification.

[Configuration du Serveur]

- **Exécuter automatiquement le service au démarrage :** Démarre automatiquement le service lors du démarrage du Serveur d'authentification.
- **Envoyer une notification lorsque le DVR est déconnecté du serveur :** Envoyer une notification au Serveur d'authentification avec une fenêtre surgissante lorsque le GV-VMS se déconnecte du Serveur d'authentification.

9.4.7 Connexion du GV-VMS au Serveur

Pour configurer le GV-VMS de sorte à accéder au Serveur d'authentification à distance via une connexion au réseau, procédez aux étapes suivantes.

1. Dans l'écran principal du GV-VMS, cliquez sur **Utilisateur** 1 > **Configuration du mot de passe** > **Configuration de l'authentification distante**. La boîte de dialogue de Configuration du serveur d'authentification distante apparaît.

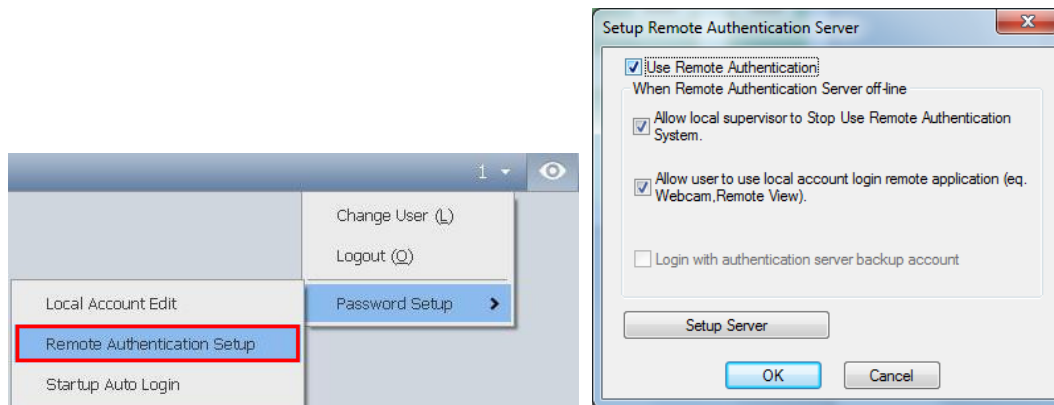


Figure 9-22

2. Sélectionnez **Saisir l'adresse IP, l'Identifiant autorisé et le Mot de passe autorisé du serveur d'authentification**, ainsi que le nom de client du Serveur E-Map créé pour l'Authentification et sélectionnez optionnellement :

[Lorsque le serveur d'authentification distant est hors ligne]

- **Autoriser le superviseur à stopper l'usage du Système d'authentification distante :**

Autoriser le superviseur local à interrompre l'application de l'Authentification lorsque la connexion au Serveur d'authentification échoue. Notez que si cette option est désactivée et que la connexion au Serveur d'authentification échoue, le superviseur local ne peut pas se connecter au GV-VMS, et la boîte de dialogue n'est pas accessible avant que la connexion ne soit rétablie.

- **Autoriser l'utilisateur à utiliser le compte local pour se connecter à une application distante :** Autorise les utilisateurs locaux à accéder aux applications distantes avec leur mot de passe et identifiant précédents lorsque la connexion au Serveur d'authentification échoue.

- **Connexion avec le compte de sauvegarde du Serveur d'authentification :** Continuez d'utiliser les paramètres de mot de passe créés sur le Serveur d'authentification même si la connexion au serveur échoue

3. Cliquez sur **Configuration du serveur**. La boîte de dialogue Authentification distante apparaît.
4. Saisissez l'adresse IP et le port du Serveur d'authentification.
5. Saisissez l'Identifiant autorisé et le Mot de passe autorisé du Serveur d'authentification.

6. Cliquez sur **OK** pour démarrer la connexion. Lorsque la connexion est établie, le mot de passe précédent du GV-VMS est invalide.
7. Appuyez sur la touche **[L]** sur le clavier pour faire apparaître la boîte de dialogue de la



Connexion. L'icône  indique que la connexion est établie.



Figure 9-23

Du moment que le Serveur d'authentification fonctionne, la boîte de dialogue apparaît au démarrage du GV-VMS. Saisissez le compte d'utilisateur créé dans le Serveur d'authentification pour vous connecter au GV-VMS.

Remarque : L'icône de déconnexion  apparaît dans la boîte de dialogue de la Connexion (Figure 9-23) lorsqu'une des situations suivantes se produit.

1. L'identifiant et le mot de passe de connexion ne correspondent pas à l'identifiant et au mot de passe créés dans le Serveur d'authentification.
 2. Le nom de client ne correspond pas au nom de l'emplacement du GV-VMS (Figure 9-11).
 3. La connexion au réseau a rencontré un problème de trafic.
-

9.4.8 Accès distant depuis le Centre de contrôle et E-Map distante

Le Serveur d'authentification vous permet de restreindre l'accès des utilisateurs du Serveur E-Map et du Centre de contrôle GV à des hôtes GV-VMS spécifiques et à certaines caméras uniquement. Au lieu de se connecter directement à des hôtes GV-VMS, l'utilisateur du Serveur E-Map et du Centre de contrôle se connecte au Serveur d'authentification à l'aide du compte d'utilisateur qu'il a créé sur le Serveur d'Authentification.

Vous devez configurer préalablement l'authentification distante sur le Serveur E-Map et sur le Centre de contrôle GV. Après que le Serveur E-Map et le Centre de contrôle GV sont connectés au Serveur d'authentification, l'utilisateur doit se connecter avec l'identifiant et le mot de passe d'utilisateur qu'il a créé sur le Serveur d'authentification. Une fois que l'utilisateur s'est connecté, une liste des hôtes GV-VMS autorisés sur le compte d'utilisateur s'affiche, et l'utilisateur peut voir les caméras attribuées.

Configuration du Serveur d'authentification

Vous devez créer et arranger les Serveurs E-Map et Serveurs de contrôle dans leur liste respective dans la fenêtre du Serveur d'authentification (Figure 9-9).

1. Dans le champ Liste de clients, cliquez sur la Liste de Serveur E-Map ou la Liste du Centre de contrôle puis cliquez sur le bouton **Ajouter un Client** (n° 2, Figure 9-9). La boîte de dialogue Informations Client apparaît.
2. Saisissez le nom et les informations du Serveur E-Map ou Centre de contrôle. Le nom n'a pas besoin de correspondre au nom de l'emplacement du Serveur E-Map ou du Centre de contrôle.
3. Cliquez sur **OK** pour ajouter le Serveur E-Map ou le Centre de contrôle.

Accès depuis E-Map Server

Le Serveur E-Map permet d'accéder aux paramètres du compte d'utilisateur du Serveur d'authentification.

1. Lancez le **Serveur E-Map**. Pour plus de détails, consultez *Serveur E-Map* au Chapitre 8.

2. Dans la fenêtre du Serveur E-Map, cliquez sur **Outils** dans la barre de menu, puis sélectionnez **Options**. Cette boîte de dialogue apparaît.

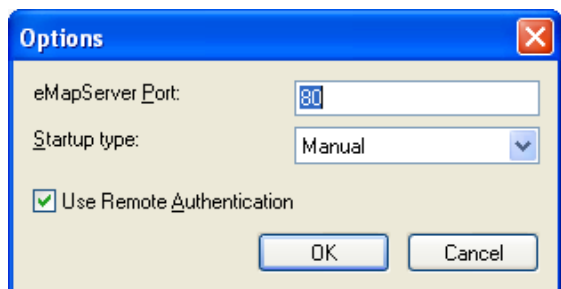


Figure 9-24

3. Sélectionnez **Utiliser l'Authentification distante**.
4. Pour activer le démarrage automatique du Serveur d'authentification au démarrage de Windows, sélectionnez **Automatique**. Gardez le port par défaut du Serveur E-Map sur **80** ou modifiez-le si nécessaire.
5. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.
6. Dans la fenêtre du Serveur E-Map, cliquez sur **Outils** dans la barre de menu puis sélectionnez **Authentification distante**. Cette boîte de dialogue apparaît.

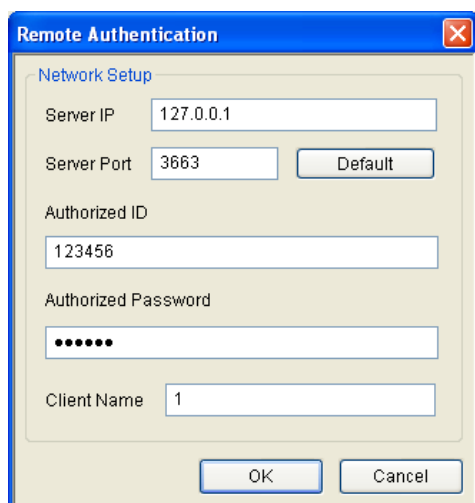


Figure 9-25

7. Sélectionnez Saisir l'adresse IP, l'Identifiant autorisé et le Mot de passe autorisé du serveur d'authentification, ainsi que le nom de client du Serveur E-Map créé pour l'Authentification, puis cliquez sur **OK**.
8. Dans la fenêtre du Serveur E-Map, cliquez sur **Outils** dans la barre de menu puis sélectionnez **Démarrer le service** pour lancer le Serveur E-Map.
9. Lorsque vous vous connectez au Serveur E-Map, saisissez l'identifiant et le mot de passe créés dans le Serveur d'authentification. Une liste de clients GV-VMS attribués à l'utilisateur apparaîtra.

Accès depuis le Centre de contrôle GV

Vous pouvez accéder aux paramètres de compte du Serveur d'authentification depuis le Centre de contrôle GV.

Remarque : Le Serveur d'authentification prend uniquement en charge le Centre de contrôle GV V3.1.2.0 ou les versions antérieures.

1. Exécutez le **Centre de contrôle GV**. Pour plus de détails, veuillez consulter [le Mode d'emploi du Centre de contrôle GV](#).
2. Dans la liste d'hôtes, cliquez avec le bouton de droite sur la **Liste d'hôtes par identifiant** puis sélectionnez **Configuration de l'authentification distante**. Une boîte de dialogue s'affiche.
3. Sélectionnez Saisir l'adresse IP, l'Identifiant autorisé et le Mot de passe autorisé du serveur d'authentification, ainsi que le nom de client du Centre de contrôle créé sur le Serveur d'authentification, puis cliquez sur **OK** pour activer la connexion au Serveur d'authentification.
4. Pour accéder aux paramètres de compte du Serveur d'authentification, cliquez avec le bouton de droite dans la Liste d'hôtes sur **Liste d'hôtes par identifiant** puis sélectionnez **Obtenir la Liste d'hôtes par identifiant**. Une boîte de dialogue s'affiche vous demandant de saisir l'ID et le mot de passe.
5. Saisissez un identifiant et un mot de passe créé sur le Serveur d'authentification puis cliquez sur **OK**. Une liste d'hôtes GV-VMS attribués à l'utilisateur apparaîtra.

9.5 Sauvegarde et restauration rapides

La solution de Sauvegarde et restauration rapides (FBR) vous permet de changer le thème de l'interface et de personnaliser des fonctionnalités selon vos préférences personnelles, ainsi que de sauvegarder et de restaurer vos configurations dans le GV-VMS.

9.5.1 Sauvegarde et restauration rapides

Allez dans **Démarrer Windows > Programmes > GV-VMS > Sauvegarde et restauration rapides**. Vous devez saisir un identifiant et un mot de passe valides pour le GV-VMS, et cette fenêtre apparaîtra.

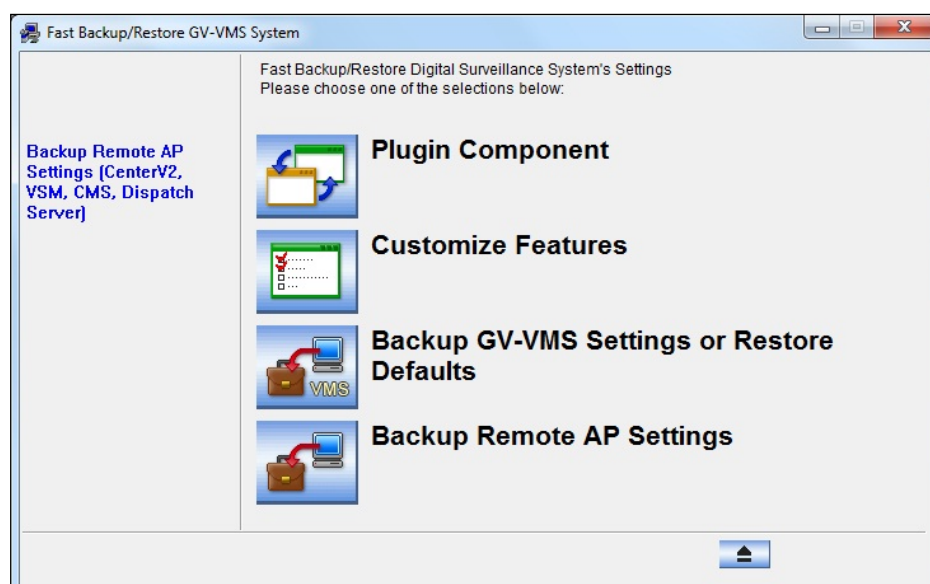


Figure 9-26

9.5.2 Composant enfichable

Vous pouvez ajouter des programmes à votre GV-VMS pour élargir ses applications.

1. Dans la fenêtre FBR (Figure 9-26), cliquez sur l'icône de **Composant enfichable**. Cette boîte de dialogue apparaît.

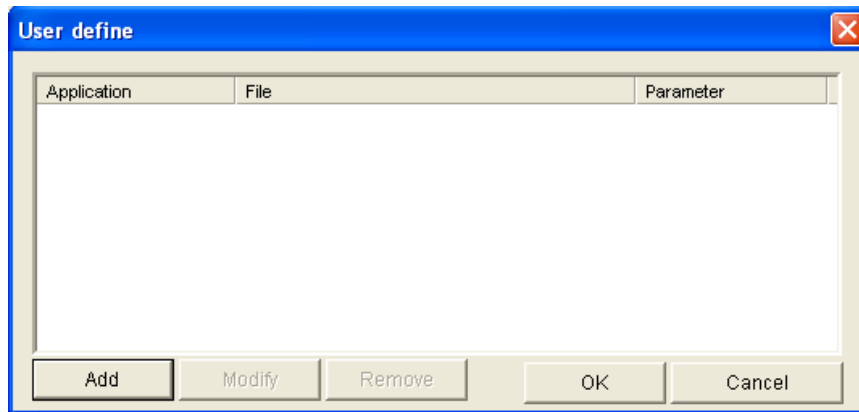





Figure 9-27

2. Cliquez sur **Ajouter**. La boîte de dialogue Ajouter un nouveau composant apparaît.

Remarque : Pour certaines applications, saisissez **/FBR** dans la colonne de paramètre si nécessaire.

3. Saisissez le nom de l'application souhaitée, localisez son chemin d'accès et cliquez sur **OK**.
4. Pour ajouter d'autres applications, répétez les étapes 1 à 3 puis cliquez sur **OK** dans la boîte de dialogue Défini par l'utilisateur.
5. Pour accéder aux applications ajoutées, lancez le GV-VMS, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Outils** , pointez le curseur sur **Plugiciel** puis sélectionnez l'application souhaitée.

9.5.3 Personnalisation des fonctionnalités

Toutes les fonctions peuvent ne pas avoir le même intérêt pour vous. Vous pouvez spécifier quelles fonctionnalités sont affichées au démarrage du système.

1. Dans la fenêtre FBR (Figure 9-26), cliquez sur **Personnaliser les fonctionnalités**. Cette boîte de dialogue apparaît.

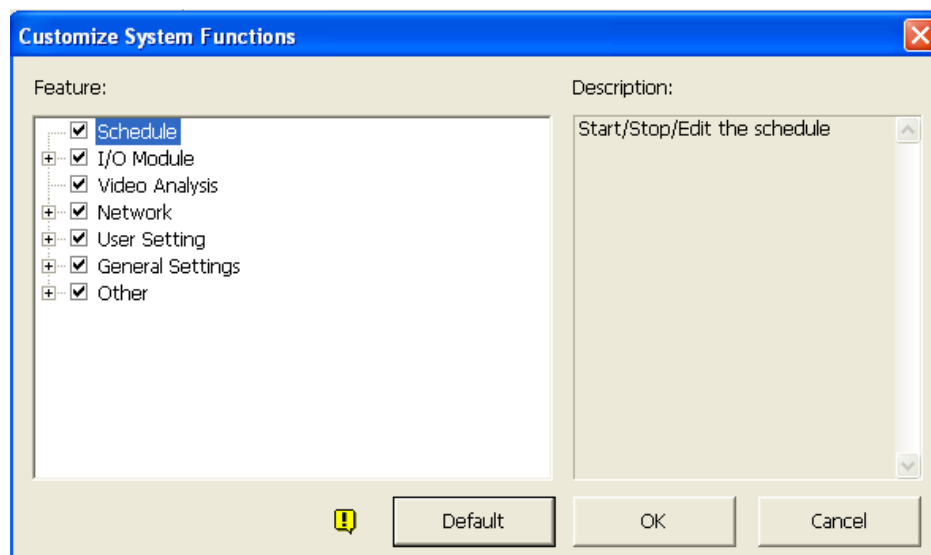



Figure 9-28

2. Agrandissez le(s) dossier(s) puis cliquez sur la (les) fonction(s) que vous souhaitez désactiver dans le GV-VMS.
3. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder les paramètres.
4. Redémarrez le GV-VMS pour que les paramètres entrent en vigueur.

9.5.4 Sauvegarde et restauration des paramètres

Vous pouvez sauvegarder les configurations que vous avez faites dans le GV-VMS et restaurer les données sauvegardées sur le système courant ou les importer vers un autre GV-VMS.

Sauvegarder les paramètres

1. Dans la fenêtre FBR (Figure 9-26), cliquez sur l'icône **Sauvegarder les paramètres du GV-VMS** ou **Restaurer les paramètres par défaut**, puis sélectionnez **Sauvegarder le système courant**.
2. Sélectionnez quels paramètres vous souhaitez sauvegarder puis cliquez sur le bouton **Étape suivante** .
3. Dans la boîte de dialogue Sauvegarder en tant que, sélectionnez la destination sur laquelle enregistrer le fichier de sauvegarde. Une fois la sauvegarde terminée, le message « Sauvegarde des paramètres du Système GV-VMS réussie » apparaîtra.

Restaurer le Système

Vous pouvez restaurer le système actuel avec la sauvegarde des fichiers de configuration. Vous pouvez également copier vos fichiers de sauvegarde pour configurer un autre système avec des paramètres identiques à ceux du système actuel.

1. Ouvrez le fichier de sauvegarde (*.exe) précédemment enregistré. Un identifiant et un mot de passe valides sont obligatoires pour afficher la fenêtre suivante.

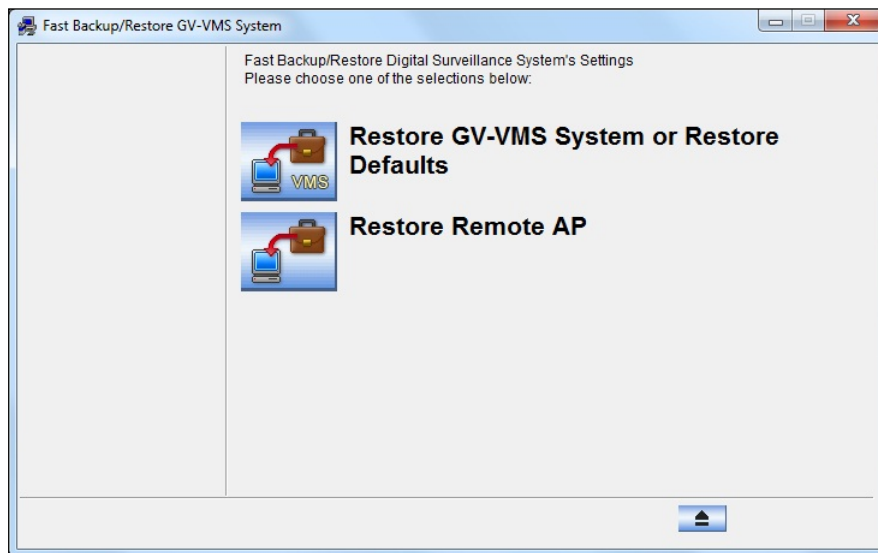


Figure 9-29

2. Cliquez sur l'icône **Restaurer le Système GV-VMS** puis sélectionnez quels paramètres sauvegardés vous souhaitez restaurer.
3. Cliquez sur le bouton **Étape suivante**  pour lancer la restauration.
4. Une fois la restauration terminée, le message « Restauration des paramètres du Système GV-

VMS réussie » apparaîtra.

Programmation de la sauvegarde de la configuration

Vous pouvez programmer des dates et heures régulières à l'aide d'une protection dotée d'un mot de passe pour sauvegarder les configurations du GV-VMS que vous avez effectuées.

1. Allez dans **Démarrer Windows > Programmes > GV-VMS > Sauvegarde et restauration rapides**. Saisissez un identifiant et un mot de passe valides pour le GV-VMS concerné.
2. Cliquez sur **Sauvegarder les paramètres du GV-VMS ou Restaurer les paramètres par défaut > Programmation horaire**.
3. Sélectionnez **Programmation active**.

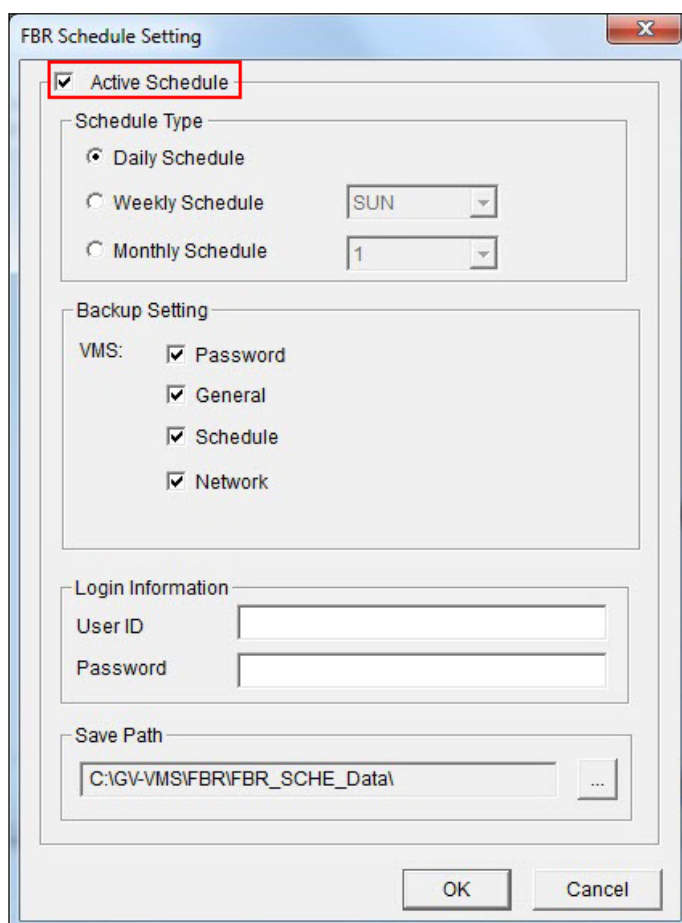


Figure 9-30

4. Sélectionnez un type de programmation souhaité.
5. Sélectionnez les options de sauvegarde souhaitées.
 - **Mot de passe** : Sauvegarder tous les paramètres de compte d'utilisateur et de mot de passe du GV-VMS.
 - **Générale** : Sauvegarder tous les paramètres d'analyse vidéo, de périphériques IP, de configurations de système, de Liste de contenu, d'E-Map, de Clavier GV / Joystick GV et

de Journal du système.

- **Programmation** : Sauvegarder la configuration d'enregistrement programmée.
 - **Réseau** : Sauvegarder la configuration de réseau de la connexion au VSM (Surveillance des signes de vie) et au Centre V2.
6. Saisissez un identifiant et un mot de passe dans le champ d'informations de connexion. L'identifiant et le mot de passe doivent être identiques à ceux du compte d'utilisateur créé dans le GV-VMS. Vous devez utiliser cet identifiant et ce mot de passe pour restaurer les fichiers sauvegardés.
 7. Attribue un chemin d'accès pour la sauvegarde des contenus.

Restaurer la configuration par défaut

Pour restaurer les paramètres par défaut du système, cliquez sur l'icône **Sauvegarder les paramètres du GV-VMS ou Restaurer les paramètres par défaut** (Figure 9-29), sélectionnez **Restaurer les paramètres par défaut** et suivez les instructions à l'écran pour terminer le processus.

9.6 Application Bandwidth Control

Bandwidth Control est une application indépendante qui contrôle et surveille la circulation du réseau des serveurs WebCam. Ses fonctions comprennent :

- Peut gérer jusqu'à 5 systèmes GV-VMS.
- Obtenir les usages de la bande passante de tous les serveurs WebCam et tous les utilisateurs
- Définir les seuils de la bande passante pour des utilisateurs et des adresses IP spécifiques
- Liste des IP blanche et noire
- Rejeter les utilisateurs non souhaités

9.6.1 Installation de Bandwidth Control

Vous pouvez installer le **Site client Bandwidth Control** à partir d'**Installer les utilitaires GeoVision complémentaires** depuis le DVD de logiciel ou le [site web GeoVision](#).

9.6.2 Fenêtre principale

Une fois l'installation terminée, cliquez deux fois sur l'icône de **Contrôle distant de la bande passante** créée sur le bureau. La fenêtre Bandwidth Control s'affiche.

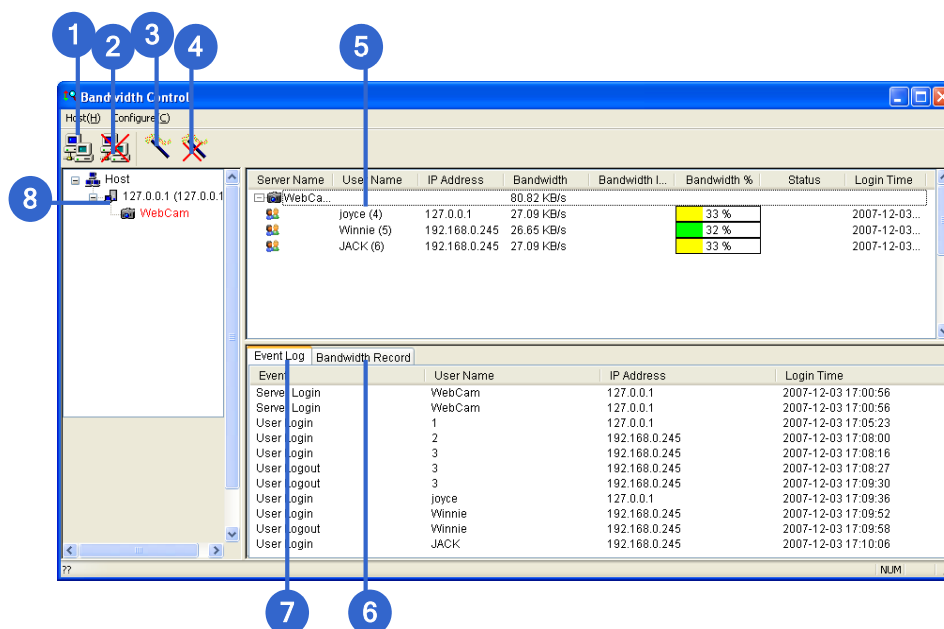






Figure 9-31

N°	Nom	Description
1	Connexion	Établit la connexion à un serveur WebCam.
2	Déconnexion	Interrompt la connexion à un serveur WebCam.
3	Get Control	Obtient le droit de contrôler à distance les serveurs WebCam.
4	Give Up Control	Met fin au contrôle des serveurs et des utilisateurs WebCam.
5	User List	Affiche les utilisateurs connectés et leur statut
6	Bandwidth Record	Affiche la circulation du réseau en format graphique.
7	Trace des événements	Enregistre les activités des serveurs et des utilisateurs WebCam.
8	Liste des hôtes	Affiche tous les serveurs WebCam à connecter.

9.6.3 Autoriser le contrôle distant

Le trafic de réseau du serveur WebCam peut être contrôlé lorsque le GV-VMS autorise le contrôle distant depuis le programme Bandwith Control en procédant aux étapes suivantes :

1. Dans l'écran principal du GV-VMS, cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Configuration**  > **Réseau**  > **Serveur WebCam**. Cette boîte de dialogue apparaît.

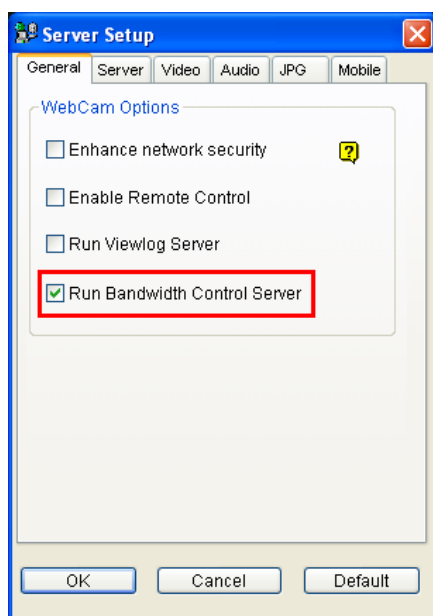


Figure 9-32

2. Dans l'onglet **Générale**, sélectionnez **Lancer le serveur Bandwith Control**. Une fois que cette option est activée, le Service **Bandwith Control** est coché dans la liste d'options du Serveur du centre de contrôle.

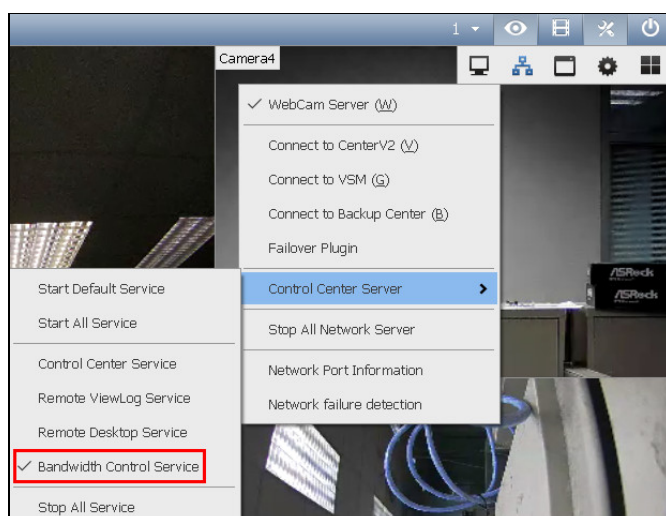


Figure 9-33

9.6.4 Connexion à un Serveur WebCam

1. Cliquez sur le bouton **Connexion** (n°1, Figure 9-31) dans la barre d'outils. Cette boîte de dialogue apparaît.

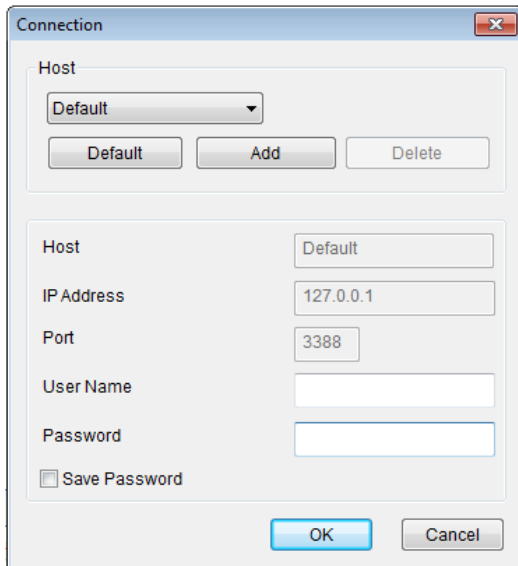


Figure 9-34

2. Pour ajouter et connecter un serveur WebCam, cliquez sur **Ajouter**.
3. Saisissez le nom d'hôte, l'adresse IP, le nom d'utilisateur et le mot de passe du serveur WebCam. Changez le port si besoin.
4. Cliquez sur **OK**. Une fois que la connexion a été établie, le serveur WebCam apparaît dans la Liste d'hôtes.
5. Vous pouvez ajouter 10 serveurs WebCam en répétant les étapes ci-dessus.
6. Pour interrompre la connexion, sélectionnez l'hôte et cliquez sur le bouton **Déconnecter** (n°2, Figure 9-31). L'hôte est supprimé de la Liste d'hôtes.
7. 5 utilisateurs des programmes Bandwidth Control peuvent se connecter à un serveur WebCam pour la surveillance de la circulation sur le réseau. Cependant, seul un utilisateur a accès aux paramètres de la bande passante. Lorsque cet utilisateur clique sur le bouton **Abandonner le contrôle** (n°4, Figure 9-31), il ne contrôle plus le serveur WebCam. Toute personne cliquant en premier sur le bouton **Obtenir le contrôle** (n°3, Figure 9-31) a accès aux paramètres de la bande passante. Pour plus de détails sur les paramètres de la bande passante, consultez *Contrôle du Serveur WebCam* plus loin dans ce chapitre.

9.6.5 Contrôler un Serveur WebCam spécifique

Pour déconnecter un utilisateur connecté ou définir une limite de bande passante pour un utilisateur donné, cliquez avec le bouton de droite sur l'utilisateur et choisissez parmi les options suivantes :

Server Na...	User Name	IP Address	Bandwidth	Bandwidt...	Bandwidt...	Status	Login Time
WebC...			736.00 B/s				
	Joyce (4)	192.1		50 %			2021-04-1...
	Peter (5)	192.1		50 %			2021-04-1...

Figure 9-35

- **Kick** : Déconnectez l'utilisateur du serveur WebCam.
- **Bloquer l'IP** : Interdit à l'utilisateur de se connecter au serveur WebCam. Pour utiliser cette fonction, vous devez sélectionner préalablement l'option **Activer le blacklistage d'IP** (Figure 9-38).
- **Configuration de la bande passante** : Sélectionnez **Par nom d'utilisateur** pour spécifier une limite de bande passante à un utilisateur donné, ou sélectionnez **Par IP** pour limiter la bande passante utilisée par l'adresse IP. Cette boîte de dialogue de paramétrage apparaît. Dans cet exemple, une adresse IP est sélectionnée pour la configuration de la limite de la bande passante. Sélectionnez **Configuration de la bande passante**, spécifiez une limite de bande passante puis cliquez sur **OK**.

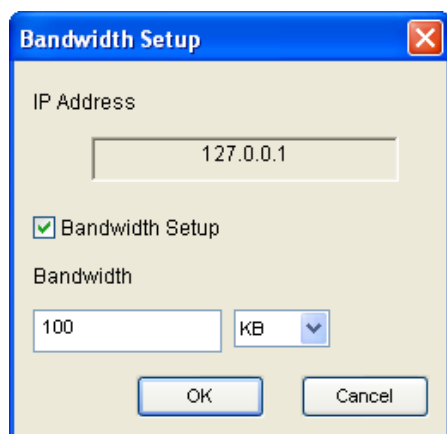


Figure 9-36

9.6.6 Configuration de la bande passante

Vous pouvez gérer la bande passante de plusieurs hôtes affectés sur un serveur WebCam en spécifiant certains utilisateurs et adresses IP lorsque votre réseau est occupé ou surchargé.

1. Cliquez sur **Configuration** dans la barre de menu et sélectionnez **Configuration de la bande passante**.
2. Dans la boîte de dialogue de Configuration de la bande passante, sélectionnez le serveur de WebCam souhaité puis cliquez sur **OK**. Cette boîte de dialogue apparaît.

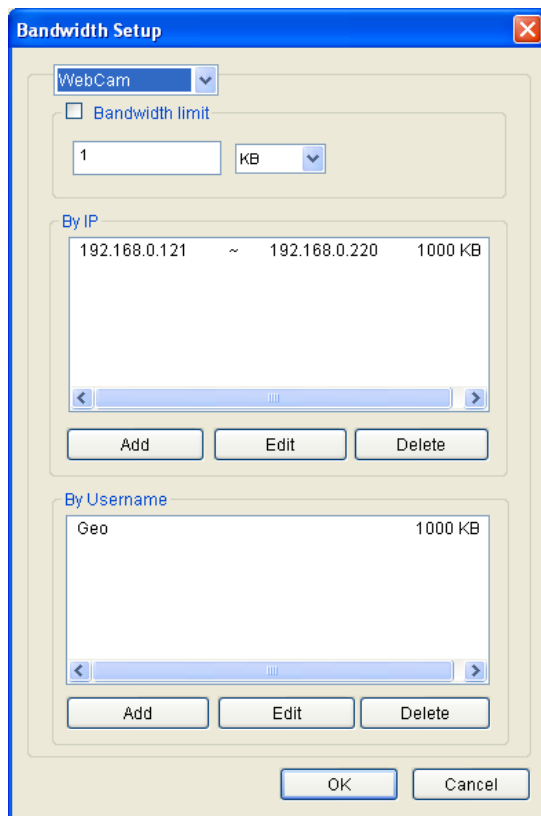


Figure 9-37

- **Limite de la bande passante** : Sélectionnez pour définir la bande passante totale que le serveur WebCam est autorisé à utiliser sur votre réseau.
- **Par IP** : Cliquez sur **Ajouter** et spécifiez une adresse IP ou une gamme d'adresses IP et sa/leur limite de bande passante.
- **Par nom utilisateur** : Cliquez sur **Ajouter** et spécifiez le nom d'utilisateur et sa limite de bande passante.

Remarque : Si vous avez déjà indiqué le total de la bande passante à un serveur WebCam, il est hiérarchisé avant que les limites de la bande passante ne soient définies aux noms des utilisateurs et aux adresses IP.

9.6.7 Configuration de la liste de blocage

Deux types de listes de blocage sont fournies pour restreindre l'accès à un serveur WebCam : autoriser et refuser à une gamme spécifique d'adresses IP d'établir la connexion. Notez que seul un type de liste de blocage peut être utilisé à la fois.

1. Cliquez sur **Configuration** dans la barre de menu et sélectionnez **Configuration de la liste blanche/noire d'IP**. Une boîte de dialogue s'affiche vous permettant de choisir un hôte.
2. Dans la boîte de dialogue de Configuration de la liste blanche/noire d'IP, sélectionnez le serveur de WebCam souhaité puis cliquez sur **OK**. Cette boîte de dialogue apparaît.

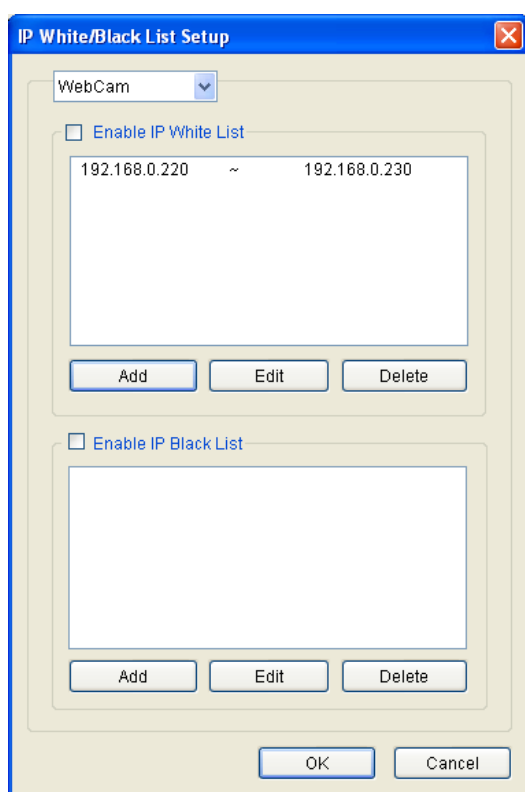


Figure 9-38

3. Sélectionnez un type de liste de blocage puis cliquez sur **Ajouter** pour définir les adresses IP.
 - **Activer la Liste Blanche IP** : Autoriser la gamme définie d'adresses IP d'établir la connexion au Serveur WebCam.
 - **Liste noire - Activer les IP** : Interdit à la gamme définie d'adresses IP d'établir la connexion au Serveur WebCam.
4. Cliquez sur **OK** pour appliquer ces paramètres.

9.6.8 Paramètres généraux

Vous pouvez configurer une alarme sonore pour la connexion d'un utilisateur ou changer l'affichage en temps réel des graphiques du trafic du réseau. Cliquez sur **Configuration** dans la barre de menu et sélectionnez **Paramètres généraux**. Cette boîte de dialogue apparaît.

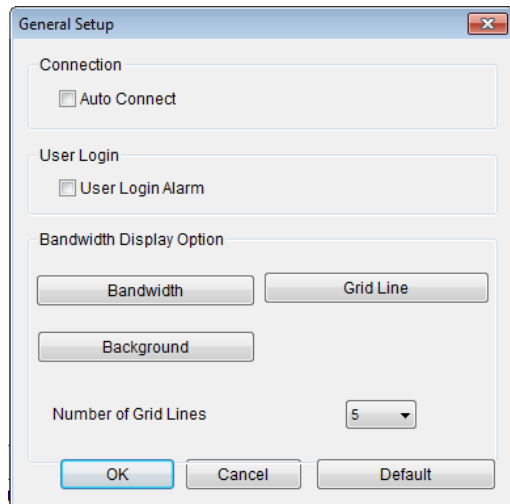


Figure 9-39

- **Connexion automatique** : Active la connexion automatique à l'application des hôtes précédemment connectés lors du prochain redémarrage de l'application.
- **Alarme à la connexion utilisateur** : Activer l'alarme de l'ordinateur lorsqu'un utilisateur se connecte.
- **Option d'affichage de la bande passante** : Configurer la couleur de la sauvegarde de la bande passante, les lignes des grilles du graphique et la couleur d'arrière-plan du graphique.
- **Nombre de lignes de grille** : Configurer le quadrillage (nombre de lignes de grille) à afficher sur le graphique.

Vous pouvez cliquer sur l'onglet d'Enregistrement de la bande passante dans la fenêtre de Contrôle de la bande passante pour visualiser le trafic du réseau sous forme de graphique.

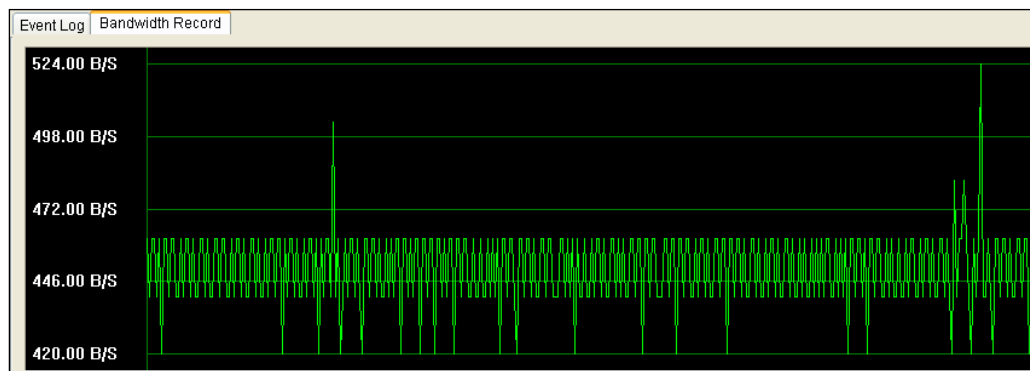


Figure 9-40

9.7 Configuration de la langue

L'interface utilisateur a été traduite de l'anglais en 30 langues. Si vous trouvez que la traduction est inappropriée et que vous souhaitez la corriger, veuillez utiliser l'**Outil Multilang** pour la réviser.

Ensuite, vous pouvez appliquer le texte révisé aux applications et exporter un fichier **MRevise.exe** pour appliquer la même révision sur un autre ordinateur. Vous pouvez aussi renvoyer une version révisée à GeoVision pour que celle-ci soit incluse dans la prochaine version du logiciel.

9.7.1 Installation de l'Outil Multilang

Vous pouvez installer l'Outil Multilang GV à partir de **Installer les utilitaires GeoVision complémentaires** depuis le DVD de logiciel ou le [site web GeoVision](#).

9.7.2 Révision du texte traduit

Révision du texte traduit

1. Une fois l'installation terminée, fermez toutes les applications GeoVision, allez dans **Démarrer Windows > programmes > MultilingualConfig**. Cette boîte de dialogue apparaît.

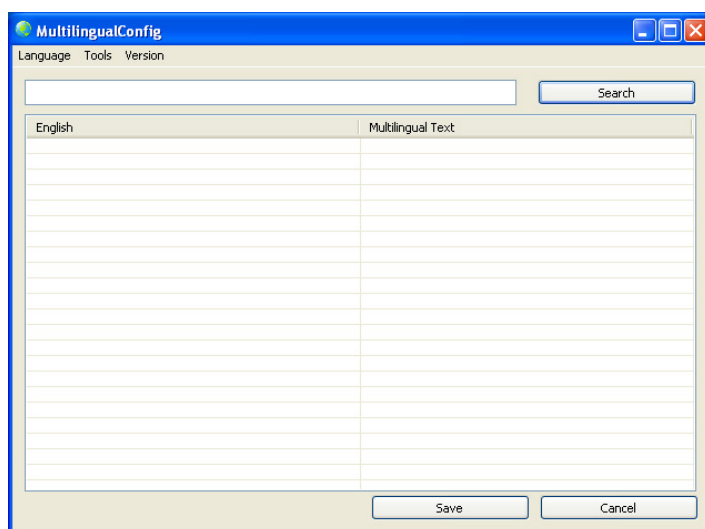


Figure 9-41

2. Cliquez sur **Langue** et choisissez la langue du texte que vous souhaitez réviser.
3. Cliquez sur **Versión** pour choisir la version du GV-VMS que vous souhaitez réviser.
4. Dans le champ de **Recherche**, saisissez tout ou partie du texte en anglais ou dans la langue cible puis cliquez sur **Chercher**. Les résultats s'affichent.

Remarque : Cette zone est sensible à la casse.

5. Double-cliquez sur le texte à réviser. Cette boîte de dialogue apparaît.

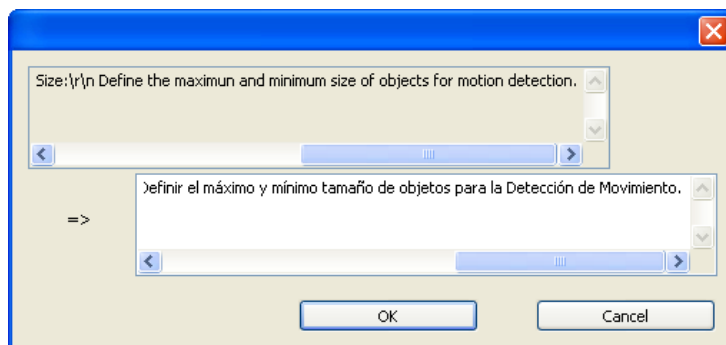


Figure 9-42

6. Réviser le texte traduit puis cliquez sur **OK**.

Remarque :

1. Il est recommandé de réviser une phrase entière à la fois au lieu de chercher simplement un mot unique et de remplacer le mot dans tous les autres segments.
 2. Le texte peut contenir certains symboles comme %d ou \n qui donnent des instructions à l'application pour effectuer certaines fonctions. Ne pas changer les symboles dans le texte traduit.
 3. Avant de procéder à des révisions, cliquez sur **Outils** et sélectionnez **Remarques sur la révision** afin de prendre connaissance des instructions relatives à la révision.
-

Application du texte révisé

1. Pour appliquer la traduction révisée aux applications, cliquez sur **Sauvegarder**. Cette boîte de dialogue apparaît.

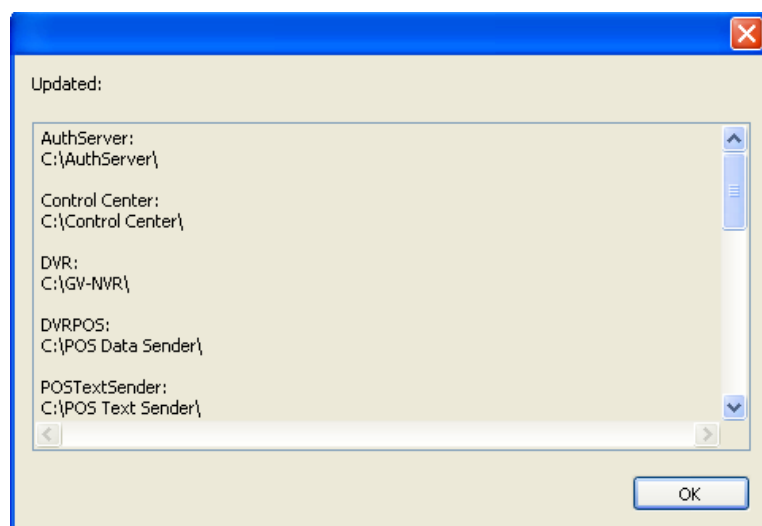


Figure 9-43

Remarque : Le système localise automatiquement les fichiers correspondants sur votre ordinateur et les remplace par la traduction révisée pour les applications suivantes : GV-VMS, Serveur d'authentification, Site client Bandwidth Control, Centre V2, Serveur de Répartition, Sauvegarde et restauration rapides (FBR), Utilitaire de périphérique GV-IP, Utilitaire MCamCtrl, E-Map distante et ViewLog distant.

2. Cliquez sur **OK**. Le message « *Souhaitez-vous appliquer les textes multilingues révisés à une autre dossier* » apparaît. Si le chemin d'accès du stockage de l'application a été modifié ou si l'application associée n'est pas listée dans la boîte de dialogue, cliquez sur **Oui** et sélectionnez le dossier de l'application.

Exportation du texte révisé

1. Pour exporter la révision sous la forme d'un fichier exécutable, cliquez sur **Outils > Exporter > Exporter un fichier exécutable**. Vous pouvez copier le fichier .exe vers un autre ordinateur et appliquer la même révision de traduction en exécutant le fichier .exe.
2. Pour faire remonter la révision de la traduction jusqu'à GeoVision :
 - Si votre messagerie par défaut est Outlook, Outlook Express ou Mozilla Thunderbird, cliquez sur **Outils, Exporter et Envoyer un rapport** pour envoyer la révision.
 - Si votre messagerie par défaut n'est pas installée ou prise en charge, cliquez sur **Outils, Exporter et Exporter le fichier de texte**, et envoyez par email le fichier exporté à gvlocalize@geovision.com.tw.
3. Pour que les distributeurs puissent dupliquer le DVD de logiciel avec la révision de la traduction,
 - copiez et collez tous les contenus du DVD de logiciel sur votre ordinateur.
 - Exporter le fichier de la traduction révisée et renommez le fichier en **MRevise.exe**.
 - Déplacez **MRevise.exe** dans le dossier dans lequel vous avez sauvegardé le contenu du DVD de logiciel : **\Software\Translation Revision**.
 - Dupliquez le DVD de logiciel avec le fichier **MRevise.exe**.
 - Testez le DVD de logiciel en cliquant sur **10. Importer la révision de la traduction** dans la fenêtre d'Installation du programme pour appliquer la révision de la traduction.

9.7.3 Configurer la langue de l'interface d'utilisateur (IU) en anglais

La langue par défaut de l'interface d'utilisateur (IU) du logiciel et des applications GeoVision est paramétrée selon la région détectée. Vous pouvez installer l'outil **Configuration de la langue** pour choisir l'anglais comme langue de l'IU.

- GV-VMS
- Système Multicam de Sauvegarde et restauration rapides GV
- ViewLog
- ViewLog distant GV
- Utilitaire d'appareil GV-IP
- Centre V2 GV
- Serveur de répartition GV
- Centre de contrôle GV
- E-MAP distante GV

Vous pouvez installer l'**Outil de configuration de langue GV** à partir de **Installer les utilitaires GeoVision complémentaires** depuis le DVD de logiciel ou le [site web GeoVision](#).

1. Dans la fenêtre de Configuration, sélectionnez **Anglais** dans la liste déroulante des Langues.

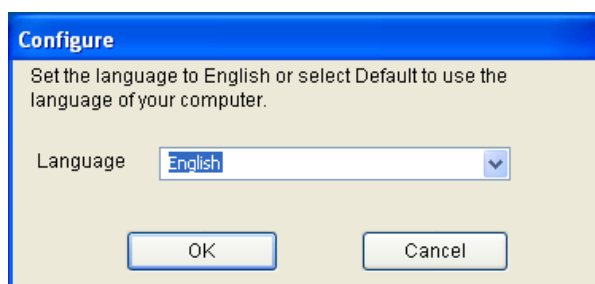


Figure 9-44

2. Cliquez sur **OK** et redémarrez votre logiciel ou application GeoVision pour activer l'IU en anglais.

9.8 Utilitaire de synchronisation de carte SD GV

L'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV vous permet de télécharger des vidéos depuis des cartes micro-SD insérées dans la caméra GV-IP. Lorsque la connexion entre la caméra GV-IP et le GV-VMS est perdue, les enregistrements sont automatiquement sauvegardés dans les cartes de mémoire insérées dans les caméras GV-IP. Pour synchroniser automatiquement et télécharger les enregistrements des cartes micro-SD vers un dossier local, installez et exécutez le programme sur le GV-VMS.


Remarque :

1. L'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV est uniquement pris en charge par GV-IPCam H.264 V1.11 ou versions ultérieures, GV-IPCam H.265 V1.00 ou versions ultérieures, GV-BX2600 V1.00 ou versions ultérieures, GV-PPTZ7300 V1.01 ou versions ultérieures, et GV-SD2411 / BX12201 / FER12203 V1.01 ou versions ultérieures.
 2. Il est recommandé de laisser fonctionner en arrière-plan l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV pour synchroniser et télécharger automatiquement les vidéos.
-

9.8.1 Installation de l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV

Vous pouvez installer l'**Utilitaire de synchronisation de carte SD GV** à partir d'**Installer les utilitaires GeoVision complémentaires** depuis le DVD de logiciel ou le [site web GeoVision](#).

9.8.2 Configuration de l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV

1. Lancez l'**Utilitaire de synchronisation de carte SD GV**. La fenêtre principale et la fenêtre de Configuration apparaissent. La fenêtre de Configuration surgit automatiquement lors de la première exécution. Sinon, cliquez sur le bouton **Configuration**  dans la fenêtre principale.

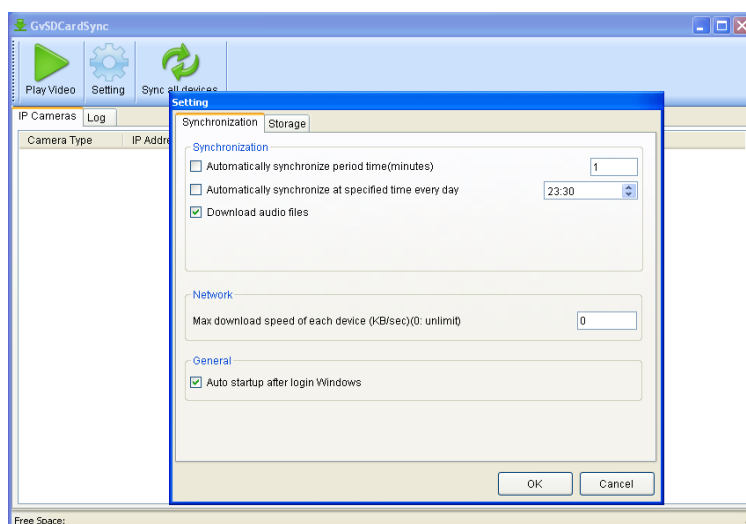


Figure 9-45

2. Pour configurer les paramètres de synchronisation, de réseau et de démarrage, sélectionnez l'onglet **Synchronisation** dans la fenêtre de Configuration. La page ci-dessous s'affiche.

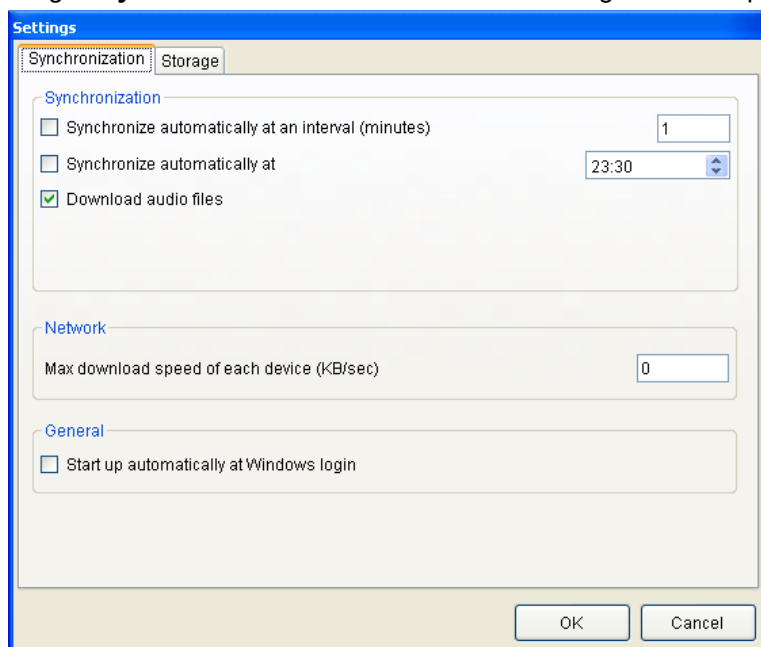


Figure 9-46

[Synchronisation]

- **Synchroniser automatiquement à intervalles** : Synchronise automatiquement les vidéos des cartes micro-SD sur un dossier local à intervalle spécifié.
- **Tout synchroniser automatiquement sur** : Synchronise automatiquement les vidéos des cartes micro-SD sur un dossier local au moment spécifié.
- **Télécharger les fichiers audio** : Télécharge les fichiers audio avec les fichiers vidéo. Cette option est activée par défaut.

[Réseau]

- **Vitesse de téléchargement max. pour chaque périphérique (Ko/sec)** : Pour vous assurer que la bande passante n'est pas complètement prise lors du téléchargement de fichiers depuis la carte mémoire, spécifiez une vitesse de téléchargement maximum. Si vous ne souhaitez pas définir une limite de bande passante, saisissez **0**.

[Général]

- **Démarrer automatiquement lors de la connexion à Windows** : Lance automatiquement l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV au démarrage de Windows.

3. Pour configurer les paramètres de stockage et de recyclage, sélectionnez l'onglet **Stockage** dans la fenêtre de Configuration. La page ci-dessous s'affiche.

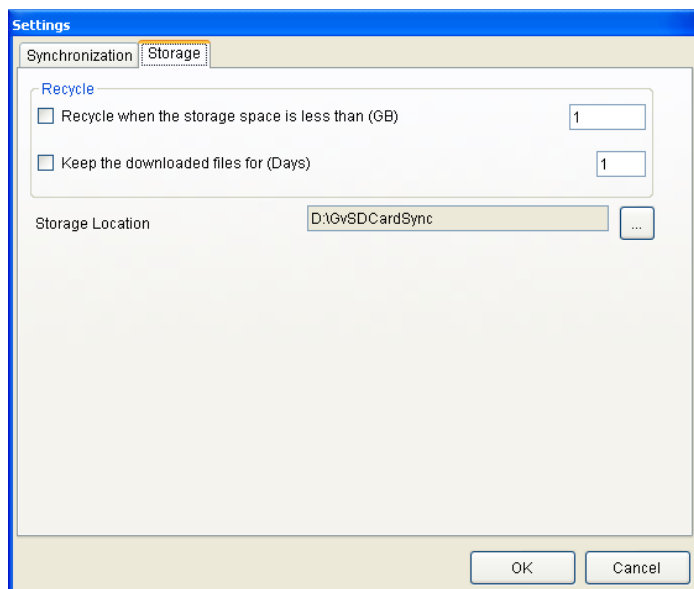


Figure 9-47

Remarque : Les téléchargements sont sauvegardés par défaut sur **:\\GvSDCardSync** et ne sont pas recyclés automatiquement.

[Recyclage]

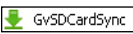
- **Recycler quand l'espace de stockage est inférieur à (Go)** : Spécifiez un espace libre minimum pour votre stockage local pour les besoins du recyclage des fichiers.
- **Conserver les fichiers téléchargés pendant (jours)** : Spécifiez le nombre de jours pendant lequel conserver les fichiers téléchargés sur le disque dur local.
-

[Emplacement de stockage]

Pour configurer le chemin d'accès, cliquez sur le bouton à côté du champ d'emplacement et spécifiez un emplacement de stockage.

4. Cliquez sur **OK** pour sauvegarder la configuration et quitter la fenêtre de Configuration.

9.8.3 Fenêtre principale

Après avoir installé l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV, cliquez sur **Démarrer** > **Programmes** > **GV-SDCardSync** > cliquez sur  pour lancer le programme. La fenêtre suivante s'affiche.

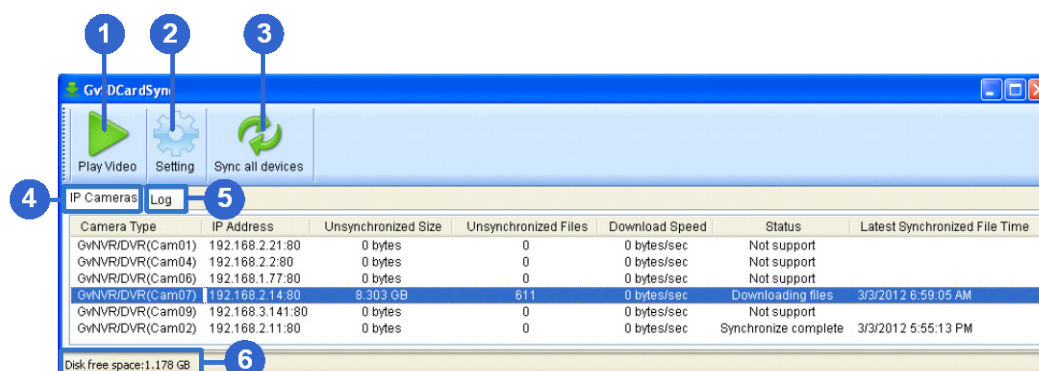


Figure 9-48

N°	Nom	Description
1	Lecture vidéo	Lit les enregistrements téléchargés depuis les caméras GV-IP sélectionnées à l'aide du lecteur ViewLog. Pour plus de détails, voir <i>Lecture vidéo au Chapitre 4</i> .
2	Paramétrage	Configure les paramètres de synchronisation, de réseau, d'emplacement de stockage et les critères de recyclage. Voir <i>Lancement de l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV</i> plus haut dans ce chapitre.
3	Synchroniser tous les appareils	Synchronise et télécharge manuellement les fichiers d'enregistrement sauvegardés dans les caméras GV-IP.
4	Onglet de Caméra IP	Affiche les informations des caméras IP connectées au GV-VMS.
5	Onglet Journal	Affiche jusqu'à 100 entrées d'événement sur l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV. Une fois que les entrées sont pleines, le recyclage démarre en commençant par le fichier le plus ancien.
6	Espace de stockage	Affiche l'espace de stockage du disque dur indiqué.

Remarque :

1. Le temps de synchronisation est enregistré en fonction du système horaire de la caméra GV-IP.
2. Les journaux sont supprimés une fois que l'Utilitaire de synchronisation de carte SD GV est réactivé

9.9 Fenêtre Media Man Tools

Le programme Media Man Tools fournit une fonctionnalité échangeable à chaud (hot-swap) permettant un enregistrement non-stop. Vous pouvez ajouter et retirer un disque dur échangeable à chaud ou portable sur le GV-VMS sans interrompre la surveillance. Lorsque le nouveau disque est ajouté, il est configuré automatiquement comme chemin d'enregistrement.

De plus, vous pouvez sauvegarder le lecteur et les fichiers ViewLog pour les lire sur n'importe quel ordinateur.

Remarque : La capacité de disque minimum requise pour la fonctionnalité de remplacement à chaud (hot-swap) est de 32 Go.

9.9.1 Fenêtre Media Man Tools

Ce programme est fourni avec le GV-VMS. Cliquez sur **Lecteur C** dans Poste de travail, sélectionnez le dossier GV-VMS, puis sélectionnez **Media Man Tools**. Cette fenêtre apparaîtra.

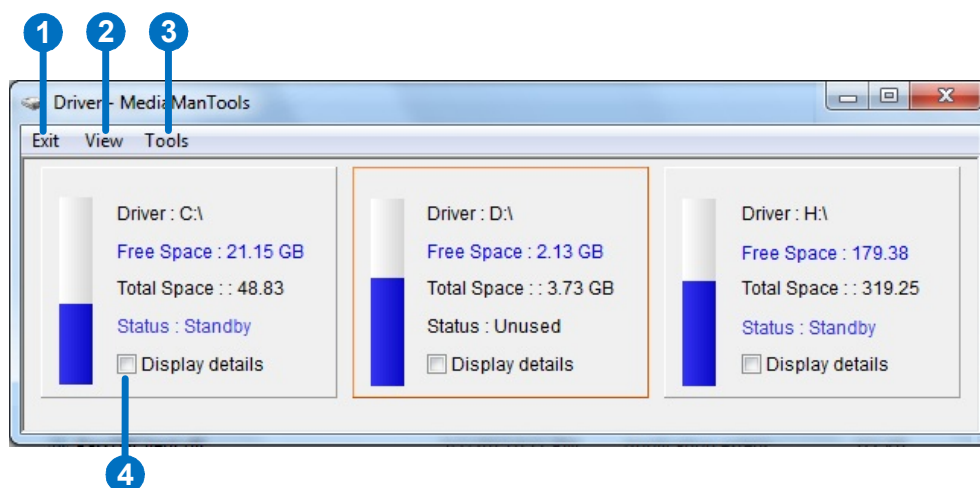


Figure 9-49

N°	Nom	Description
1	Quitter	Ferme ou réduit la fenêtre Media Man Tools.
2	Visualiser	Actualise le statut du disque dur affiché dans cette fenêtre.
3	Outils	Configure le panneau LED et ouvre automatiquement la fenêtre Media Man Tools.
4	Afficher les détails	Sélectionnez l'option pour afficher le statut et les informations des lecteurs de disque. Pour plus de détails, voir <i>Visualisation de l'état du Lecteur de disque</i> plus loin dans cette section.

N°	Nom	Description
2	Info d'Événements VMS	Indique le chemin, la taille et le nombre d'événements enregistrés; les dates des événements les plus anciens et les plus récents.
3	Info de la base de données VMS	Indique le chemin, la taille et le nombre de fichiers des traces de la liste des événements ViewLog.
4	Info MDB	Indique le chemin, la taille et le nombre de fichiers des Traces du Système.
5	Info d'Index d'Objets	Indique le chemin, la taille et le nombre des fichiers de l'Index d'Objets.
6	Info ViewLog	Indique l'emplacement dans lequel vous avez sauvegardé le lecteur EZ ViewLog.

Remarque : Les informations d'événement VMS sont mises à jour toutes les minutes. Les informations MDB, de la base de données VMS, de l'Index d'objets et de ViewLog sont mises à jour au fur et à mesure des changements de données.

9.9.3 Ajout d'un disque dur

1. Cliquez sur **Lecteur C** dans Poste de travail, sélectionnez le dossier GV-VMS, puis sélectionnez **Media Man Tools**.
2. Insérez un disque dur Hot-Swap ou un disque dur portable sur votre ordinateur. Cette boîte de dialogue apparaît.

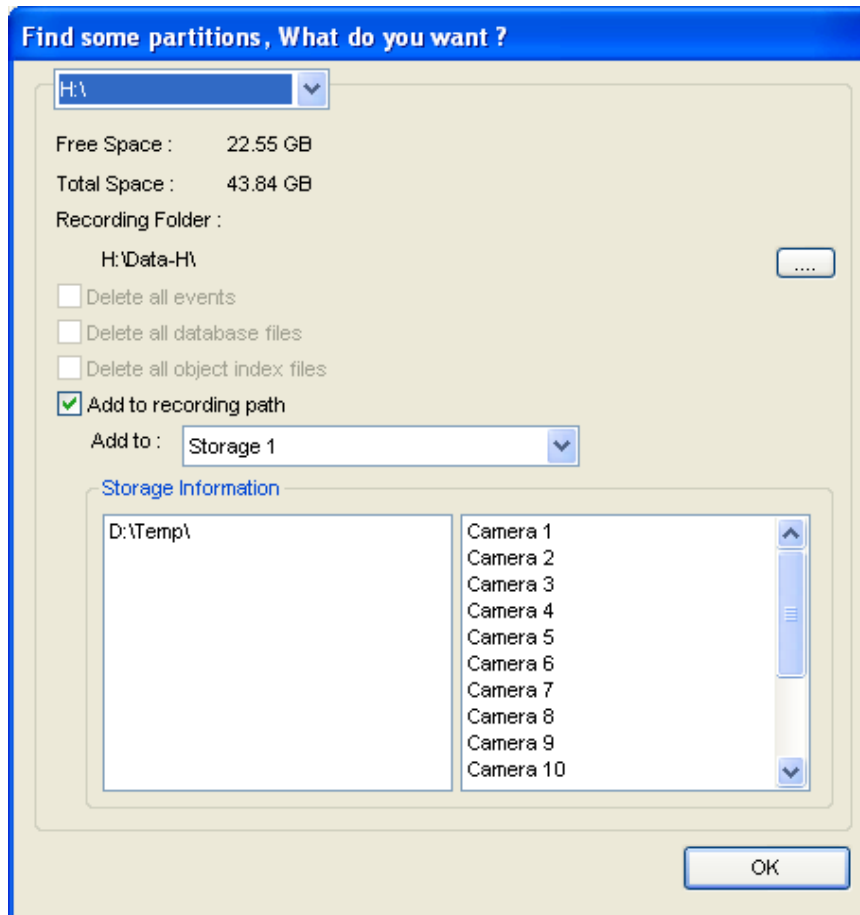


Figure 9-51

3. Sélectionnez **Ajouter un chemin d'accès pour l'enregistrement** puis sélectionnez le groupe de stockage dans la liste déroulante.
4. S'il y a des fichiers d'enregistrement sauvegardés sur le disque dur, vous pouvez choisir entre les options **Supprimer tous les événements**, **Supprimer tous les fichiers de base de données** ou **Supprimer tous les fichiers d'Index d'objets**.
5. Cliquez sur **OK** pour configurer automatiquement le disque dur sur le chemin d'accès de l'enregistrement.

Pour vérifier que le disque dur a été correctement ajouté, vérifiez si « l'État » du lecteur affiche Veille (cf. Figure 9-49).

Astuce : Pour ajouter un lecteur local au chemin d'accès de l'enregistrement, cliquez avec le bouton de droite sur le lecteur souhaité dans la fenêtre Media Man Tools (Figure 9-49) puis sélectionnez **Ajouter pour l'enregistrement**.

9.9.4 Retrait d'un disque dur

Pour retirer un lecteur local du chemin d'accès de l'enregistrement, cliquez avec le bouton de droite sur le lecteur souhaité dans la fenêtre Media Man Tools (Figure 9-49) puis sélectionnez **Retirer du chemin d'accès d'enregistrement**. La boîte de dialogue ci-jointe s'affiche. Vous pouvez exporter les fichiers de base de données correspondants avec les enregistrements sur le disque dur. Vous pouvez aussi exporter le lecteur ViewLog qui vous permet de lire les enregistrements sur n'importe quel ordinateur.

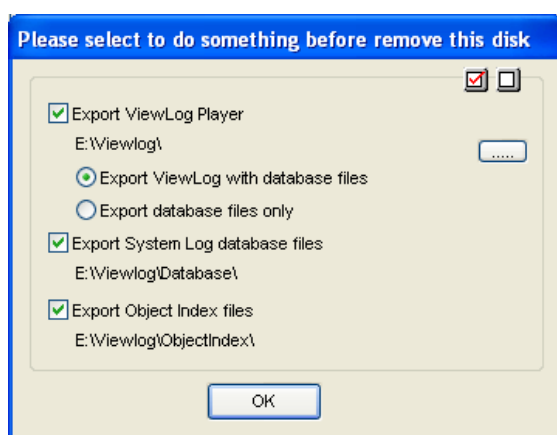


Figure 9-52

- **Exporter le lecteur ViewLog:**
 - ⊙ **Exporter ViewLog avec les fichiers de bases de données :** Permet d'exporter le lecteur ViewLog avec les fichiers journaux de Liste des événements ViewLog (fichiers .db), en relation avec les enregistrements sur le disque dur.
 - ⊙ **Exporter uniquement les fichiers de bases de données :** Permet d'exporter les fichiers journaux de Liste des événements ViewLog (fichiers .db) uniquement si le programme ViewLog existe déjà sur le disque dur.
- **Exporter des fichiers de base de données du Journal du système :** Permet d'exporter les fichiers du journal système (fichiers .mdb), en relation avec les enregistrements sur le disque dur.
- **Exporter des fichiers d'index d'objets :** Exporte les fichiers d'Index d'objets liés aux enregistrements sur le disque dur.
- **Bouton [...]** : Si vous voulez changer le dossier « ViewLog » par défaut créé sur le disque dur, cliquez sur ce bouton.

Remarque : Le retrait du disque dur affecte la base de données ViewLog. Pour restaurer ces événements, ré-ajoutez le disque dur sur le système et lancez l'**Utilitaire de réparation de la base de données**.

9.9.5 Connexion automatique au démarrage

Pour établir une connexion automatique et réduire la fenêtre Outils Media Man au démarrage de Windows, procédez comme suit :

1. Cliquez sur **Outils** dans la barre de menu, puis sélectionnez **Connexion automatique au démarrage de Windows**. Une boîte de dialogue s'affiche.
2. Saisissez l'identifiant et le mot de passe du GV-VMS pour la future connexion automatique.
3. Si vous souhaitez réduire la fenêtre Media Man Tools dans la barre d'état du système lors du démarrage, sélectionnez **Réduire automatiquement au démarrage**.
4. Cliquez sur **OK**.

9.9.6 Configuration du panneau LED

Un panneau LED à l'écran fournit une indication rapide du statut des activités sur les disques durs.



Figure 9-53

Couleur des LED	Description
Gris	Pas de HDD affecté à cette LED.
Vert	Un HDD est affecté à cette LED.
Rouge	Le HDD est plein.
Vert clignotant	Le GV-VMS est en train d'enregistrer ou les fichiers vidéo/audio sont en cours de lecture dans ViewLog.
Rouge clignotant	Le HDD est en cours de recyclage.

1. Cliquez sur **Outils** dans la barre de menu de la fenêtre Media Man Tools, puis sélectionnez **Configuration du panneau LED**. Cette boîte de dialogue apparaît.

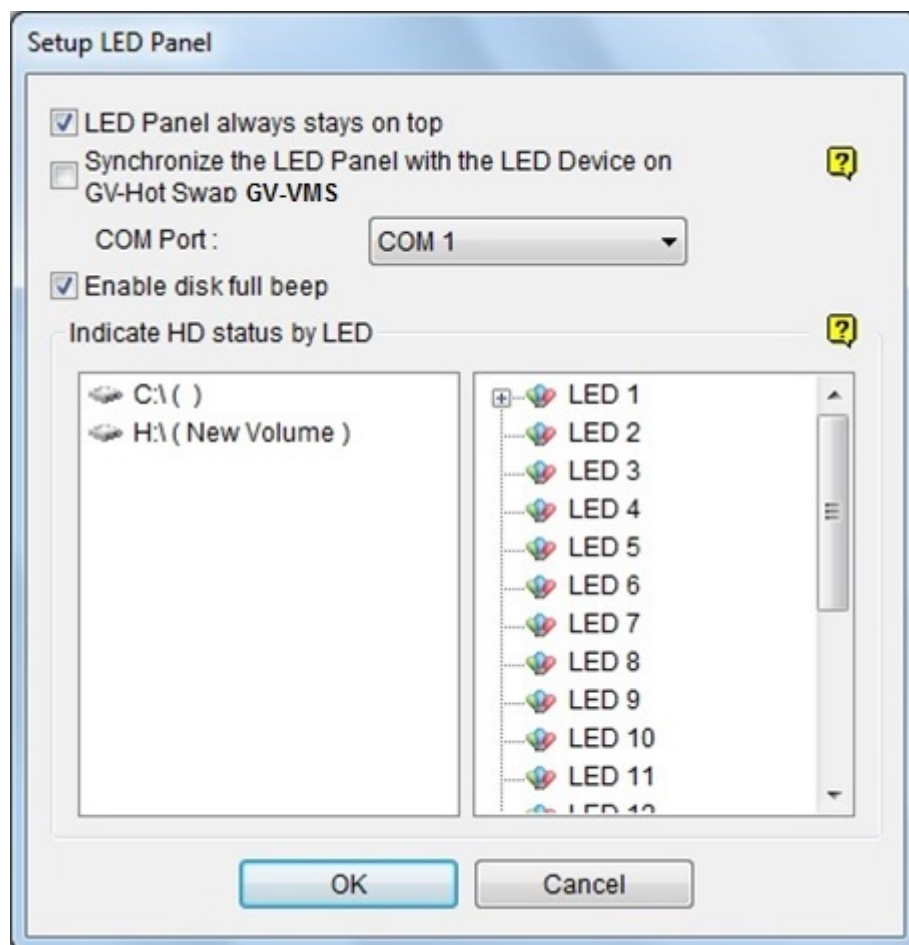


Figure 9-54

- **Le panneau LED reste toujours au-dessus** : Fait en sorte que le panneau LED reste au-dessus des autres fenêtres lorsque la fenêtre Media Man Tools est réduite.
 - **Synchroniser le panneau LED avec le périphérique LED dans le GV-Hot Swap VMS** : Uniquement pour le système GV-Hot Swap VMS. S'il est activé, le périphérique LED installé sur le panneau avant du système GV-Hot Swap VMS se synchronise avec le panneau LED de l'écran.
 - **Activer l'alerte de disque plein** : Lorsque le disque dur est plein, le système émet un bip. Cette fonction n'est possible que lorsque la carte mère est dotée d'un haut-parleur pour ordinateur.
2. Par défaut, seul le disque dur sur lequel sont enregistrées les fichiers vidéo et audio est attribué au LED. Si vous souhaitez ré-attribuer le disque dur ou attribuer d'autres disques durs au(x) LED(s), déplacez à votre guise le disque dur sur le LED souhaité dans le schéma arborescent.
 3. Cliquez **OK** pour appliquer ses paramètres, puis réduisez la fenêtre Media Man Tools pour afficher le panneau LED à l'écran.

4. Si vous souhaitez revenir sur la fenêtre Media Man Tools, cliquez avec le bouton de droite sur le panneau LED et sélectionnez **Passer dans la fenêtre de configuration**.

Remarque :

1. Dans la mesure où les LED ont été conçues pour indiquer que les fichiers vidéo et audio sont écrits ou lus, il n'est pas recommandé d'affecter les HDD enregistrant les fichiers de trace aux LED.
 2. Si le HDD enregistrant les fichiers de trace est affecté à une LED et que cette LED soit rouge, assurez-vous que les fichiers de trace ne sont pas écrits avant de les retirer. Vous risquez effectivement de perdre les fichiers de trace pendant le retrait. L'emplacement par défaut pour le stockage des données est D:\Record\<dossier camxx ou audxx> pour les fichiers enregistrés, D:\CameraDBs\ pour les fichiers de base de données d'événement et C:\GV-VMS\Database pour les journaux du système.
-

9.10 Notifications d'alerte via le protocole SNMP

Vous pouvez envoyer des notifications d'alerte à un logiciel compatible SNMP en utilisant l'Utilitaire de notification de déroutement SNMP.

1. Cliquez sur **Démarrer Windows > Tous les programmes > le dossier GV-VMS > SNMPTrapNotification.exe**. Cette boîte de dialogue apparaît.

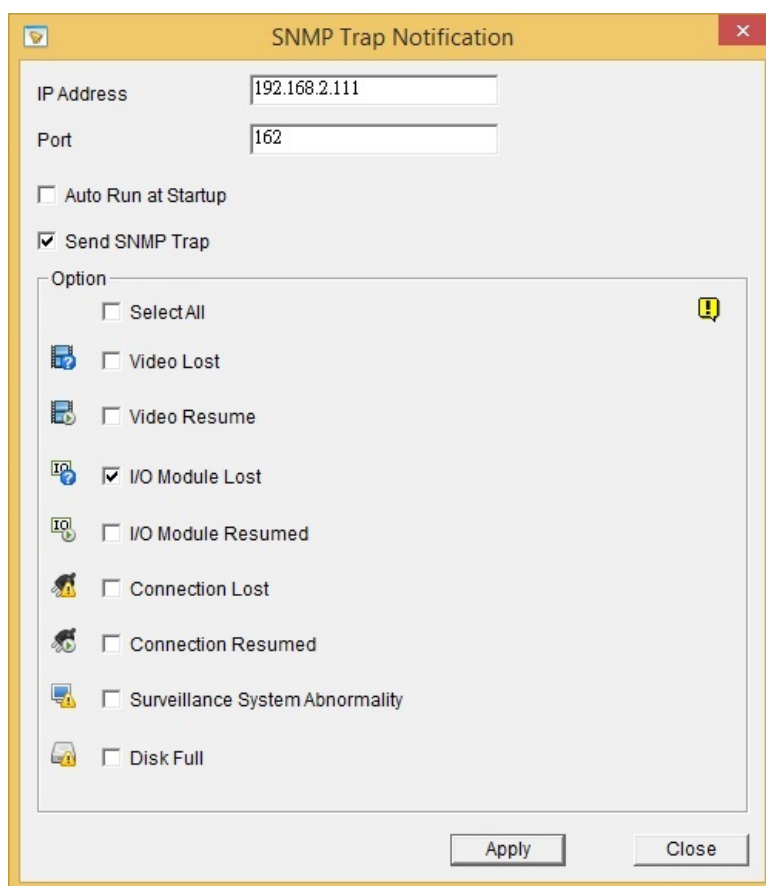


Figure 9-55

2. Saisissez l'**adresse IP** du logiciel qui va recevoir la notification d'alerte et modifiez le **Port** si nécessaire.
3. Pour lancer l'Utilitaire de notification de déroutement SNMP au démarrage du système, sélectionnez **Lancement automatique au démarrage**.
4. Sélectionnez **Envoyer un déroutement SNMP** pour activer cette fonction.
5. Dans cette option, sélectionnez le type de notifications que vous souhaitez envoyer au logiciel.
6. Cliquez sur **Appliquer**.

9.11 Sauvegarde locale et distante

Le GV-VMS peut sauvegarder des fichiers enregistrés sur l'un des disques durs connectés ou Centre de sauvegarde GV via l'Internet. Une copie des fichiers enregistrés sont automatiquement sauvegardés sur le chemin d'accès attribué ou le Centre de sauvegarde GV.

Remarque : Vous pouvez choisir entre la **Sauvegarde locale** et la **Sauvegarde distante** (avec le Centre de sauvegarde GV) Ces deux modes de sauvegarde ne peuvent pas être appliquées en même temps.

9.11.1 Sauvegarde distante

Pour sauvegarder à l'aide du Centre de Sauvegarde GV, voir 3.4 *Connexion au GV-VMS* dans le [Mode d'emploi du Centre de sauvegarde GV](#).

9.11.2 Sauvegarde locale

Pour vous connecter à un disque dur, suivez les étapes ci-dessous :

1. Cliquez sur **Accueil**  > **Barre d'outils**  > **Réseau**  < **Centre de sauvegarde**. La boîte de dialogue Serveur de sauvegarde apparaît.

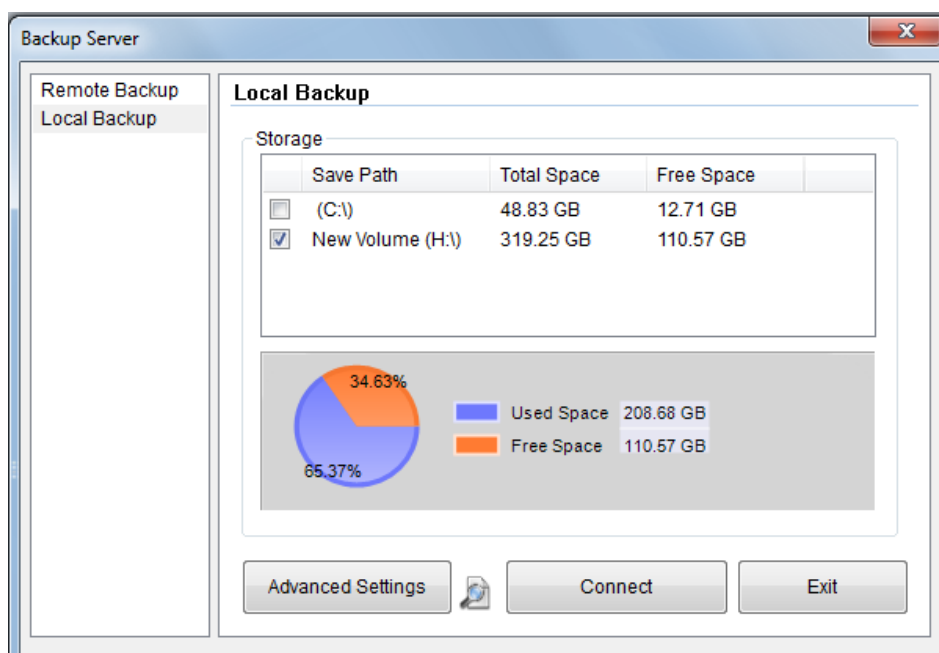


Figure 9-56

9.11.3 Paramètres avancés

9.11.3.1 Paramètres avancés pour la Sauvegarde locale

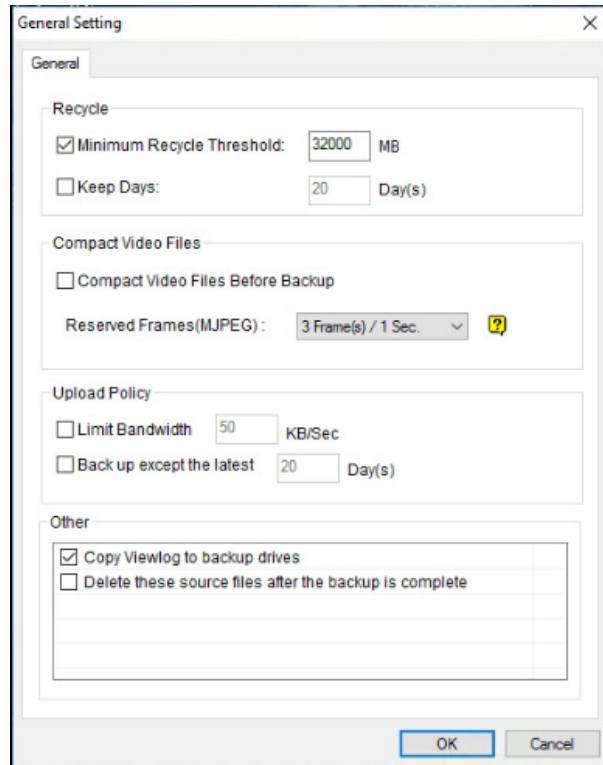


Figure 9-59

- **Seuil minimum de recyclage** : Spécifiez un espace libre minimum pour votre stockage local pour les besoins du recyclage des fichiers.
- **Nombre de jours de stockage** : Spécifiez le nombre de jours pendant lequel conserver les fichiers téléchargés sur le disque dur local.
- **Compacter des fichiers vidéo avant la sauvegarde** : Compacte les fichiers vidéo enregistrés avant de les sauvegarder.
 - Si la vidéo enregistrée est compressée avec le codec H.265 ou H.264, elle est compactée uniquement en images clés.
 - Si la vidéo enregistrée est compressée avec le codec MJPEG, vous pouvez utiliser l'option **Images réservées (MJPEG)** pour spécifier le nombre d'images.
- **Limite de bande passante xx Ko/s** : Spécifiez une limite de bande passante lors du téléchargement de fichiers.
- **Sauvegarder sauf pour le(s) xx dernier(s) jour(s)** : Indiquez d'exclure un certains nombres de derniers jours de la sauvegarde.
- **Copier ViewLog sur des lecteurs de sauvegarde** : Copie le lecteur ViewLog sur les lecteurs de sauvegarde attribués.
- **Supprimer ces fichiers sources une fois la sauvegarde terminée** : Supprime les fichiers enregistrés dans GV-VMS une fois les fichiers sauvegardés avec succès.

9.11.3.2 Paramètres de transfert des fichiers pour la Sauvegarde locale

La configuration du transfert des fichiers vous permet de spécifier les enregistrements à sauvegarder et le temps de transfert.

Dans cette boîte de dialogue de paramétrage, vous pouvez définir les règles de sauvegarde suivantes :

- Le jour du transfert des enregistrements.
- Période des enregistrements à transférer.
- Le type d'enregistrement à transférer, y compris les événements de détection du mouvement, déclenchés E/S ou autres.
- Heure de sauvegarde des fichiers.

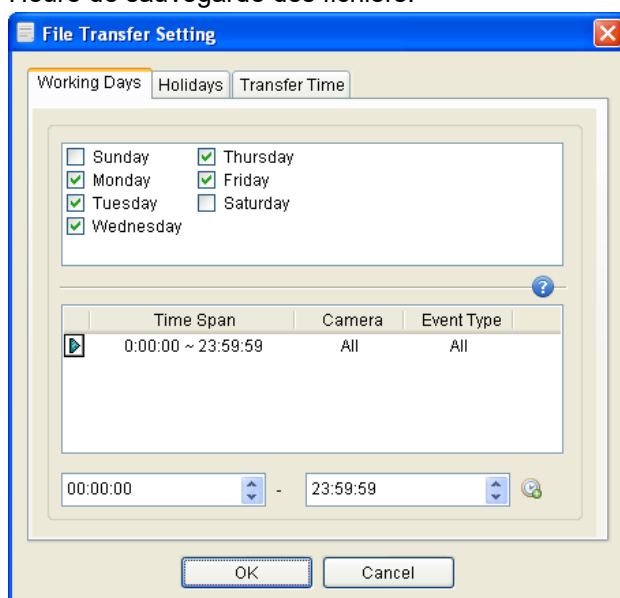


Figure 9-60

[Jours ouvrables] Définir jusqu'à 10 règles de sauvegarde pour spécifier quels enregistrements, y compris le type, la durée et les jours ouvrables pendant lesquels ont lieu les enregistrements, doivent être transférés vers le disque dur attribué.

1. Sélectionnez le jour, de lundi à dimanche.
2. Cliquez sur le bouton fléché avant Laps de temps et sélectionnez **Modifier**.

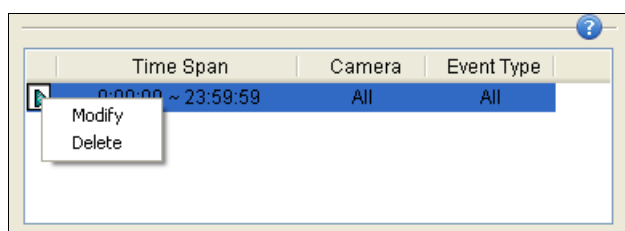


Figure 9-61

3. Dans cette boîte de dialogue, sélectionnez la **Caméra** dont vous souhaitez sauvegarder les

enregistrements, spécifiez la **Période** pendant laquelle les enregistrements doivent être transférés, et sélectionnez les **Événements** dont vous souhaitez sauvegarder les fichiers parmi Tous les événements ou événements de mouvement ou E/S déclenchés uniquement.

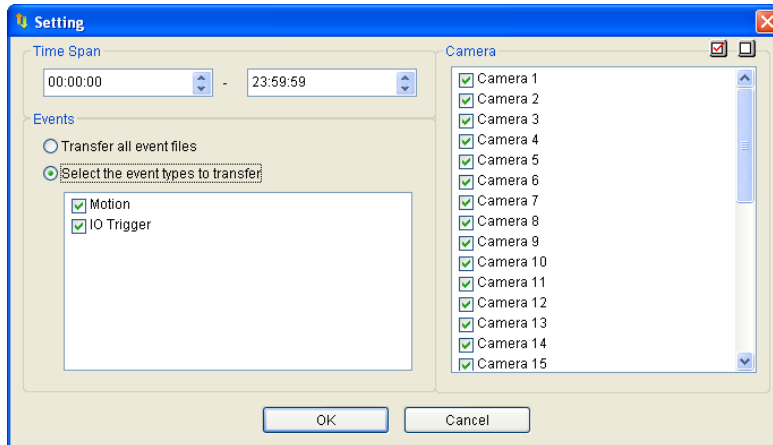



Figure 9-62

4. Cliquez sur **OK**. Les paramètres de sauvegarde sont créés.
5. Pour définir une autre règle de sauvegarde, cliquez sur le bouton . Un nouveau Laps de temps est créé.

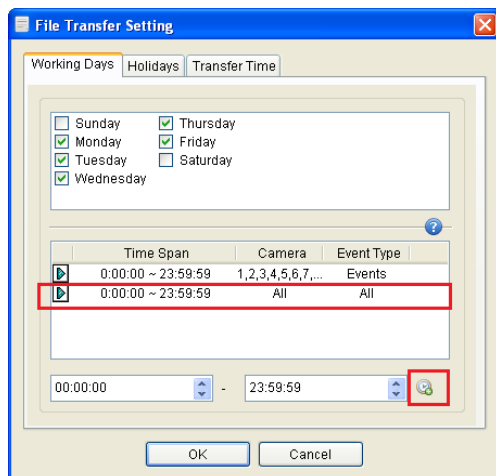


Figure 9-63

6. Cliquez sur le bouton de flèche, sélectionnez **Modifiez** et suivez l'étape 3 pour définir la règle de sauvegarde.

[Vacances] Définir jusqu'à 10 règles de sauvegarde pour les jours fériés, ce qui inclut pour quels jours non-ouvrables, quelle(s) caméra(s) et quel(s) type(s) d'enregistrement(s) doivent être transférés vers le disque dur attribué. Pour savoir comment configurer une règle, voir les instructions dans **[Journées travaillées]** ci-dessus.

[Heures de transfert] Définir l'heure du transfert de 00h00 à 23h59min59s, pour le transfert des fichiers depuis l'hôte vers le disque dur attribué.

9.12 Générateur de rapport

Uniquement disponible sur le GV-VMS V18.1 ou versions ultérieures, le Générateur de rapport est un utilitaire pratique qui permet à l'utilisateur de générer des rapports quotidiens et/ou hebdomadaires en format MDB ou HTML, pour les données d'enregistrement du GV-VMS sans nécessiter d'installation supplémentaire.

Pour plus de détails, voir le [Mode d'emploi du Générateur de rapport](#).

9.13 GV-Cloud Center

Vous pouvez chercher les événements du GV-VMS grâce au service de clouding GV-Cloud Center. Vous pouvez, en utilisant l'application de notification **myGVcloud** recevoir des notifications, consulter des événements, accéder à la visualisation en temps réel et lire des enregistrements depuis des appareils mobiles iOS et Android. Sans avoir à installer aucun logiciel, vous pouvez également vous connecter au **portail GV-Cloud Center** à partir d'un navigateur web sur n'importe quel PC pour accéder à GV-Cloud Center pour chercher et lire des événements. Consultez le [Mode d'emploi de GV-Cloud Center U](#) pour plus de détails sur GV-Cloud Center.

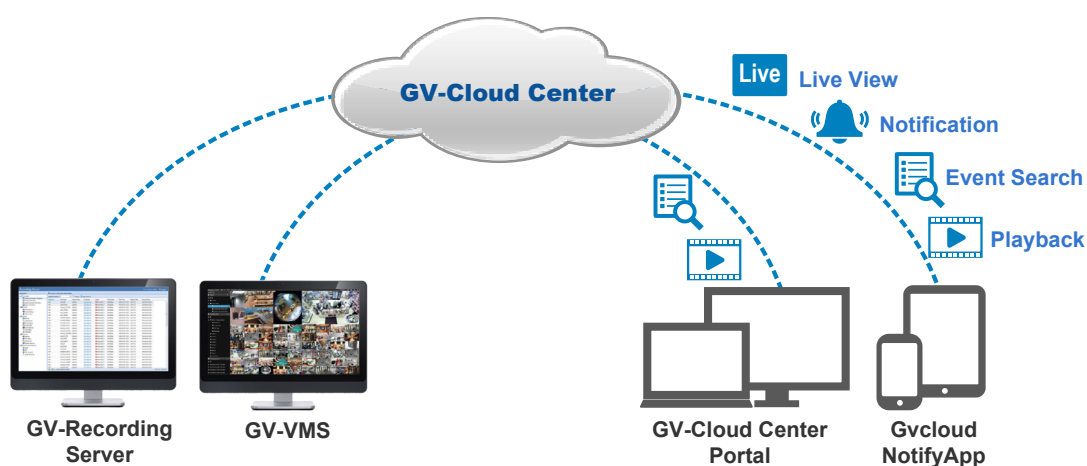


Figure 9-64

Chapitre 10

Application TPV (Terminal point de vente) 355

10.1	Configuration de l'insertion de texte.....	356
10.2	Filtrage des transactions pour un article particulier.....	357
10.3	Déclenchement des alarmes de transaction.....	359
10.4	Mappage de Codepage.....	361
10.5	Coloration des transactions pour un article particulier....	362
10.6	Visualiser les détails du reçu d'une transaction particulière	365
10.7	Filtrage des transactions par un mot de passe	371
10.8	Chercher et lire des événements TPV	374

Application TPV (Terminal point de vente)

Un périphérique TPV peut être intégré au GV-VMS avec le recouvrement des données de transaction sur les canaux vidéo. Les alertes de transaction peuvent être déclenchées pour vous avertir des événements de transaction. Les recherches vidéos peuvent être effectuées en fonction d'un article de transaction donné ou d'une période spécifique.

GeoVision fournit trois solutions d'intégration TPV destinées à répondre aux divers besoins

1. Intégration TPV directe
2. Intégration du boîtier de capture des données GV
3. Intégration TPV du mode graphique

Veuillez consulter l'[organigramme](#) suivant pour déterminer quelle solution vous convient le mieux.

10.1 Configuration de l'insertion de texte

Pour modifier la police de caractères et la position des données de transaction dans la visualisation en temps réel et sur les fichiers enregistrés, cliquez sur le bouton **Configuration de texte** dans la boîte de dialogue de Configuration du serveur TPV (**Accueil** > **Barre d'outils** > **Configuration** > **Configuration du système** > **Accessoires** > **Configuration de périphérique TPV** > sélectionnez un périphérique TPV dans la liste > cliquez sur le bouton **Modifier**).

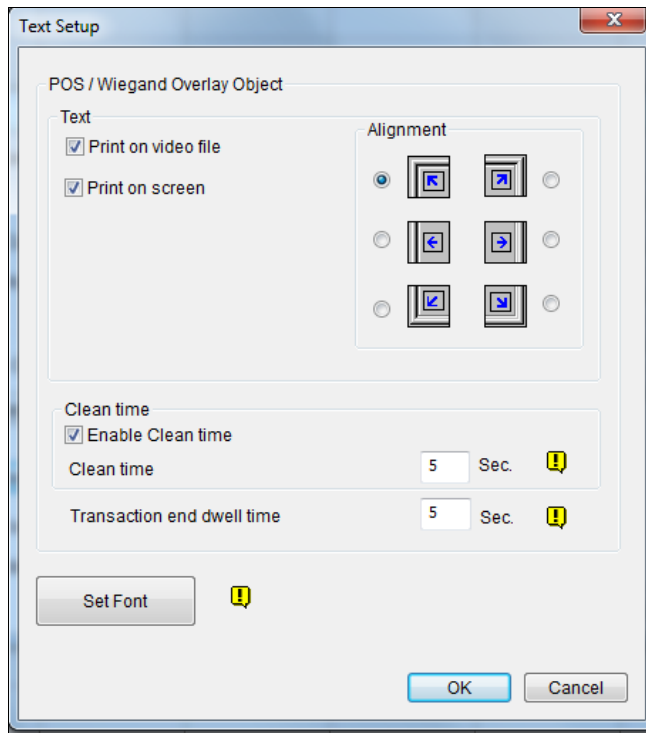


Figure 10-1

[Texte]

- **Imprimer dans le fichier vidéo** : Affiche les données TPV sur le fichier vidéo enregistré.
- **Imprimer à l'écran** : Affiche les données TPV sur la scène de la transaction.
- **Alignement** : Sélectionner la position de l'insertion de texte à l'écran.

[Temps de nettoyage]

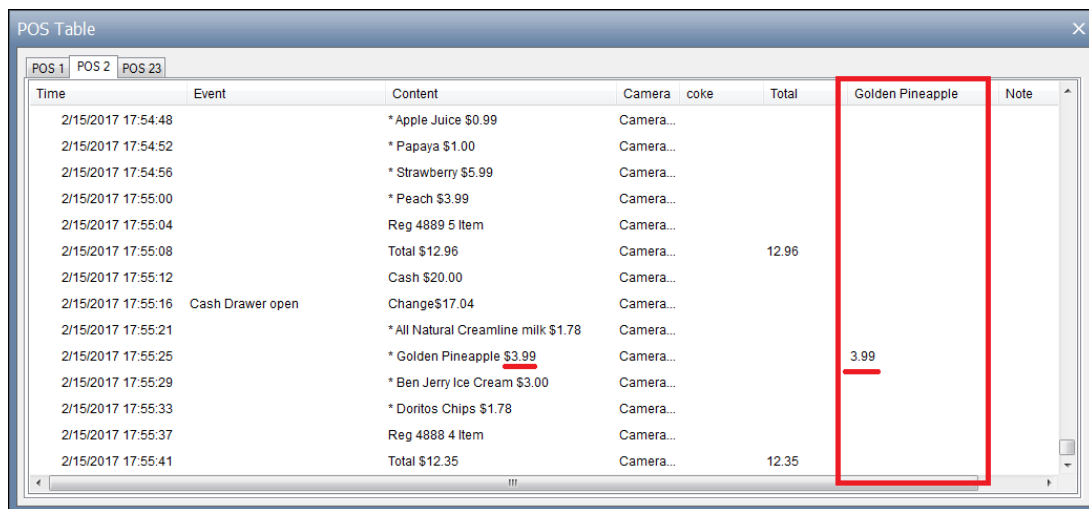
- **Temps de nettoyage** : Spécifiez la durée en secondes au bout de laquelle le GV-VMS n'ayant par reçu de données de transaction depuis le périphérique TPV, par ex. le caissier/la caissière, cesse de saisir les données de transaction. Les données TPV déjà affichées sont cachées dans la visualisation en temps réel.
- **Temps d'attente en fin de transaction** : Spécifiez la durée en secondes pendant laquelle les données TPV restent dans la visualisation en temps réel avant la prochaine transaction.

[Configurer la police de caractères] Cliquez sur le bouton **Configurer la police de caractères** pour configurer la police de caractères des données TPV.

10.2 Filtrage des transactions pour un article particulier

Le Filtre de champ TPV vous permet de créer une colonne séparée pour un article de transaction dans le Journal du système. Cette fonctionnalité filtre les transactions et met en lumière le prix des articles de chaque colonne ainsi créée.

Dans cet exemple, l'article de transaction est « Ananas doré » dont les données de transaction sont mises en lumière dans le Journal du système afin d'attirer votre attention.



Time	Event	Content	Camera	coke	Total	Golden Pineapple	Note
2/15/2017 17:54:48		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:54:52		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/15/2017 17:54:56		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/15/2017 17:55:00		* Peach \$3.99	Camera...				
2/15/2017 17:55:04		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/15/2017 17:55:08		Total \$12.96	Camera...		12.96		
2/15/2017 17:55:12		Cash \$20.00	Camera...				
2/15/2017 17:55:16	Cash Drawer open	Change\$17.04	Camera...				
2/15/2017 17:55:21		* All Natural Creamline milk \$1.78	Camera...				
2/15/2017 17:55:25		* Golden Pineapple \$3.99	Camera...			3.99	
2/15/2017 17:55:29		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/15/2017 17:55:33		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/15/2017 17:55:37		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/15/2017 17:55:41		Total \$12.35	Camera...		12.35		

Figure 10-2

Pour configurer cette fonction, effectuez les étapes ci-dessous :

1. Dans la boîte de dialogue de Configuration sur serveur TPV, sélectionnez un périphérique souhaité, puis sélectionnez **Configuration des données de capture**. La boîte de dialogue Configuration des Données de Capture TPV apparaîtra.

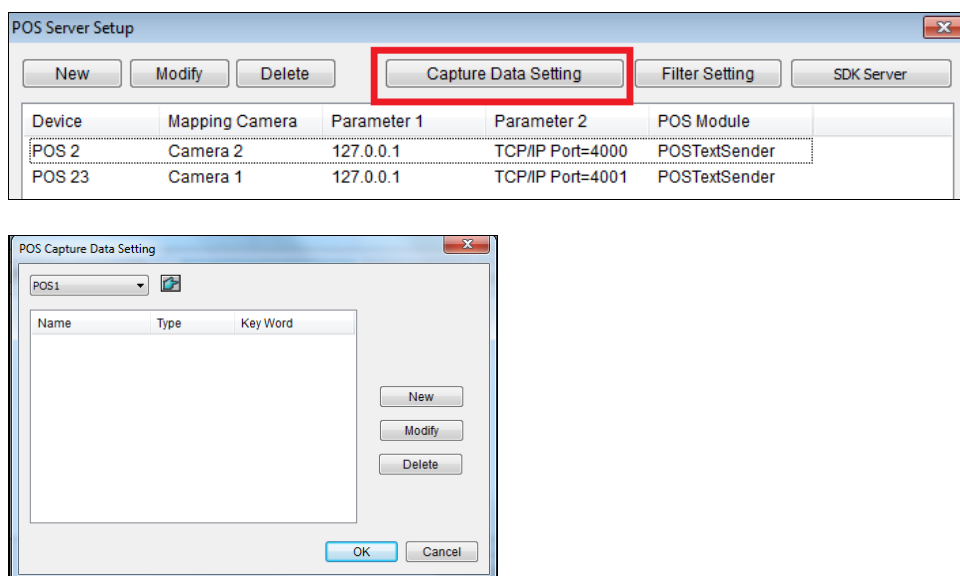


Figure 10-3

2. Sélectionnez un périphérique TPV souhaité dans la liste déroulante pour le configurer.
3. Cliquez sur le bouton **Nouveau**, et sélectionnez **Données de capture**. Cette boîte de dialogue apparaît.

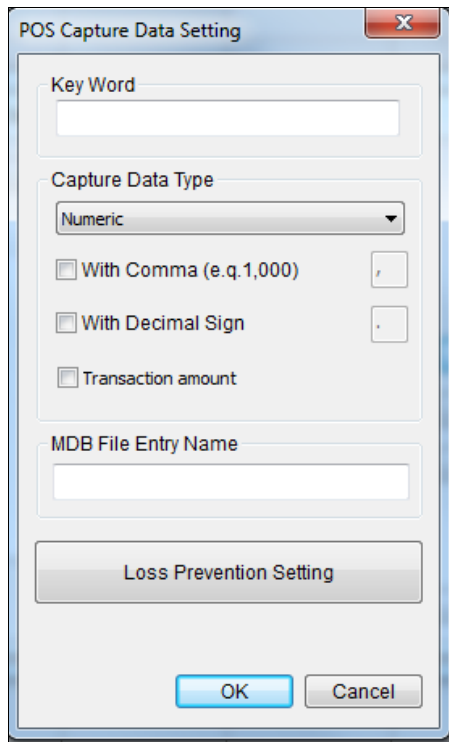


Figure 10-4

[Mot clé] Saisissez un mot clé correspondant exactement à l'article de transaction figurant dans le reçu. Ce champ est sensible à la casse.

[Type de données de capture] Sélectionne le type de données de capture suivi d'un article de transaction spécifique : **Numérique**, **devise** ou **Texte**. Si l'article de transaction est suivi d'un montant, sélectionnez **Numérique** ou **Devise**. S'il est suivi de lettres de l'alphabet, sélectionnez **Texte**. Tout montant ou texte défini après le mot de passe apparaîtra;

- **Avec Virgule** : S'il y a une virgule dans le montant, par exemple 1000,00, sélectionnez cette option.
- **Avec la Signe Partie Décimale** : S'il y a des chiffres après la virgule dans le montant, par exemple 10,50, sélectionnez cette option.
- **Avec Espace** : Cette option est uniquement disponible lorsque vous sélectionnez **Texte**. S'il y a un espace entre les lettres, sélectionnez cette option.

[Nom d'entrée de fichier MDB] Nommez le fichier sur lequel stocker les données.

4. Cliquez sur **OK**.
5. Ouvrez le Tableau TPV (**ViewLog > Barre d'outils > Outils > Journal du Système**) pour voir les résultats du filtrage.

10.3 Déclenchement des alarmes de transaction

Lorsqu'une transaction d'un montant anormal pour des articles particuliers a lieu, cette fonction peut activer automatiquement le périphérique de sortie et envoyer une alerte par e-mail. Pour configurer cette fonction, suivez les étapes ci-dessous:

1. Suivez les étapes données dans *Filtrage des transactions pour un article particulier* plus haut dans ce chapitre afin de définir préalablement l'article de transaction. Notez que cette fonction d'alarme ne permet pas l'usage d'un espace entre les lettres du mot clé.
2. Cliquez sur le bouton **Paramètres de la prévention de perte**. Cette boîte de dialogue apparaît.

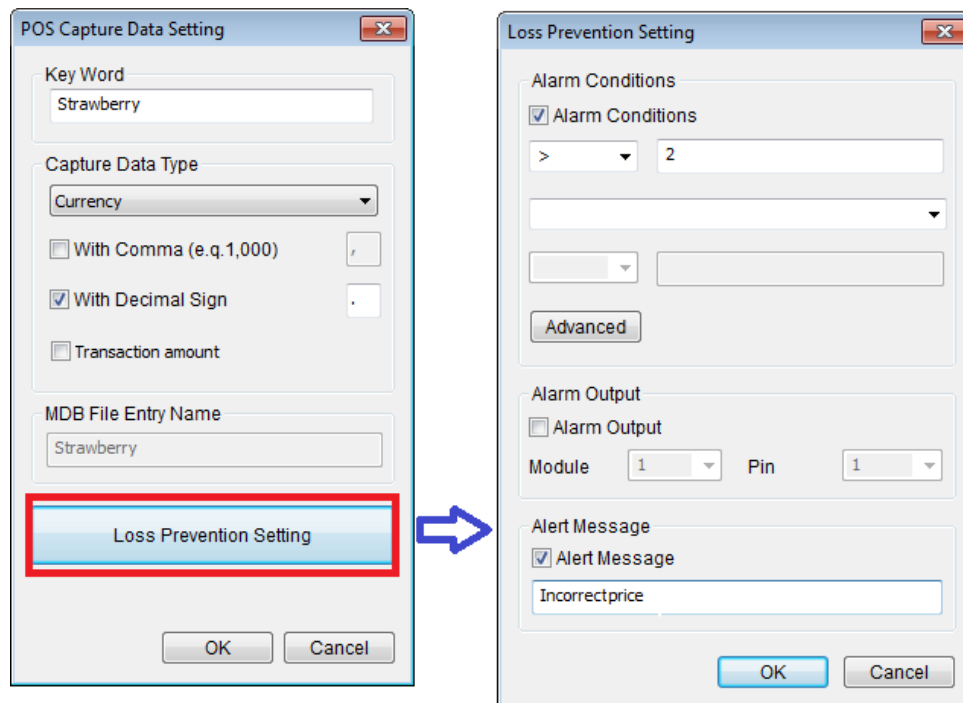


Figure 10-5

[Conditions d'alarme] Définir la gamme de prix pour la condition d'alarme. Dans cet exemple, lorsque le montant du prix d'une transaction est supérieur à (>) 2 dollars, l'alarme attribuée se déclenche et un email d'alerte est envoyé.

[Bouton avancé] Voir l'étape 3 ci-dessous pour définir la fréquence d'alarme

[Sortie d'alarme] Attribuer un module de sortie installé. Lorsque la condition d'alarme définie est satisfaite, l'alarme de sortie est déclenchée.

[Message d'alerte] Saisissez un message d'alerte (les espaces entre les lettres ne sont pas autorisés). Lorsque la condition d'alarme définie est satisfaite, un email d'alerte est envoyé. Pour activer la notification par email, voir *Configuration de la notification par email* au Chapitre 1. Le message d'alerte est également consigné dans le Journal du système.

3. Pour éliminer les fausses alertes, configurez la fréquence d'alarme.

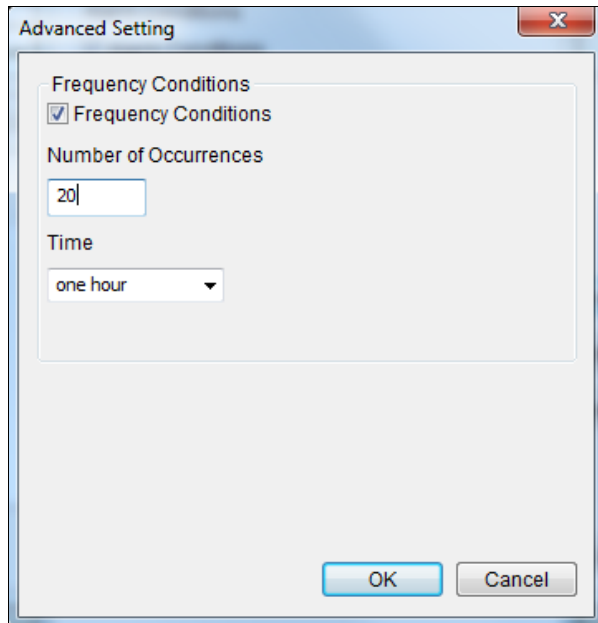


Figure 10-6

- **Condition de fréquence** : Activer pour configurer le nombre d'événements survenant dans une période définie pour le déclenche l'alarme.
 - ⊙ **Nombre d'occurrences** : Indiquez le nombre d'occurrences des événements.
 - ⊙ **Période** : Sélectionnez une des périodes suivantes : **une heure**, **12 heures**, **un jour**, **une semaine** ou **un mois**.

4. Ouvrez le Tableau TPV (**ViewLog > Barre d'outils > Outils > Journal du Système**). Les transactions qui satisfont aux conditions d'alarme définies sont marquées comme « transaction inhabituelle » dans le Journal du système.



Time	Event	Content	Camera	coke	Golden PL...	Total	Strawberry	Note
2/17/2017 17:10:57		Cash \$100.00	Camera...					
2/17/2017 17:11:01		Change \$87.63	Camera...					
2/17/2017 17:11:07		* Coke \$0.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:11		* Apple Juice \$0.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:15		* Papaya \$1.00	Camera...					
2/17/2017 17:11:19	Unusual transaction	* Strawberry \$5.99	Camera...				5.99	Incorrect price
2/17/2017 17:11:23		* Peach \$3.99	Camera...					
2/17/2017 17:11:27		Reg 4889 5 Item	Camera...					
2/17/2017 17:11:31		Total \$12.96	Camera...			12.96		

Figure 10-7

10.4 Mappage de Codepage

Cette fonctionnalité prend en charge l'affichage de caractères et de symboles spéciaux. Lorsque le texte de la transaction s'affiche de façon incorrecte à l'écran, c'est peut-être qu'un code de caractère erroné a été utilisé. Pour changer le code de caractère, effectuez les étapes ci-dessous.

Remarque : Lorsque vous ne trouvez pas un « Scénario » approprié dans l'option **Configuration de la police de caractères** (Figure 10-1), vous pouvez utiliser la fonction Codepage pour réparer les problèmes d'affichage du texte de transaction.

1. Dans la boîte de dialogue du Périphérique, sélectionnez **Utiliser le mappage de codepage** puis sélectionnez le code de caractère dans la liste déroulante.

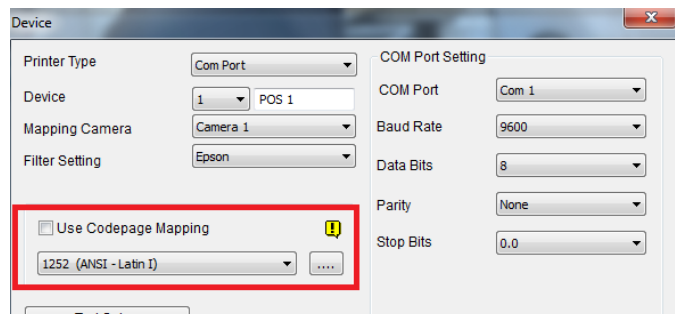


Figure 10-8

2. Pour vérifier le code de caractère que vous avez sélectionné, cliquez sur le bouton [...] pour avoir un aperçu de son codepage.

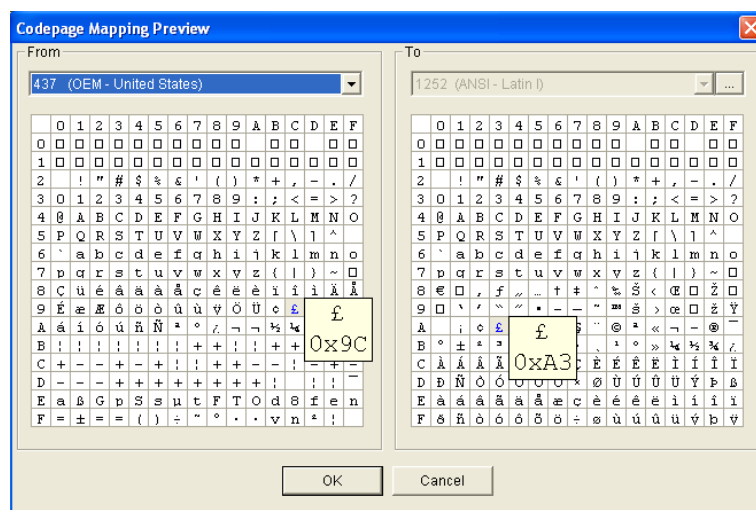


Figure 10-9

3. Dans le champ Origine, sélectionnez un symbole ou un caractère qui ne s'affiche pas correctement. Dans cet exemple, vous pouvez voir son code de caractère précédent (côté Origine : 0x9C) a été transféré vers le code du caractère équivalent par défaut (côté Destination : 0xA3).

10.5 Coloration des transactions pour un article particulier

Vous pouvez mettre un article de transaction souhaité dans la couleur de votre choix pour le faire ressortir. Lorsqu'un article de transaction est identifié, son texte prend une couleur qui le fait ressortir par rapport aux autres dans la visualisation en temps réel, et l'alarme et les alertes e-mail peuvent être déclenchées en même temps. Par exemple, si l'alcool est interdit à la vente après minuit, un vendeur peut utiliser cette fonctionnalité pour empêcher toute vente involontaire.

L'identification est enregistrée dans le Journal du système pour pouvoir être récupérée ultérieurement. Dans cet exemple, l'article de transaction « Fraise » est coloré en rouge, « Ananas doré » est coloré en orange et « Glace » est coloré en rose à chaque fois que ces articles de transaction apparaissent.

POS Table							
POS 1		POS 2		POS 23			
Time	Event	Content	Camera	coke	Golden Pi...	Total	Note
2/16/2017 9:58:46		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/16/2017 9:58:50		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/16/2017 9:58:54		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/16/2017 9:58:58		* Peach \$3.99	Camera...				
2/16/2017 9:59:02		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/16/2017 9:59:06		Total \$12.96	Camera...			12.96	
2/16/2017 9:59:10		Cash \$20.00	Camera...				
2/16/2017 9:59:14	Cash Drawer o...	Change\$17.04	Camera...				
2/16/2017 9:59:19		* All Natural Creamline milk \$1.78	Camera...				
2/16/2017 9:59:23		* Golden Pineapple \$3.99	Camera...		3.99		
2/16/2017 9:59:27		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/16/2017 9:59:32		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/16/2017 9:59:36		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/16/2017 9:59:40		Total \$12.35	Camera...			12.35	
2/16/2017 9:59:44		Cash \$100.00	Camera...				

Figure 10-10

Pour configurer la fonction de coloration, effectuez les étapes ci-dessous :

1. Dans la boîte de dialogue de Configuration du serveur TPV, sélectionnez **Configuration des données de capture**. La boîte de dialogue Configuration des Données de Capture TPV apparaîtra.

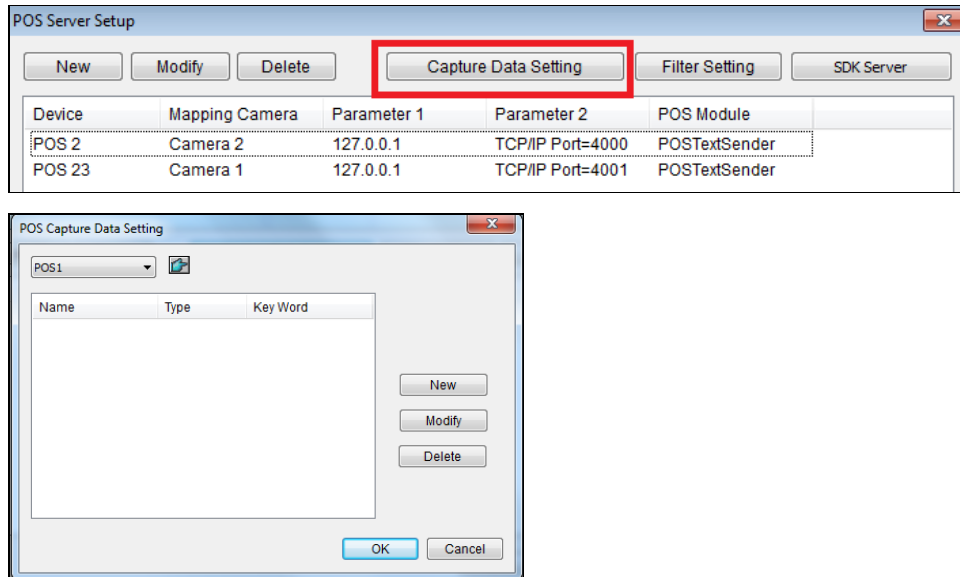


Figure 10-11

2. Cliquez sur **Nouveau** et sélectionnez **Colorer le mot clé**. Cette boîte de dialogue apparaît.

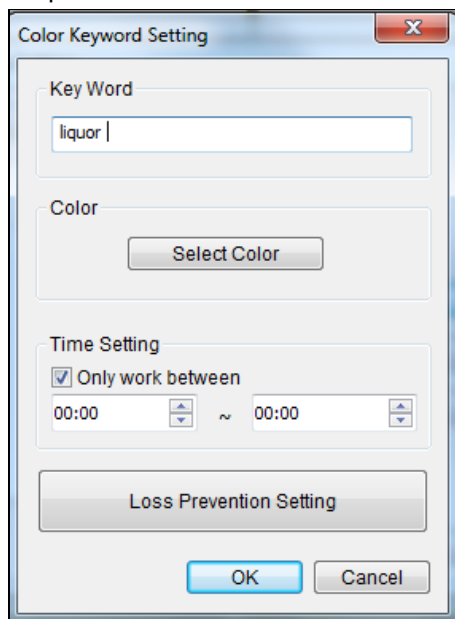


Figure 10-12

[Mot clé] Saisissez le mot clé à identifier dans les transactions. Ce champ est sensible à la casse.

[Couleur] Sélectionnez une couleur à afficher pour le mot clé.

[Fonctionne uniquement pendant] Spécifier la période de transaction pendant laquelle le mot clé est identifié.

Remarque : Vous pouvez configurer jusqu'à 32 mots clés pour l'identification.

3. Pour déclencher une alarme lorsque le mot clé est détecté pendant les transactions, cliquez sur le bouton **Configuration de la prévention de perte**. Cette boîte de dialogue apparaît.

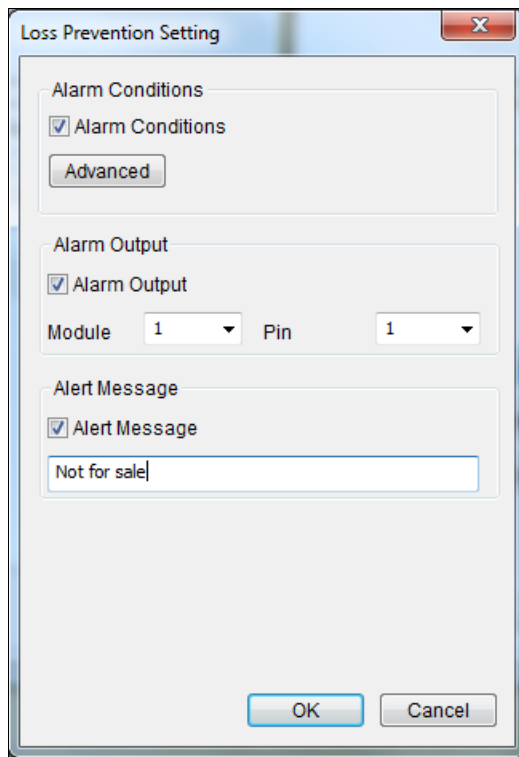


Figure 10-13

- **Conditions d'alarme** : Activer l'alarme lorsque le texte défini est détecté. Pour configurer la fréquence d'alarme, cliquez sur le bouton **Avancé**. Pour plus de détails, Voir l'Étape 3 *Déclenchement des alarmes de transaction* plus haut dans ce chapitre.
 - **Sortie d'Alerte** : Attribuer un module de sortie installé. Lorsque la condition d'alarme définie est satisfaite, l'alarme de sortie est déclenchée.
 - **Message d'Alerte** : Saisissez un message d'alerte. Lorsque la condition d'alarme définie est satisfaite, un email d'alerte est envoyé. Pour activer la notification par email, voir *Configuration de la notification par email* au Chapitre 1.
4. Cliquez sur **OK**.

Lorsque le mot clé est identifié dans une transaction l'identification apparaît non seulement dans la visualisation en temps réel, mais est aussi consignée dans le Journal du système (**ViewLog > Barre d'outils > Outils > Journal du Système > Tableau TPV**).

10.6 Visualiser les détails du reçu d'une transaction particulière

Vous pouvez découvrir les détails du reçu d'une transaction unique. Vous connaîtrez le montant de la transaction ainsi que le nombre total et le montant total de toutes les transactions pendant une période définie.

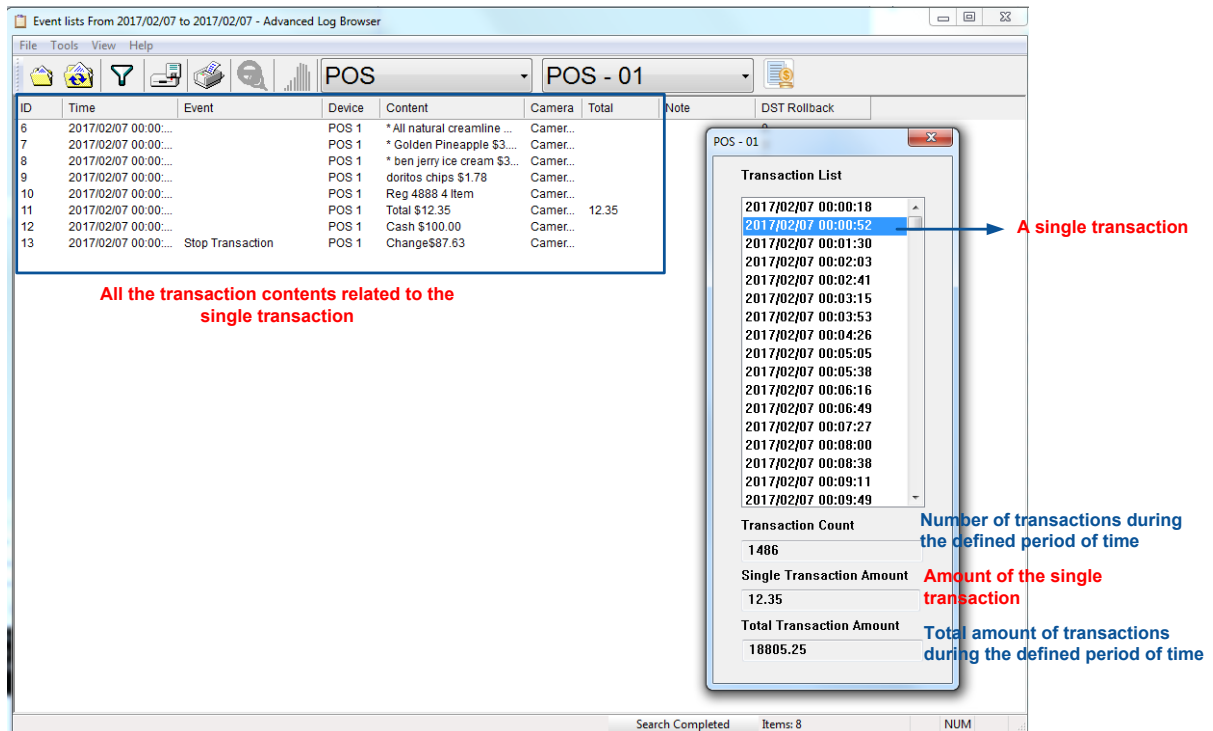


Figure 10-14

Pour bénéficier de cette fonctionnalité, vous devez définir le format d'affichage de la transaction et la manière dont se termine la transaction sur le Reçu. Procédez aux 3 étapes ci-dessous pour le paramétrage :

- *Étape 1 : Définir le montant d'une transaction affiché sur le Reçu.*
- *Étape 2 : Définir la manière dont se termine une transaction sur le Reçu.*
- *Étape 3 : Visualiser les détails du Reçu d'une transaction.*

Étape 1 : Définir le montant d'une transaction affiché sur le Reçu.

1. Dans la boîte de dialogue de Configuration sur serveur TPV, sélectionnez un périphérique souhaité, puis sélectionnez **Configuration des données de capture**. La boîte de dialogue Configuration des Données de Capture TPV apparaîtra.
2. Cliquez sur le bouton **Nouveau**. Cette boîte de dialogue apparaît.

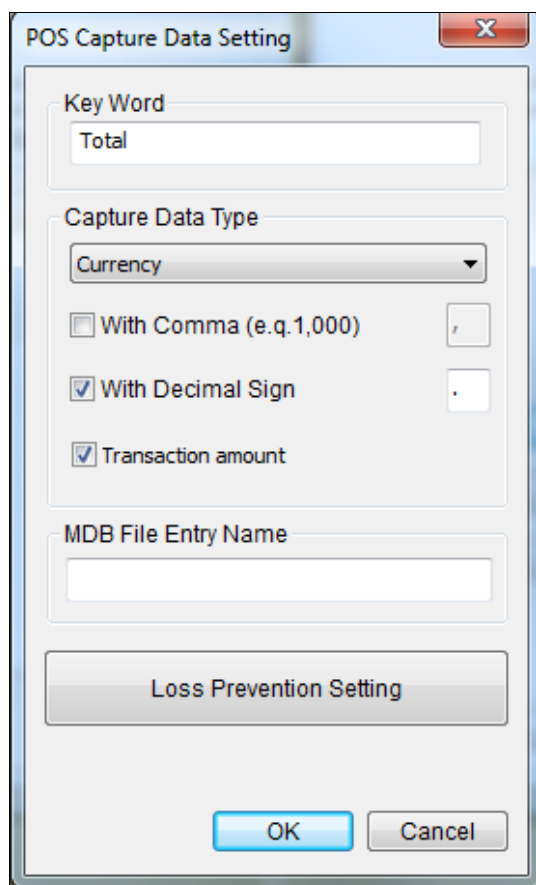


Figure 10-15

3. Prenons en exemple le Reçu suivant.

* All Natural Creamline milk	\$1.78
* Golden Pineapple	\$3.99
* Ben Jerry Ice Cream	\$3.00
* Doritos Chips	\$1.78
Reg 4888 4 Item	
<u>Total</u>	<u>\$12.35</u>
Cash	\$100.00
Change	\$87.63

Figure 10-16

- a. Saisissez le **mot clé** lié au montant d'une transaction. Dans cet exemple, le mot clé est « **Total** » qui est un préfixe au montant et qui apparaît sur chaque reçu. Notez que ce champ prend en compte la distinction entre les majuscules et les minuscules.
 - b. Dans Type de données de capture, définissez si le montant total est attaché ou non au symbole d'une devise. Dans cet exemple, sélectionnez **Devise** car le symbole \$ de devise est utilisé.
 - c. Sélectionnez **Avec virgule** s'il y a une virgule dans le montant total. Sélectionnez **Avec des chiffres après la virgule** s'il y a des chiffres après a virgule dans le montant total. Dans cet exemple avec « Total \$12,35 », sélectionnez **Avec des chiffres après la virgule**.
4. Sélectionnez le **Montant de la transaction** puis cliquez sur **OK**.

Étape 2 : Définir la manière dont se termine une transaction sur le Reçu.

5. Dans la boîte de dialogue de Configuration du serveur TPV, sélectionnez un périphérique TPV souhaité, puis sélectionnez **Configuration du filtre**. La boîte de dialogue de Configuration du filtre apparaît.

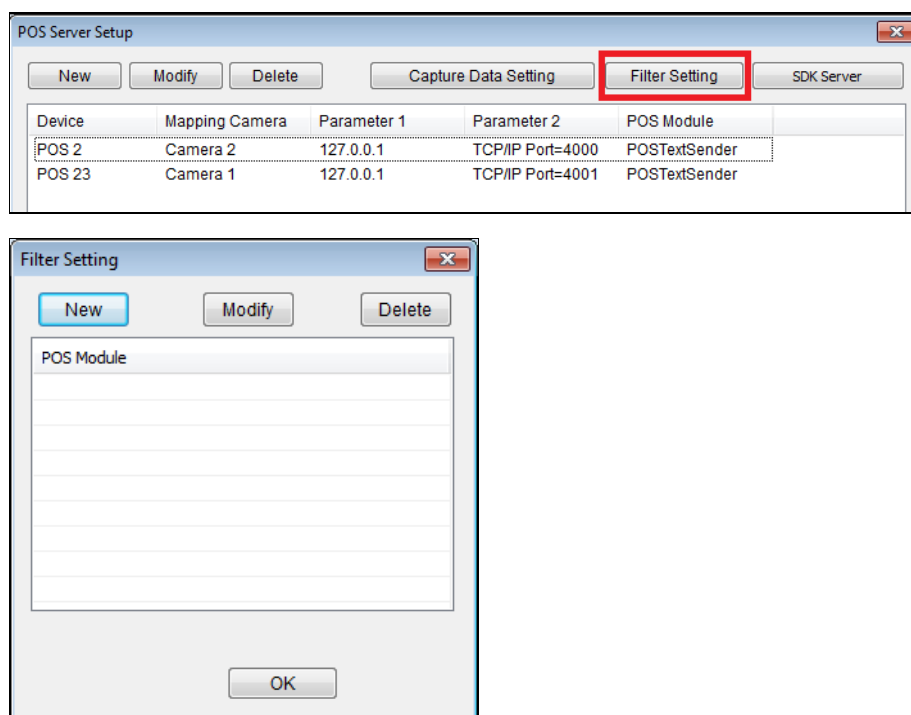


Figure 10-17

6. Cliquez sur le bouton **Nouveau**. Cette boîte de dialogue apparaît.

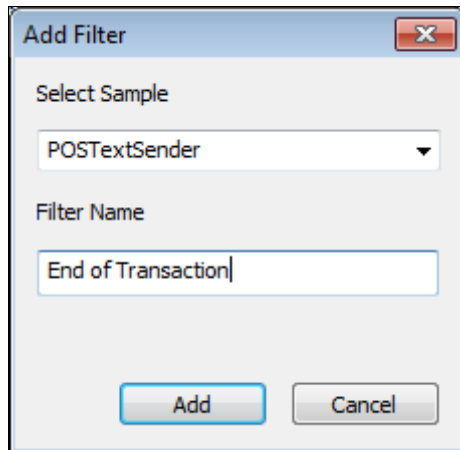


Figure 10-18

- a. Dans Sélectionner un échantillon, sélectionnez le type d'imprimante associée au périphérique TPV, ou le programme GeoVision installé sur le service TPV.
 - b. Dans Nom du filtre, nommez les critères du filtre. Dans cet exemple, nous définirons la manière dont se termine la transaction sur un reçu en la nommant « Fin de la transaction ».
7. Cliquez sur le bouton **Ajouter**. Le Nom du filtre apparaît dans la liste.
 8. Sélectionnez le nom du filtre créé et cliquez sur le bouton **Modifier**. Cette boîte de dialogue apparaît.

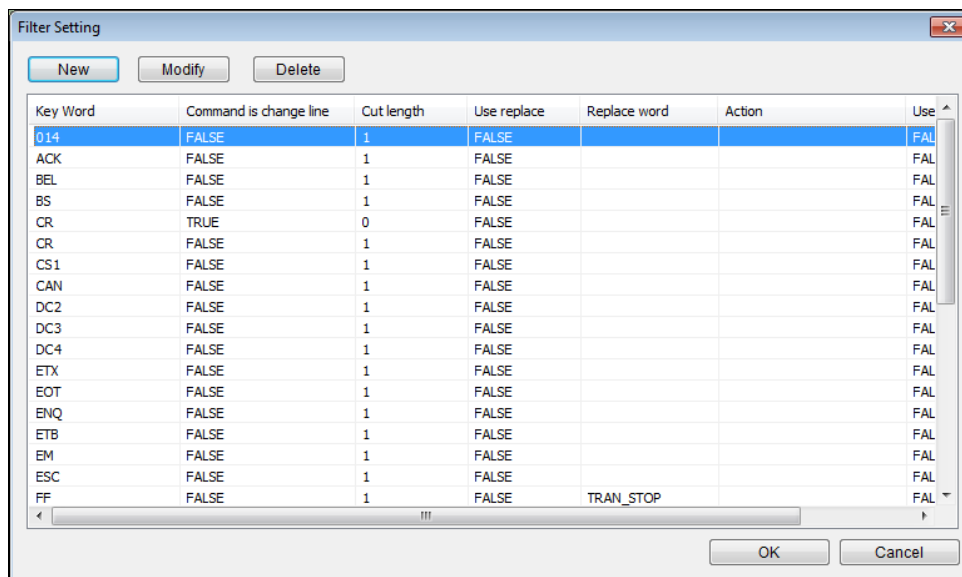


Figure 10-19

9. Cliquez sur le bouton **Nouveau**. Cette boîte de dialogue apparaît.

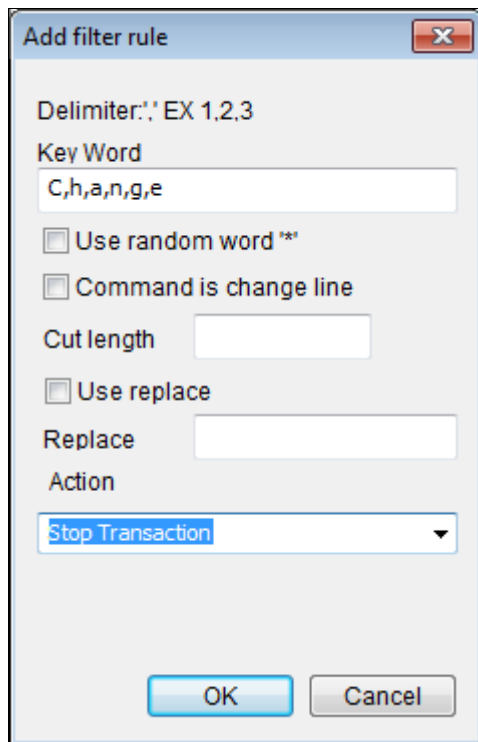


Figure 10-20

10. Saisissez le **mot clé** en indiquant la fin de la transaction et ajouter une virgule (,) entre toutes les lettres. Dans cet exemple, le mot clé est « Changer », il apparaît à la fin de chaque transaction, donc vous devez saisir C,h,a,n,g,e,r.

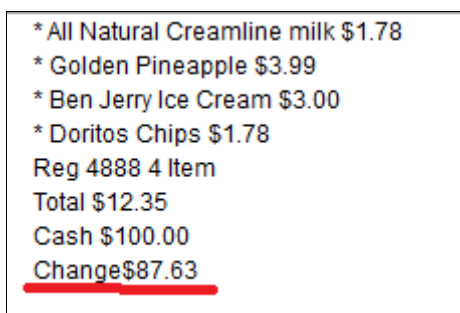


Figure 10-21

11. Dans Action, sélectionnez **Arrêter la transaction**.
12. Cliquez plusieurs fois sur **OK** pour revenir sur la boîte de dialogue de Configuration du serveur TPV.

13. Sélectionnez le périphérique TPV dans la liste appliquée à la configuration du filtre, puis cliquez sur le bouton **Modifier**. La boîte de dialogue du Périphérique apparaît.
14. Dans Configuration du filtre, sélectionnez les paramètres de filtre que vous souhaitez appliquer à la fin d'une transaction. Dans cet exemple c'est « Fin de la transaction ».

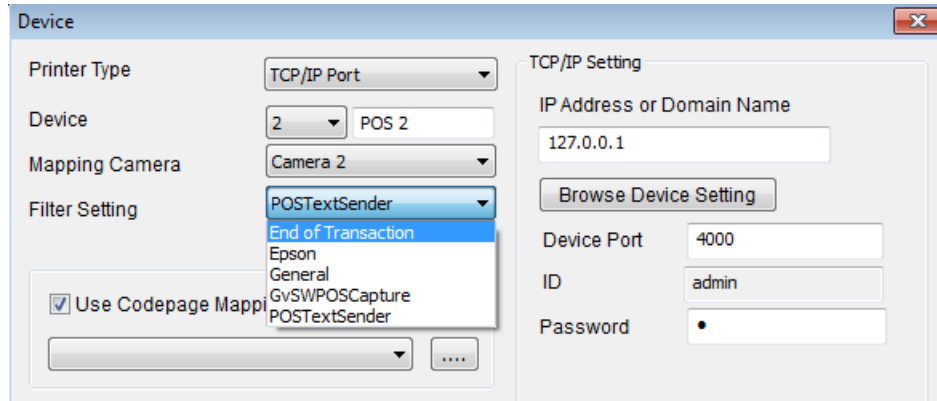


Figure 10-22

15. Cliquez sur **OK**.

Étape 3 : Visualiser les détails du Reçu d'une transaction.





16. Cliquez sur **ViewLog**  > **Barre d'outils**  > **Outils**  > **Journal du système** > **Avancé**. La boîte de dialogue Base de données ouverte apparaît.
17. Définissez une période de récupération des données TPV.
18. À gauche de la barre d'outils, sélectionnez les données **TPV**, sélectionnez un périphérique **TPV** puis cliquez sur  pour avoir une liste de transactions pendant la période définie.



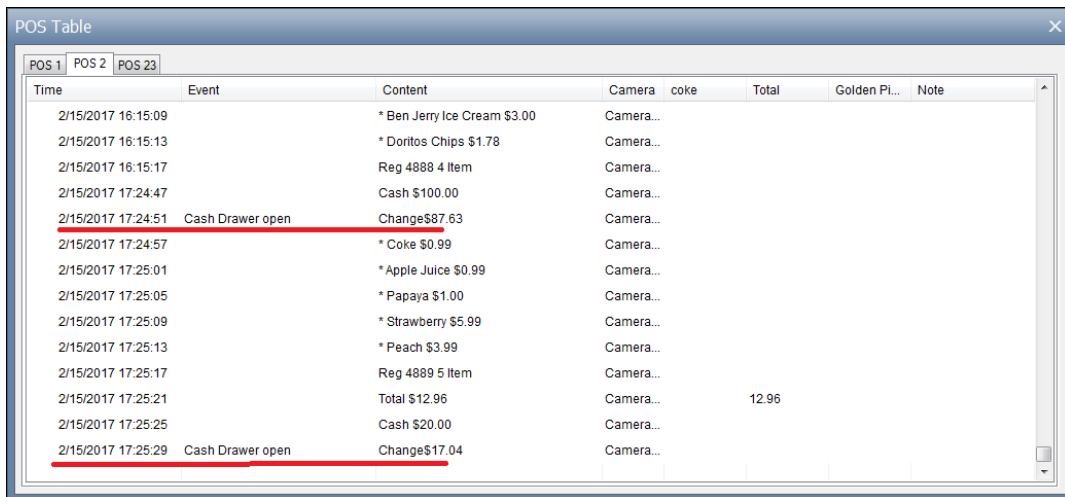
Figure 10-23

19. Lorsque vous cliquez sur une transaction de la liste, le contenu du reçu associé s'affichera.

10.7 Filtrage des transactions par un mot de passe

Vous pouvez filtrer les transactions à l'aide d'un mot clé pour bénéficier des fonctions suivantes : démarrer une nouvelle ligne après le mot de passe, retirer un texte indésirable avant le mot de passe, remplacer un mot de passe par un autre, et/ou être noté en tant qu'Événement, comme Tiroir de caisse ouvert, dans le Journal du système lorsque le mot de passe apparaît.

Par exemple, nous pouvons définir « Changer » comme mot clé et le spécifier en tant qu'événement « Tiroir de caisse ouvert ». Chaque fois que « Changer » apparaît sur le reçu, vous voyez dans le Journal du système non seulement les détails de la transaction, mais aussi un événement « Tiroir de caisse ouvert » enregistré.



Time	Event	Content	Camera	coke	Total	Golden Pl...	Note
2/15/2017 16:15:09		* Ben Jerry Ice Cream \$3.00	Camera...				
2/15/2017 16:15:13		* Doritos Chips \$1.78	Camera...				
2/15/2017 16:15:17		Reg 4888 4 Item	Camera...				
2/15/2017 17:24:47		Cash \$100.00	Camera...				
2/15/2017 17:24:51	Cash Drawer open	Change\$87.63	Camera...				
2/15/2017 17:24:57		* Coke \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:01		* Apple Juice \$0.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:05		* Papaya \$1.00	Camera...				
2/15/2017 17:25:09		* Strawberry \$5.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:13		* Peach \$3.99	Camera...				
2/15/2017 17:25:17		Reg 4889 5 Item	Camera...				
2/15/2017 17:25:21		Total \$12.96	Camera...		12.96		
2/15/2017 17:25:25		Cash \$20.00	Camera...				
2/15/2017 17:25:29	Cash Drawer open	Change\$17.04	Camera...				

Figure 10-24

Pour configurer la fonction, effectuez les étapes ci-dessous :

1. Pour ouvrir la boîte de dialogue suivante, suivez les étapes 5 à 8 dans *l'Etape 2 : Définir comme se termine une transaction sur le Reçu, 10.6 Visualiser les détails du Reçu d'une transaction particulière*.

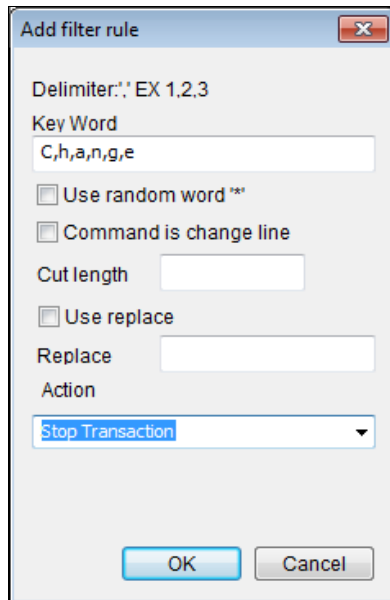


Figure 10-25

2. Saisissez le **mot clé** et ajoutez une virgule (,) entre toutes les lettres. Dans cet exemple, le mot clé est « Changer », donc saisissez C,h,a,n,g,e,r.
3. Si le mot clé a un préfixe aléatoire, sélection **Utiliser un mot aléatoire**, puis saisissez le symbole (*) devant le mot de passe, ex. *,C,h,a,n,g,e,r.
4. Si vous souhaitez que le texte démarre une nouvelle ligne chaque fois que le mot clé apparaît, sélectionnez **Changer de ligne**.
5. Si vous souhaitez retirer le texte brouillé devant le mot clé, saisissez le nombre de caractères que vous souhaitez retirer dans **Couper en longueur**.
6. Si vous souhaitez remplacer le mot clé par un autre, sélectionnez **Remplacer** et saisissez le mot souhaité.
7. Vous pouvez définir un événement qui apparaît sur le Journal du Système : Alerte, Tiroir de caisse ouvert, Tiroir de caisse fermé, Démarrer la transaction, Stopper la transaction ou Valider la transaction.
8. Cliquez plusieurs fois sur **OK** pour revenir sur la boîte de dialogue de Configuration du serveur TPV.

9. Sélectionnez le périphérique TPV dans la liste appliquée à la configuration du filtre, puis cliquez sur le bouton **Modifier**. La boîte de dialogue du Périphérique apparaît.
10. Dans Configuration du filtre, sélectionnez les paramètres de filtre que vous avez configuré précédemment. Dans cet exemple, c'est Tiroir de caisse ouvert.

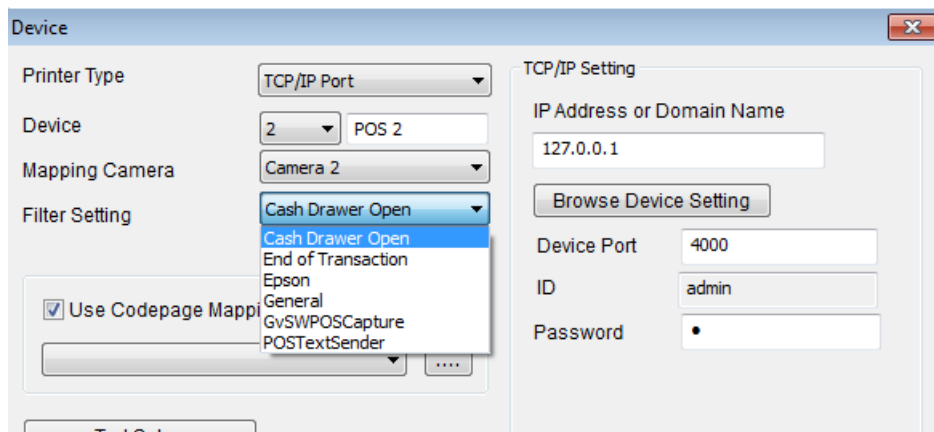





Figure 10-26

11. Cliquez sur **OK**.
12. Ouvrez le Journal du Système (**ViewLog > Barre d'outils > Outils > Journal du Système > Tableau TPV**) pour voir les résultats du filtrage.

10.8 Chercher et lire des événements TPV

Uniquement disponible sur GV-VMS V18.1 ou les versions ultérieures, grâce la fonction de recherche TPV les utilisateurs peuvent rechercher et lire instantanément les enregistrements d'événements TPV depuis ViewLog. Pour accéder à cette fonction, cliquez sur **ViewLog**  > **Barres d'outils**  > **Outils**  > **Recherche TPV**. La fenêtre suivante s'affiche.

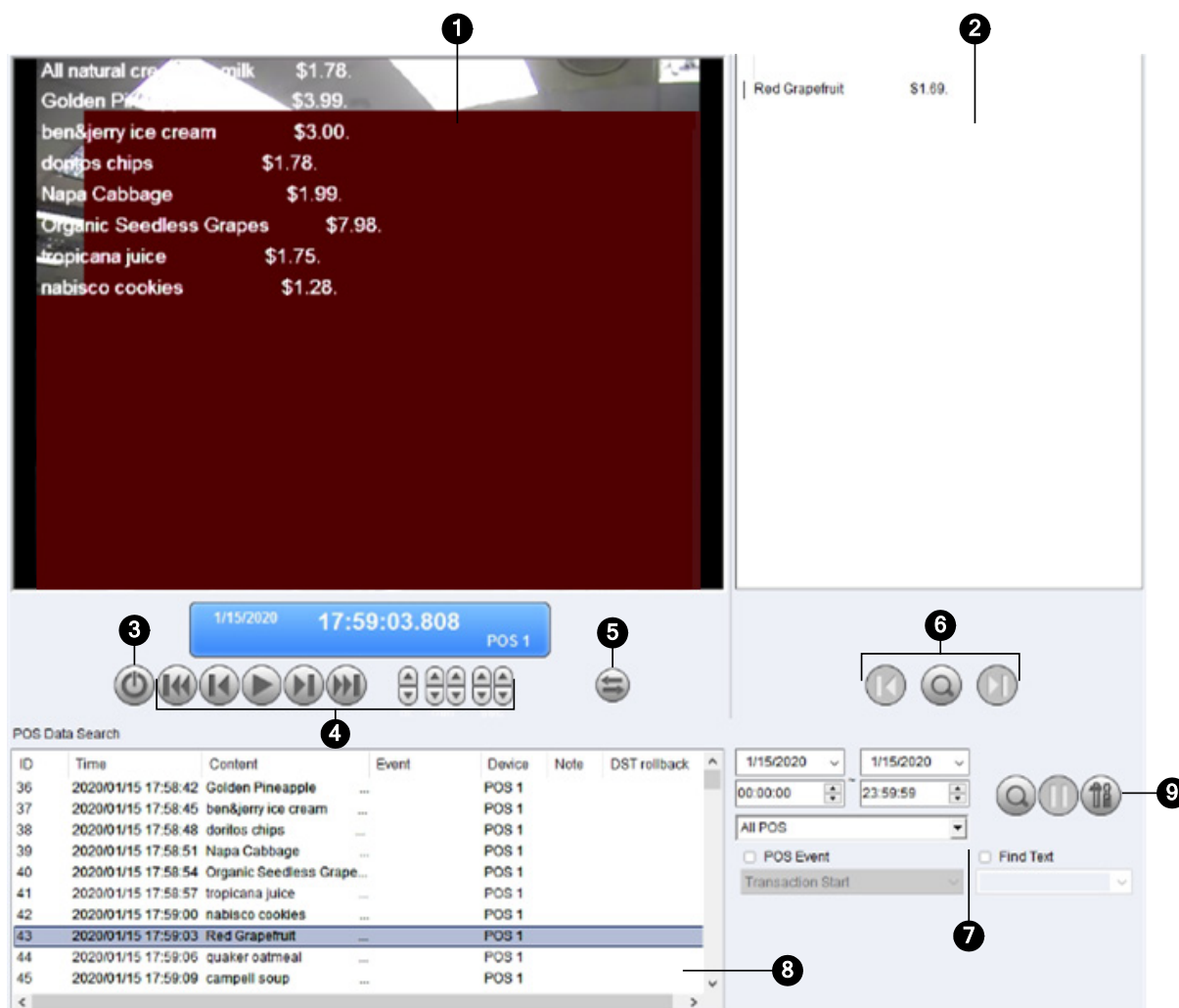







Figure 10-27

N°	Nom	Description
1	Fenêtre de lecture	Affiche l'enregistrement des événements TPV ou du contenu sélectionné. Cliquez avec le bouton de droite dans la fenêtre pour faire apparaître les options Mode de lecture , Rendu et Outils .
2	Fenêtre de Transaction	Affiche toutes les transactions TPV visualisées pendant la lecture dans la Fenêtre de lecture.
3	Quitter	Cliquez ici pour fermer l'écran Quick Search
4	Panneau de Lecture	Inclut les boutons Lecture, Pause, 10 images précédentes, 10 images

		suivantes et Fin, ainsi que les boutons Période pour aller 1 seconde, 10 secondes, 1 minute, 10 minutes et/ou 1 heure plus tard ou plus tôt.
5	Développer/Réduire une boîte de dialogue	Sélectionnez Agrandir/Réduire dialogue pour afficher la fenêtre de transaction ou sélectionnez Recherche avancée pour afficher le panneau de Recherche avancée.
6	Trouver condition	Cliquez sur Trouver condition  pour chercher des mots clés spécifiques et/ou un type d'événement de transaction TPV plus tôt ou plus tard, à partir d'une date et d'une heure prédéfinies. Utiliser les boutons Trouver précédent  et Trouver suivant  pour passer d'un résultat de recherche à un autre.
7	Panneau de Recherche avancée	Voir 6.1.1 Paramètres de recherche avancée plus loin.
8	Résultats de recherche	Affiche les résultats de recherche de la Recherche avancée
9	320<->640	Cliquez dessus pour basculer entre un affichage 640 x 480 et un affichage 320 x 240.

Panneau de Recherche avancée

Pour chercher des événements TPV avec des critères détaillés, cliquez sur **Agrandir/Réduire dialogue**  dans la fenêtre de Recherche TPV puis sélectionnez **Recherche avancée**. Le Panneau de recherche avancé apparaît.

1. Sélectionnez les dates de **Début/Fin** et les heures de **Début/Fin** dans les listes déroulantes respectives pour spécifier les périodes de temps de votre recherche TPV.
2. Sélectionnez sur quels périphériques TPV vous souhaitez chercher dans la liste déroulante **Périphériques TPV**.
3. Vous pouvez optionnellement sélectionner **Événement TPV** pour chercher un type d'événement de transaction TPV
4. Vous pouvez optionnellement sélectionner **Trouver texte** pour saisir un mot clé que vous souhaitez chercher.
5. Une fois les conditions souhaitées configurées, cliquez sur **Chercher** . Les résultats de la recherche sont affichés à gauche du panneau.